e-Front runners

MONITOUCH V8 series

Benutzerhandbuch: Zusätzliche Funktionen

Liste der Revisionen

Die Referenznummern sind unten links auf der Rückseite jedes Handbuchs angegeben.

Druckdatum	Referenz-Nr.	Überarbeiteter Inhalt
August 2010	1060ND0	Erste Auflage • Zusätzliche Funktionen für die Version 5.4.11.0

Liste der Aktualisierungen

V-SFT Ver.	SYSTEM PROG. Ver.	Zusätzliche Funktionen	Freigabedatum
5.0.0.0	1.000	V8-Serie	November 2007
5.0.1.0	1.010	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • Multilink • Multilink2 • OMRON: E5AR/E5ER • RKC: SR-Mini (MODBUS RTU) • RKC: CB-Serie • RKC: SRV (MODBUS RTU) • Fuji Electric: FVR-Serie <Neue Funktionen> • Emulationsfunktion	Dezember 2007
5.0.4.0	1.030	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • Hitachi Industrial Equipment Systems: HIDIC-H • Hitachi Industrial Equipment Systems: HIDIC-H (Ethernet) • Hitachi Industrial Equipment Systems: HIDIC-EHV • Hitachi Industrial Equipment Systems: HIDIC-EHV (Ethernet) • Hitachi: HIDIC-S10/2α, S10mini • Hitachi: HIDIC-S10/2α, S10mini (Ethernet) • Hitachi: HIDIC-S10V • Hitachi: HIDIC-S10V (Ethernet) • Fuji Electric: MICREX-SX (OPCN-1) • Fuji Electric: MICREX-F • Fuji Electric: FALDIC-αSerie • Siemens: S7 PROFIBUS-DP • SAIA: PCD • KOYO ELECTRONICS: SU/SG (MODBUS RTU) • KOYO ELECTRONICS: SU/SG (K-Sequenz) • KEYENCE: KV10/24 CPU • Yamatake: SDC35/36 • Yamatake: DMC10 • Yamatake: DMC50 (COM) • RKC: SR-Mini (Standardprotokoll) • IAI: PCON/ACON/SCON (MODBUS RTU) • SHINKO TECHNOS: DCL-33A • SHINKO TECHNOS: FC-Serie • V-Link • Modbus slave (RTU) • Modbus slave (TCP/IP) <Für Ladder-Übertragung hinzugefügte Modelle> • MITSUBISHI ELECTRIC: A-Serien-CPU • Yokogawa Electric: FA-M3/FA-M3R • Fuji Electric: FLEX-PC <Neue Funktionen> • 128-farbiger Bildschirm	Januar 2008
5.0.5.0	1.040	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • Allen-Bradley: Control Logix/Compact Logix • Allen-Bradley: Control Logix (Ethernet)	Februar 2008

V-SFT Ver.	SYSTEM PROG. Ver.	Zusätzliche Funktionen	Freigabedatum
5.0.7.0	1.060	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • Allen-Bradley: SLC500 • Allen-Bradley: MicroLogix • Siemens: S7-300/400 (Ethernet) • KEYENCE: KV-3000/5000 • KEYENCE: KV-3000/5000 (Ethernet TCP/IP) • Automationdirect: Direct LOGIC (K-Sequenz) • Automationdirect: Direct LOGIC (MODBUS RTU) • OMRON: E5AN/E5EN/E5CN/E5GN • RKC: MA900/MA901 (MODBUS RTU) • MITSUBISHI ELECTRIC: FR-*500 • TOSHIBA: VF-A7 <Für den Ladder-Monitor hinzugefügte Modelle> • MITSUBISHI ELECTRIC: QnH	März 2008
5.0.9.0	1.080	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • Siemens: S7-200PPI • Siemens: S7-300/400MPI • SAMSUNG: SECNET • LS: MASTER-KxxxS • EATON Cutler-Hammer: ELC • AB OEMax: N7/NX-Serie • SHINKO TECHNOS: C-Serie <Für Ladder-Übertragung hinzugefügte Modelle> • Allen-Bradley: SLC500 <Für den Ladder-Monitor hinzugefügte Modelle> • Fuji Electric: SPB (N-Modus) & FLEX-PC CPU • Fuji Electric: Micrex-SX • Yokogawa Electric: FA-M3/FA-M3R	April 2008
5.1.0.0	1.100 1.110 (V806)	<Hinzugefügte Editiermodelle> • V806-Serie <Hinzugefügte anschließbare Modelle> • Fuji Electric: HFR-C11K • Fuji Electric: ALPHA5 • Fuji Electric: APR-N-Serie (MODBUS RTU) • LS: MASTER-KxxxS CNET • FATEK AUTOMATION: FACON FB-Serie • UNITRONICS: M90/M91/Vision-Serie (ASCII) • OMRON: V600/V620 • SanRex: DC AUTO (HKD-Typ) • SUNX: LP-400 <Neue Funktionen> • Daten, die mit der Eingabefunktion angezeigt werden • Sprachen für Strich-Fonts hinzugefügt • 16 Sprachauswahltypen verfügbar • Funktion zum Anzeigen/Ausblenden des Postens • USB-Anschluss (Barcodeleser/Tastatur/Maus) • E-Mail-Zertifizierung • FTP-Server • MES-Schnittstelle • Zwei Ethernet-Ports	Mai 2008

V-SFT Ver.	SYSTEM PROG. Ver.	Zusätzliche Funktionen	Freigabedatum
5.1.1.0	1.120	<Hinzugefügte Editiermodelle> • V810C/V808C-Serie • TELLUS3 <Hinzugefügte anschließbare Modelle> • Fuji Electric: HFR-C9K • Fuji Electric: WE1MA-Serie (MODBUS RTU) • Yokogawa Electric: FA-M3/FA-M3R (Ethernet TCP/IP) • IDEC: MICRO Smart • SAIA: PCD S-BUS • TECO: TP-03 (MODBUS RTU) • DELTA TAU DATA SYSTEMS: PMAC • SAMSUNG: N_Plus • AB OEMax: NX7/NX Plus-Serie	Juni 2008
5.1.2.0	1.130	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • Allen-Bradley: SLC500 (Ethernet) • Allen-Bradley: MicroLogix (Ethernet) • Yokogawa Electric: UT350/450 • TOSHIBA MACHINE: TC200 • LS: XGT/XGK-Serie • LS: XGT/XGK-Serie CPU • SHARP: JW-Serie • SHARP: JW20 COM-Port • SHARP: JW100/70H COM-Port • Fuji Electric: FRENIC-MEGA (MODBUS RTU) • RKC: SRZ (MODBUS RTU) • Matsushita Electric Works: FP-X-Serie • SHINKO ELECTRIC: SELMART • DELTA TAU DATA SYSTEMS: PMAC (Ethernet) • MITSUBISHI ELECTRIC: QnU CPU Port	Juli 2008
5.2.0.0	1.200	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • FANUC: Power Mate • IDEC: MICRO3 • Yokogawa Electric: UT100/UT750/UT550/UT520/UT320/UT2400/UT2800 • MITSUBISHI ELECTRIC: MR-J3*A • TOHO: TTM-00BT • TOHO: TTM-200 (MODBUS RTU) <Neue Funktionen> • Wortlampe • Schiebeschalter • Bildlaufleiste (JPEG-Anzeige) • Betriebslogfunktion • Sicherheitsfunktion • Übertragung der Unterschiede • Erhöhte Bildschirmanzahl • Mehr Makrobefehle (Winkelfunktionen, Makro zum bedingten Sprung)	August 2008
5.2.3.0	1.210	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • Gammaflux: TTC2100 • QnH (Q)-Serie (CC-LINK) <Für Ladder-Übertragung hinzugefügte Modelle> • MITSUBISHI ELECTRIC: QnU-Serie CPU	September 2008

V-SFT Ver.	SYSTEM PROG. Ver.	Zusätzliche Funktionen	Freigabedatum
5.3.0.0	1.300	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • Yamatake: AHC2001, AHC2001+DCP31/32 • GE-FANUC: 90-Serie (SNP-X) • BECKOFF: ADS-Protokoll <Neue Funktionen> • Zusätzliche Alarmfunktion • Netzwerkkamera, AXIS • Ladder-Übertragungsfunktion über USB MITSUBISHI ELECTRIC: QnH-Serie CPU MITSUBISHI ELECTRIC: Q00J/00/01 CPU MITSUBISHI ELECTRIC: QnH-(Q)-Serie CPU (Multi-CPU) Fuji Electric: MICREX-SX SPH/SPB CPU • Wahl der Bildschirmgröße für Tellus erhältlich • E/A-Kommentaranzeige der Ladder-Übertragungsfunktion für das Modell von Yokogawa Electric • Multi-link2 Ethernet	Oktober 2008
5.3.1.0	1.310	<Hinzugefügte Editiermodelle> • V815iX <Hinzugefügte anschließbare Modelle> • Allen-Bradley: Controll Logix (Ethernet) 1:n-Anschluss • TOYO DENKI: μGPCsx-Serie • TOYO DENKI: μGPCsx CPU-Port • TOYO DENKI: μGPCsx-Serie (Ethernet) • TOYO DENKI: μGPCsx (SX-Bus) • TOYO DENKI: μGPCsx (OPCN-1) • KEYENCE: KZ-A500 CPU • TOSHIBA: VF-S7 • TOSHIBA: VF-S9 • TOSHIBA: VF-S11 • TOSHIBA: VF-AS1 • TOSHIBA: VF-P7 • TOSHIBA: VF-PS1 • TOSHIBA: VF-FS1 • TOSHIBA: VF-nC1 • MITSUBISHI ELECTRIC: FX-Serie CPU • MITSUBISHI ELECTRIC: FX1S-Serie CPU • MITSUBISHI ELECTRIC: FX-3G <Neue Funktionen> • Ladder-Übertragung über Ethernet MITSUBISHI ELECTRIC: QnH-(Q)-Serie CPU MITSUBISHI ELECTRIC: Q00J/00/01 CPU MITSUBISHI ELECTRIC: QnH-(Q)-Serie CPU (Multi-CPU) MITSUBISHI ELECTRIC: QnU-Serie CPU Fuji Electric: MICREX-SX SPH/SPB CPU • Ladder-Übertragung über USB MITSUBISHI ELECTRIC: QnU-Serie CPU • Selektive Übertragungsfunktion • V715X-Unterstützung für Ladder-Monitor	November 2008

V-SFT Ver.	SYSTEM PROG. Ver.	Zusätzliche Funktionen	Freigabedatum
5.3.3.0	1.320	<Hinzugefügte Editiermodelle > • V808CH (Handmodell) <Hinzugefügte anschließbare Modelle> • MODBUS TCP/IP-Unterstation • Yamatake: SDC10 • Yamatake: SDC20 • Yamatake: SDC21 • Yamatake: SDC30/31 • Yamatake: SDC40A • Yamatake: SDC40G • Yamatake: DCP31/32 <Neue Funktionen> • V715X Makro zur Änderung der Verdunkelungsmethode, SET_BZ	Dezember 2008
5.3.4.0	1.320	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • Allg. PROFIBUS-DP	Dezember 2008
5.4.0.0	1.400	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • Allg. FL-NET • MOOG: J124-04x-Serie • YAMAHA: RCX142 • TOSHIBA: T-Serie/V-Serie (T-kompatibel) • Siemens: S7 • OMRON: E5CK • OMRON: E5EK • OMRON: E5AK • OMRON: E5ZE • OMRON: E5ZD • Copley ASCII-Interface • MITSUBISHI ELECTRIC: FR-E700 <Neue Funktionen> • V806 Hochformat • Alarmquittierung • Ansicht der Eingabeprotokollierung • Funktion zum Ein-/Ausblenden des Trend-Sampling-Diagramms • Erweiterung der Ethernetnetzwerktabellennummern (bis zu Nr. 255) • Makrobefehl SMPL_CSV2, SMPL_CSVBAK2, HDCOPY3 Dateinamenfestlegung • Rücktaste für numerische Dateneingaben zugelassen • Posten für Bildlaufleiste	Februar 2009
5.4.1.0	1.410	<Neue Funktionen> • Anzeige des Fern-Desktop-Fensters	Februar 2009
5.4.3.0	1.430	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • MITSUBISHI ELECTRIC: QnH (Q)-Serie (Ethernet ASCII) • MITSUBISHI ELECTRIC: QnH (Q)-Serie (multi CPU) (Ethernet ASCII) • OMRON: SYSMAC CV-Serie • TOSHIBA: EX-Serie • RKC: REX-F400/F700/F900 (Standardprotokoll) • UNIPULSE: F340A • UNIPULSE: F371 • Hitachi Industrial Equipment Systems: SJ300-Serie • Hitachi Industrial Equipment Systems: SJ700-Serie • Banner: PresencePLUS (Ethernet/IP (TCP/IP))	April 2009

V-SFT Ver.	SYSTEM PROG. Ver.	Zusätzliche Funktionen	Freigabedatum
5.4.3.0	1.430	<Neue Funktionen> • Mit EL-Typ kompatible Anzeige für V808C (nur 128 Farben) • Vereinfachte SX-Geräteausstattungsfunktion	April 2009
5.4.4.0	1.440	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • MITSUBISHI ELECTRIC: FX3U-Serie (Ethernet) • UNIPULSE: F720A • UNIPULSE: F800 • EMERSON: EC10/EC20/EC20H (MODBUS RTU)	Mai 2009
5.4.5.0	1.450	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • MITSUBISHI ELECTRIC: FX3U/3UC/3G-Serienlink (A-Protokoll) • MITSUBISHI ELECTRIC: A-Serie (CC-Link) • MITSUBISHI ELECTRIC: QnA-Serie (CC-Link) • GE-Fanuc: 90-Serie (Ethernet TCP/IP) • DELTA: DVP-Serie <Neue Funktionen> • Kontinuierlicher Signalton für Schalter • Seitenblock-Stapeleinstellung • Makro-Symbolleiste	Juli 2009
5.4.7.0	1.460	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • Siemens: S7-300/400 (Ethernet ISOTCP) • Siemens: S7-300/400 (Ethernet TCP/IP PG-Protokoll) • LS: GLOFA GM-Serie (Ethernet UDP/IP) • MODICON: Modbus RTU • Telemecanique: TSX Micro • DELTA: DVP-Serie • MITSUBISHI ELECTRIC: MR-J3-*T • SHINKO TECHNOS: JCx-300-Serie • Shimaden: Shimaden-Standardprotokoll <Neue Funktionen> • Multi-link2 (Ethernet) erhältlich für 1:n-Verbindung mit MODBUS RTU	August 2009
5.4.8.0	1.480	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • IAI: ROBO CYLINDER (RCP2/ERC) • IAI: ROBO CYLINDER (RCS/E-CON) • L-CPU-B <Neue Funktionen> • RGB-Berührungsschalter erhältlich mit 2 Kanälen • Tag-Editierung • MITSUBISHI ELECTRIC: Erweiterte Ladder-Monitor-Funktion • Ladder-Übertragung über USB oder Ethernet Yokogawa Electric: FA-M3 Yokogawa Electric: FA-M3R	Oktober 2009
5.4.9.0	1.500	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • IDEC: MICRO Smart pentra • Automationdirect: Direct LOGIC (Ethernet UDP/IP) • MODBUS RTU erweitertes Format • TOSHIBA MACHINE: VELCONIC-Serie <Neue Funktionen> • Alarmanzeige, Datum und Uhrzeit, 8-Punkte-Display • Ladder-Monitor MITSUBISHI ELECTRIC: QnU-Serie CPU V7-kompatibel	November 2009

V-SFT Ver.	SYSTEM PROG. Ver.	Zusätzliche Funktionen	Freigabedatum
5.4.10.0	1.520	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • Yaskawa Electric: MP2000-Serie • Yaskawa Electric: MP2000-Serie (UDP/IP) • LS: GLOFA CNET • LS: GLOFA GM-Serie CPU • Allen-Bradley: PLC-5 • MITSUBISHI ELECTRIC: MR-J2S-*A • SHARP: DS-30D • SHARP: DS-32D <Neue Funktionen> • Schalter mit mehreren Funktionen • Tag-Editierung, Datenimport/-export • Trenddiagramm-Überlagerung • Makrobefehl SET_BZ kontinuierlicher Signalton • 128-farbig als Standard bei Modellwechsel von GD-80/V609E zu V8 • Zeilenabstand beibehalten für Text auf Schalter/Lampe • Automatische Änderung der Nummerneinstellung im Einklang mit der Änderung der Bildschirm-/Überlappungsnummer • Stapeländerung der Bildschirmbibliothek • Erweiterte Querverweisfunktion • 16-Bit-Map-Import • [Einstellung der Geräteverbindung] SPS-Tabelle Import/Export	Januar 2010
5.4.11.0	1.530	<Hinzugefügte anschließbare Modelle> • Hitachi: HIDIC-S10/4α • MODBUS TCP/IP (Ethernet) erweitertes Format • Yamatake: NX Modbus TCP/IP (Ethernet) • OMRON: KM20 • OMRON: KM100 • Fuji Electric: FVR-11S (MODBUS RTU) • M-System: R1M-Serie (MODBUS RTU) <Neue Funktionen> • Unterstützung von Microsoft Windows 7 • V806 Unterstützung der japanischen Konvertierungsfunktion • Erweiterte Makro-Editor-Funktion • Zusätzliches Netzwerkkameramodell: Panasonic • MODBUS RTU erweitertes Format Erhöhung der max. Anzahl von Tabellen, die pro Portnummer registriert werden können. • Ladder-Monitor-Funktion OMRON: SYSMAC CS1/CJ1 OMRON: SYSMAC CS1/CJ1 (Ethernet) OMRON: SYSMAC CS1/CJ1 (Ethernet Auto) V810C/C808C/V808CH unterstützt (CF-Karte erforderlich)	April 2010

Vorwort

Herzlichen Glückwunsch, dass Sie sich für den Erwerb der Konfigurationssoftware (V-SFT-5) für den Touchscreen “MONITOUCH V-Serie” entschieden haben.
Für ein besseres Verständnis der Software und eine effiziente Konfiguration des MONITOUCH-Touchscreens lesen Sie dieses Handbuch sowie die anderen Handbücher, die mit dem MONITOUCH-Touchscreen mitgeliefert werden, aufmerksam durch.

Hinweise:

1. Hakko Electronics ist Inhaber des Urheberrechts dieser Software.
2. Die teilweise oder vollständige Vervielfältigung des Softwareinhalts und dieses Handbuchs ohne ausdrückliche Genehmigung von Hakko Electronics ist untersagt.
3. Die Softwarespezifikationen und Informationen dieses Handbuchs können ohne Ankündigung geändert werden.
4. Entsprechen die Softwarespezifikationen nicht dem Inhalt dieses Handbuchs, so gelten die Softwarespezifikationen.
5. Hakko Electronics übernimmt keine Haftung für die Verwendung der Software oder dieses Handbuchs.
6. Sie können diese Software nur auf einem einzigen Hauptprozessor verwenden.

Zu den Handelsmarken:

- Windows, Word und Excel sind geschützte Handelsmarken von Microsoft in den USA und in anderen Ländern.
- Andere Unternehmens- und Produktbezeichnungen sind Handelsmarken oder geschützte Handelsmarken der jeweiligen Besitzer.
- Programmierbare Steuerungen (SPS) sind Produkte des jeweiligen Herstellers.

Zu den Handbüchern

In diesem Handbuch werden die Funktionen des Touchscreens “MONITOUCH V8-Serie” detailliert beschrieben. Die folgenden Handbücher sind für die V8-Serie des MONITOUCH-Touchscreens verfügbar:

Handbuchname	Referenz-Nr.	Inhalt
V8-Serie Benutzerhandbuch: Zusätzliche Funktionen (dieses Handbuch)	1060NDx	Die Funktionen der V-SFT-Version 5.1.0.0 des Touchscreens “MONITOUCH V8-Serie” werden detailliert erläutert.
V8-Serie Benutzerhandbuch	1055NDx	Die Funktionen des Touchscreens “MONITOUCH V8-Serie” werden detailliert erläutert.
V Series Macro Reference	1056NEx	Es wird ein Überblick über die Makros der Software V-SFT Version 5 gegeben und die Makroeditiervorgänge und Makrobefehle werden detailliert erläutert.
V8 Series Introductory Manual	1057NEx	Es wird ein Überblick über den Touchscreen “MONITOUCH V8-Serie” gegeben und die Grundbetriebsabläufe der Konfigurationssoftware werden detailliert erläutert.
V8 Series Operation Manual	1058NEx	Informationen in Zusammenhang mit den Vorgängen der Software V-SFT Version 5, wie z. B. Softwareaufbau, Bearbeitungsvorgänge oder Einschränkungen, werden detailliert erläutert.
V8 Series Hardware Specifications	2016NEx	Hardwarespezifikationen und Verwendungen des Touchscreens “MONITOUCH V8-Serie” werden erläutert.
V806 Series Hardware Specifications	2017NEx	Hardwarespezifikationen und Verwendungen des Touchscreens “MONITOUCH V806-Serie” werden erläutert.
V815 Hardware Specifications	2018NEx	Hardwarespezifikationen und Verwendungen des Touchscreens “MONITOUCH V815” werden erläutert.
V808CH Hardware Specifications	2019NEx	Hardwarespezifikationen und Verwendungen des Touchscreens “MONITOUCH V808CH” werden erläutert.
V8 Series Connection Manual	2201NEx	Verbindungen zu den jeweiligen Geräten und die Verkabelung mit dem Touchscreen “MONITOUCH V8-Serie” werden erläutert.
V Series DLL Function Specifications	1059NEx	Es wird ein Überblick über DLL-Dateien für Ethernet (HKEtn20.DLL) und die CF-Karte (VCFAcs.DLL) gegeben und ihr Inhalt wird detailliert erläutert.

Funktionen der V-Serie

Die V8-Serie ist mit den folgenden Funktionen ausgestattet. Je nach Modell der V-Serie sind einige Funktionen eventuell nicht verfügbar. Bitte beachten Sie die Verfügbarkeit der einzelnen Funktionen. Mehr Informationen dazu finden Sie im jeweiligen Kapitel.

Funktionen, die im Handbuch "V8-Serie Benutzerhandbuch" beschrieben sind

V8-Serie Benutzerhandbuch		V8-Serie								
Kap.	Inhalt	V815iX	V812iS V810iS V810iT V808iS	V812S V810S V810T V808S	V810iC V808iC	V810C V808C	V808iCH	V808CH	V806iT V806iC V806iM	V806T V806C V806M
2	Überlappung	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Einblenden	○	○	○	×	×	×	×	×	×
	Videoüberlappung	△	△	×	×	×	×	×	×	×
3	Schalter	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Koordinatenausgabe (nur für Analog)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Transparenz	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Multi-Ausgabe	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Verzögerung/ Meldungskästchen	○	○	○	○	○	○	○	○	○
4	Lampe	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Transparenz	○	○	○	○	○	○	○	○	○
5	Datenanzeige	○	○	○	○	○	○	○	○	○
6	Meldungsanzeige	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Kommentaranzeige	○	○	○	○	○	○	○	○	○
7	Eingabemodus	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Automatisches Schreiben, wenn das Eingabeziel verlegt wurde	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Schalter [Funktion: Abbrechen]	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Schalter [Funktion: Eingabe des Höchst-/Mindestwerts]	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Passwort: unterschiedlich	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Digitalschalter (Plus-/Minusschalter)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Japanische Konversionsfunktion	○	○	○	○	○	○	○	×	×
8	Diagramm	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Maßstab: unterschiedlich	○	○	○	○	○	○	○	○	○
9	Trend	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	XY-Parameter	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	X-Skala	○	○	○	○	○	○	○	○	○
10	Sampling	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Quittierungsanzeige: (Quittierung) Funktion	○	○	○	○	○	○	○	○	○
11	Abbildung	○	○	○	○	○	○	○	○	○
12	Zeit-Anzeige/Kalender	○	○	○	○	○	○	○	○	○
13	Rezeptmodus	○	○	○	○	○	○	○	○	○

V8-Serie Benutzerhandbuch		V8-Serie								
Kap.	Inhalt	V815iX	V812iS V810iS V810iT V808iS	V812S V810S V810T V808S	V810iC V808iC	V810C V808C	V808iCH	V808CH	V806iT V806iC V806iM	V806T V806C V806M
14	Multimedia	–	–	–	–	–	–	–	–	–
	Animation	○	○	○	×	×	×	×	×	×
	Video/RGB-Anzeige	△	△	×	×	×	×	×	×	×
	JPEG-Anzeige	○	○	○	○	○	○	○	○*1	○*1
	Tonwiedergabefunktion	△	△	×	×	×	×	×	×	×
15	Andere	–	–	–	–	–	–	–	–	–
	Datenblock-Bereich	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Speicherkartenmodus	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	CF-Karte	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	SRAM	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	CREC	○	○	○	○	○	×	×	○	○
	Memopad (nur für Analog)	○	○	○	○	○	○	○	○	○
16	Drucken	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Datenblattdruck Seriell	○	○	○	○	○	×	×	○	○
	USB	○	○	○	○	○	○	○	○	○
17	Barcode Eindimensional	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Zweidimensional	○	○	○	○	○	○	○	○	○
18	CF-KarteEingebaut	○	○	○	○	○	○	○	△	△
	USB	○	○	○	○	○	×	×	○	○
	Verbindung von 2 Laufwerken	○	○	○	○	○	×	×	△	△
19	Ethernet-Funktion	○	○	△	○	△	○	×	○	△
	Bildschirmdatenübertragung	○	○	△	○	△	○	×	○	△
	SPS-Verbindung	○	○	△*2	○	△*2	○	×	○	△*2
	E-Mail	○	○	×	○	×	○	×	○	×
	Webserver	○	○	×	○	×	○	×	○	×
A1	Pufferbereich	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Ziel speichern: SRAM	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Ziel speichern: CF-Karte	○	○	○	○	○	○	○	○	○
A2	SRAM/Zeiteinstellung	○	○	○	○	○	○	○	○	○
A3	Sprache der Anzeige	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Mehrsprachenauswahl	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Auswahl der angezeigten Zeichen	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Mehrsprachenbildschirm	○	○	○	○	○	○	○	○	○
–	Windows-Schriftarten	○	○	○	○	○	○	○	○	○

○: Verfügbar △: Optional verfügbar ×: Nicht verfügbar

*1 Von V806iM und V806M nicht unterstützt.

*2 Nur UDP/IP wird unterstützt.

Funktionen, die im Handbuch “V8-Serie Benutzerhandbuch: Zusätzliche Funktionen” (dieses Handbuch) beschrieben sind

V8-Serie Benutzerhandbuch: Zusätzliche Funktionen		V8-Serie								
Kap.	Inhalt	V815iX	V812iS V810iS V810iT V808iS	V812S V810S V810T V808S	V810iC V808iC	V810C V808C	V808iCH	V808CH	V806iT V806iC V806iM	V806T V806C V806M
3	Wortlampe	○	○	○	○	○	○	○	○	○
4	Daten, die mit der Eingabefunktion angezeigt werden	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Schiebeschalter	○	○	○	○	○	○	○	○	○
5	Trend-Sampling Funktion zum Anzeigen/Ausblenden des Diagramms	○	○	○	○	○	○	○	○	○
6	Alarmfunktion Parameterhinzufügungs-funktion	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Quittierung	○	○	○	○	○	○	○	○	○
7	RGB-Anzeige (Berührungsschalter-Emulation)	○	○	×	×	×	×	×	×	×
8	Scrollen	○	○	○	○	○	○	○	○*2	○*2
9	Strich-Fonts	○	○*1	○*1	○*1	○*1	○*1	○*1	○	○
	16-Sprachenauswahl	○	○	○	○	○	○	○	○	○
10	CF-Kartenbildschirm hinzugefügt	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	CF-Kartenmeldung Speicherung	○	○	○	○	○	○	○	○	○
11	Postenanzeigefunktion	○	○	○	○	○	○	○	○	○
12	FTP-Server	○	○	×	○	×	○	×	○	×
13	E-Mail-Zertifizierung	○	○	×	○	×	○	×	○	×
	Zwei Ethernet-Ports	○	△	×	△	×	×	×	△	×
14	Netzwerkkamera	○	○*1	×	○*1	×	○*1	×	○*1*2	×
15	Fern-Desktop-Fensteranzeige (nur für Analog)	○	○*1	×	○*1	×	○*1	×	○*1*2	×
16	MES-Schnittstelle	○	○	△	○	△	○	×	○	△
17	Betriebslog/Logansicht	○	○	○	○	○	○	○	○	○
18	Sicherheit	○	○	○	○	○	○	○	○	○
19	Makros	○	○	○	○	○	○	○	○	○
20	Tag-Editierung	○	○	○	○	○	○	○	○	○
21	Konvertierung von 3D-Teilen in eine Bilddatei	○	○	○	○	○	○	○	○	○
22	USB-Barcodeleser	○	○	○	○	○	×	×	○	○
	USB-Tastatur	○	○	○	○	○	×	×	○	○
	USB-Maus	○	○	○	○	○	×	×	○	○
	USB-FDD	○	○	○	○	○	×	×	×	×
23	Ladder-Übertragung USB	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	Ethernet	○	○	×	○	×	○	×	○	×

○: Verfügbar △: Optional verfügbar ×: Nicht verfügbar

*1 Der 128-Farben-Modus wird nicht unterstützt.

*2 V806M wird nicht unterstützt.

Hinweise für einen sicheren Betrieb des MONITOUCH-Touchscreens

In diesem Handbuch finden Sie verschiedene Hinweise, die in zwei Gefahrenstufen unterteilt und mit den Signalwörtern “GEFAHR” und “ACHTUNG” gekennzeichnet sind.

⚠**GEFAHR**	Dieses Symbol weist auf eine unmittelbar bevorstehende Gefahrensituation hin. Wird sie nicht vermieden, kann es zu Unfällen mit Todesfolge oder schweren Verletzungen kommen.

⚠**ACHTUNG**	Dieses Symbol weist auf eine potentielle Gefahrensituation hin. Wird sie nicht vermieden, kann es zu kleineren oder mittelschweren Verletzungen oder zu Sachschäden kommen.

Beachten Sie bitte, dass die mit ⚠ACHTUNG gekennzeichneten Punkte schwere Auswirkungen haben können.

⚠GEFAHR

- Verwenden Sie niemals die Ausgabefunktion des MONITOUCH-Touchscreens für Vorgänge, die Menschenleben gefährden oder Systemschäden zur Folge haben können, wie z. B. Schalter, die in einem Notfall zu verwenden sind. Bitte konzipieren Sie das System so, dass es einer Fehlfunktion eines Berührungsschalters standhalten kann. Eine Fehlfunktion des Berührungsschalters führt zu Maschinenunfällen oder -schäden.
- Schalten Sie das Netzteil ab, wenn Sie die Einheit einrichten, neue Kabel anschließen oder Kontroll- und Wartungsarbeiten ausführen. Ansonsten kann es zu einem Stromschlag oder einer Beschädigung der Einheit kommen.
- Fassen Sie bei eingeschalteter Stromversorgung niemals die Klemmen an. Ansonsten können Sie einen Stromschlag erleiden.
- Bei eingeschalteter Stromversorgung und Betrieb der Einheit muss eine Abdeckung über den Klemmen angebracht sein. Wurde keine Abdeckung über den Klemmen angebracht, besteht die Gefahr eines Stromschlags.
- Das Flüssigkristall im LCD-Panel ist eine gefährliche Substanz. Ist das LCD-Panel beschädigt, dürfen Sie das ausgelaufene Flüssigkristall nicht verschlucken. Spritzt das Flüssigkristall auf Haut oder Kleidung, waschen Sie es mit Seife gründlich ab.
- Beim MONITOUCH-Touchscreen mit einer Lithiumbatterie sollte die Batterie niemals auseinandergenommen, neu aufgeladen, druckverformt, kurzgeschlossen oder die Polarität umgekehrt werden (+/–). Setzen Sie die Batterie auch niemals Feuer aus. Ansonsten kann es zu einer Explosion oder Entzündung kommen.
- Beim MONITOUCH-Touchscreen mit einer Lithiumbatterie verwenden Sie niemals eine Batterie, die verformt ist, ausläuft oder andere Zeichen von Anomalien aufweist. Ansonsten kann es zu einer Explosion oder Entzündung kommen.
- Wird der Bildschirm aufgrund eines Ausfalls oder einer abgelaufenen Lebensdauer der Hintergrundbeleuchtung dunkel, beginnt die POWER-Lampe zu blinken. Die Schalter am Bildschirm bleiben selbst in diesem Zustand aktiv. Wird jedoch der Bildschirm zu dunkel, um die Schalter zu erkennen, während die POWER-Lampe blinkt, berühren Sie den Bildschirm nicht. Ansonsten könnten Sie eine Funktion aus Versehen aktivieren, was zu Maschinenschäden oder Unfällen führen kann.

⚠ACHTUNG

- Überprüfen Sie beim Auspacken des MONITOUCH-Touchscreens den Zustand des Geräts. Verwenden Sie die Einheit nicht, wenn Schäden oder Verformungen festgestellt werden. Ansonsten kann es zu Brand, Beschädigungen oder Fehlfunktionen kommen.
- Bei Verwendung des Touchscreens an Anlagen oder Systemen im Bereich der Atomenergie, der Luft- und Raumfahrt, der Medizin, des Verkehrs oder bei Verwendung an mobilen Anlagen kontaktieren Sie bitte Ihren Händler vor Ort.
- Verwenden (Lagern) Sie den MONITOUCH-Touchscreens unter den in diesem Handbuch und in anderen zugehörigen Handbüchern angegebenen Bedingungen. Ansonsten kann es zu Brand, Fehlfunktionen, Sachschäden oder Beschädigungen kommen.
- Für die Verwendung und Aufbewahrung des MONITOUCH-Touchscreens müssen folgende Umgebungsbedingungen berücksichtigt werden. Ansonsten besteht die Gefahr von Brand oder einer Beschädigung der Einheit.
  - Vermeiden Sie Standorte, an denen die Einheit mit Wasser, korrosiven Gasen, brennbaren Gasen, Lösungsmittel, Schleifflüssigkeiten oder Schneidöl in Berührung kommen kann.
  - Vermeiden Sie hohe Temperaturen, hohe Feuchtigkeit und Wettereinflüsse, wie Wind, Regen oder direktes Sonnenlicht.
  - Vermeiden Sie Standorte, mit übermäßigem Staub, Salz und Metallpartikeln.
  - Vermeiden Sie Standorte, an denen die Einheit Vibrationen oder Erschütterungen ausgesetzt ist.
- Das Gerät muss korrekt montiert werden, so dass der Hauptanschluss des MONITOUCH-Touchscreens nicht aus Versehen berührt werden kann. Ansonsten besteht Unfall- und Stromschlaggefahr.
- Ziehen Sie die Befestigungen des MONITOUCH-Touchscreens mit einem Drehmoment im spezifizierten Bereich an. Werden die Befestigungen übermäßig angezogen, kann sich die Paneloberfläche verzerren. Werden die Befestigungen unzureichend festgezogen, kann sich der MONITOUCH-Touchscreen lösen, schlecht funktionieren oder kurzgeschlossen werden.
- Überprüfen Sie regelmäßig, ob die Klemmschrauben an der Klemmleiste des Netzteils und die Befestigungen fest angezogen sind. Gelockerte Schrauben können zu Brand oder Funktionsstörungen führen.
- Ziehen Sie die Klemmschrauben an der Klemmleiste des Netzteils gleichmäßig mit einem Drehmoment von 0,5 N•m an. Werden die Schrauben nachlässig angezogen, besteht die Gefahr von Brand, Fehlfunktionen und anderen Störungen.
- Der MONITOUCH-Touchscreen hat einen Glasbildschirm. Lassen Sie die Einheit nicht fallen und setzen Sie sie auch keinen Erschütterungen aus. Ansonsten kann der Bildschirm beschädigt werden.
- Achten Sie beim Anschluss der Kabel an die Klemmen des MONITOUCH-Touchscreens auf die vorgegebene Spannung und Leistung. Bei einer Überspannung, einer zu hohen Leistung oder einer falschen Kabelverbindung besteht die Gefahr von Brand, Fehlfunktionen oder Beschädigungen der Einheit.
- Der MONITOUCH-Touchscreen muss unbedingt geerdet werden. Verwenden Sie für die Erdung dieser Einheit die dafür vorgesehene FG-Klemme, mit einem Erdungswiderstand von unter 100Ω. Ansonsten besteht Brand- und Stromschlaggefahr.
- Vermeiden Sie den Eintritt von leitfähigen Partikeln in den MONITOUCH-Touchscreen. Ansonsten kann es zu Brand, Beschädigungen oder Fehlfunktionen kommen.
- Nachdem die Verdrahtung beendet wurde, entfernen Sie das als Staubschutz verwendete Papier, bevor Sie den Betrieb des MONITOUCH-Touchscreen starten. Wird der Betrieb gestartet, obwohl der Staubschutz nicht entfernt wurde, kann es zu Unfällen, Brand, Fehlfunktionen oder anderen Störungen kommen.
- Versuchen Sie nicht, den MONITOUCH-Touchscreen selbstständig zu reparieren. Kontaktieren Sie Hakko bzw. das angeführte Unternehmen für eventuelle Reparaturarbeiten.
- Bauen Sie den MONITOUCH-Touchscreen nicht auseinander und verändern Sie ihn auch nicht. Ansonsten kann es zu Fehlfunktionen kommen.
- Hakko Electronics übernimmt keine Haftung für Schäden, die entstanden sind, da eine nicht befugte Person Reparaturen, Überholungen oder Veränderungen des MONITOUCH-Touchscreens vorgenommen hat.
- Verwenden Sie zum Drücken eines Berührungsschalters kein spitzes Werkzeug. Ansonsten könnte der Bildschirm beschädigt werden.
- Nur Fachkräfte sind dazu befugt, die Einheit einzurichten, Kabel anzuschließen oder Kontroll- und Wartungsarbeiten auszuführen.

⚠ ACHTUNG

- Wenn Sie einen MONITOUCH-Touchscreen mit einer Lithiumbatterie verwenden, seien Sie bei der Handhabung der Batterie achtsam. Brennbare Materialien in der Batterie, wie z. B. Lithium oder organische Lösungsmittel, können Hitze erzeugen, explodieren oder Feuer fangen, was zu Personenverletzungen oder Brand führen kann. Lesen Sie die jeweiligen Handbücher sorgfältig durch und befolgen Sie beim Umgang mit der Lithiumbatterie die Anweisungen.
- Bei Verwendung eines MONITOUCH-Touchscreens mit Resistiv-Analog-Schalter-Auflösung, drücken Sie nicht zwei oder mehr Punkte gleichzeitig am Bildschirm. Werden zwei oder mehr Punkte gleichzeitig gedrückt, wird der Schalter zwischen den gedrückten Punkten aktiviert.
- Treffen Sie bei Vorgängen, wie Einstellungsänderungen während des Betriebs, Zwangsausgabe, Start und Stopp entsprechende Sicherheitsvorkehrungen. Ein Fehlbetrieb könnte zu unerwarteten Maschinenbewegungen führen, wodurch Maschinenunfälle oder Beschädigungen auftreten können.
- In Anlagen, in denen ein Ausfall des MONITOUCH-Touchscreens zu Unfällen mit Todesfolge oder anderen schweren Schäden führen kann, stellen Sie unbedingt sicher, dass die Anlagen mit angemessenen Schutzmaßnahmen ausgestattet sind.
- Bei der Entsorgung des MONITOUCH-Touchscreens muss dieser als Industriemüll behandelt werden.
- Entladen Sie vor der Berührung des MONITOUCH-Touchscreens die statische Elektrizität Ihres Körpers, indem Sie geerdetes Metall anfassen. Übermäßige statische Elektrizität kann zu Fehlfunktionen oder Störungen führen.
- Während der Stromversorgung der CF-Karte leuchtet die LED in der CF-Kartenabdeckung rot. Wenn Sie die CF-Karte entfernen oder den MONITOUCH-Touchscreen abschalten, während die LED leuchtet, können die Daten auf der CF-Karte beschädigt werden. Bevor Sie die CF-Karte entfernen oder den MONITOUCH-Touchscreen abschalten, vergewissern Sie sich, dass die LED nicht leuchtet.

[Allgemeine Hinweise]

- Bündeln Sie niemals Steuerkabel und Eingangs-/Ausgangskabel mit Kabeln mit Hochspannung und großer Stromstärke wie z. B. Netzkabel. Halten Sie von den Kabeln mit Hochspannung und großer Stromstärke einen Abstand von mindestens 200 mm. Ansonsten kann es zu Fehlfunktionen aufgrund von Rauschen kommen.
- Bei Verwendung des MONITOUCH-Touchscreens in einer Umgebung, in der eine Quelle mit Hochfrequenzrauschen vorhanden ist, wird empfohlen, das geschirmte FG-Kabel (Kommunikationskabel) an den Enden zu erden. Das Kabel kann jedoch bei Bedarf an nur einem Ende geerdet werden, wenn instabile Kommunikationsbedingungen oder andere Ursachen dies verlangen.
- Schließen Sie Stecker oder Sockets des MONITOUCH-Touchscreens richtig an. Ansonsten kann es zu Fehlfunktionen kommen.
- Wurde das LAN-Kabel falsch mit dem MJ1/MJ2-Stecker verbunden, kann das angeschlossene Gerät beschädigt werden. Prüfen Sie den Stecker nochmals nach, um eine falsche Einführung zu vermeiden.
- Verwenden Sie zur Reinigung keine Verdünnungsmittel, da diese die Oberfläche des MONITOUCH-Touchscreens bleichen könnten. Verwenden Sie handelsübliches, alkoholisches Reinigungsmittel.
- Tritt ein “Datenempfangsfehler” auf, wenn der MONITOUCH-Touchscreen und das angeschlossene Gerät (SPS, Temperaturregler etc.) gleichzeitig gestartet werden, lesen Sie das Handbuch für das angeschlossene Gerät und beheben Sie den Fehler.
- Vermeiden Sie es, die Montageplatte des MONITOUCH-Touchscreens statischer Elektrizität auszusetzen. Statische Elektrizität kann die Einheit beschädigen und Fehlfunktionen auslösen. Ansonsten kann es zu Fehlfunktionen aufgrund von Rauschen kommen.
- Vermeiden Sie es, ein feststehendes Muster über eine lange Zeitspanne hinweg anzuzeigen. Aufgrund der Eigenschaften der Flüssigkeitskristallanzeige könnte ein Nachbild auftreten. Wird damit gerechnet, dass ein feststehendes Muster über eine lange Zeitspanne hinweg angezeigt wird, verwenden Sie die Funktion für die automatische Abschaltung der Hintergrundbeleuchtung.

[Hinweise zur LCD]

Beachten Sie, dass unter normalen Umständen folgende Situationen eintreten können.

- Die Reaktionszeit, die Helligkeit und die Farben des MONITOUCH-Touchscreens können von der Umgebungstemperatur beeinflusst werden.
- Winzige Flecken (helle oder dunkle) können aufgrund der Flüssigkristalleigenschaften auf der Anzeige erscheinen.
- Je nach Einheit gibt es Abweichungen in der Helligkeit und den Farben.
- Für die Hintergrundbeleuchtung sind in der LCD-Anzeige Farbröhren integriert. Optische Eigenschaften (Helligkeit, unregelmäßige Farben etc.) können sich in einer Umgebung mit niedriger Temperatur oder während der Betriebszeit ändern.

Inhalt

Vorwort 1-1
Zu den Handbüchern 1-2
Funktionen der V-Serie 1-3

1. Modellauswahl bearbeiten
V806-Serie 1-1
Spezifikationen der V806-Serie 1-1
Portrait-Ausrichtung 1-2
V8C-Serie 1-3
Spezifikationen der V8C-Serie 1-3
Mit EL-MONITOUCH kompatible Anzeigefunktion 1-4
V815iX 1-8
V815iX-Spezifikationen 1-8
V808CH 1-9
V808CH-Spezifikationen 1-9

2. Schalter
2.1 Mehrere Funktionen
Übersicht 2-1
Betroffene Schalter 2-1
Ort der Einstellung 2-1
2.2 Signalton
Übersicht 2-2
Ort der Einstellung 2-2

3. Lampe
Übersicht 3-1
Verwendungsbeispiel 3-1
Einstellvorgang 3-3
Anwendbare Objekte 3-3
Einstellvorgang 3-3

4. Teile mit Eingabefunktion
4.1 Datenanzeige
Übersicht 4-1
Einstellvorgang 4-2
Einstellposition 4-2
Einstellvorgang 4-2
Andere Hinweise 4-5
Überprüfung der Datenanzeige mit Eingabefunktion 4-5
Schalterbereich 4-5
4.2 Schiebeschalter
Übersicht 4-6
Einstellvorgang 4-7
Dialogfeld für die Einstellung 4-7

5. Trend-Sampling Funktion zum Einblenden/Ausblenden des Diagramms
Übersicht ... 5-1
Anwendbare Objekte ... 5-1
Einstellposten ... 5-1
Einstellvorgang ... 5-2
Einschränkungen ... 5-3

6. Alarmfunktion
6.1 Parameterhinzufügungsfunktion
Übersicht ... 6-1
Anwendbare Objekte ... 6-2
Einstellposten ... 6-2
Pufferbereichseinstellung ... 6-3
Meldung Bearbeiten ... 6-7
Einschränkungen ... 6-9
6.2 Quittierungsfunktion
Übersicht ... 6-10
Anwendbare Objekte ... 6-11
Einstellposten ... 6-11
Alarmverwaltung ... 6-11
Pufferbereichseinstellung ... 6-14
Quittierungsschaltfläche ... 6-15
Beispiel ... 6-16
Begrenzungen ... 6-17

7. RGB-Anzeige (Berührungsschalter-Emulation)
Übersicht ... 7-1
Betriebsumgebung ... 7-2
V8 ... 7-2
PC ... 7-2
V-SFT-Einstellung ... 7-2
V-SFT-Einstellung ... 7-3
Begrenzungen ... 7-3

8. Bildlaufleiste
Übersicht ... 8-1
Anwendbare Objekte ... 8-2
Einstellvorgang ... 8-2
Dialogfeld für die Einstellung ... 8-3
Begrenzungen ... 8-4

9. Schriftarten
9.1 Einstellung der Schriftart
Unterschiede zwischen den Schriftarten ... 9-2
Einstellung der Schriftart ... 9-3
Auswahl mehrerer Sprachen ... 9-6
9.2 Strich-Fonts
Übersicht ... 9-7
Anwendbare Modelle ... 9-7
Strich-Font-Arten ... 9-8
Schriftartanzeige auf MONITOUCH ... 9-9

Einstellung der Schriftart ... 9-10
Mehrsprachenbildschirm ... 9-13
Schriftartgröße ... 9-15
Einschränkungen ... 9-15
9.3 Mehrsprachenbearbeitungsfunktion
Mehrsprachen-Stapeländerung ... 9-16
Übersicht ... 9-16
Einstellvorgang ... 9-16
Mehrsprachen-Mehrfachkopie ... 9-19
Übersicht ... 9-19
Einstellvorgang ... 9-20
Mehrsprachenbearbeitungsfunktion ... 9-22
Mehrsprachen-Umschalttool ... 9-22
Einstellvorgang ... 9-22
Unicode-Text für Export/Import unterstützt ... 9-25
Vorgehensweise für den Export/Import ... 9-25
Vorgehensweise für die Bearbeitung von Unicode-Text ... 9-27
10. CF-Karte
10.1 Erhöhung der Kapazität der Bildschirmdatendatei
Übersicht ... 10-1
Speichern von BIN-Bildschirmdaten ... 10-1
Einstellvorgang ... 10-1
“SCRN”-Ordner ... 10-4
Rückverlegung von BIN-Bildschirmdaten auf den Computer ... 10-5
Hinweise ... 10-6
Speichern von Windows-Schriftarten ... 10-7
Einstellvorgang ... 10-7
“SCRN”-Ordner ... 10-10
Hinweise ... 10-10
Speichern von 3D-Teilen ... 10-10
Einstellvorgang ... 10-10
“SCRN”-Ordner ... 10-13
Hinweise ... 10-13
10.2 Speichern der Meldungsdaten
Übersicht ... 10-14
Einstellvorgang ... 10-14
“MSG”-Ordner ... 10-16
Hinweise ... 10-16
10.3 Hinzufügen von Titeln in einer CSV-Datei (Sampling-Daten)
Übersicht ... 10-17
Anwendbare Objekte ... 10-17
Einstellvorgang ... 10-18
“SAMPLE”-Ordner ... 10-19
Hinweise ... 10-19
11. Funktion zum Einblenden/Ausblenden eines Postens
Übersicht ... 11-1
Anwendbare Objekte ... 11-2
Einstellvorgang ... 11-2
Einstellposition ... 11-2
Einstellposten ... 11-3
Zeitpunkt des Diagramms (Speicherfestlegung) ... 11-4
(Bildschirm) Bildschirmeinstellung ... 11-4

Bildschirmeinstellung (Überlappungsbibliothek) 11-6
Blinken während des Neuentwurfs des Bildschirms 11-6
Überprüfung der Einstellungen am Editor 11-7
Ansicht [Objektliste] 11-7
Kontextmenü oder [Anzeigeumgebung] 11-8
Beispiele 11-9
[Speicherfestlegung: Bitfestlegung] 11-9
[Speicherfestlegung: Wortfestlegung] 11-10
Anzeigereihenfolge 11-11

12. FTP-Server
Übersicht 12-1
Verfügbare V8-Modelle 12-1
Spezifikationen 12-2
Funktionsspezifikationen 12-2
FTP-Client-Tools (Betrieb angehakt) 12-3
FTP-Befehle 12-3
Einstellung 12-4
Festlegung des Speicherorts 12-5
Login 12-6
Logout 12-11
Verwendungsbeispiele 12-13
Anzeige der Liste mit den Dateien und Ordnern 12-13
Lesen aus einer Datei und Schreiben in eine Datei 12-15
Löschen einer Datei 12-16
Umbenennen einer Datei/eines Ordners 12-16
Erstellt einen Ordner 12-17
Fehleranzeige 12-18
Anschlussüberprüfung 12-19
Systemspeicher ($s) 12-19
Anschlussüberprüfung 12-19
Unterbrechung 12-20
Begrenzungen 12-20
Anzahl der FTP-Clients 12-20
Änderung der Dateieigenschaft 12-20
Hinweise 12-21
Hinweise zum Systemaufbau des FTP-Servers 12-21
Hinweise zur Dateiübertragung 12-21

13. Ethernet
13.1 E-Mail
Übersicht 13-1
Identifizierungsmethoden 13-1
Einstellung 13-1
Ort der Einstellung 13-1
Einstellposten 13-2
Systemspeicher ($s1006) 13-3
13.2 Zwei Ethernet-Ports
Übersicht 13-4
Verwendungsbeispiel 13-5
Einstellvorgang 13-6
Einstellung der IP-Adresse 13-6
Netzwerktabelle 13-7
Ethernet-Einstellung am MONITOUCH-Touchscreen 13-8
Systemspeicher ($s) 13-11
Beschreibung von Adressen 13-11

14. Netzwerkkamera
14.1 Übersicht
Betriebsumgebung ... 14-2
Verfügbare V8-Modelle ... 14-2
Netzwerkkamera ... 14-2
Einstellposten ... 14-2
V-SFT-Einstellung ... 14-2
Netzwerkkameraeinstellung ... 14-2
14.2 V-SFT-Einstellung
Einstellung [Netzwerkkamera Anzeige] ... 14-3
Dialogfeld [Netzwerkkamera Anzeige] ... 14-4
Registerkarte [Haupt] ... 14-4
Registerkarte [Detail] ... 14-5
Schalter ... 14-6
14.3 Axis-Netzwerkkamera (Beispiel: Axis 214PTZ)
Zugriff vom Computer ... 14-7
Netzwerkkameraeinstellung ... 14-9
Überprüfung und Änderung der IP-Adresse ... 14-9
HTTP-Einstellung ... 14-10
Einstellung der grundlegenden Bestätigung ... 14-10
Überprüfung und Registrierung des Benutzernamens und des Passworts ... 14-12
Kameralinsenbetrieb ausgehend von der V8-Serie ... 14-13
14.4 Panasonic-Netzwerkkamera (Beispiel: BB-HCM580)
Zugriff vom Computer ... 14-14
CD-ROM ... 14-14
Webbrowser (Microsoft Internet Explorer) ... 14-17
Netzwerkkameraeinstellung ... 14-19
Überprüfung und Änderung der IP-Adresse ... 14-19
Identifizierungseinstellung ... 14-21
Registrierung und Änderung des Allgemeinen Benutzers ... 14-22
Überprüfung und Registrierung des Benutzernamens und des Passworts ... 14-24
Einstellung der Bildanzeige ... 14-26
14.5 Begrenzungen

15. Anzeige des Fern-Desktop-Fensters
15.1 Übersicht
Übersicht ... 15-1
Betriebsumgebung ... 15-3
Verfügbare V8-Modelle ... 15-3
Server (Computer) ... 15-3
Einstellposten ... 15-3
Server (Computer)-Einstellung ... 15-3
V8-Einstellung ... 15-3
V-SFT-Einstellung ... 15-3
15.2 Server (Computer)-Einstellung
Installierung und Einstellung von UltraVNC ... 15-4
15.3 V8-Einstellung
Registrierung/Annullierung der Lizenz ... 15-12
Registrierung der Lizenz ... 15-12
Annullierung der Lizenz ... 15-13

15.4 V-SFT-Einstellung
Dialogfeld [Einstellung Remote-Desktop-Tabelle] ... 15-14
Vorgehensweise für die Anzeige des Fern-Desktop-Fensters ... 15-15
Positionieren eines Anzeigebereichs für die Anzeige des Fern-Desktop-Fensters ... 15-15
Schalter zum Ein-/Ausblenden des Fern-Desktop-Fensters ... 15-18
Makrobefehl zum Ein-/Ausblenden des Fern-Desktop-Fensters ... 15-19
15.5 Konfiguration und Betrieb des Fern-Desktop-Fensters
Fensterkonfiguration ... 15-21
Vorgang ... 15-23
USB-Maus ... 15-23
USB-Tastatur ... 15-23
15.6 Systemspeicher
15.7 Fehler
Bildschirm “Disconnected.” Screen ... 15-24
Fehlernummern ... 15-24
15.8 Begrenzungen
Lizenzbeschränkungen ... 15-25
Anzeigeeinschränkungen ... 15-25
Andere Beschränkungen ... 15-26

16. MES-Schnittstellenfunktion
16.1 Übersicht
Übersicht ... 16-1
Betriebsumgebung ... 16-4
Verfügbare V8-Modelle ... 16-4
Server-PC ... 16-4
16.2 Einstellvorgang
Systemkonfiguration ... 16-5
Vorbereitungen am Server-PC ... 16-5
V8-Einstellung ... 16-6
16.3 V8-Einstellung
Bearbeiten der Netzwerktabelle ... 16-7
Einstellung der IP-Adresse des V8-Touchscreens ... 16-9
Methode 1: Einstellung in den Bildschirmdaten ... 16-9
Methode 2: Einstellung am Bildschirm “Main Menu” am MONITOUCH-Touchscreen ... 16-10
MES-Einstellung ... 16-12
Schreiben ... 16-13
Lesen ... 16-15
Suchbedingung ... 16-17
Makro ... 16-19
MES-Makrobefehlsliste ... 16-19
Hinweise ... 16-19
MES-PRÜFUNG (F1, F2, F3) ... 16-20
MES WRITE (F1, F2, F3) ... 16-21
MES READ (F1, F2, F3) ... 16-22
MES DEL (F1, F2, F3) ... 16-24
16.4 V-Server
V-Server ... 16-25
Installation ... 16-25

16.5 Datenbank
Arten von Datenbanken ... 16-26
SQL Server 2005 Express Edition ... 16-26
Installation ... 16-26
Erstellung einer SQL Server-Datenbank ... 16-30
Installation ... 16-30
Starten von “SQL Server Management Studio Express” ... 16-33
Erstellung einer neuen Datenbank ... 16-34
Erstellung einer neuen Tabelle ... 16-35
Öffnen einer Tabelle ... 16-38
16.6 Einstellung der Datenquelle (ODBC)

17. Betriebslogs
17.1 Betriebslogfunktion
Übersicht ... 17-1
Einstellung ... 17-3
Ort der Einstellung ... 17-3
Einstellposten ... 17-3
Systemspeicher ... 17-5
Logdatei ... 17-6
SRAM ... 17-6
CF-Karte ... 17-6
Logdatei-Speicherziel und Dateiname ... 17-6
Umwandlung in eine CSV-Datei ... 17-7
Dateikonvertierungstool (LogToCsv.exe) ... 17-7
Vorgehensweise zur Dateikonvertierung ... 17-7
Inhalt der CSV-Datei ... 17-9
[Start] ... 17-9
[Transfer] ... 17-9
[Moduswechsel] ... 17-10
[Bildschirmseitenwechsel] ... 17-10
[Sprachwechsel] ... 17-10
[Schalter] ... 17-11
[Datenanzeigen-Update] ... 17-12
[Zerstörung der Protokollierung] ... 17-12
17.2 Betriebslogansicht
Übersicht ... 17-13
Einstellung ... 17-15
Logansichtsbildschirm ... 17-17
Bildschirmkonfiguration ... 17-17
Bildschirm zur Einstellung der Anzeigeposten ... 17-19
Änderung der Logdaten ... 17-22
Systemspeicher ... 17-23

18. Sicherheitsfunktion
Übersicht ... 18-1
Bildschirmsicherheitsstufen ... 18-1
Postensicherheitsstufen ... 18-2
Login/Logout ... 18-4
Sicherheitseinstellung ... 18-6
Ort der Einstellung ... 18-6
Einstellposten ... 18-7
Auswahl der Sicherheitsstufe ... 18-8
Dialogfeld [Bildschirmeinstellung] ... 18-8
Einstellung zum Einblenden/Ausblenden von Posten ... 18-9
[Verriegelung] im Dialogfeld [Schalter] ... 18-10

Login/Logout 18-11
Einstellposten 18-11
Systemspeicher ($s) 18-12

19. Makro
Übersicht 19-1
Makrobefehlsliste 19-1
Mathematisch/trigonometrisch 19-2
Vergleich 19-12
CF-Karte (Sampling) 19-14
CF-Karte (Andere) 19-18

20. Tag
20.1 Übersicht
Adressfestlegung 20-1
Variablenfestlegung 20-2
Bereich 20-2
20.2 Tag-Editierung
Aufbau des Fensters [Symbol bearbeiten] 20-3
Anzeige des Fensters [Symbol bearbeiten] 20-3
Konfiguration des Fensters [Symbol bearbeiten] 20-4
Registrieren eines Tags 20-5
Bearbeiten einer CSV-Datei 20-7
Bearbeitung einer CSV-Datei 20-7
Konfiguration der CSV-Datei 20-9
Bereich 20-11
Einstellvorgang 20-12
20.3 Verwendung von Tags
Einstellvorgang 20-14
Hinweise 20-14
20.4 Tag-Statusliste
Anzeige des Fensters [Tag verwenden] 20-15
Dialogfeld [Tag verwenden] 20-16
Registerkarte [Bearbeitungsstatus] 20-16
Registerkarte [Suche] 20-17
Vorgang 20-18
Zur Überprüfung des Verwendungsstatus: 20-18
Zum Suchen nach der Position, an der das Tag verwendet wird: 20-19
20.5 “Tag”-Variablenkapazität
Kapazität des Variablenbereichs 20-20
Überprüfen der Kapazität der “Tag”-Variablen 20-21

21. Bearbeitungs-Tool
21.1 Konvertierung von 3D-Teilen in eine Bilddatei
Übersicht 21-1
Anwendbare Posten 21-1
Einstellvorgang 21-2
Platzieren von Teilen über das Menü [Tool] 21-2
Platzieren von Teilen mit Kopieren & Einfügen 21-7
Anmerkung 21-11

21.2 Querverweis
Übersicht ... 21-12
Einstellvorgang ... 21-12
Gesuchte Posten ... 21-12
Einstellvorgang ... 21-12

22. USB-Anschluss
22.1 Anwendbare Modelle
22.2 Hinweise zum USB-Anschluss
Einschränkungen bezüglich der Anschlussgeräte ... 22-2
Gerätekombinationen ... 22-3
Hinweise zur Verwendung von USB-Netzknoten ... 22-3
22.3 USB-Barcodeleser
Übersicht ... 22-4
Leser mit überprüftem Betrieb ... 22-4
Anschluss ... 22-4
Einstellvorgang ... 22-5
22.4 USB-Tastatur
Übersicht ... 22-6
Anwendbare USB-Tastaturen ... 22-6
Anschluss ... 22-6
Einstellvorgang ... 22-7
Einstellungen am MONITOUCH-Touchscreen ... 22-7
Einstellungen am Editor ... 22-8
Tastenfunktionen der Tastatur ... 22-9
22.5 USB-Maus
Übersicht ... 22-10
Anschluss ... 22-11
Einstellvorgang ... 22-11
Mausbetrieb ... 22-11
Mauszeigerform ... 22-11
Mausbetrieb ... 22-11
Begrenzungen ... 22-11
22.6 USB FDD (Floppy Disk Drive)
Übersicht ... 22-12
Anschluss ... 22-12
Einstellvorgang ... 22-13
Anwendbare Medien ... 22-13
Verfügbare Funktionen ... 22-13
Makrobefehl ... 22-13
Systemspeicher ... 22-13

23. Ladder-Übertragung über USB oder Ethernet
Übersicht ... 23-1
Betriebsumgebung ... 23-2
Verfügbare V8-Modelle ... 23-2
Anwendbares Betriebssystem für PC ... 23-2
Verfügbare SPS-Modelle ... 23-2
Einstellposten ... 23-2
LadderComOp-Einstellung ... 23-2
V-SFT-Einstellung ... 23-2
Installation von LadderComOp ... 23-3

Ladder-Übertragung über USB 23-5
[Einstellung der Geräteverbindung] in V-SFT 23-5
[Ladder Transfer Setting] in LadderComOp 23-6
Ladder-Übertagung über Ethernet 23-7
[Einstellung der Geräteverbindung] in V-SFT 23-7
[Ladder Transfer Setting] in LadderComOp 23-8
Hinweise 23-9

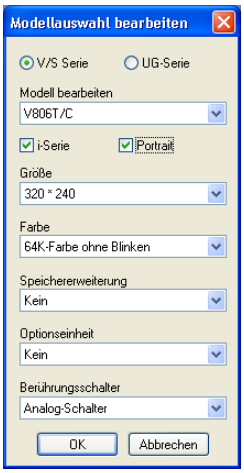
Appendix 1 Fehler

Zusätzliche Fehler App1-1
Ausblenden der Fehlerwarnungen App1-2

1 Modellauswahl bearbeiten

V806-Serie

Die MONITOUCH-V8-Serie wurde um die V806-Serie erweitert, einem QVGA-Touchscreen mit 5,7 Zoll.



Modell	Modell bearbeiten	☐ i-Serie	☐ Portrait	Größe	Farbe	Optionseinheit	Berührungs-schalter
V806iT V806iC	V806T	Angehakt	Portrait	320 * 240	64K-Farbe ohne Blinken 32K-farbig 128-farbig (☐ Portrait nicht zulässig)	Kein CF+D-Sub	Analog-Schalter
V806T V806C		Nicht angehakt					
V806iM	V806M	Angehakt	Kein		16 Graustufen		
V806M		Nicht angehakt					

* Die Bildschirmdaten der V806-Serie können nicht in einer früheren Version (z. B. in der V7- oder V6-Serie) abgespeichert werden.

Spezifikationen der V806-Serie

Die wichtigsten Spezifikationen werden nachstehend angezeigt:

Objekt	V806iT	V806T	V806iC	V806C	V806iM	V806M
Anzeigegerät	TFT, Farbe		STN, Farbe		STN, Monochrom	
Display-Größe	5,7 Zoll					
Anzeigefarben	65536 Farben (ohne Blinken), 32768 Farben (mit Blinken), 128 Farben (mit 16 Farben Blinken)				16 Graustufen (mit Blinken)	
Auflösung (W × H)	320 × 240 Dots					
FROM-Kapazität	4,5 MB					
SRAM-Kapazität	512 kB	128 kB	512 kB	128 kB	512 kB	128 kB
Serieller Port	2 serielle Ports (MJ1, MJ2), 1 zusätzlicher 9-poliger D-Sub-Port (CN1) bei Montage der Optionseinheit DU-10					
Ethernetanschluss	Eingebaut	Kommunika-tionseinheit CU-03-3	Eingebaut	Kommunika-tionseinheit CU-03-3	Eingebaut	Kommunika-tionseinheit CU-03-3
USB A/B-Ports	Eingebaut					
CF-Karten-Interface	Zusätzlicher CF-Karten-Sockel bei Montage der Optionseinheit DU-10					

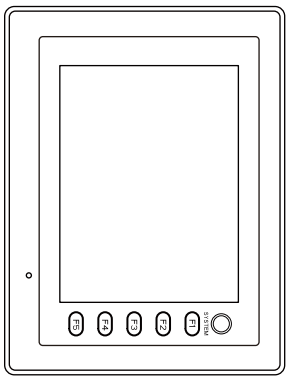
* Mehr Informationen finden Sie im Handbuch “V806 Series Hardware Specifications”.

Portrait-Ausrichtung

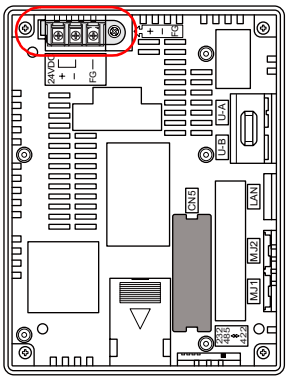
Die V806-Serie kann mit Portrait-Ausrichtung installiert werden.

> Vergewissern Sie sich, dass die Stromversorgung nach oben zeigt. In dieser Position befinden sich die Funktionsschalter des V806-Touchscreens unten.

Vorderansicht



Rückansicht

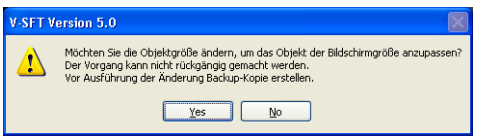


V-SFT

Ist das Kästchen für [☐ Portrait] im Dialogfeld [Modellauswahl bearbeiten] angehakt, ist eine V-SFT-Editierung, die für eine als Portrait ausgerichtete Einheit angemessen ist, möglich. Informationen zu der Lage des Einstellpostens finden Sie auf Seite 1-1.

Hinweise

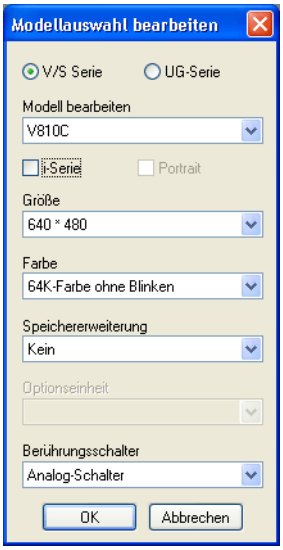
- Wenn Sie versuchen, im V-SFT Querformatdaten in Hochformatdaten (durch automatische Größenanpassung) umzuwandeln, wird folgendes Dialogfeld angezeigt.
  Die Konvertierung kann nicht rückgängig gemacht werden.

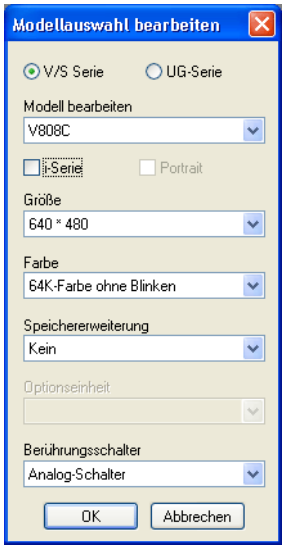

V-SFT Version 5.0
Möchten Sie die Objektgröße ändern, um das Objekt der Bildschirmgröße anzupassen?
Der Vorgang kann nicht rückgängig gemacht werden.
Vor Ausführung der Änderung Backup-Kopie erstellen.
Yes
No

- In den folgenden Bereichen kann eine automatische Größenanpassung durchgeführt werden: Bildschirm, Bildschirmbibliothek, Überlappungsbibliothek, Abbildungsbibliothek und Datenblock
- Die Zeicheneigenschaften werden so weit wie möglich angepasst, entsprechend der Größenanpassung.
  Für die folgenden Funktionen ist jedoch die Anpassung der Zeicheneigenschaften nicht möglich: Alarmzustände, Alarm-Zusatzanzeige, Alarmzustände mit Zeit, Alarm-Logging, Meldungsmodus, Daten-Sampling, Alarmverwaltung und Speicherkarte
- Passen Sie die Teile, für die keine automatische Größenanpassung durchgeführt werden kann, manuell an.
- Entfernen Sie das Häkchen für [☐ Schalter auf Schalter-Gittern platzieren] (in V-SFT, [Ansicht] → [Gitter] → [Gittereinstellung]), damit die Größe der Zeichen korrekt angepasst wird.
- Werden die Koordinaten (Start X, Start Y) einer Überlappung in Dots spezifiziert, werden sie in Inkrementen von einem Dot auf der X-Achse und in Inkrementen von vier Dots auf der Y-Achse festgelegt. (Im Querformat werden die Koordinaten in Inkrementen von vier Dots auf der X-Achse und in Inkrementen von einem Dot auf der Y-Achse festgelegt.) Deshalb wird beim Hochformat (Portrait-Ausrichtung) die Koordinate der Y-Achse auf ein Vielfaches von 4 abgerundet.

V8C-Serie

Die MONITOUCH-V8-Serie wurde um die V8C-Serie erweitert.





Modell	Modell bearbeiten	☐ i-Serie	Größe	Farbe	Speicherer-weiterung	Berührungsschalter
V810iC	V810C	Angehakt	640 * 480	64K-Farbe ohne Blinken 32K-farbig 128-farbig	Kein	Analog-Schalter Matrix-Schalter
V810C		Nicht angehakt				
V808iC	V808C	Angehakt				Analog-Schalter
V808C		Nicht angehakt				

* Die Bildschirmdaten der V8-Serie können nicht in einer früheren Version (z. B. in der V7- oder V6-Serie) abgespeichert werden.

Spezifikationen der V8C-Serie

Die wichtigsten Spezifikationen werden nachstehend angezeigt:

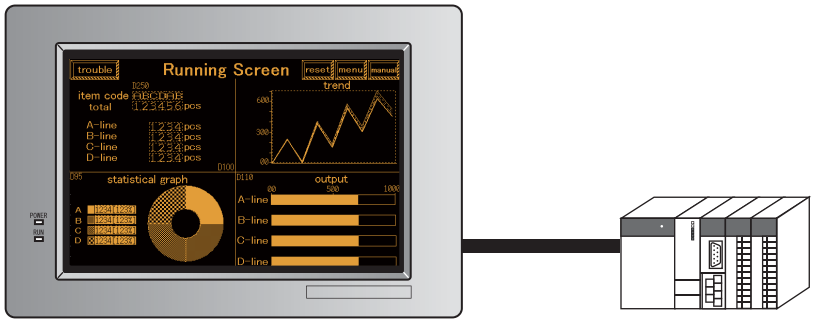
Objekt	V810iC	V810C	V808iC	V808C
Anzeigegerät	TFT, Farbe			
Display-Größe	10,4 Zoll		8,4 Zoll	
Anzeigefarben	65536 Farben (ohne Blinken), 32768 Farben (mit Blinken), 128 Farben (mit 16 Farben Blinken)			
Auflösung (W × H)	640 × 480 Dots			
FROM-Kapazität	12,5 MB	4,5 MB	12,5 MB	4,5 MB
SRAM-Kapazität	512 kB	128 kB	512 kB	128 kB
Serieller Port	3 serielle Ports: D-sub, 9-polig (CN1), Modularbuchsen (MJ1, MJ2)			
Ethernetanschluss	Eingebaut	Kommunikationseinheit CU-03-3	Eingebaut	Kommunikationseinheit CU-03-3
USB A/B-Ports	Eingebaut			
CF-Karten-Interface	Eingebaut			

* Mehr Informationen finden Sie im Handbuch “V8 Series Hardware Specifications”.

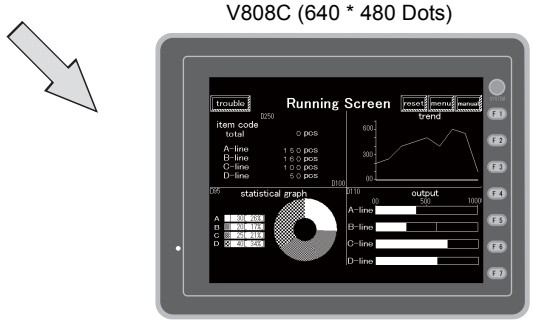
Mit EL-MONITOUCH kompatible Anzeigefunktion

- Wird der EL-MONITOUCH-Touchscreen “GD-80E” oder “V609E” (Produktion unterbrochen) ersetzt, wird “V808CD” als Alternative empfohlen.
- Die vertikale Auflösung des V808CD-Touchscreens ist 80 Dots größer als die des EL-MONITOUCH-Touchscreens. Mit dieser Funktion werden die Bildschirmdaten automatisch in mittlerer Höhe des V808CD-Touchscreens angezeigt. Deshalb kann der EL-MONITOUCH-Touchscreen einfach durch den V808CD-Touchscreen ersetzt werden, ohne dass die Anordnung der Bildschirmdaten verändert werden muss.
- Wird der EL-MONITOUCH-Touchscreen durch den V808CD-Touchscreen ersetzt, können die Bildschirmdaten gleichzeitig in eine zweifarbige Anzeige umgewandelt werden, die identisch mit der Anzeige des EL-MONITOUCH-Touchscreens ist.

GD-80E/V609E (640 * 480 Dots)



V808C (640 * 480 Dots)



* Nur für das Modell V808C

Modellersatz

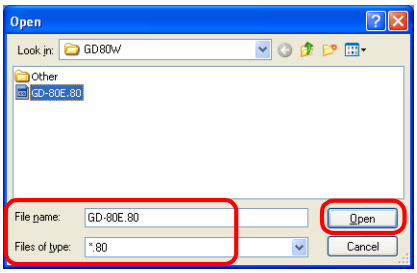
Vor dem Ersatz	Nach dem Ersatz	Farbe *
GD-80E	V808C	128 Farben
V609E		

*** Wird eine andere Einstellung als “128 Farben” spezifiziert, kann diese Funktion nicht verwendet werden.**

Vorgehensweise für die Konversion der Bildschirmdaten (GD-80E/V609E → V808C)

In diesem Kapitel wird erläutert, wie Bildschirmdaten des GD-80E in Daten für den V808C-Touchscreen umgewandelt werden.

1. Klicken Sie auf [Datei] → [Öffnen]. Das Dialogfeld [Open] wird angezeigt.
2. Wählen Sie "*.80" für [Files of type]. Wählen Sie dann die Bildschirmdaten des GD-80E und klicken Sie auf [Open].

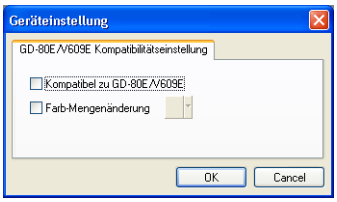


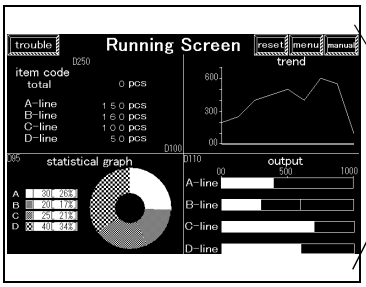
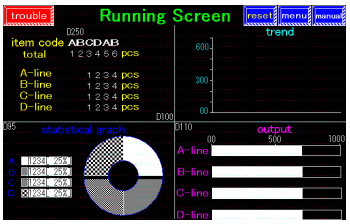
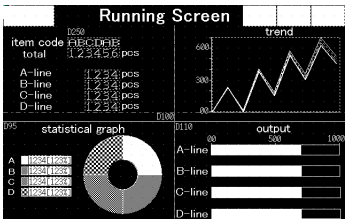
3. Das Dialogfeld [Modellauswahl bearbeiten] wird angezeigt. Wählen Sie die unten angezeigten Optionen und klicken Sie auf [OK].
   - [Modell bearbeiten] → "V808C"
   - [Farbe] → "128-farbig"

Ist für [Modell bearbeiten] oder [Farbe] eine andere Option als "V808C" oder "128-farbig" ausgewählt, wird das in Schritt 4 abgebildete Dialogfeld nicht angezeigt.

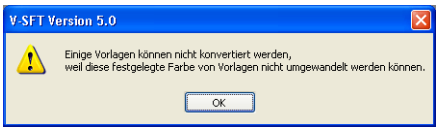
4. Es wird das Dialogfeld [Geräteinstellung] angezeigt.

Um dieses Dialogfeld nach Beendigung der Einstellung anzuzeigen, klicken Sie auf [Systemeinstellung] → [Geräteinstellung] → [Kompatibel zu GD-80E/V609E].



☐ Kompatibel zu GD-80E/V609E	Angehakt: Die Bildschirmdaten werden in der Mitte des V8-Bildschirms angezeigt, wobei oben und unten ein Rand von 40 Dots gelassen wird. (In diesen Rändern können keine Daten positioniert werden.) Bildschirmdaten mit 640*400 Dots werden am V-SFT angezeigt. Anzeige am V808C  Oben und unten werden Ränder von 40 Dots freigelassen (am V8 schwarz angezeigt). Nicht angehakt: Am V8 werden Bildschirmdaten an derselben Position angezeigt, die auch im V-SFT spezifiziert wurde.
☐ Farb-Mengen-änderung	Angehakt: Wandelt alle Farben außer schwarz in die Farbe um, die hier spezifiziert ist, damit die Anzeigefarbe identisch ist mit der Farbe am GD-80E/V609E (2 Farben). Am Computer angezeigte GD-80E/V609E-Daten  Am Computer angezeigte V808C-Daten  * **Die Farbdaten können nach der Konvertierung nicht wiederhergestellt werden.** Nicht angehakt: Die Bildschirmdaten werden in denselben Farben wie vor der Konvertierung angezeigt.

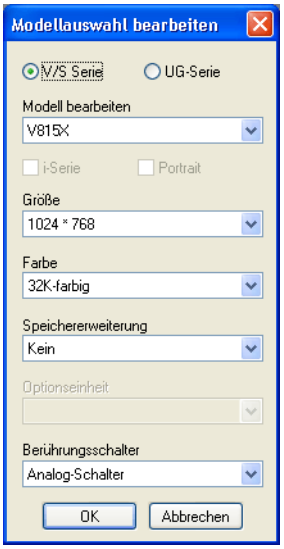
*** Bei Vorlagedaten können einige Farben nicht konvertiert werden. In diesem Fall wird das unten abgebildete Dialogfeld angezeigt.**


V-SFT Version 5.0
Einige Vorlagen können nicht konvertiert werden,
weil diese festgelegte Farbe von Vorlagen nicht umgewandelt werden können.
OK

5. Nehmen Sie die Einstellung vor und klicken Sie auf [OK].

V815iX

Die MONITOUCH-V8-Serie wurde um das Modell V815X erweitert.



Modell	Modell bearbeiten	Größe	Farbe	Speicher-erweiterung	Berührungsschalter
V815iX	V815X	1024 * 768	64K-Farbe ohne Blinken 32K-farbig	Kein	Analog-Schalter

* Die Bildschirmdaten der V8-Serie können nicht in einer früheren Version (z. B. in der V7- oder V6-Serie) abgespeichert werden.

V815iX-Spezifikationen

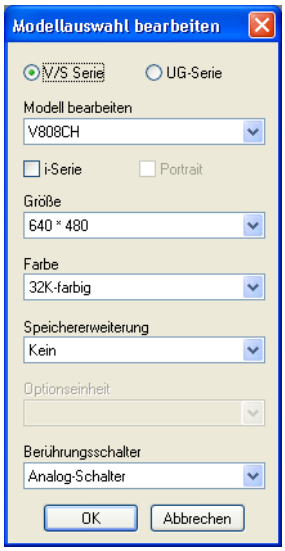
Die wichtigsten Spezifikationen werden nachstehend angezeigt:

Objekt	V815iX
Anzeigegerät	TFT, Farbe
Display-Größe	15 Zoll
Anzeigefarben	65536 Farben (ohne Blinken), 32768 Farben (mit Blinken)
Auflösung (W × H)	1 024 × 768 Dots
FROM-Kapazität	12,5 MB
SRAM-Kapazität	512 kB
Serieller Port	3 serielle Ports: D-sub, 9-polig (CN1), Modularbuchsen (MJ1, MJ2)
Ethernetanschluss	Eingebaut
USB A/B-Ports	Eingebaut
CF-Karten-Interface	Eingebaut

* Mehr Informationen finden Sie im Handbuch “V815 Series Hardware Specifications”.

V808CH

Die MONITOUCH-V8-Serie wurde um das Modell V808CH erweitert.



Modell	Modell bearbeiten	☐ i-Serie	Größe	Farbe	Speicher-erweiterung	Berührungsschalter
V808iCH	V808CH	Angehakt	640 * 480	64K-Farbe ohne Blinken 32K-farbig 128-farbig	Kein	Analog-Schalter
V808CH		Nicht angehakt				

* Die Bildschirmdaten der V8-Serie können nicht in einer früheren Version (z. B. in der V7- oder V6-Serie) abgespeichert werden.

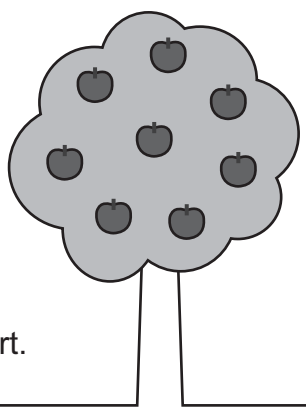
V808CH-Spezifikationen

Die wichtigsten Spezifikationen werden nachstehend angezeigt:

Objekt	V808iCH	V808CH
Anzeigegerät	TFT, Farbe	
Display-Größe	7,5 Zoll	
Anzeigefarben	65536 Farben (ohne Blinken), 32768 Farben (mit Blinken), 128 Farben (mit 16 Farben Blinken)	
Auflösung (W × H)	640 × 480 Dots	
FROM-Kapazität	12,5 MB	4,5 MB
SRAM-Kapazität	512 kB	128 kB
Klemmleiste	RS-232C (TB2), RS-422/RS-485 (TB3)	
Ethernetanschluss	Eingebaut	-
USB-B-Port	Eingebaut	
CF-Karten-Interface	Eingebaut	

* Mehr Informationen finden Sie im Handbuch “V808CH Series Hardware Specifications”.

MEMO



Diese Seite wurde für Ihre Notizen reserviert.

2 Schalter

2.1 Mehrere Funktionen

Übersicht

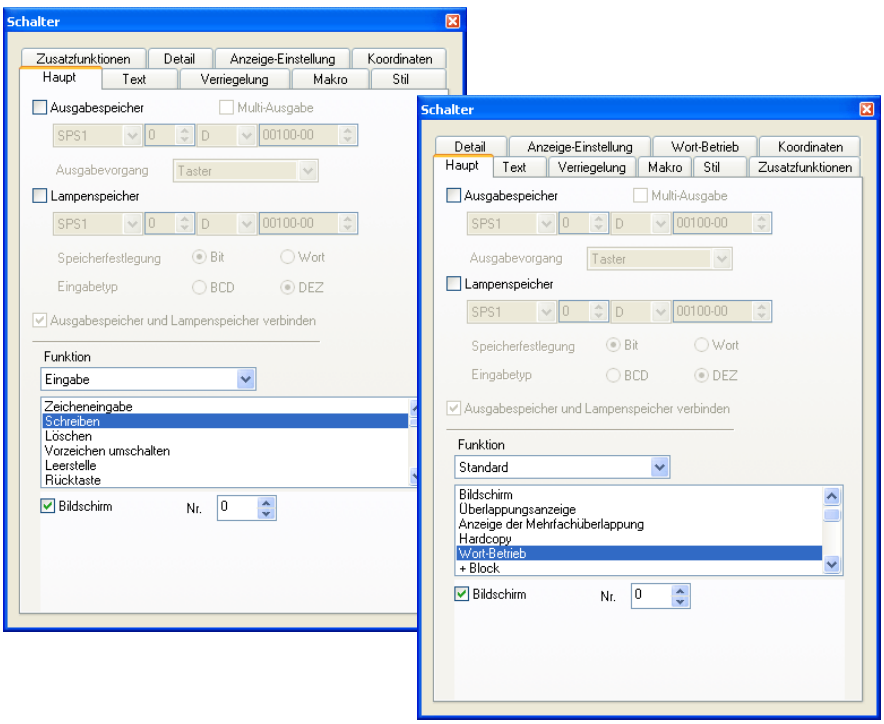
Schalter, die sich auf einem Bildschirm befinden und mit der Funktion [Schreiben] oder [Wort-Betrieb] ausgestattet sind, können auch als Bildschirmwechselschalter eingesetzt werden. Um die Bildschirmwechselfunktion des Schalters auf herkömmliche Weise zu verwenden, muss der Makrobefehl SET_SCRN als Makro zum Einschalten (oder Ausschalten) des Schalters verwendet werden.
Je nach Mehrfachfunktionseinstellung eines Schalters kann jedoch ein Schalter ganz einfach mit zwei Funktionen versehen werden.

Betroffene Schalter

- Schalter mit folgender Einstellung: Unter [Funktion] im Dialogfeld [Schalter] sind [Eingabe] und [Schreiben] oder [Standard] und [Wort-Betrieb] ausgewählt.

Ort der Einstellung

Klicken Sie auf den Zielschalter. Das Dialogfeld [Schalter] wird angezeigt.
Wird [Schreiben] oder [Wort-Betrieb] unter [Funktion] ausgewählt, wird das Feld [☐ Bildschirm] im Dialogfeld unten aktiv.



*** Wurde für einen Schalter für [Schreiben] oder [Wort-Betrieb] die Einstellung [☐ Bildschirm] vorgenommen, wird durch Drücken des Schalters zuerst der Vorgang [Schreiben] oder [Wort-Betrieb] gestartet und dann ein Bildschirmwechsel vorgenommen.**

2.2 Signalton

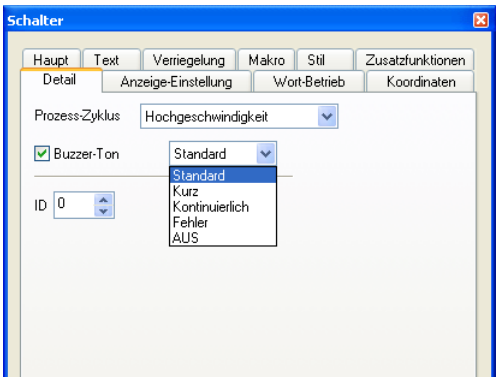
Übersicht

In der Vergangenheit gab es eine Signaltoneinstellung für den gesamten MONITOUCH-Touchscreen sowie für die Schalter im Dialogfeld [Geräteinstellung].
Eine neue Funktion steht nun zur Verfügung, um einen Signalton für einzelne Schalter zu vergeben.
Es ist auch möglich, einen anhaltenden Ton zu erzeugen, solange ein Schalter gedrückt gehalten wird.

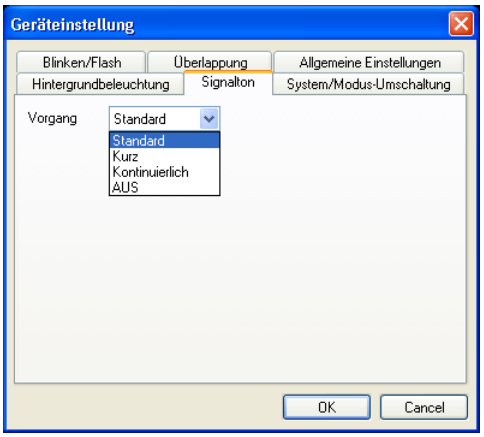
Ort der Einstellung

1. Klicken Sie auf den Zielschalter. Das Dialogfeld [Schalter] wird angezeigt.

2. Öffnen Sie die Registerkarte [Detail]. Haken Sie [☐ Buzzer-Ton] an und wählen Sie eine Option.



☺ In der Registerkarte [Signalton] des Dialogfensters [Geräteinstellung] ([Systemeinstellung] → [Geräteinstellung]) können Sie für die V8-Einheit und ihre Schalter einen Signalton einstellen.
Ist jedoch [☐ Buzzer-Ton] im Dialogfeld [Schalter] für irgendeinen Schalter angehakt, hat die für [Buzzer-Ton] ausgewählte Option Priorität.



(Standardeinstellung: Standard)

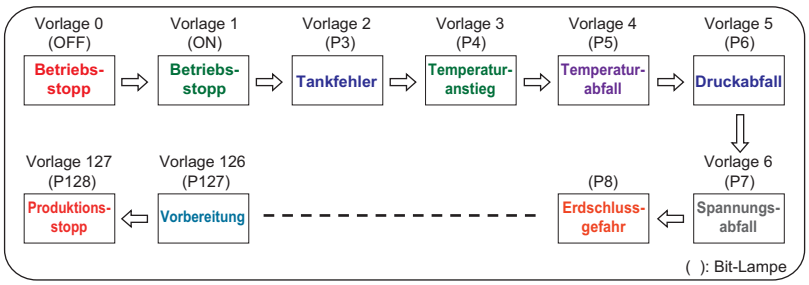
3 Lampe

Übersicht

- Für einen Lampenteil (inkl. dem Teil im Schalterteil) können maximal 128 Vorlagen (Vorlagen 0 bis 127) registriert werden.
- Die Lampenanzeige kann durch den EIN/AUS-Betrieb des Bits oder durch die Nennung der Nummer einer Vorlage geändert werden.

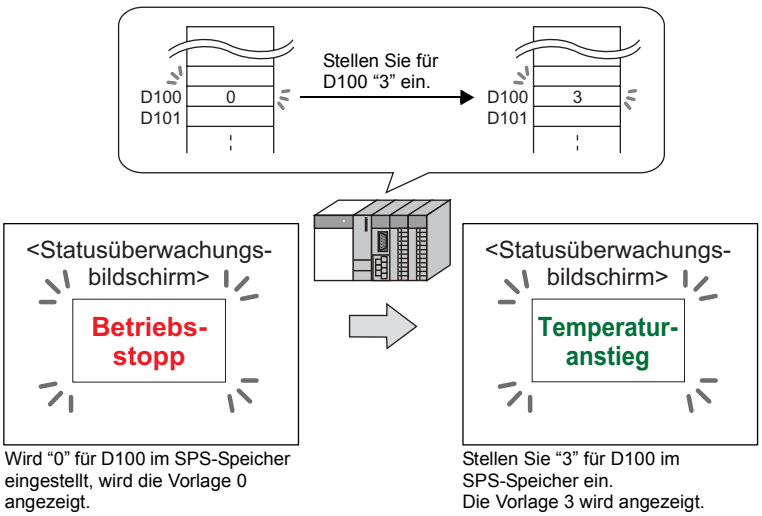
Verwendungsbeispiel

Registrieren Sie im Vorhinein 128 Vorlagen für das Lampenteil.



Wortlampe

Lampenteil: 1
Lampenspeicher: D100
Anzahl der Vorlagen: 128



Wird “0” für D100 im SPS-Speicher eingestellt, wird die Vorlage 0 angezeigt.

Stellen Sie “3” für D100 im SPS-Speicher ein.
Die Vorlage 3 wird angezeigt.

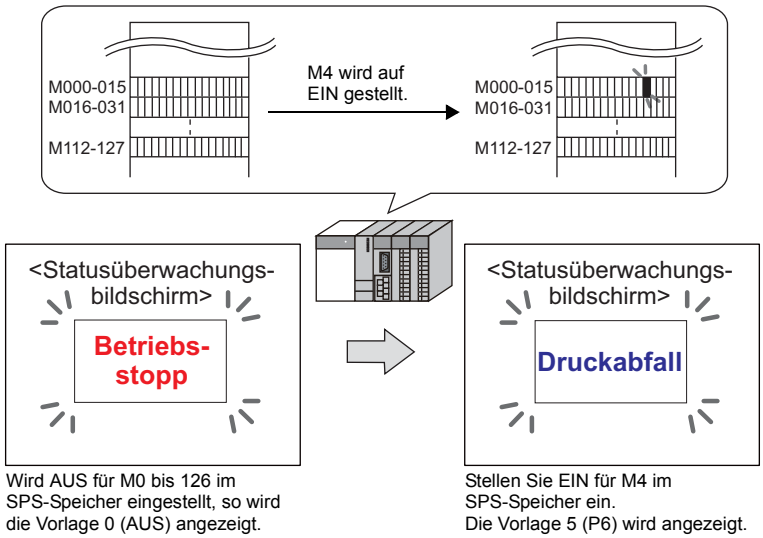
*** Wird ein Wert außerhalb des spezifizierten Bereichs am MONITOUCH-Touchscreen eingestellt, wird die Lampenanzeige nicht geändert.**

Bitlampe

Lampenteil: 1

Lampenspeicher: M0 (nach und nach zugeordnet von M0 für die Anzahl der Vorlagen)

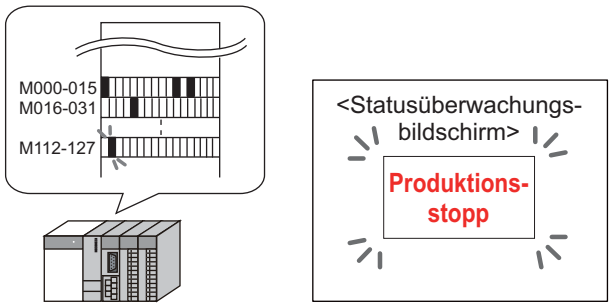
Anzahl der Vorlagen: 128



Wird AUS für M0 bis 126 im SPS-Speicher eingestellt, so wird die Vorlage 0 (AUS) angezeigt.

Stellen Sie EIN für M4 im SPS-Speicher ein. Die Vorlage 5 (P6) wird angezeigt.

*** Werden mehrere Bits auf EIN gestellt, wird die Vorlage des wichtigsten Bits angezeigt.**



Die Vorlage 127 (P128) wird angezeigt.

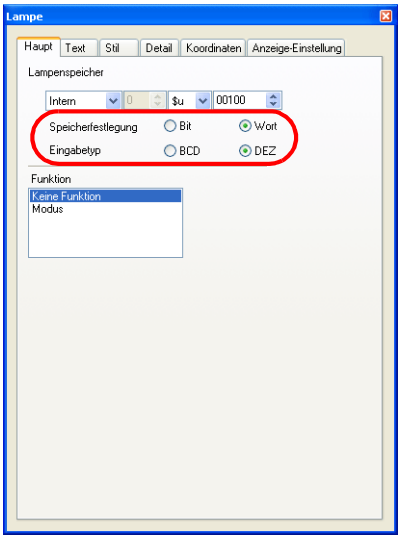
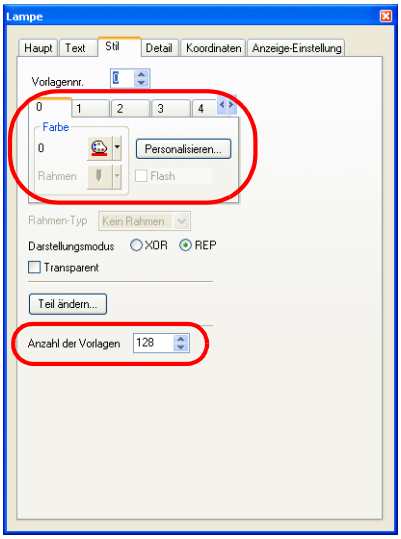
Einstellvorgang

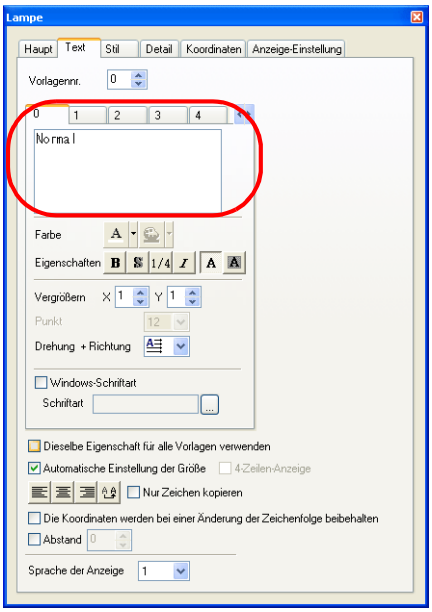
Anwendbare Objekte

- Lampenteil oder Schalterteil

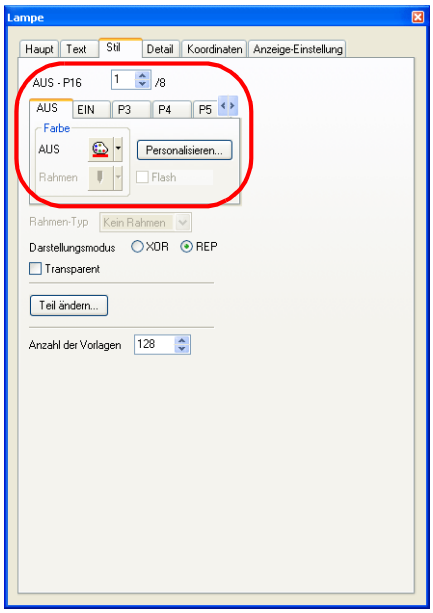
Einstellvorgang

Die Vorgehensweise für die Einstellung eines Lampenteils durch Wortfestlegung wird erläutert.

Schritt 1	Klicken Sie auf den Lampenteil am Bildschirm, um das Objektdialogfeld anzuzeigen. Wählen Sie [Wort] für [Speicherfestlegung] und [BCD] oder [DEZ] für [Eingabetyp]. 
Schritt 2	Spezifizieren Sie in der Registerkarte [Stil] die Anzahl der Vorlagen für [Vorlagennr.] (bis zu 128). Es können maximal 128 Stil- und Textvorlagen registriert werden. 

	Registrieren Sie in der Registerkarte [Text] den Text für jede Vorlage. *** Können Sie keine andere Registerkarte als [0] wählen, wählen Sie in der Registerkarte [Stil] [REP] für [Darstellungsmodus].**  Die notwendigen Einstellungen sind damit abgeschlossen.

* Wird die Bitfestlegung für das Lampenteil verwendet, wird das unten angezeigte Dialogfeld angezeigt. Bezüglich der Vorgehensweise für die Einstellung, siehe die oben erläuterte Vorgehensweise für die Wortfestlegung.

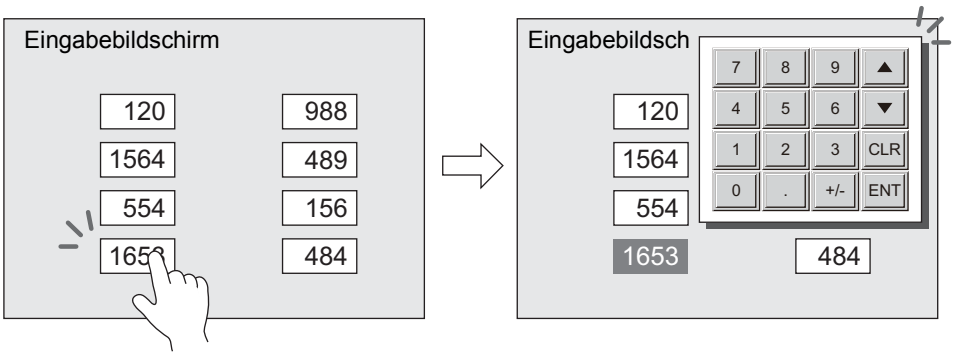


4 Teile mit Eingabefunktion

4.1 Datenanzeige

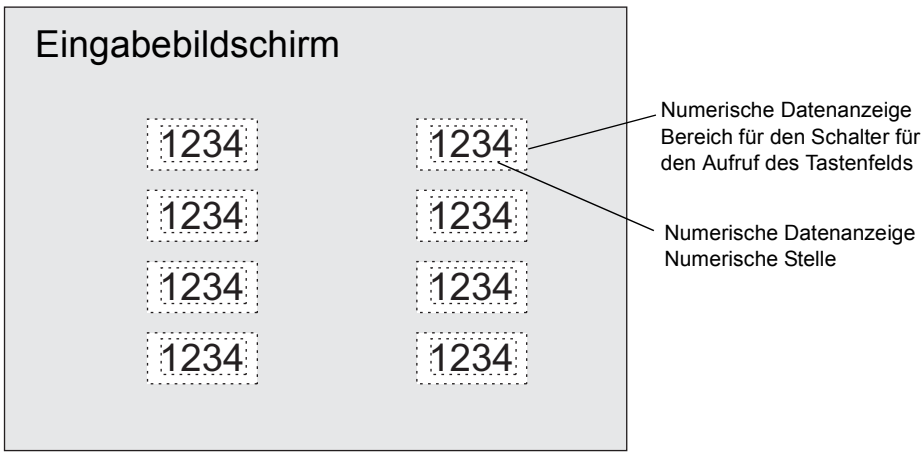
Übersicht

- Ein Schalter für den Aufruf des Tastenfelds kann automatisch für numerische Datenanzeigeteile oder Zeichendatenanzeigeteile eingestellt werden.



Durch Drücken eines numerischen Datenanzeigeteils wird ein Tastenfeld mit Eingabetasten angezeigt.

- Wird der Bereich des numerischen Datenanzeigeteils oder Zeichendatenanzeigeteils gedrückt, fungiert er als Schalter für den Aufruf eines Tastenfelds, das im Dialogfeld [Mehrfachüberlappung] registriert wurde.



Jeder numerische Datenanzeigebereich fungiert als Schalter.

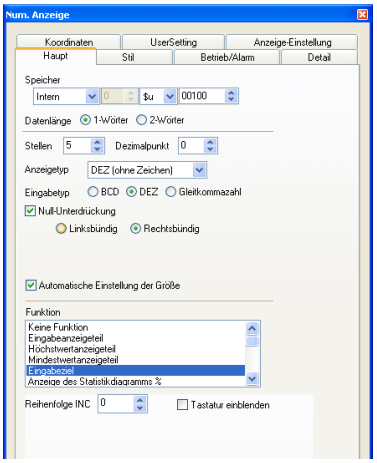
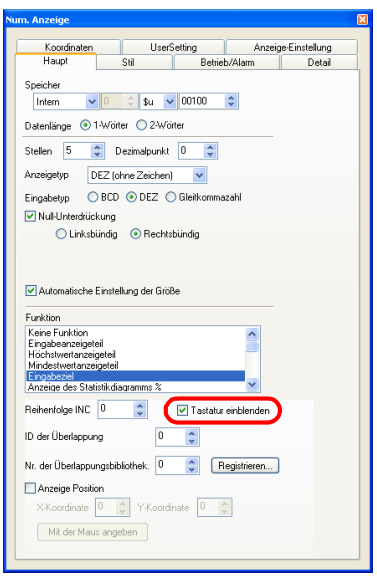
Einstellvorgang

Einstellposition

- Teil der numerischen Datenanzeige oder Teil der Zeichendatenanzeige
  * [Funktion: Eingabeziel] muss ausgewählt sein.

Einstellvorgang

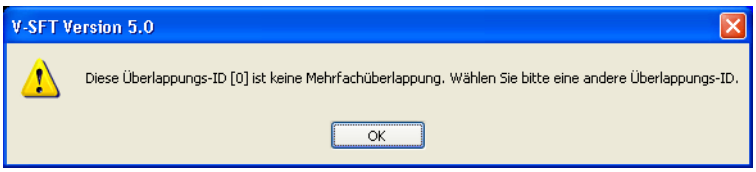
Die Vorgehensweise wird anhand eines Beispiels mit einem Teil einer numerischen Datenanzeige erläutert.

Schritt 1	Wählen Sie [Eingabeziel] für die [Funktion] des Teils der numerischen Datenanzeige, der sich am Bildschirm befindet. Das Kontrollkästchen [☐ Tastatur einblenden] wird darunter angezeigt. 
Schritt 2	Haken Sie das Kästchen [☐ Tastatur einblenden] an. Die unten abgebildeten Einstellposten werden angezeigt. 

<table>
<tr><td>Schritt 3</td><td>Nehmen Sie die Mehrfachüberlappungseinstellungen für das Anzeigen des Tastenfelds vor.

<table>
<tr><td>ID der Überlappung *1</td><td>Spezifizieren Sie die Überlappungs-ID, die zum Anzeigen des Tastenfelds verwendet wird.</td></tr>
<tr><td>Nr. der Überlappungsbibliothek</td><td>Spezifizieren Sie die Nr. der Überlappungsbibliothek des Tastenfelds.
Klicken Sie auf die Schaltfläche [Registrieren] *2, wählen Sie das gewünschte Tastenfeld und registrieren Sie es in der Überlappungsbibliothek.
Ist das Tastenfeld bereits in der Überlappungsbibliothek registriert, spezifizieren Sie nur die Nummer.</td></tr>
<tr><td>☐ Anzeige Position</td><td>Ist dieses Kästchen angehakt, kann die Mehrfachüberlappungsanzeigeposition eingestellt werden.

• [X-Koordinate], [Y-Koordinate]
Spezifizieren Sie die Koordinatenwerte zur Festlegung der Anzeigeposition.
• Schaltfläche [Mit der Maus angeben]
Wird diese Schaltfläche angeklickt, erscheint ein Fadenkreuzcursor am Bildschirm. Bewegen Sie den Cursor zur gewünschten Position und klicken Sie auf die Maus, um die Position festzulegen.</td></tr>
</table>
*1 Ist [☐ Tastatur einblenden] angehakt, so wird folgende Meldung angezeigt, wenn eine andere Überlappungsanzeige als die Mehrfachüberlappungsanzeige registriert wurde.


V-SFT Version 5.0
Diese Überlappungs-ID [0] ist keine Mehrfachüberlappung. Wählen Sie bitte eine andere Überlappungs-ID.
OK

Wählen Sie eine andere ID.

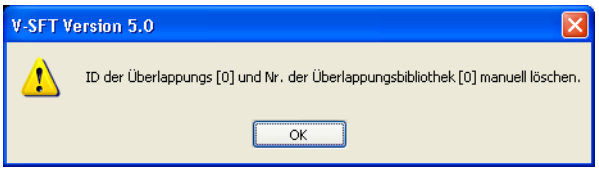
Wurde bereits eine andere Überlappungsanzeige für dieselbe Überlappungs-ID registriert, so tritt kein Fehler auf.
Wird jedoch das Tastenfeld am MONITOUCH-Touchscreen angezeigt, so verschwindet die zunächst angezeigte Mehrfachüberlappungsanzeige.

*2 Das Tastenfeld wird nur dann in der Überlappungsbibliothek registriert, wenn Sie die Schaltfläche [Registrieren] drücken.</td></tr>
<tr><td>Schritt 4</td><td>Wurde die Einrichtung abgeschlossen, wird am Bildschirm zusätzlich zur numerischen Datenanzeige ein Icon für die Überlappung (für die Mehrfachüberlappung) angezeigt.

</td></tr>
</table>

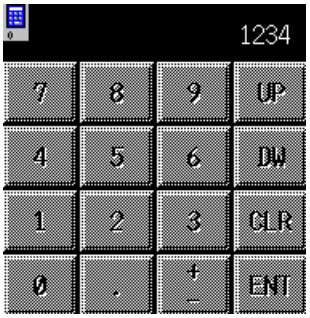
Hinweise zum Abbruch der Datenanzeige mit Eingabefunktion

Wenn Sie nach Beendigung der Einrichtung das Kästchen für [☐ Tastatur einblenden] eines Teils einer numerischen Datenanzeige oder Zeichenanzeige abhaken, oder wenn eine andere Funktion als [Eingabeziel] für [Funktion] ausgewählt ist, wird das unten angezeigte Dialogfeld, das bestätigt werden muss, angezeigt.



Klicken Sie auf [OK] und löschen Sie manuell das Icon für die Überlappungs-ID und die Überlappungsbibliothek.

Überlappungsicon

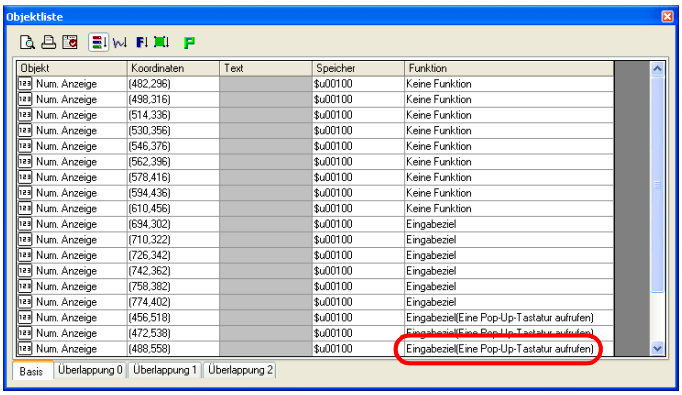


Überlappungsbibliothek

Andere Hinweise

Überprüfung der Datenanzeige mit Eingabefunktion

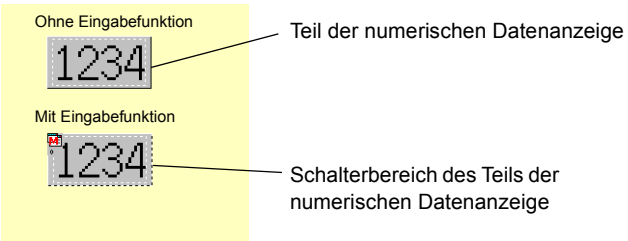
Wenn Sie überprüfen, ob die “Datenanzeige mit Eingabefunktion” am Bildschirm eingestellt wurde, verwenden Sie die Ansicht [Objektliste].


Objektliste
Objekt Koordinaten Text Speicher Funktion
Num. Anzeige (482,296) $u00100 Keine Funktion
Num. Anzeige (498,316) $u00100 Keine Funktion
Num. Anzeige (514,336) $u00100 Keine Funktion
Num. Anzeige (530,356) $u00100 Keine Funktion
Num. Anzeige (546,376) $u00100 Keine Funktion
Num. Anzeige (562,396) $u00100 Keine Funktion
Num. Anzeige (578,416) $u00100 Keine Funktion
Num. Anzeige (594,436) $u00100 Keine Funktion
Num. Anzeige (610,456) $u00100 Keine Funktion
Num. Anzeige (694,302) $u00100 Eingabeziel
Num. Anzeige (710,322) $u00100 Eingabeziel
Num. Anzeige (726,342) $u00100 Eingabeziel
Num. Anzeige (742,362) $u00100 Eingabeziel
Num. Anzeige (758,382) $u00100 Eingabeziel
Num. Anzeige (774,402) $u00100 Eingabeziel
Num. Anzeige (456,518) $u00100 Eingabeziel(Eine Pop-Up-Tastatur aufrufen)
Num. Anzeige (472,538) $u00100
Num. Anzeige (488,558) $u00100 Eingabeziel(Eine Pop-Up-Tastatur aufrufen)
Basis Überlappung 0 Überlappung 1 Überlappung 2

Dies verweist auf einen Datenanzeigeteil mit Pop-up-Tastenfeld.

Schalterbereich

Die Datenanzeige mit Eingabefunktion verfügt über einen Schalterbereich.
Der Schalterbereich wird in gestrichelter Linie angezeigt, wenn Sie [Anzeigeumgebung] → [Anzeige] auswählen und das Kästchen für [☐ Anzeigebereich] anhaken.

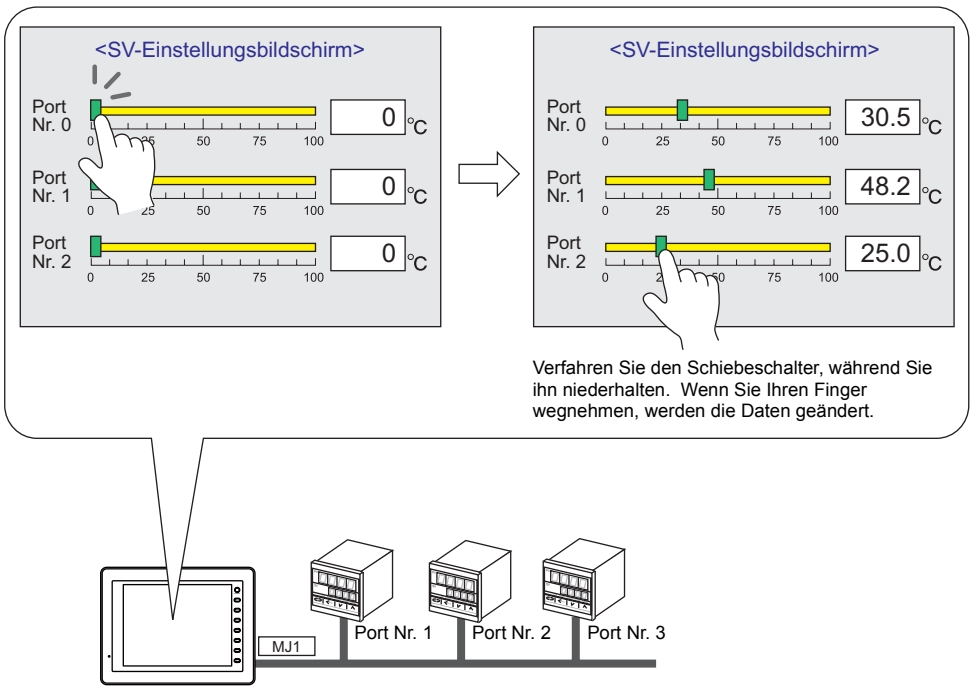


4.2 Schiebeschalter

Übersicht

- Der Schiebeschalter ist praktisch, um Einstellwerte am Bildschirm zu ändern.
- Auf einem Bildschirm können maximal 1024 Teile* (192 Teile* bei der V806-Serie) positioniert werden.

* Inkl. Schalter und Bildlaufleisten

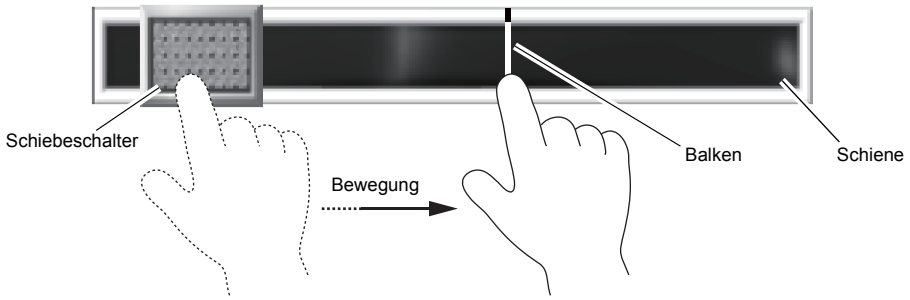


Zu drückende Stelle und Zeitpunkt des Schreibens der Daten

- Der Schiebeschalter funktioniert nur, wenn er gedrückt wird (er funktioniert nicht, wenn die Schiene anstatt des Schalters gedrückt wird).
- Wenn Sie Ihren Finger vom Schiebeschalter wegnehmen, wird ein Wert geschrieben und gleichzeitig wird der Schiebeschalter verschoben.

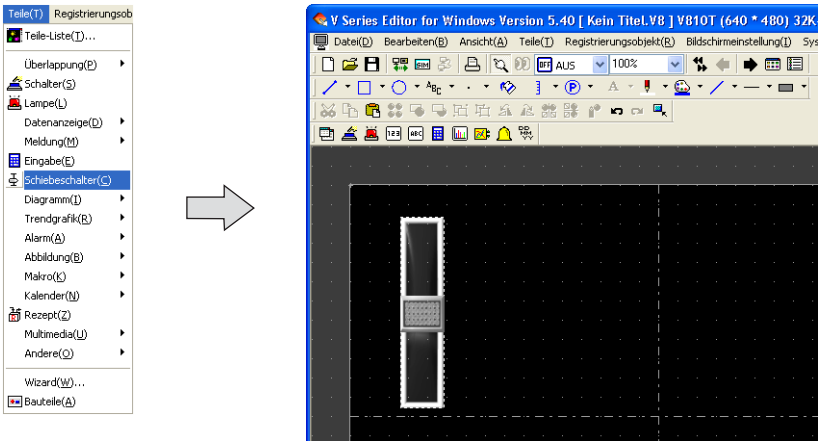
Anzeige für die Bewegung des Schiebeschalters

- Während Sie Ihren Finger bewegen, um den Schiebeschalter zu verfahren, gibt Ihnen ein Balken die Position an, an die der Schalter verfahren wird. Die Schiebeschalter selbst bewegt sich nicht mit Ihrem Finger.



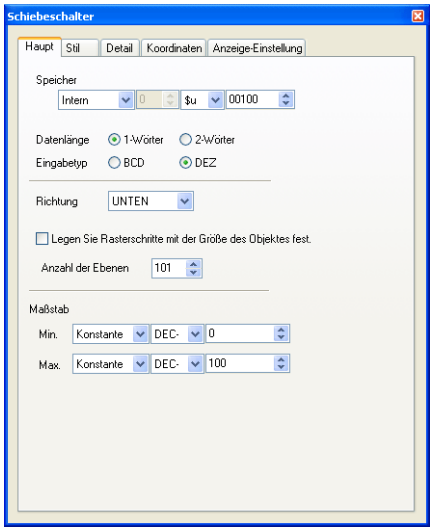
Einstellvorgang

Wählen Sie [Teile] → [Schiebeschalter], um einen Schiebeschalterteil am Bildschirm zu positionieren. (Oder Sie Positionieren den Teil, indem Sie [Schiebeschalter] im Fenster [Teile-Liste] auswählen. Dieses Fenster wird durch Auswahl von [Teile] → [Teile-Liste] angezeigt.)



Dialogfeld für die Einstellung

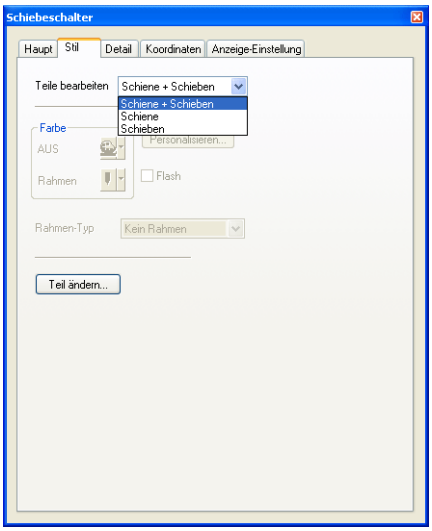
Registerkarte [Haupt]

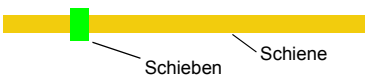


Speicher	Geben Sie eine Speicheradresse an, die durch den Schiebeschalter geändert werden soll.
Datenlänge (1-Wörter, 2-Wörter)	Wählen Sie die Datenlänge der Speicheradresse.
Eingabetyp (BCD, DEZ)	Wählen Sie einen Codetyp für das Importieren von Daten in die V-Serie.
Richtung (OBEN, UNTEN, RECHTS, LINKS)	Wählen Sie eine Schieberichtung.

☐ Legen Sie Rasterschritte mit der Größe des Objektes fest.	Ist dieses Kästchen angehakt, wird die Anzahl der Unterteilungen der Schiene automatisch in Abhängigkeit von der Größe und vom Maßstab der Schiene festgelegt.
Anzahl der Ebenen (2 bis 1024)	Spezifizieren Sie die Anzahl der Ebenen der Schiene. Ist die Größe der Schiene kleiner als die Anzahl der Unterteilungen, wird die Schiene in die festgelegte Anzahl unterteilt, wenn [☐ Legen Sie Rasterschritte mit der Größe des Objektes fest.] angehakt wurde.
Maßstab	Legen Sie den Eingabebereich für den Schiebeschalter fest. Es besteht auch die Möglichkeit einer variablen Angabe, indem Sie eine Speicheradresse angeben.

Registerkarte [Stil]



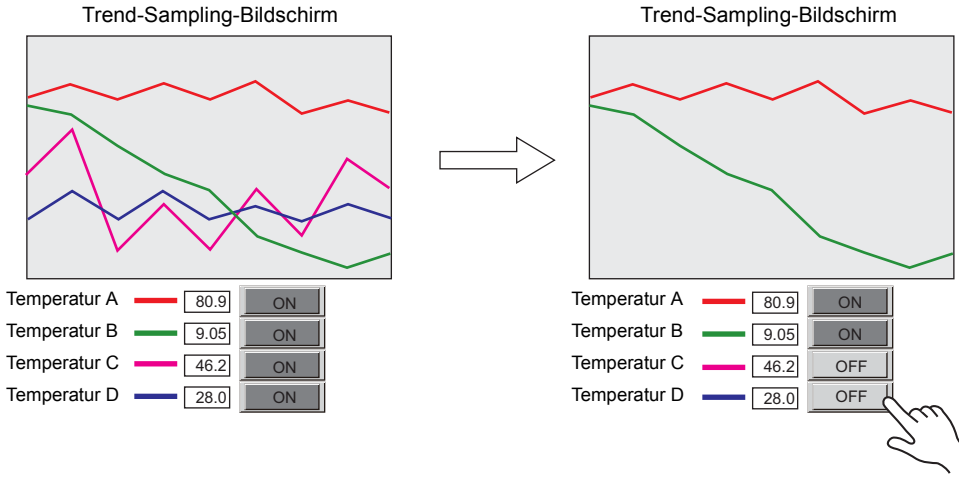
Teile bearbeiten (Schiene + Schieben, Schiene, Schieben)	Wählen Sie den Teil, dessen Design geändert werden soll. 
Farbe	Wählen Sie die Farbe des Teils, der für [Teile bearbeiten] ausgewählt ist. (Nur gültig, wenn [Schiene] oder [Schieben] ausgewählt ist.)
Teil ändern*	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um Änderungen am Teil vorzunehmen, der für [Teile bearbeiten] ausgewählt wurde. Mehr Informationen finden Sie im Kapitel “3.6 Teile” im Handbuch “V8 Series Connection Manual”.

* Teile können geändert werden, indem im Fenster [Teil ändern] eine Option ausgewählt wird. Wählen Sie einen Schieberschalten und wählen Sie [Bearbeiten] → [Teil ändern] → [Teil ändern]. Das unten abgebildete Dialogfeld wird angezeigt. Wählen Sie [Leiste bearbeiten] oder [Schieber bearbeiten].

5 Trend-Sampling Funktion zum Einblenden/ Ausblenden des Diagramms

Übersicht

Für einen Bildschirm registrierte Diagrammlinien des Trend-Samplings können auf Wunsch ein- oder ausgeblendet werden. Das Ein- oder Ausblenden der Diagrammlinien erfolgt sehr einfach, je nach den Anforderungen der Betriebsbedingungen.



Anwendbare Objekte

- Trend-Sampling

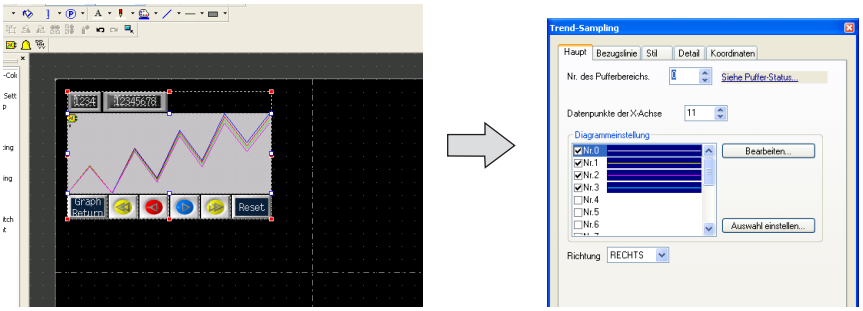
Einstellposten

- [☐ Steuerungsspeicher nutzen] im Dialogfeld [Trend Sampling] → Seite 5-2
  (Anleitungen zur Einstellung des Trend-Sampling finden Sie im separaten Benutzerhandbuch.)

Einstellvorgang

In diesem Kapitel wird ein Diagramm mit vier Linien verwendet (Nr. 0 - 3) und es wird erläutert, wie nur zwei davon (Diagramm Nr. 0 und 1) mit der SPS-Speicheradresse D10000 angezeigt werden.

1. Klicken Sie auf den Anzeigebereich des Trend-Sampling, um das Objektdialogfeld anzuzeigen.



2. Öffnen Sie die Registerkarte [Detail] und haken Sie [☐ Steuerungsspeicher nutzen] an. Wählen Sie die SPS-Speicheradresse D10000.

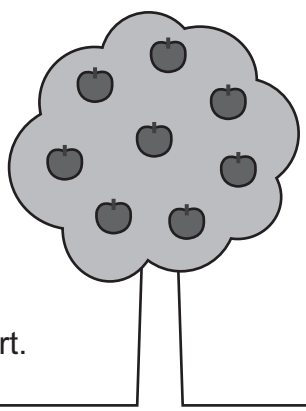
☐ Steuerungsspeicher nutzen (Wortfestlegung)	Diese Speicheradresse dient dazu, die Diagrammlinien Nr. 0 – 15 ein- oder auszublenden. Die einzelnen Diagrammlinien werden ein- oder ausgeblendet, wenn das entsprechende Bit eingestellt (EIN) oder zurückgestellt (AUS) wird. MSB … LSB 15 •• •• •• •• •• •• •• •• •• 04 03 02 01 00 Diagrammlinie Nr. 15 Diagrammlinie Nr. 3 Diagrammlinie Nr. 2 Diagrammlinie Nr. 1 Diagrammlinie Nr. 0 1: Einblenden 0: Ausblenden
Prozess-Zyklus (Hochgeschwindigkeit, Niedrige Geschwindigkeit, Aktualisieren)	Das Lesen der Daten an der Steuerungsspeicheradresse erfolgt entsprechend der Zykluseinstellung. Wird [Aktualisieren] ausgewählt, wird das Diagramm an der Vorderflanke (0 → 1) des Bits 15* an “n + 1” im Lesebereich oder gemäß des Makrobefehls TREND_REFRESH* gezeichnet. * Mehr Informationen finden Sie in den folgenden Handbüchern. Lesebereich → V8-Serie Benutzerhandbuch TREND_REFRESH → Handbuch “V Series Macro Reference Manual”

3. Übertragung der Bildschirmdaten zur V8-Serie
   Sind die Bits 0 und 1 an D10000 eingestellt (EIN), werden nur die Diagrammlinien Nr. 0 und 1 gezeichnet.

Einschränkungen

- Bei Auswahl der Speicherfestlegung für [Maßstab Max.] und [Maßstab Min.] der Bezugslinien und für [Max. Wert des Diagramms] und [Min. Wert des Diagramms] der Diagrammlinien, sowie bei Änderungen der Werte an den angegebenen Adressen, kommt es zu keiner neuen Diagrammerstellung, selbst nicht bei Einstellung oder Rückstellung der Bits im Steuerungsspeicher. Verwenden Sie stattdessen den Makrobefehl TREND_REFRESH*.
  * Mehr Informationen zum Makro finden Sie im separat erhältlichen Handbuch “Macro Reference Manual”.
- Wurde für [Bezugslinie] die Speicherfestlegung gewählt, tritt der in der Registerkarte [Detail] eingestellte Prozesszyklus in Kraft.
  * Ist [☐ Steuerungsspeicher nutzen] nicht angehakt, hängt der Aktualisierungszeitpunkt von [Hochgeschwindigkeit] für den [Prozess-Zyklus] ab.
- Ist [☐ Steuerungsspeicher nutzen] eingestellt, wird diese Einstellung als eine der Einstellungen gezählt, die als Speicherplätze für einen Bildschirm zugelassen sind.
  * Mehr Informationen zu den zulässigen Speicherplätzen finden Sie im Handbuch “V8 Series Operation Manual”.
- Selbst wenn alle Diagrammlinien durch Verwendung von [☐ Steuerungsspeicher nutzen] ausgeblendet sind, funktionieren die Schalter [Aufrollen], [Abrollen], [+ Block], [– Block] und [Diagramm zurück].
- Selbst wenn alle Diagrammlinien durch Verwendung von [☐ Steuerungsspeicher nutzen] ausgeblendet sind, und mithilfe der Schalter [Aufrollen], [Abrollen], [+ Block] oder [– Block] der Cursor bewegt wurde, wird die Veränderung der Cursorposition gespeichert (auch wenn die Position nicht angezeigt wird).
- Wurde das Ein- und Ausblenden der Diagrammlinie mittels [☐ Steuerungsspeicher nutzen] festgelegt, kommt es zu einem vorübergehenden Flimmern bei der Neuzeichnung des Diagramms.

MEMO



Diese Seite wurde für Ihre Notizen reserviert.

6 Alarmfunktion

Die Alarmfunktion der V8-Serie verfügt über neue Merkmale: Parameterhinzufügung und Alarmbestätigung.

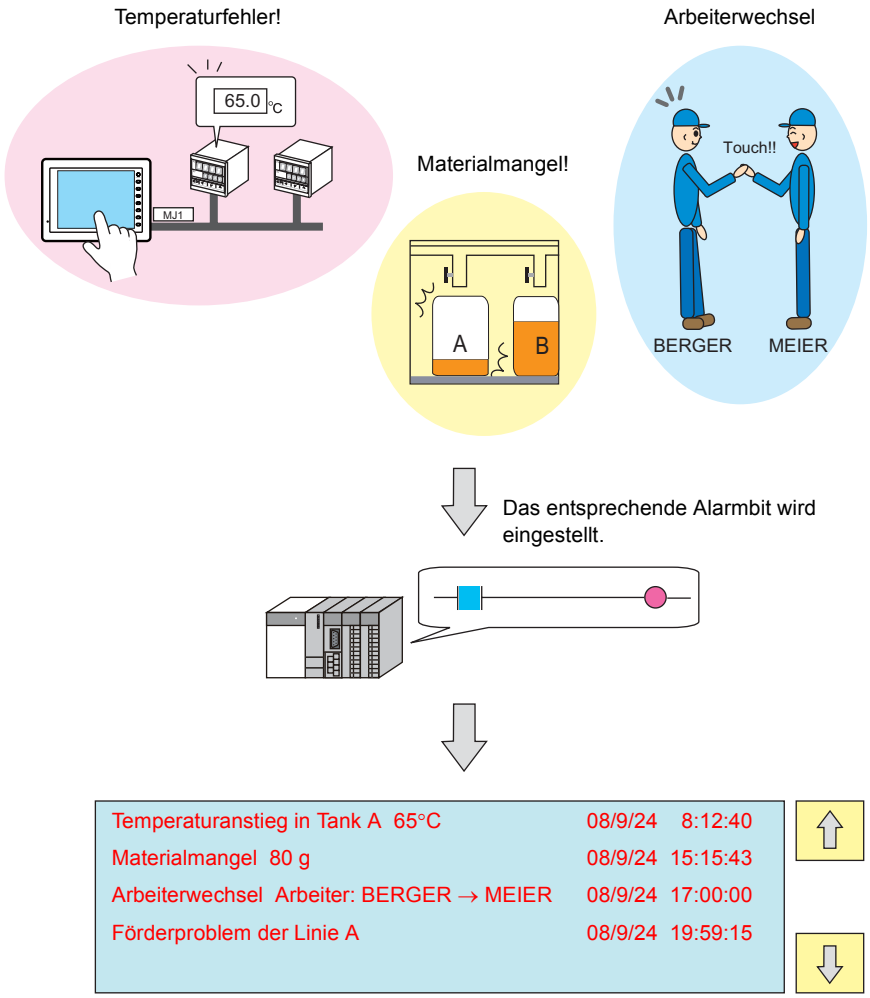
6.1 Parameterhinzufügungsfunktion

Übersicht

Tritt ein Alarm auf, können gleichzeitig mit der Alarmmeldung die Daten angezeigt werden, die mit dem Alarmauftritt zusammenhängen. Das Logging solcher alarmspezifischer Archivdaten hilft Ihnen, Alarmursachen zu lokalisieren und untersuchen.

Beispiel: Alarm am 24. September

Speicher des Temperaturreglers D2	: PV-Wert 65°C
SPS-Speicher D100	: Arbeiter MEIER
SPS-Speicher R0	: Material 80 g



Anwendbare Objekte

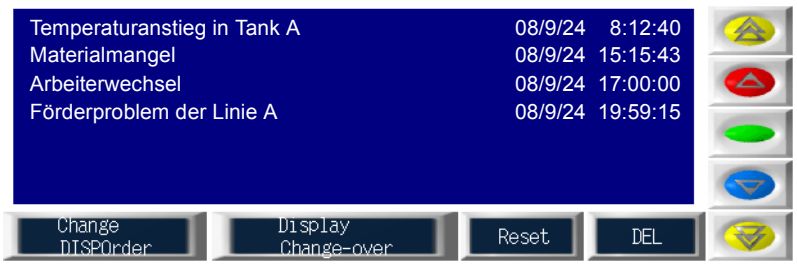
- Alarmverwaltung
- Alarmzustände mit Zeit
- Alarm-Logging

Einstellposten

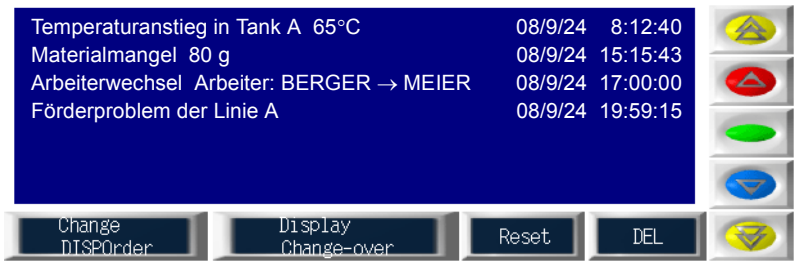
- Alarmverwaltung
  Alarmzustände mit Zeit
  Alarm-Logging → Siehe im “Reference Manual”.
- Pufferbereich → Seite 6-3
- Meldung Bearbeiten → Seite 6-7

Dieses Kapitel beschreibt die Einstellungen für die zusätzliche Alarmfunktion gemeinsam mit der Verwendung der Alarmverwaltung.

Beispiel für eine Alarmanzeige, wenn [Parameterspeicher verwenden] nicht angehakt ist.

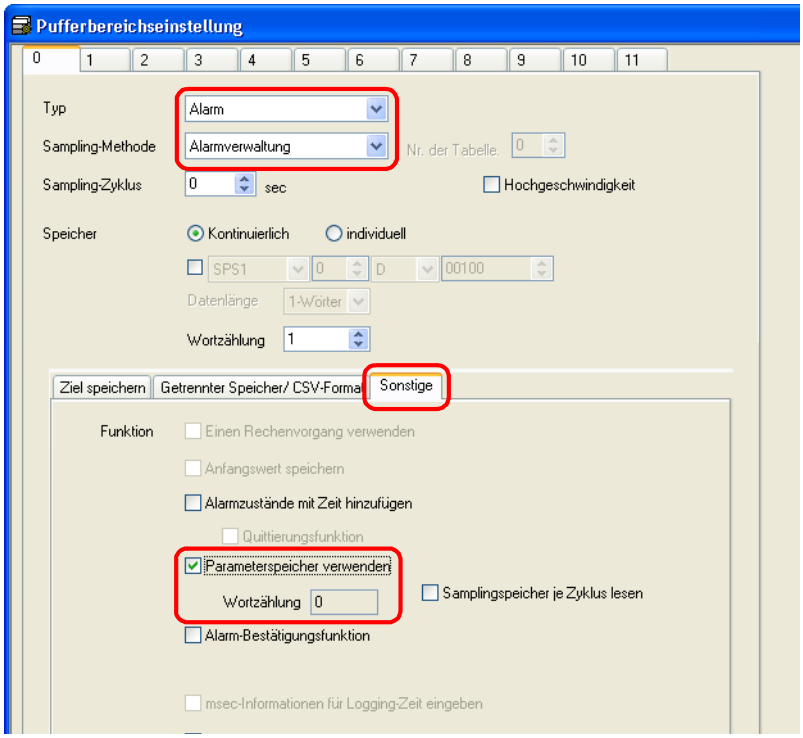


Beispiel für eine Alarmanzeige, wenn [Parameterspeicher verwenden] angehakt ist.



Pufferbereichseinstellung

1. Wählen Sie [Systemeinstellung] → [Pufferbereichseinstellung] → [Sonstige].

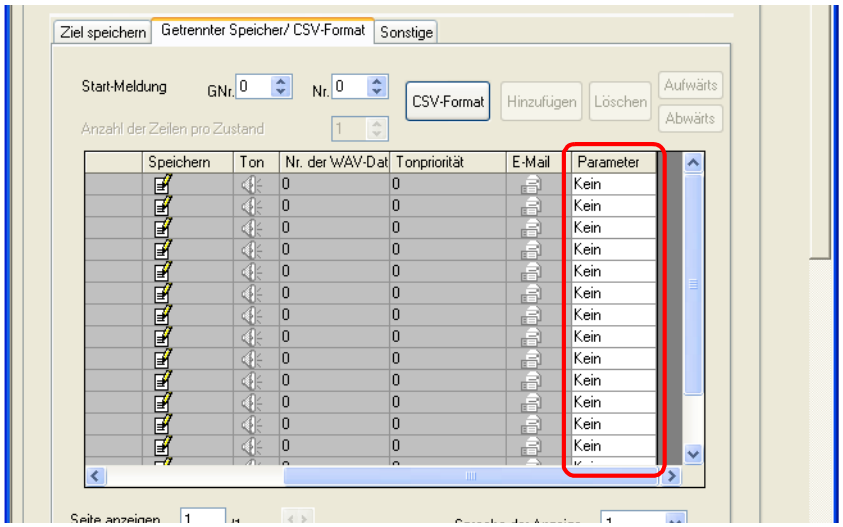


☐Parameterspeicher verwenden	Haken Sie dieses Kästchen an, wenn Sie Parameter verwenden.
Wortzählung	In diesem Feld wird die Anzahl der Wörter angezeigt, die für Parameter verwendet werden.*

* Bezüglich der Festlegung der Größe des Hauptspeichers, siehe “Berechnung der Puffergröße für die Verwendung der Parameter und die Alarm-Bestätigungsfunktion” Seite 6-17.

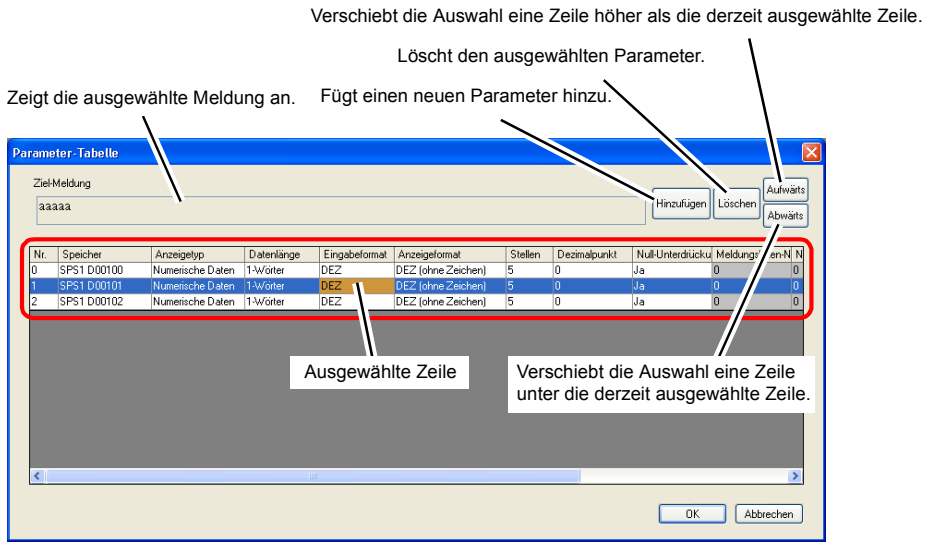
2. Haken Sie [☐Parameterspeicher verwenden] an.

3. Öffnen Sie die Registerkarte [Getrennter Speicher/ CSV-Format].
   Wenn Sie mithilfe der Bildlaufleiste nach rechts gleiten, können Sie die Spalte [Parameter] anzeigen.



Parameter (Ja/Kein)	Nehmen Sie für jede Meldung eine Wahl vor. Durch einen Doppelklick auf das Kästchen unter [Parameter] wird das Dialogfeld [Parameter-Tabelle] angezeigt.

4. Klicken Sie auf das Kästchen [Parameter] für die gewünschte Meldung. Es wird das Dialogfeld [Parameter-Tabelle] angezeigt.

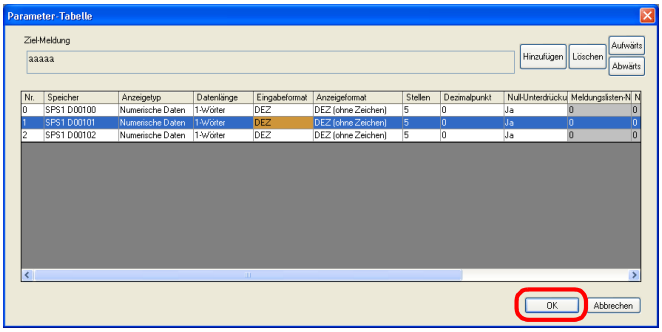


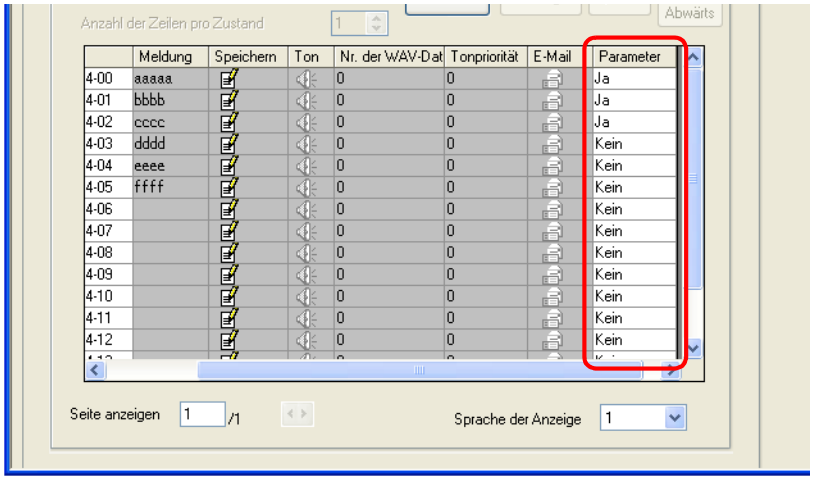
Welche Posten eingestellt werden können, hängt von der Wahl unter [Anzeigetyp] ab.

Nr.	Maximal acht Parameter können registriert werden. Nr. 0 bis Nr. 7
Speicher	Spezifizieren Sie die dem Parameter zugewiesene Speicheradresse.

Anzeigetyp	Numerische Daten:	Diese Option ist für die Anzeige von Daten an der Speicheradresse.
	Text:	Diese Option ist für die Anzeige des an der Speicheradresse eingestellten Texts.
	Nr. der Meldung:	Diese Option ist für die Anzeige einer Meldung gemäß einer bestimmten Meldungsnummer (Absolutadresse), die bereits registriert wurde.
	Bit:	Wird dieses Bit eingestellt (EIN), wird die unter [Nr. der Meldung] spezifizierte Meldung angezeigt. Wird das Bit zurückgesetzt (AUS), wird die nächste Meldung (entspricht der Nummer von [Nr. der Meldung] plus eins) angezeigt.
Datenlänge	Spezifizieren Sie die Länge der Daten, die an der Adresse unter [Speicher] gespeichert sind. 1 Wörter/2 Wörter	
Eingabeformat	Wählen Sie den Code, der zum Zeitpunkt des Lesens der Daten verwendet werden soll. DEZ/BCD/FLOAT	
Anzeigeformat	Wählen Sie das Datenformat für die Anzeige. DEZ (ohne Zeichen) / DEZ (mit Vorzeichen -) / DEZ (mit Vorzeichen +-) / HEX / OCT / BIN (Binar) / Reeller Zahlentyp	
Stellen	Spezifizieren Sie die Anzahl der Stellen. 1 bis 32	
Dezimalpunkt	Geben Sie die Anzahl der Dezimalstellen an. Ist kein Dezimalzeichen erforderlich, stellen Sie “0” ein. 0 bis 31	
Null-Unterdrückung	Wählen Sie, ob eine Null-Unterdrückung durchgeführt werden soll. (Beispiel: fünfstellige numerische Anzeige 123; ohne Nullunterdrückung: 00123)	
Nr. der Meldung	Spezifizieren Sie die Meldungslisten-Nr. und die Nr. der Meldung, die Sie anzeigen wollen. Meldungslisten-Nr. 0 bis 127, Nr. der Meldung 0 bis 255	
Zeich.-Ort	Wählen Sie für die Textanzeige entweder linksbündig oder rechtsbündig. Rechtsbündig/Linksbündig	
Zeichen	Spezifizieren Sie die Zeichenanzahl. 1 bis 127	
Textprozess	Stellen Sie die Erkennung des MSB und LSB in einem Wort ein. LSB → MSB, MSB → LSB	

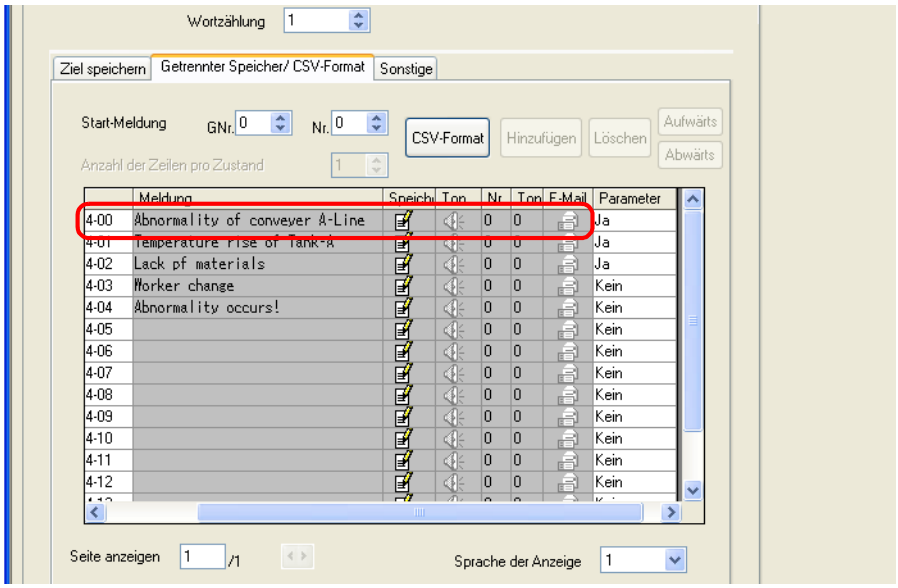
5. Wenn Sie die Einstellungen im Dialogfeld [Parameter-Tabelle] abgeschlossen haben, klicken Sie auf [OK], um das Feld zu schließen.



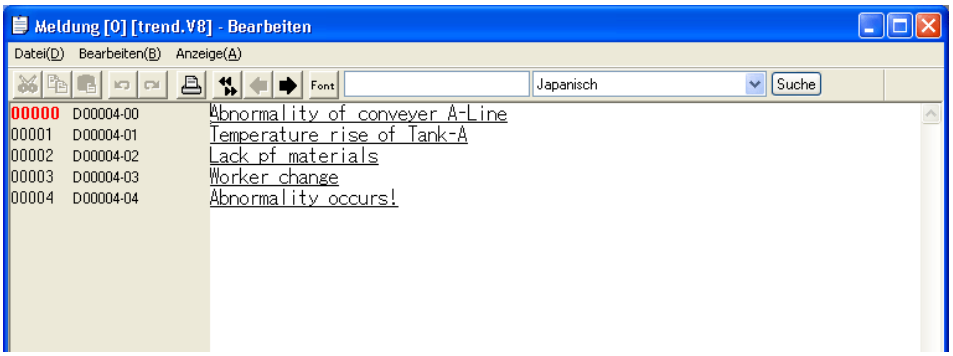


Meldung Bearbeiten

1. Führen Sie einen Doppelklick auf den unten angezeigten rot umrandeten Bereich aus.

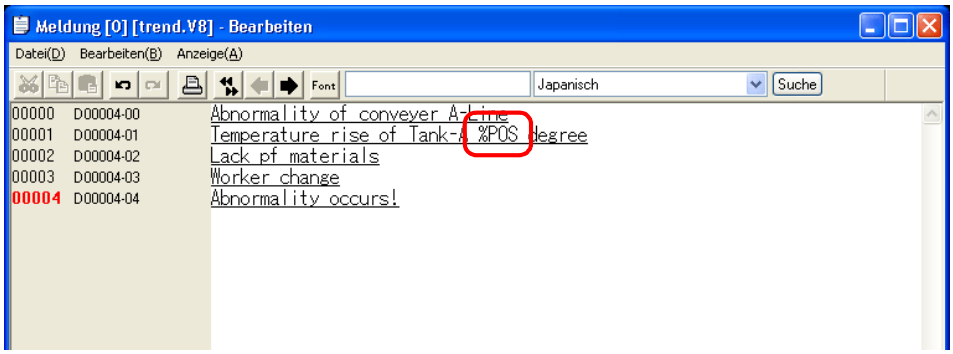


2. Das Fenster [Meldung Bearbeiten] wird angezeigt.

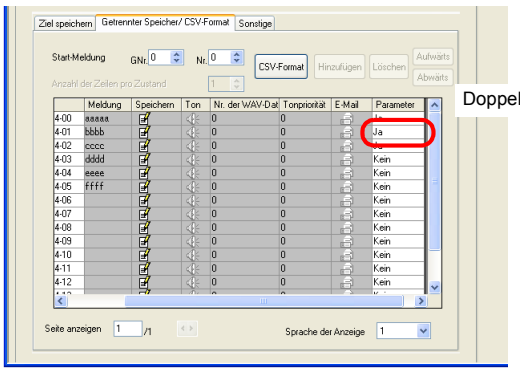


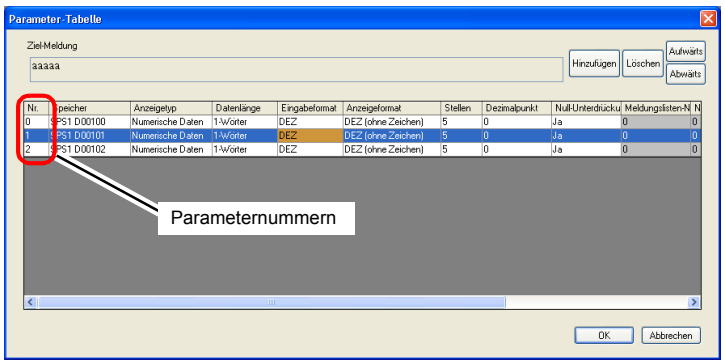
3. Spezifizieren Sie im Fenster [Meldung Bearbeiten] die Parameternummern gemäß der im Dialogfeld [Parameter-Tabelle] registrierten Parameternummern.

%PxS
└─Spezifizieren Sie eine Parameternr. zwischen 0 und 7, wie im Dialogfeld [Parameter-Tabelle] registriert.



Gehen Sie in das Dialogfeld [Parameter-Tabelle], um die registrierten Parameternummern zu sehen.





Einschränkungen

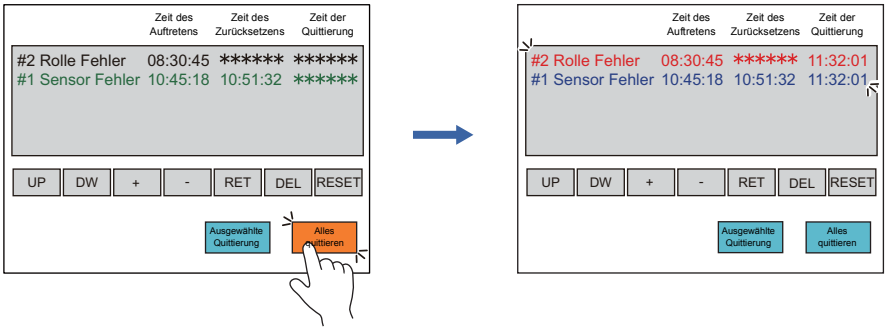
- Wurden die Parametereinstellungen mit Windows-Schriftarten erstellt, werden die Parametersymbole (%PxS) wie in den anzuzeigenden Alarmmeldungen dargestellt.
- Für die Parameter Nr. 0 bis 8 im Dialogfeld [Parameter-Tabelle] beträgt die maximal zulässige Wortanzahl 128 (automatisch berechnet*). Verwenden Sie insgesamt 128 oder weniger Wörter.
  * Um die Anzahl der verwendeten Wörter zu sehen, haken Sie “Parameterspeicher verwenden” in “Pufferbereichseinstellung” Seite 6-3 an.
- Kann der Parameterspeicher nicht gelesen werden, wird “****” anstatt des Parameters in der Meldung angezeigt.
- Wird [Nr. der Meldung] für [Anzeigetyp] im Dialogfeld [Parameter-Tabelle] gewählt und enthält die betroffene Meldung Parametersymbole, werden die Symbole “%PxS” bei Anzeige der Meldung in dieser Form angezeigt.
- Wird [Anzeige der Gesamthäufigkeit des Auftretens] oder [Anzeige der Gesamtzeit des Auftretens] für die Alarmarchivanzeige ausgewählt, werden die Parametersymbole in den Alarmmeldungen als “****” angezeigt.
- Werden nach der Durchführung des Daten-Samplings Änderungen an den Daten im Dialogfeld [Parameter-Tabelle] vorgenommen, wie z. B. Änderungen der Parameternummer, der Parameterreihenfolge oder der zugeordneten Speicheradressen, und wird anschließend eine Übertragung der Bildschirmdaten in diesem Zustand vorgenommen, kann es sein, dass die zuvor erfassten Daten nicht korrekt am Bildschirm angezeigt werden. Wenn Sie Änderungen der obigen Art vornehmen, muss vor Beginn des Samplings eine Formatierung durchgeführt werden.
- Beim Echtzeit-Druck der Alarm-Logging-Daten werden Parameter als “****” angezeigt.
- Im Falle eines Alarm-Logging werden die Parameter angezeigt, um die Einstellung (EIN) bzw. das Rücksetzen (AUS) der Alarmbits anzuzeigen.
- Wird [Auftritt/Abbruch] für die Archivanzeige für die Alarmverwaltung gewählt, werden die Parameter nicht für die Rücksetzung (AUS) der Alarmbits angezeigt.

6.2 Quittierungsfunktion

Übersicht

Die Daten, die mit dem Auftritt eines Alarms zusammenhängen, wie z. B. die Zeit des Auftritts und der Rücksetzung, können gemeinsam mit der Alarmmeldung angezeigt werden. Durch Verwendung der Quittierungsschaltfläche kann auch angezeigt werden, wann der Alarm quittiert wurde. Außerdem wird bei der Anzeige der Alarmmeldungen eine Unterscheidung zwischen quittierten und nicht quittierten Meldungen vorgenommen.

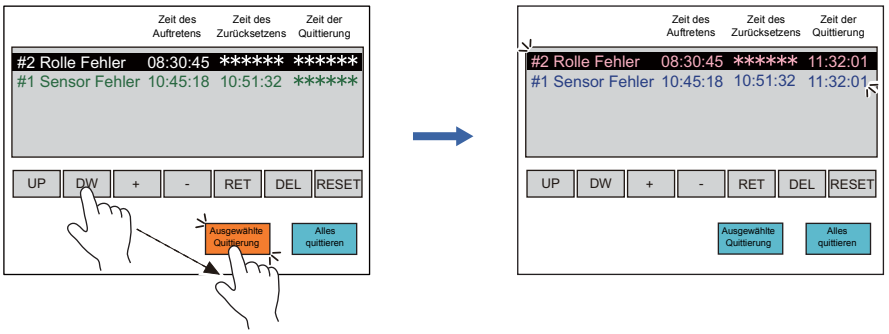
- Die Schaltfläche [Alles quittieren] ermöglicht Ihnen, alle Alarmmeldungen zu quittieren und die Zeit ihrer Quittierung anzuzeigen.



Drücken Sie die Schaltfläche [Alles quittieren].

Die Farbe aller Meldungen wechselt auf die Farbe für die Quittierung und die Zeit der Quittierung wird angezeigt.

- Die Schaltfläche [Ausgewählte Quittierung] ermöglicht Ihnen, die gewählte Alarmmeldung zu quittieren und die Zeit ihrer Quittierung anzuzeigen.



Scrollen Sie zu einer Meldung und drücken Sie die Schaltfläche [Ausgewählte Quittierung].

Die Farbe der ausgewählten Meldungen wechselt auf die Farbe für die Quittierung und die Zeit der Quittierung wird angezeigt.

Anwendbare Objekte

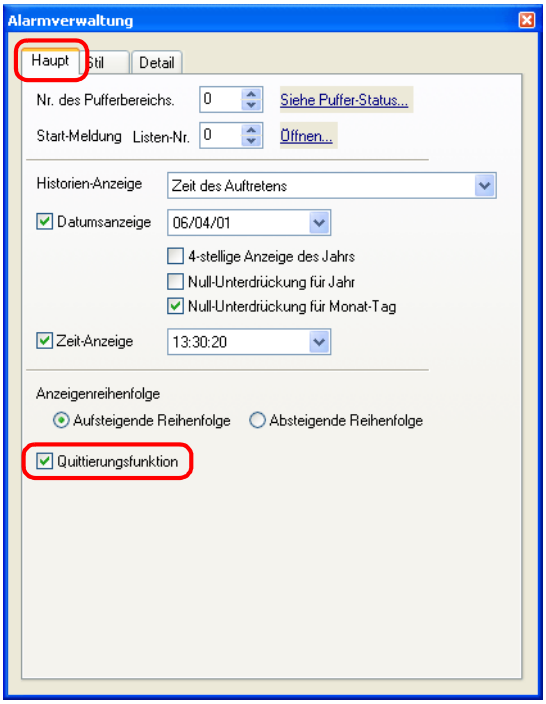
- Alarmverwaltung

Einstellposten

- Alarmverwaltung → Seite 6-11
- Pufferbereich → Seite 6-14
- Meldung bearbeiten → Siehe im “Benutzerhandbuch”.
- Quittierungsschaltfläche → Seite 6-15

Alarmverwaltung

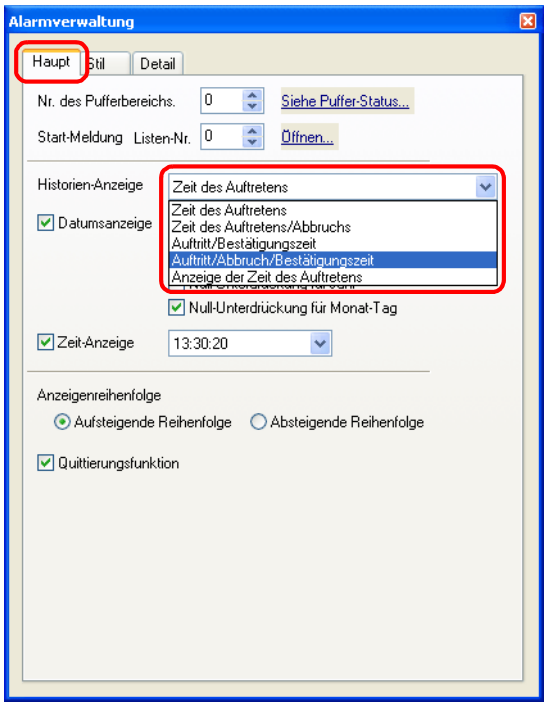
1. Gehen Sie zum Dialogfeld [Alarmverwaltung] und öffnen Sie die Registerkarte [Haupt].



☐ Quittierungsfunktion	Haken Sie dieses Kästchen an, wenn Sie die Quittierungsfunktion verwenden.

2. Haken Sie das Kästchen [☐ Quittierungsfunktion] an.

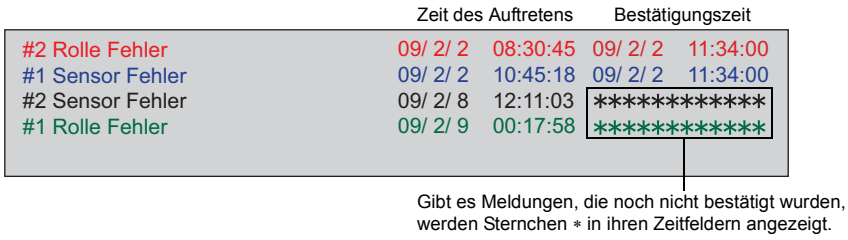
3. Gehen Sie zu [Historien-Anzeige] und wählen Sie eine Option für die Zeitinformation, die mit den Alarmmeldungen angezeigt wird.



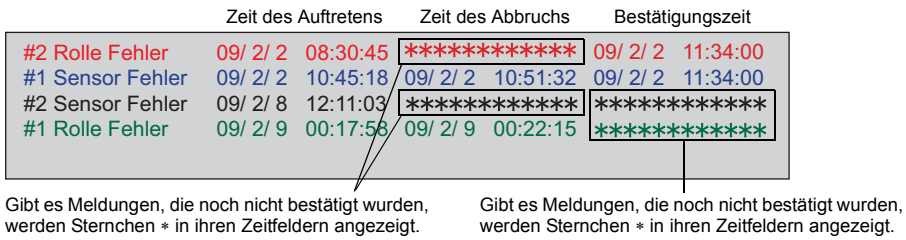
Historien-Anzeige*	Wählen Sie eine Option für die Zeitinformation, die Sie mit den Alarmmeldungen anzeigen möchten. Ist die [☐ Quittierungsfunktion] angehakt, können auch die Optionen [Auftritt/Bestätigungszeit] und [Auftritt/Abbruch/Bestätigungszeit] ausgewählt werden.

*** [Historien-Anzeige]-Optionen**

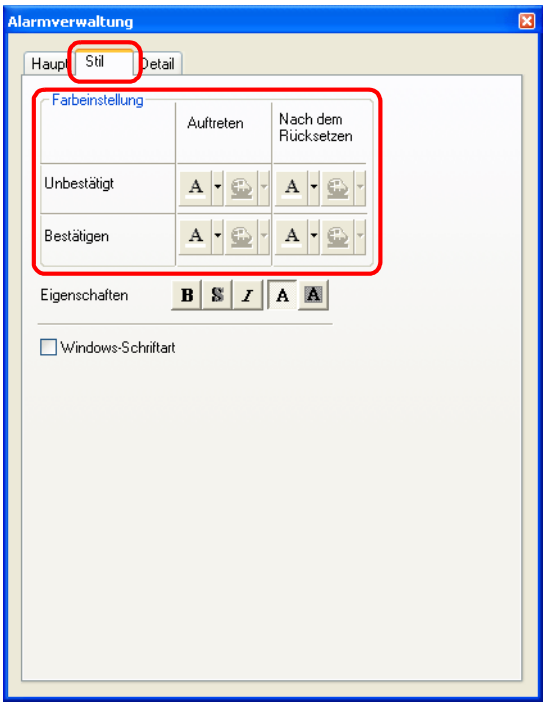
[Auftritt/Bestätigungszeit]


Zeit des Auftretens
Bestätigungszeit
#2 Rolle Fehler 09/ 2/ 2 08:30:45 09/ 2/ 2 11:34:00
#1 Sensor Fehler 09/ 2/ 2 10:45:18 09/ 2/ 2 11:34:00
#2 Sensor Fehler 09/ 2/ 8 12:11:03 **********
#1 Rolle Fehler 09/ 2/ 9 00:17:58 **********
Gibt es Meldungen, die noch nicht bestätigt wurden, werden Sternchen ∗ in ihren Zeitfeldern angezeigt.

[Auftritt/Abbruch/Bestätigungszeit]


Zeit des Auftretens
Zeit des Abbruchs
Bestätigungszeit
#2 Rolle Fehler 09/ 2/ 2 08:30:45 ********** 09/ 2/ 2 11:34:00
#1 Sensor Fehler 09/ 2/ 2 10:45:18 09/ 2/ 2 10:51:32 09/ 2/ 2 11:34:00
#2 Sensor Fehler 09/ 2/ 8 12:11:03 ********** **********
#1 Rolle Fehler 09/ 2/ 9 00:17:58 09/ 2/ 9 00:22:15 **********
Gibt es Meldungen, die noch nicht bestätigt wurden, werden Sternchen ∗ in ihren Zeitfeldern angezeigt.
Gibt es Meldungen, die noch nicht bestätigt wurden, werden Sternchen ∗ in ihren Zeitfeldern angezeigt.

4. Öffnen Sie die Registerkarte [Stil].



Farbeinstellung[*1] (Unbestätigt Auftreten/ Unbestätigt Nach dem Rücksetzen/ Bestätigen Auftreten/ Bestätigen Nach dem Rücksetzen)	Vier Farben können für die Anzeige von Alarmmeldungen eingestellt werden, je nach Status. Unbestätigt Auftreten[*2]: Wählen Sie eine Farbe für die Anzeige eines auftretenden Alarms, für den die Quittierungsschaltfläche nicht gedrückt wurde. Unbestätigt Nach dem Rücksetzen: Wählen Sie eine Farbe für die Anzeige eines Rücksetzungsalarms, für den die Quittierungsschaltfläche nicht gedrückt wurde. Bestätigen Auftreten: Wählen Sie eine Farbe für die Anzeige eines auftretenden Alarms, für den die Quittierungsschaltfläche bereits gedrückt wurde. Bestätigen Nach dem Rücksetzen: Wählen Sie eine Farbe für die Anzeige eines Rücksetzungsalarms, für den die Quittierungsschaltfläche bereits gedrückt wurde.

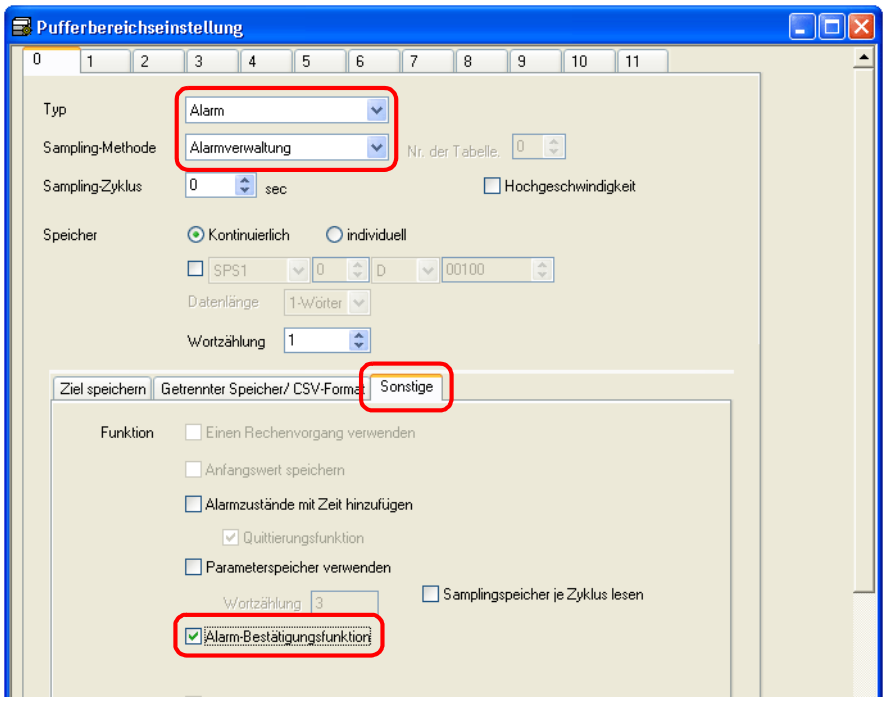
*1 Diese Einstellung kann gemacht werden, wenn [☐ Quittierungsfunktion] in der Registerkarte [Haupt] angehakt ist.

*2 Diese Einstellung kann nicht gemacht werden, wenn [☐ Windows-Schriftart] angehakt ist. Stattdessen wird die Farbe, die im Fenster [Meldung Bearbeiten] ausgewählt ist, verwendet.

5. Wählen Sie die gewünschten Farben für die Anzeige der Alarmmeldungen und der Zeitinformationen unter [Farbeinstellung] aus.

Pufferbereichseinstellung

1. Wählen Sie [Systemeinstellung] → [Pufferbereichseinstellung] → [Sonstige].



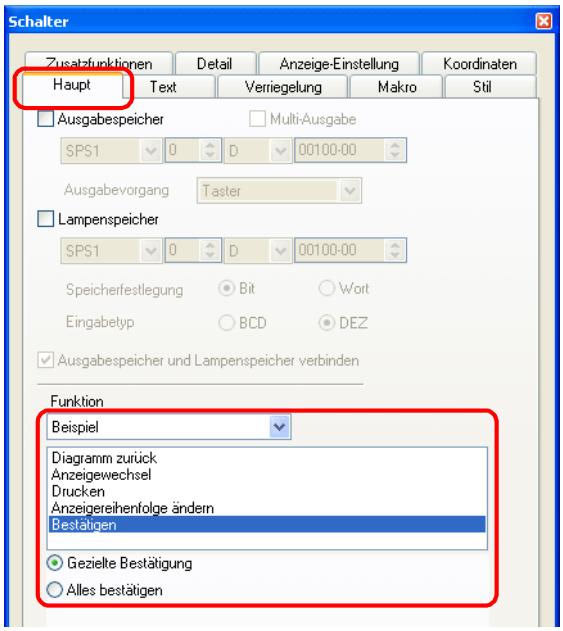
☐ Alarm-Bestätigungsfunktion	Haken Sie dieses Kästchen an, wenn Sie die Alarm-Bestätigungsfunktion verwenden.

2. Haken Sie das Kästchen [☐ Alarm-Bestätigungsfunktion] an.

Quittierungsschaltfläche

1. Gehen Sie wie folgt vor, um eine Quittierungsschaltfläche zu positionieren.

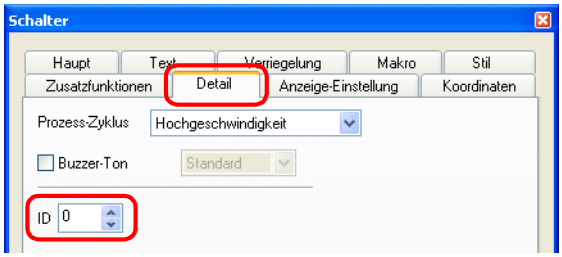
2. Öffnen Sie die Registerkarte [Haupt] im Dialogfeld [Schalter].



Funktion	Beschreibung
Bestätigen	Die Alarmquittierungszeiten können im Alarm-Verwaltungsbereich angezeigt werden. Gezielte Bestätigung Diese Schaltfläche wird verwendet, um für eine ausgewählte Alarmmeldung die Meldung zu bestätigen und die Bestätigungszeit anzuzeigen. Alles bestätigen: Diese Schaltfläche wird verwendet, um für alle angezeigten Alarmmeldungen die Meldungen zu bestätigen und die Bestätigungszeiten anzuzeigen.

3. Wählen Sie [Bestätigen] unter [Funktion].

4. Öffnen Sie im Dialogfenster [Schalter] die Registerkarte [Detail].



ID (0 bis 255)	Stellen Sie dieselbe Nummer wie die ID-Nummer des Alarmverwaltungspostens ein.

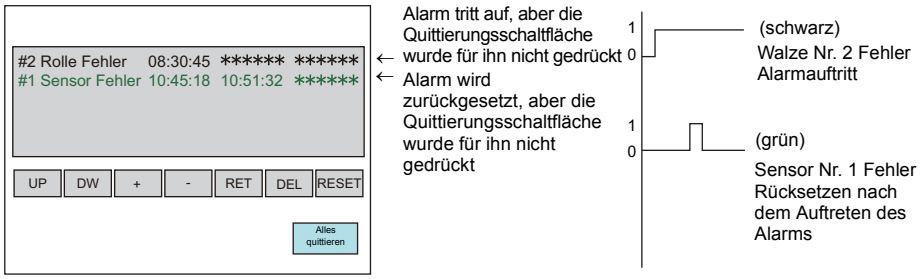
Beispiel

Wird die Bestätigungsfunktion verwendet, können die Meldung und die Zeitanzeige die folgenden vier Bedingungen aufweisen:

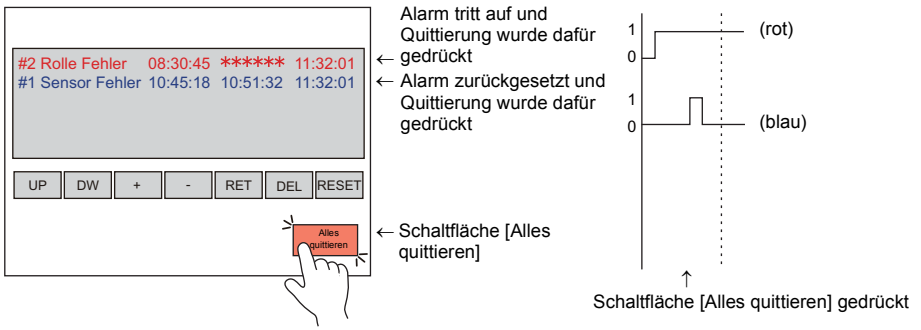
Als Beispiel werden die folgenden Farben für die Meldung und die Zeitanzeige ausgewählt.

A: Ein Alarm tritt auf, jedoch die Quittierungsschaltfläche wurde noch nicht gedrückt: schwarz
B: Ein Alarm wird zurückgesetzt, jedoch die Quittierungsschaltfläche wurde noch nicht gedrückt: grün
C: Ein Alarm tritt auf und die Quittierungsschaltfläche wurde gedrückt: rot
D: Ein Alarm wird zurückgesetzt und die Quittierungsschaltfläche wurde gedrückt: blau

Tritt ein Alarm auf und wurde die Schaltfläche [Alles quittieren] nicht gedrückt, wird die Alarmmeldung schwarz angezeigt. Wir der Alarm anschließend zurückgesetzt, wird die Meldung grün angezeigt.



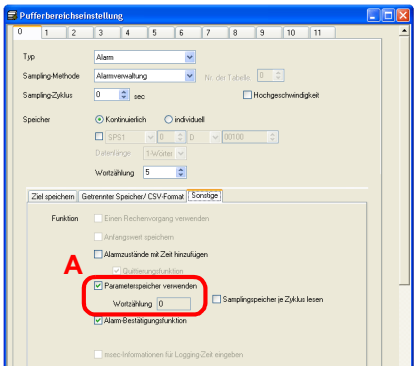
Wird die Schaltfläche [Alles quittieren] gedrückt, wechselt die Farbe der auftretenden Alarmmeldung von schwarz auf rot.
Wurde der Alarm zurückgesetzt, wechselt die Farbe der Meldung von grün auf blau.

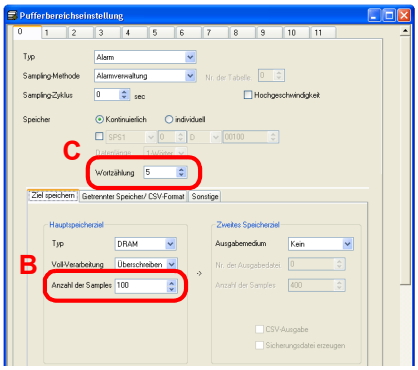


Berechnung der Puffergröße für die Verwendung der Parameter und die Alarm-Bestätigungsfunktion

Die Größe des Hauptspeichers kann mit den unten angeführten Formeln berechnet werden.

A : Anzahl der Parameterwörter, B: Anzahl der Sampling-Durchführungen, C: Anzahl der Sampling-Wörter





Typ	Sampling-Methode	Formel für die Kapazitätsberechnung
Alarm	Alarm-Logging	$\{(3 + \underline{\mathbf{A} + 1}_{*5}) \times \mathbf{B}\} + \underline{\mathbf{C}}_{*1}$
	Alarmzustände mit Zeit	$\{(5 + \underline{\mathbf{A} + 1}_{*5}) + \underline{1}_{*2}\} \times \mathbf{C} \times 16$
	Alarmverwaltung	$\{(5 + \underline{\mathbf{A} + 1}_{*5}) + \underline{1}_{*2}) \times \mathbf{B}\}$ $+ \{((6 \ \underline{+ \mathbf{A} + 1}_{*6}) \ \underline{+ 1}_{*4} \ \underline{+ 2}_{*3}) \times \mathbf{C} \times 16)\} + (7 + \underline{\mathbf{C}}_{*1})$

*1 Die Hinzufügung wird durchgeführt, wenn [☐Anfangswert speichern] angehakt ist.

*2 Die Hinzufügung wird durchgeführt, wenn [☐Bestätigungsfunktion] angehakt ist.

*3 Die Hinzufügung wird durchgeführt, wenn [☐Alarmzustände mit Zeit hinzufügen] angehakt ist.

*4 Die Hinzufügung wird durchgeführt, wenn [☐Alarmzustände mit Zeit hinzufügen] und [☐Bestätigungsfunktion] angehakt sind.

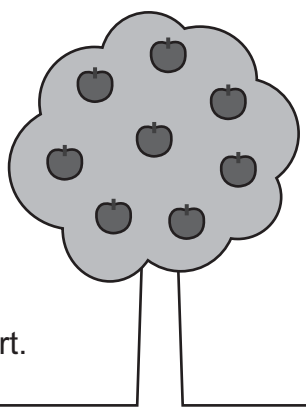
*5 Die Hinzufügung wird durchgeführt, wenn [☐Parameterspeicher verwenden] angehakt ist.

*6 Die Hinzufügung wird durchgeführt, wenn [☐Alarmzustände mit Zeit hinzufügen] und [☐Parameterspeicher verwenden] angehakt sind.

Begrenzungen

- Anzeigbare Alarmquittierungszeiten reichen vom Zeitpunkt des Alarmauftritts bis zum Zeitpunkt, der max. 65 535 Sekunden (ca. 18 Stunden) später liegt. Drücken Sie nach 65 535 Sekunden oder später die Quittierungsschaltfläche, so handelt es sich bei der angezeigten Zeit um den Auftrittszeitpunkt plus 65 535 Sekunden.
- Tritt ein Alarm auf, für den die Quittierungstaste noch nicht gedrückt wurde, und wurde bereits [Auftritt/Abbruch/Bestätigungszeit] für [Historien-Anzeige] gewählt, werden die Zeiten für die Alarmrücksetzung und Quittierung als “-----” angezeigt, wenn V8 neu hochgefahren wird oder zum Hauptmenübildschirm gewechselt wird. Selbst wenn Sie die Quittierungsschaltfläche in diesem Zustand drücken, wird die Quittierungszeit nicht angezeigt.

MEMO

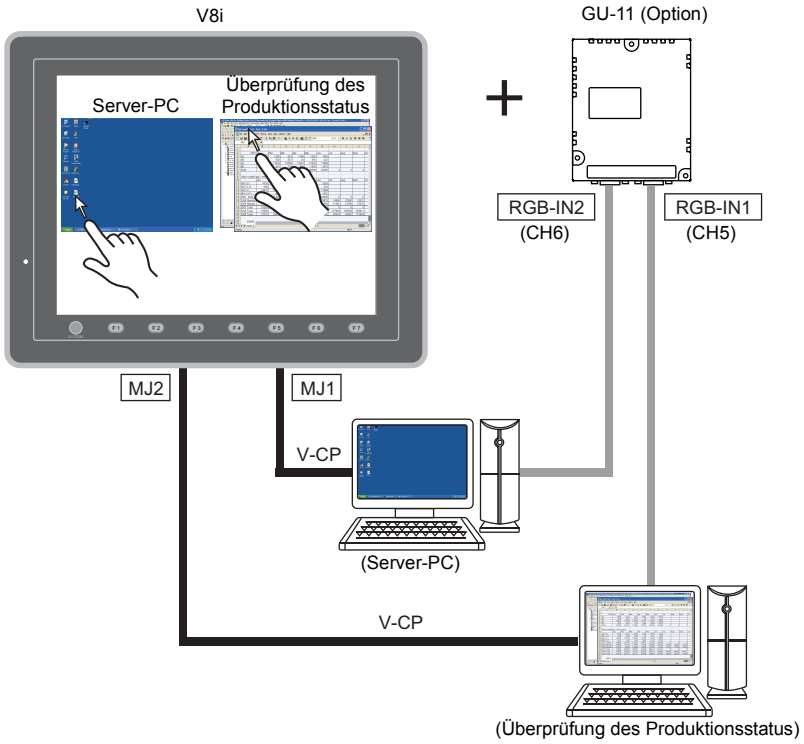


Diese Seite wurde für Ihre Notizen reserviert.

7 RGB-Anzeige (Berührungsschalter-Emulation)

Übersicht

Werden bei der älteren V-SFT-Version Bildschirmdaten auf der V8i-Serie durch Verwendung der RGB-Anzeigefunktion bei Anschluss von zwei Computern angezeigt, so steht die Berührungsschalter-Emulationsfunktion nur auf dem Computer zur Verfügung der an “5CH” angeschlossen ist.
Bei der Version 5.4.8.0 und späteren Versionen ist der Berührungsschalterbetrieb für zwei Computer gleichzeitig möglich, da Modularbuchsen (MJ1/MJ2) verwendet werden.
Sie können jeden Computer über MONITOUCH für unterschiedliche Zwecke verwenden, wie z. B. für die Ansicht von Daten, die von einem Anwender auf dem Computer gespeichert wurden, oder für Eingriffe am Server-PC zu Wartungsarbeiten, etc.



* Nur “GU-11” (Optionseinheit) ist mit zwei Kanälen ausgestattet.

Betriebsumgebung

V8

Anwendbare Modelle

MONITOUCH-Modell	Port	Farbe	Optionseinheit
V815iX/V812iS V810iS/V810iT/V808iS	MJ1/MJ2	32K oder mehr Farben	GU-11

*** Mehr Informationen zur Einrichtung der RGB-Anzeigeposition finden Sie im separaten Handbuch “V8-Serie Benutzerhandbuch”.**

PC

Anwendbares BS

Microsoft Windows 98/95/NT4.0/2000/Me/2000/XP

Einstellungen des Berührungsbildschirmtreibers

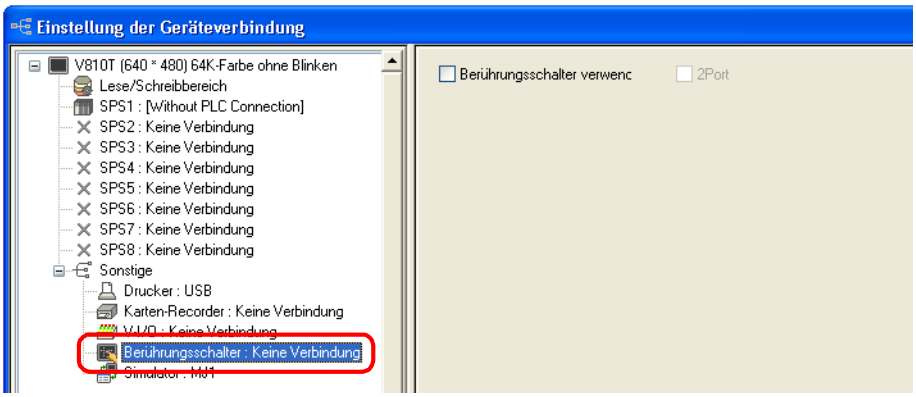
Mehr Informationen zum Berührungsbildschirmtreiber finden Sie im Kapitel 14 des separaten Handbuchs “V8-Serie Benutzerhandbuch”.

V-SFT-Einstellung

Anzeige des RGB-Bildschirms → Siehe das separate Handbuch “V8-Serie Benutzerhandbuch”.
Verwendung von 2 Kanälen für Berührungsschalter → Seite 7-3

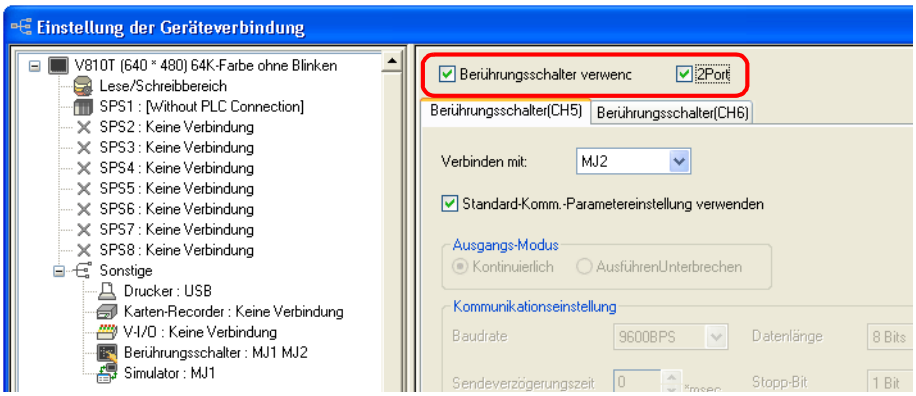
V-SFT-Einstellung

1. Wählen Sie [Systemeinstellung] → [Einstellung der Geräteverbindung] und wählen Sie [Berührungsschalter].



2. Haken sie die Kästchen für [☐Berührungsschalter verwenden] und [☐2 Port] an.

> MJ1 und MJ2 müssen beide verwendet werden.
> Wird einer der Ports für einen anderen Zweck verwendet, steht diese Einstellung nicht zur Verfügung.



3. Wählen Sie eine Option für [Verbinden mit:]

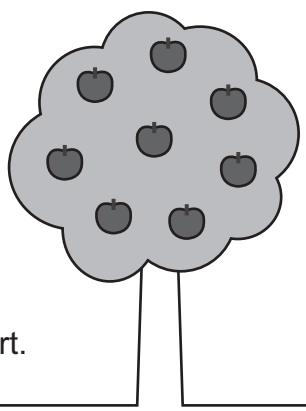
GU-11 (Optionseinheit)	V-SFT-Einstellung	Anschlussport
RGB-IN1	Berührungsschalter (CH5)	MJ1/MJ2
RGB-IN2	Berührungsschalter (CH6)	

*** Haken Sie das Kästchen für [☐ Standard-Komm.-Parametereinstellung verwenden] nicht ab.**

Begrenzungen

- Werden die Berührungsschalter-Emulation der RGB-Anzeigefunktion und die Anzeigefunktion des Fern-Desktop-Fensters gleichzeitig verwendet, kann für das Fern-Desktop-Fenster keine USB-Maus verwendet werden.

MEMO



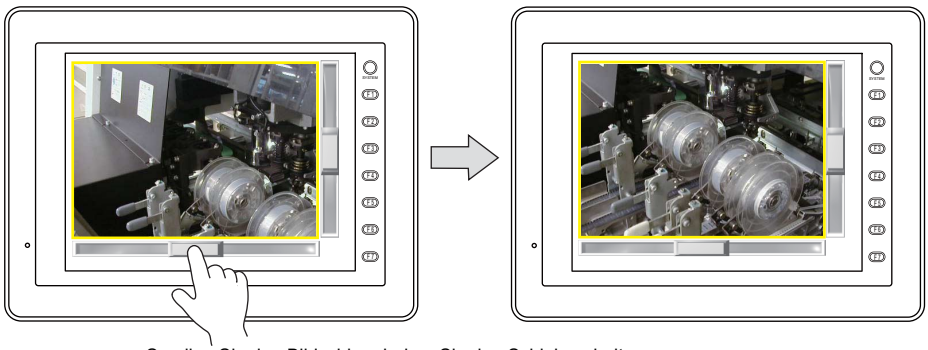
Diese Seite wurde für Ihre Notizen reserviert.

8 Bildlaufleiste

Übersicht

- Sie können Teile von Meldungen oder JPEG-Daten, die außerhalb des Bildschirms liegen, zur Ansicht bringen, indem Sie die Bildlaufleiste verwenden.
- Auf einem Bildschirm können maximal 1024 Teile* (192 Teile* bei der V806-Serie) positioniert werden.

* Inkl. Schalter und Schiebeschalter



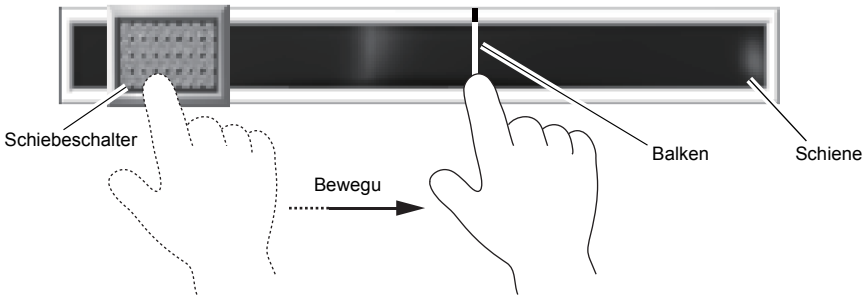
Scrollen Sie den Bildschirm, indem Sie den Schiebeschalter bewegen oder eine gewünschte Stelle auf der Schiene drücken.

Zu drückende Stelle und Zeitpunkt des Schreibens der Daten

- Die Bildlaufleiste funktioniert, wenn entweder der Schiebeschalter oder die Schiene gedrückt wird.
- Wenn Sie Ihren Finger vom Schiebeschalter (oder der Schiene) wegnehmen, wird ein Wert geschrieben und gleichzeitig wird der Schiebeschalter verschoben.

Anzeige für die Bewegung des Schiebeschalters

- Während Sie Ihren Finger bewegen, um den Schiebeschalter zu verfahren, wird nur der Balken angezeigt, der Ihnen Auskunft über die Position des Schalters gibt. Der Schiebeschalter selbst bewegt sich nicht mit Ihrem Finger.



Anwendbare Objekte

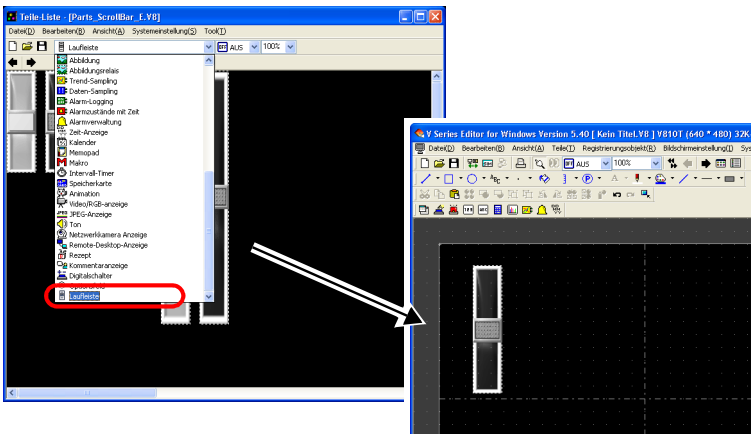
Objekt	Scrollrichtung
JPEG-Anzeige	Vertikal und horizontal
Alarmzustände und Alarm-Zusatzanzeige	Vertikal und horizontal
Meldungsmodus	Vertikal und horizontal
Trend-Sampling	Vertikal oder horizontal*
Alarm-Logging	Horizontal
Alarmzustände mit Zeit	Horizontal
Alarmverwaltung	Horizontal
Speicherkartenmodus	Vertikal und horizontal
Rezept	Vertikal und horizontal

* Die Scrollrichtung hängt von der Einstellung für [Richtung] im Dialogfeld [Trend-Sampling] ab.
[OBEN] [UNTEN]: vertikale Richtung, [RECHTS] [LINKS]: horizontale Richtung

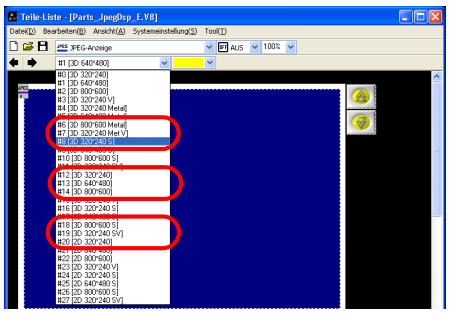
Einstellvorgang

Dieses Kapitel beschreibt die Einstellungen für die Bildlaufleiste in Zusammenhang mit Verwendung der JPEG-Anzeige.

Wählen Sie [Teile] → [Teile-Liste], um das Fenster [Teile-Liste] anzuzeigen.
Wählen Sie [Laufleiste] im Dropdown-Menü*. Wählen Sie ein Teil und ziehen Sie es mit der Maus auf den Bildschirm.

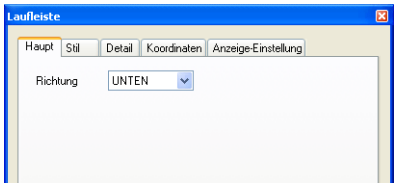


* Ein Teil kann auch positioniert werden, indem Sie [JPEG-Anzeige] im Dropdown-Menü auswählen und jeden Posten auf den Bildschirm ziehen.



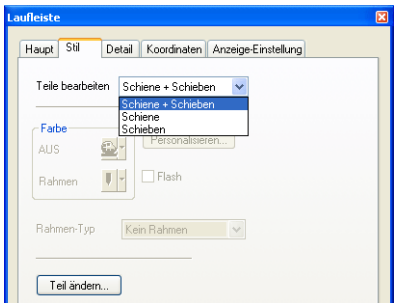
Dialogfeld für die Einstellung

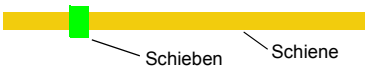
Registerkarte [Haupt]



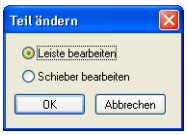
Richtung (OBEN, UNTEN, RECHTS, LINKS)	Wählen Sie eine Schieberichtung.

Registerkarte [Stil]

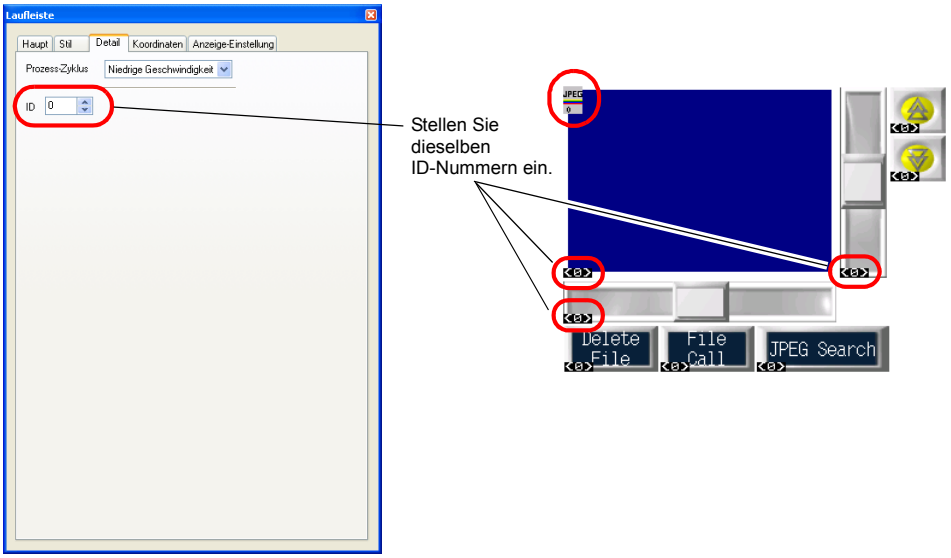


Teile bearbeiten (Schiene + Schieben, Schiene, Schieben)	Wählen Sie den Teil, dessen Design geändert werden soll. 
Farbe	Wählen Sie die Farbe des Teils, der für [Teile bearbeiten] ausgewählt ist. (Nur gültig, wenn [Schiene] oder [Schieben] ausgewählt ist.)
Teil ändern*	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um Änderungen am Teil vorzunehmen, der für [Teile bearbeiten] ausgewählt wurde. Mehr Informationen finden Sie im Kapitel “3.6 Teile” im Handbuch “V8 Series Connection Manual”.

* Teile können geändert werden, indem im Fenster [Teil ändern] eine Option ausgewählt wird. Wählen Sie eine Bildlaufleiste und wählen Sie [Bearbeiten] → [Teil ändern] → [Teil ändern]. Das unten abgebildete Dialogfeld wird angezeigt. Wählen Sie [Leiste bearbeiten] oder [Schieber bearbeiten].



Registerkarte [Detail]



Prozess-Zyklus (Hochgeschwindigkeit, Niedrige Geschwindigkeit, Aktualisieren)	Stellen Sie einen Zyklus für die SPS ein, um die SPS-Daten während der Kommunikation mit der V8-Serie zu lesen. Mehr Informationen finden Sie im Kapitel “Appendix 5 Process Cycle” im Handbuch “V8-Serie Benutzerhandbuch”.
ID (0 bis 255)	Stellen Sie dieselbe Nummer wie die ID-Nummer des JPEG-Anzeigepostens ein.

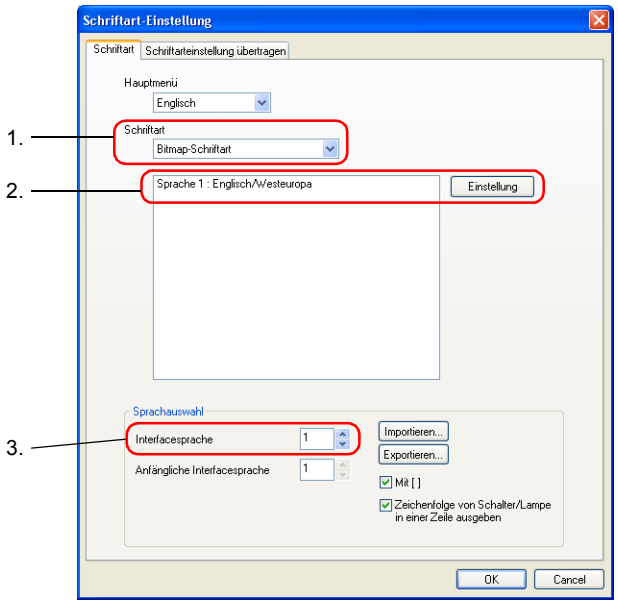
Begrenzungen

- Das Scrolling erfolgt in Dots.
- Es kann max. eine JPEG-Datei mit einer XGA-Auflösung (1024 × 768 Dots) angezeigt werden.
- Was die Alarmverwaltung anbelangt, können nur Alarmmeldungen horizontal gescrollt werden. Das Datum- und das Zeitfeld können nicht gescrollt werden.
- Was den Rezeptmodus anbelangt, können so viele Zeilen und Spalten wie angezeigt gescrollt werden, und zwar zeilen- oder spaltenweise.
- Werden mehrere Bildlaufleisten positioniert, die mit derselben ID zur Verfügung gestellt werden und mit keinen Posten verbunden sind, so ist die vorderste Bildlaufleiste wirksam.

9 Schriftarten

9.1 Einstellung der Schriftart

Wählen Sie [Systemeinstellung] → [Einstellung der Schriftart]. Es wird das Dialogfeld [Schriftart-Einstellung] angezeigt.
Stellen Sie im Dialogfeld [Schriftart-Einstellung] die Anzahl der anzuzeigenden Sprachen und die am MONITOUCH-Touchscreen zu verwendende Schriftart ein.



1. Schriftartauswahl	Wählen Sie zunächst die gewünschte Schriftart aus [Bitmap-Schriftart], [Schriftart Gothic] und [Strich Font]. (Informationen zu den Unterschieden zwischen den verschiedenen Schriftarten finden Sie im nächsten Kapitel)
2. Einstellung	Stellen Sie für jede Sprache die zu verwendende Schriftart ein. Die Merkmale der verschiedenen Schriftarten werden auf der nächsten Seite beschrieben.
3. Die Anzahl der Interfacesprachen	Stellen Sie die Anzahl der Interfacesprachen ein. Es können bis zu 16 Sprachen registriert werden.

Unterschiede zwischen den Schriftarten

Bitmap-Schriftart

([Japanisch 32], [Japanisch], [Englisch/Westeuropa], etc. sind inbegriffen.)
Die Schriftartdaten für 16 × 16 Dots oder 32 × 32 Dots (Doppelbyte-Zeichen) werden gemäß der X/Y-Vergrößerungsfaktoren auf die richtige Größe gebracht und am Bildschirm angezeigt.
Dieser Schriftarttyp benötigt weniger Speicherplatz, ist aber nicht geeignet, wenn ein Schriftbild mit glätteren Linien benötigt wird.

Strich Font und Schriftart Gothic

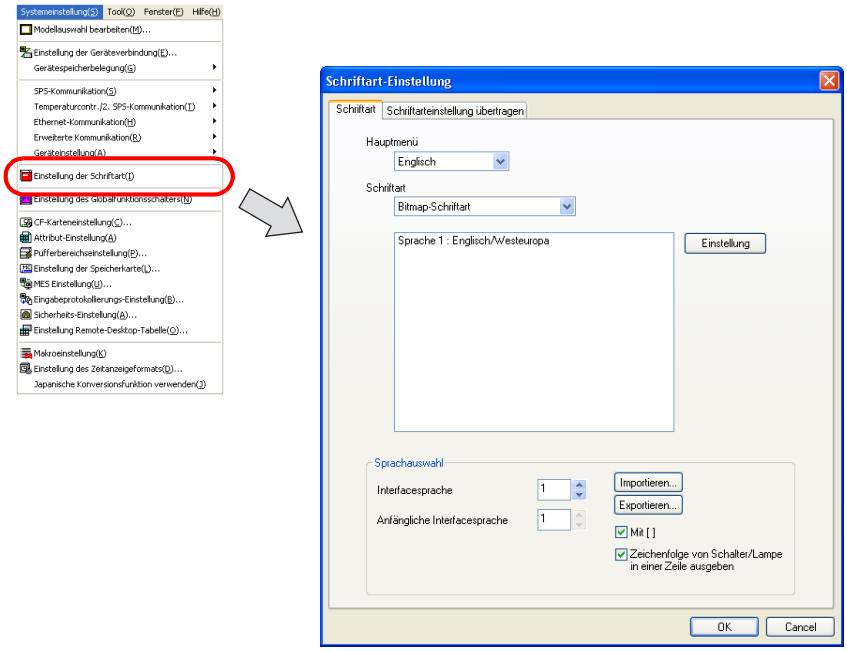
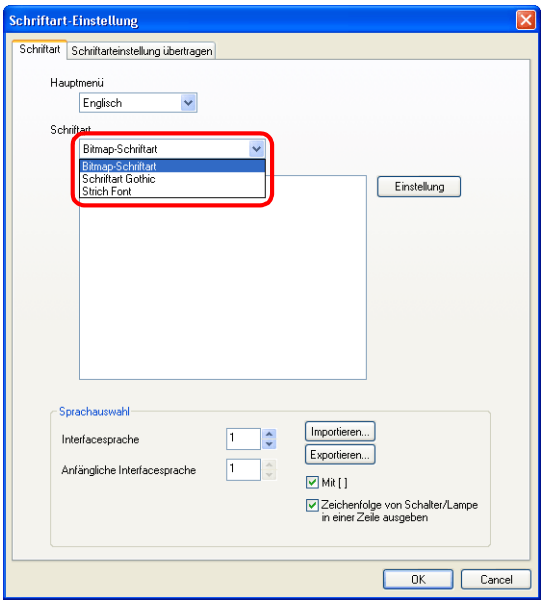
Die Schriftartdaten werden in einer spezifizierten Punktgröße angezeigt.
Da die Schriftartdaten jeder Punktgröße an den MONITOUCH-Touchscreen geleitet werden, ist die erforderliche Speicherkapazität größer als die von Bitmap-Schriftarten, während das angezeigte Schriftbild glättere Linien hat.
Bei den Gothic-Schriftarten gelten je nach der Funktion, die einem Teil oder Posten zugewiesen ist, eventuell einige Beschränkungen, wie z. B. die automatische oder manuelle Einstellung von Schriftarten.
Bei Strich-Fonts gibt es keine Beschränkungen in Abhängigkeit von der zugeordneten Funktion. Allerdings müssen andere Beschränkungen und Elemente berücksichtigt werden. (Mehr Informationen finden Sie unter “9.2 Strich-Fonts”.)

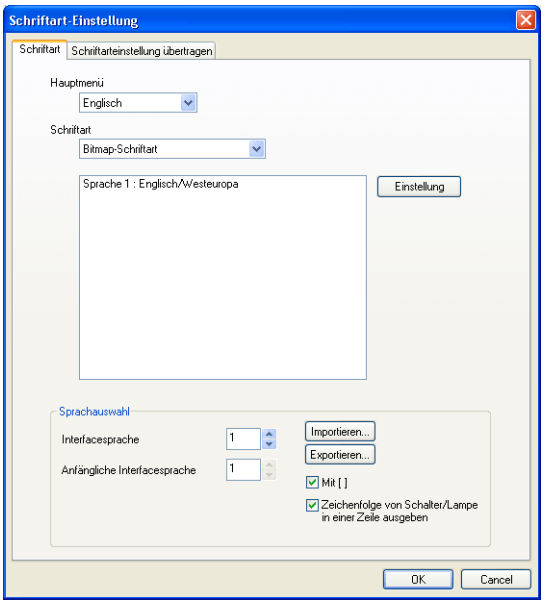
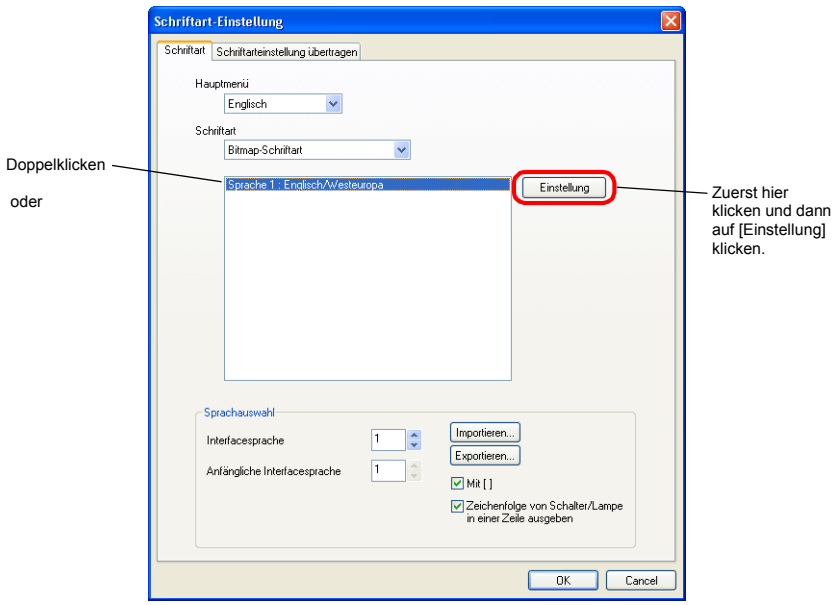
Windows-Schriftarten

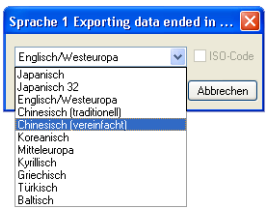
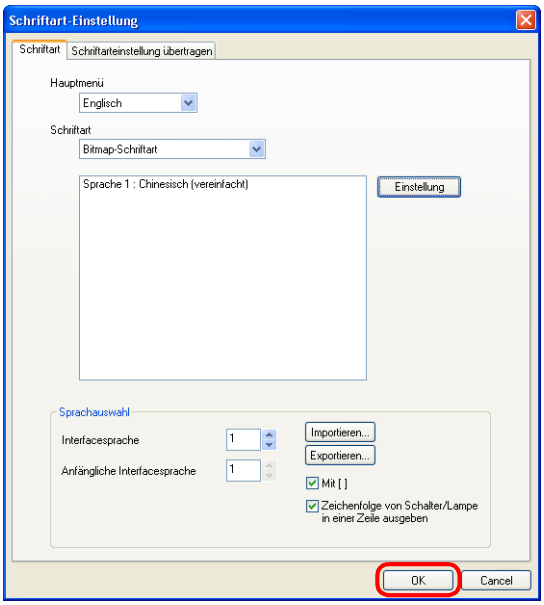
Im MONITOUCH-Touchscreen sind keine Schriftartdaten gespeichert, aber die in Windows verwendeten Schriftarten, wie z. B. “Times New Roman” oder “Arial” werden als Bilddaten verwendet.
Mehr Informationen finden Sie im Handbuch “V8 Series Operation Manual”.

Einstellung der Schriftart

Befolgen Sie die unten stehenden Schritte:

Schritt 1	Wählen Sie [Systemeinstellung] → [Einstellung der Schriftart]. Es wird das Dialogfeld [Schriftart-Einstellung] angezeigt. 
Schritt 2	Wählen Sie für [Schriftart] den Schriftarttyp. Wählen Sie hier [Bitmap-Schriftart]. 

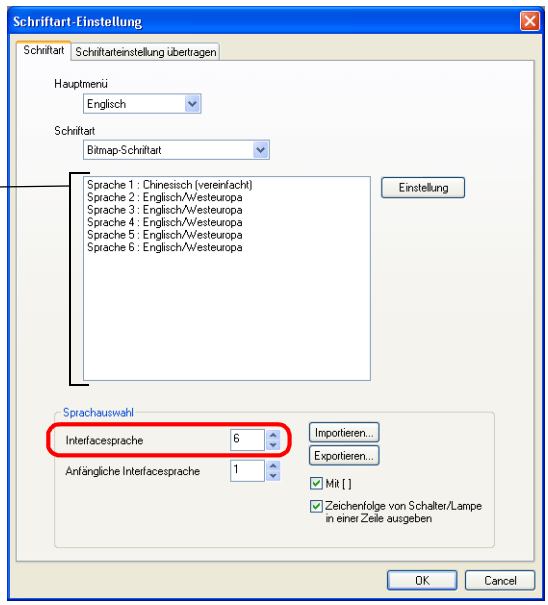
Schritt 3	“Englisch/Westeuropa” wird für “Sprache 1” angezeigt. (Wird der Editor zum ersten Mal gestartet, wird “Japanisch 32” angezeigt.) 
Schritt 4	Um zu einer anderen Sprache zu wechseln, führen Sie einen Doppelklick auf [Sprache 1: Englisch/Westeuropa] aus, oder Sie klicken auf [Sprache 1: Englisch/Westeuropa] und anschließend auf die Schaltfläche [Einstellung]. 

Schritt 5	Das unten abgebildete Dialogfeld wird angezeigt. Wählen Sie die gewünschte Schriftart aus dem Dropdown-Menü und klicken Sie auf [OK]. Wählen Sie hier [Chinesisch (vereinfacht)]. 
Schritt 6	Wurde die Schriftart ausgewählt, klicken Sie auf [OK]. 

Auswahl mehrerer Sprachen

Wenn Sie den Wert für [Interfacesprache] erhöhen, können Sie so viele Schriftarten einstellen, wie sie angegeben haben.

Es werden so viele Sprachen angezeigt, wie für [Interfacesprache] eingestellt.



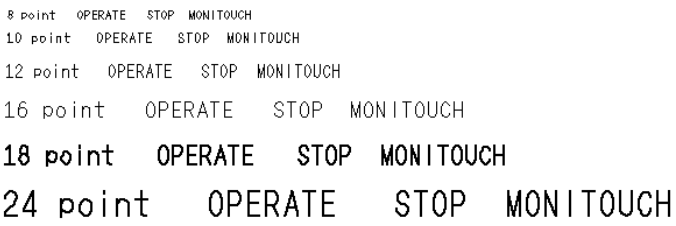
Führen Sie einen Doppelklick auf den Namen der Sprache aus oder klicken Sie einmal auf den Namen der Sprache und drücken Sie die Schaltfläche [Einstellung].
Ein Dialogfeld wird geöffnet. Wählen Sie die gewünschte Bitmap-Schriftart aus dem Dropdown-Menü und klicken Sie auf [OK].

Werden Mehrsprachenbildschirme mit Bitmap-Schriftarten erstellt, wählen Sie für alle zu verwendenden Sprachen aus den Bitmap-Schriftarten aus. (Strich-Fonts und Gothic-Schriftarten können nicht kombiniert werden.)

9.2 Strich-Fonts

Übersicht

- “Strich-Fonts” unterscheiden sich von den herkömmlichen Schriftarten “Englisch/Westeuropa” oder “Chinesisch (vereinfacht)” und bieten ein Schriftbild mit glatteren Linien.


8 point OPERATE STOP MONITOUCH
10 point OPERATE STOP MONITOUCH
12 point OPERATE STOP MONITOUCH
16 point OPERATE STOP MONITOUCH
18 point OPERATE STOP MONITOUCH
24 point OPERATE STOP MONITOUCH

* Berücksichtigen Sie jedoch, dass 1-Byte-Zeichen mit 8 bis 20 Punkten im Vergleich zu Zeichen mit mehreren Punkten starr erscheinen können.

- Die Spezifikation der Punktgröße kann Ihre Bildschirmkonfiguration erleichtern.

Dieselbe Schaltfläche “OPERATE” kann in verschiedenen Punktgrößen angezeigt werden.

Anwendbare Modelle

- V812, V810, V808
  64k-Farben, 32k-Farben
  * Strich-Fonts stehen im 128-Farben-Modus nicht zur Verfügung.
- V806-Serie
  64k-Farben, 32k-Farben, 128 Farben, monochrom

Mehr Informationen zu den Beschränkungen finden Sie unter “Einschränkungen” (Seite 9-15).

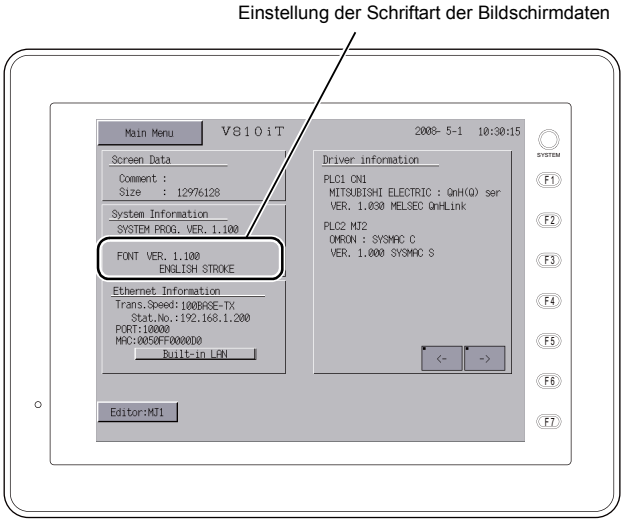
Strich-Font-Arten

Die am MONITOUCH-Touchpanel verwendeten Fontarten für die verschiedenen Sprachen werden nachstehend angezeigt.

Schriftart	Sprache	Zeichen
Japanisch	Japanisch, Englisch	JIS X 0201 JIS X 0208 NEC-Sonderzeichen IBM-Erweiterungen NEC-Auswahl von IBM-Erweiterungen
Englisch/Westeuropa	Englisch, Isländisch, Irisch, Italienisch, Niederländisch, Schwedisch, Spanisch, Dänisch, Deutsch, Norwegisch, Portugiesisch, Finnisch, Färöisch, Französisch	CP1252-Code
Chinesisch (traditionell)	Chinesisch (traditionell), Englisch	BIG5-Code (A141 bis F9FE) + ASCII-Code
Chinesisch (vereinfacht)	Chinesisch (vereinfacht), Englisch	GB2312-Code (A142 bis F7FE) + ASCII-Code
Koreanisch	Hangul, Englisch	KS-Code (A141 bis FDFE) + ASCII-Code
Mitteleuropa	Kroatisch, Tschechisch, Hrvatska (Kroatisch), Ungarisch, Polnisch, Rumänisch, Slowakisch, Slowenisch	CP1250-Code
Kyrillisch	Russisch, Ukrainisch, Kasachisch, Bulgarisch, Usbekisch, Aserbaidschanisch	CP1251-Code
Griechisch	Griechisch	CP1253-Code
Türkisch	Türkisch	CP1254-Code
Baltisch	Estnisch, Lettisch, Litauisch	CP1257-Code

Schriftartanzeige auf MONITOUCH

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie die Schriftart am Bildschirm “Main Menu” überprüft werden kann.
Der Name der Schriftart wird in unten dargestellter Position am Bildschirm “Main Menu” angezeigt.



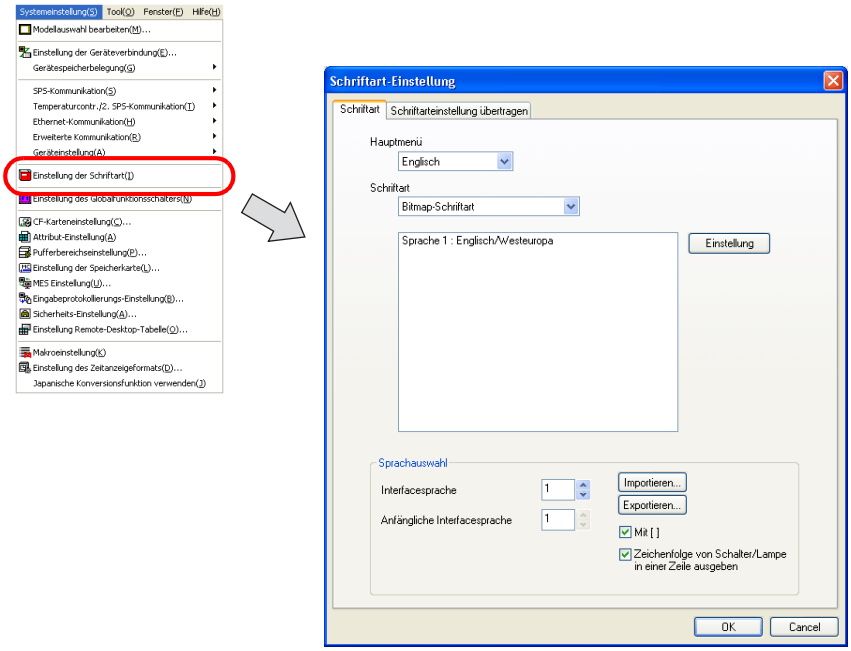
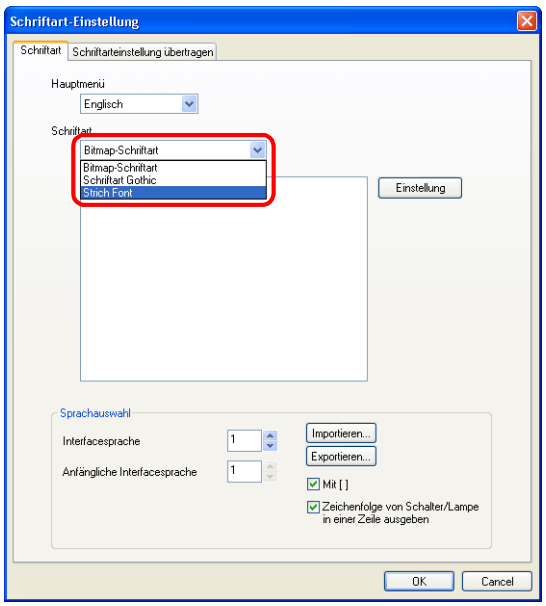
Schriftartnamen

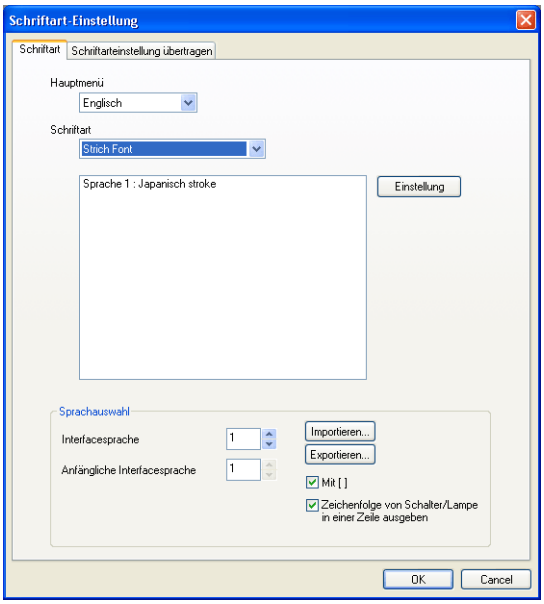
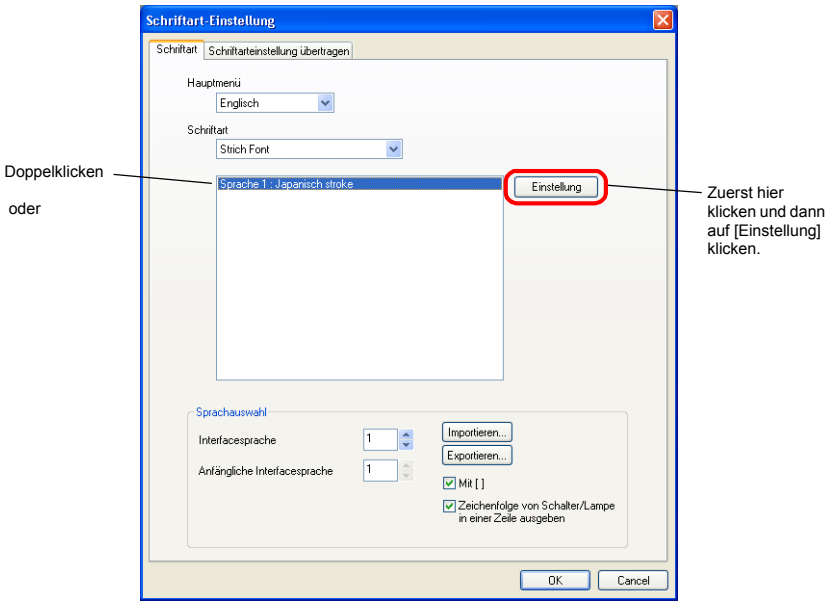
Folgende Schriftartnamen werden am Bildschirm “Main Menu” angezeigt.

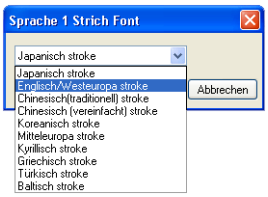
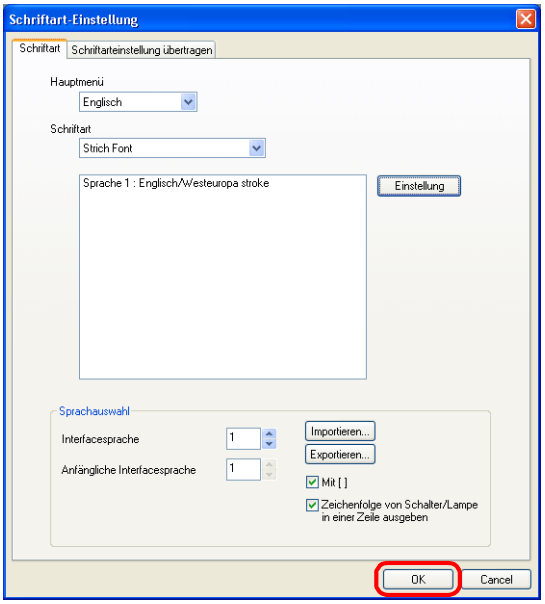
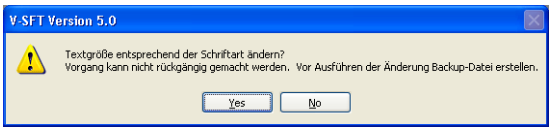
Schriftart	Bildschirm “Main Menu”
Japanisch	JAPANESE STROKE
Englisch/Westeuropa	ENGLISH STROKE
Chinesisch (traditionell)	CHINESE (TRD) ST
Chinesisch (vereinfacht)	CHINESE (SIM) ST
Koreanisch	KOREAN STROKE
Mitteleuropa	Cent.Eur. STROKE
Kyrillisch	Cyrillic STROKE
Griechisch	Greek STROKE
Türkisch	Turkish STROKE
Baltisch	Baltic STROKE
Wenn zwei oder mehrere der oben angeführten Schriftarten ausgewählt sind *	MULTI LANG

* Mehrere Schriftarten können in der Registerkarte [Schriftarteinstellung übertragen] im Dialogfeld [Schriftart-Einstellung] gewählt werden.
Mehr Informationen finden Sie unter “Einstellung der zu übertragenden Schriftart” (Seite 9-14).

Einstellung der Schriftart

Schritt 1	Wählen Sie [Systemeinstellung] → [Einstellung der Schriftart]. Es wird das Dialogfeld [Schriftart-Einstellung] angezeigt. 
Schritt 2	Wählen Sie [Strich Font] für [Schriftart]. 

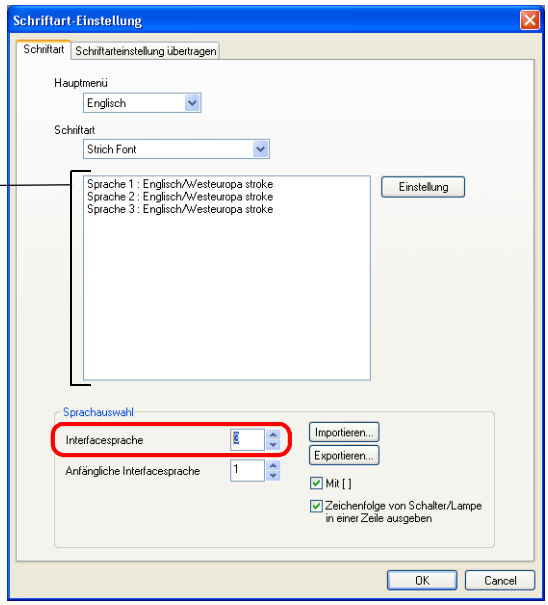
Schritt 3	“Japanisch stroke” wird für “Sprache 1” angezeigt. 
Schritt 4	Um zu einer Strich-Font einer anderen Sprache zu wechseln, führen Sie einen Doppelklick auf [Sprache 1: Japanisch stroke] aus, oder Sie klicken auf [Sprache 1: Japanisch stroke] und anschließend auf die Schaltfläche [Einstellung]. 

Schritt 5	Das unten abgebildete Dialogfeld wird angezeigt. Wählen Sie die gewünschte Schriftart aus dem Dropdown-Menü und klicken Sie auf [OK]. 
Schritt 6	Wurde die Schriftart ausgewählt, klicken Sie auf [OK].  * Wenn Sie von einer Nicht-Strich-Font zu einer Strich-Font wechseln, wird untenstehende Meldung angezeigt.  Wählen Sie für den Wechsel “Yes” und wählen Sie für die Erstellung einer Backup-Kopie “No”.

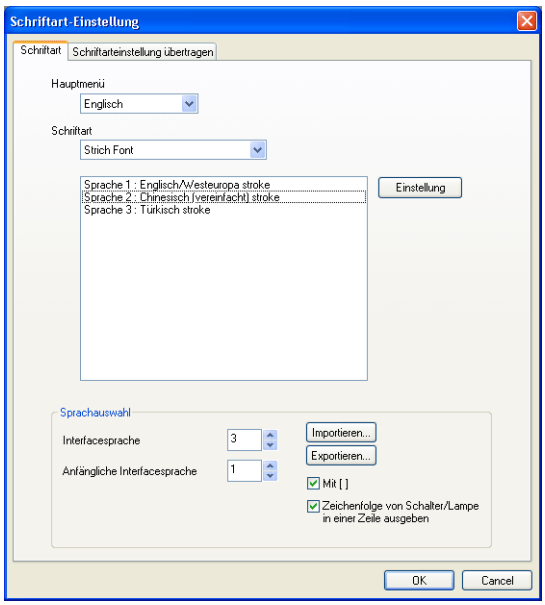
Mehrsprachenbildschirm

Schriftart

Wählen Sie [Systemeinstellung] → [Schriftart-Einstellung] → [Schriftart] und erhöhen Sie den Wert für [Interfacesprache]. Es können so viele Schriftarten verwendet werden, wie hier eingestellt.



Führen Sie einen Doppelklick auf den Namen der Sprache aus oder klicken Sie einmal auf den Namen der Sprache und drücken Sie die Schaltfläche [Einstellung].
Ein Dialogfeld wird geöffnet. Wählen Sie die gewünschte Strich-Font aus dem Dropdown-Menü und klicken Sie auf [OK].



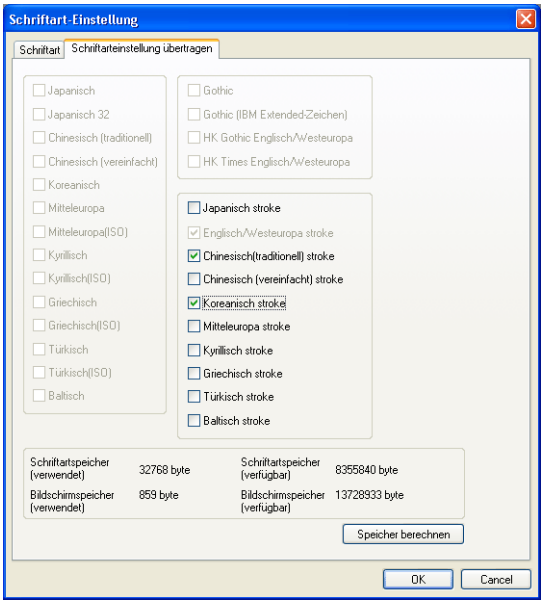
Werden Mehrsprachenbildschirme mit Strich-Fonts erstellt, wählen Sie für alle zu verwendenden Sprachen aus den Strich-Fonts aus. (Bitmap-Schriftarten und Gothic-Schriftarten können nicht kombiniert werden.)

Einstellung der zu übertragenden Schriftart

Stellen Sie die Schriftart ein, die an den MONITOUCH-Touchscreen übertragen werden soll.

Wenn Sie die notwendigen Schriftarten wählen, kann die Interfacesprache ohne Verwendung der CF-Karte geändert werden.

Je mehr Schriftarten für die Übertragung ausgewählt werden, umso weniger Kapazität steht für Bildschirmdaten zur Verfügung. Reicht die Gesamtkapazität nicht aus, wählen Sie keine Schriftarten, die nicht unbedingt erforderlich sind.



Schriftartgröße

Definieren Sie die Schriftartgröße in Punkten. Die Beziehung zwischen Zeichengröße und Punkte wird unten dargestellt:

Punkte	Anmerkungen
8	Einzelbyte 6 × 11 Dots, Doppelbyte 11 × 11 Dots
9	Einzelbyte 6 × 12 Dots, Doppelbyte 12 × 12 Dots
10	Einzelbyte 7 × 13 Dots, Doppelbyte 13 × 13 Dots
11	Einzelbyte 8 × 15 Dots, Doppelbyte 15 × 15 Dots
12	Einzelbyte 8 × 16 Dots, Doppelbyte 16 × 16 Dots
14	Einzelbyte 10 × 19 Dots, Doppelbyte 19 × 19 Dots
16	Einzelbyte 11 × 21 Dots, Doppelbyte 21 × 21 Dots
18	Einzelbyte 12 × 24 Dots, Doppelbyte 24 × 24 Dots
20	Einzelbyte 14 × 27 Dots, Doppelbyte 27 × 27 Dots
22	Einzelbyte 15 × 29 Dots, Doppelbyte 29 × 29 Dots
24	Einzelbyte 16 × 32 Dots, Doppelbyte 32 × 32 Dots
26	Einzelbyte 18 × 35 Dots, Doppelbyte 35 × 35 Dots
28	Einzelbyte 19 × 37 Dots, Doppelbyte 37 × 37 Dots
36	Einzelbyte 24 × 48 Dots, Doppelbyte 48 × 48 Dots
48	Einzelbyte 32 × 64 Dots, Doppelbyte 64 × 64 Dots
72	Einzelbyte 48 × 96 Dots, Doppelbyte 96 × 96 Dots

Einschränkungen

- Bei V812, V810 und V808 stehen im 128-Farben-Modus keine Strich-Fonts zur Verfügung.
  Sie stehen nur bei 64k-Farben und 32k-Farben zur Verfügung.
  Bei der V806-Serie stehen Strich-Fonts in den Modi 64k-Farben, 32k-Farben, 128 Farben und monochrom zur Verfügung.

- Zeichen mit 12 Punkten
  Die Schriftbilder “1/4” und “Kursiv” stehen nicht zur Verfügung.

- Zeichen, die nicht 12 Punkte haben
  Die Schriftbilder “Fett”, “1/4” und “Kursiv” stehen nicht zur Verfügung.

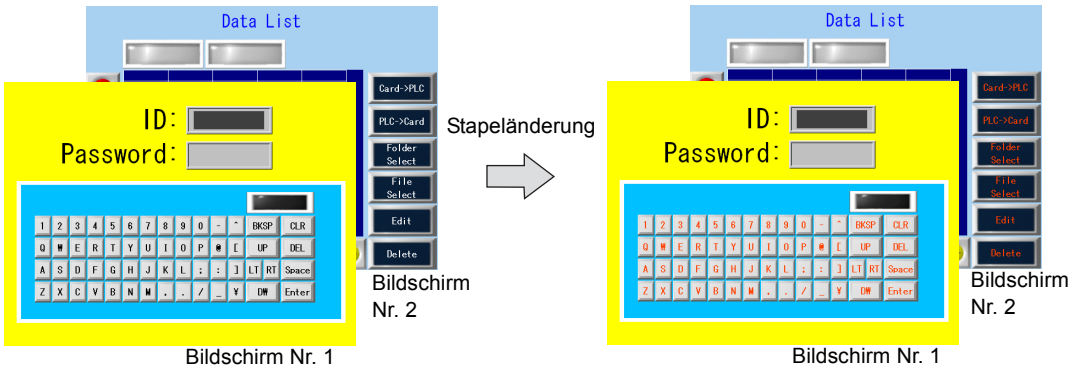
9.3 Mehrsprachenbearbeitungsfunktion

Mehrsprachen-Stapeländerung

Übersicht

Eigenschaften von Posten, die sich auf Mehrsprachenbildschirmen befinden, können einfach stapelweise geändert werden. Diese Stapeländerungsmethode kann Sprache für Sprache für die Sprachen 1 bis 16 des Mehrfachsprachenbildschirms vorgenommen werden.

Beispiel: Änderung der Eigenschaften des Texts der Schalter
Sprache 2: Englisch/Westeuropa



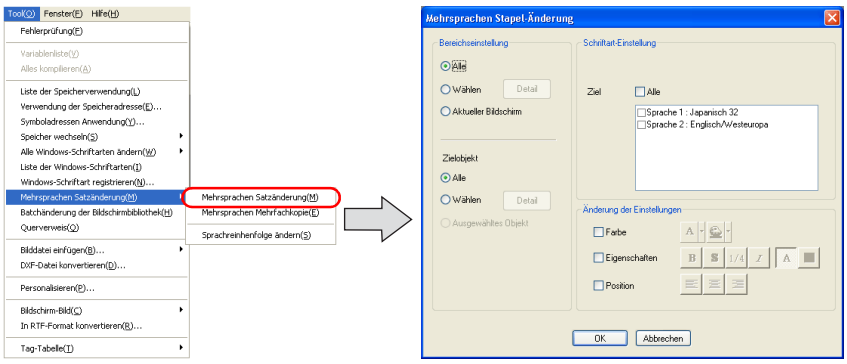
Einstellvorgang

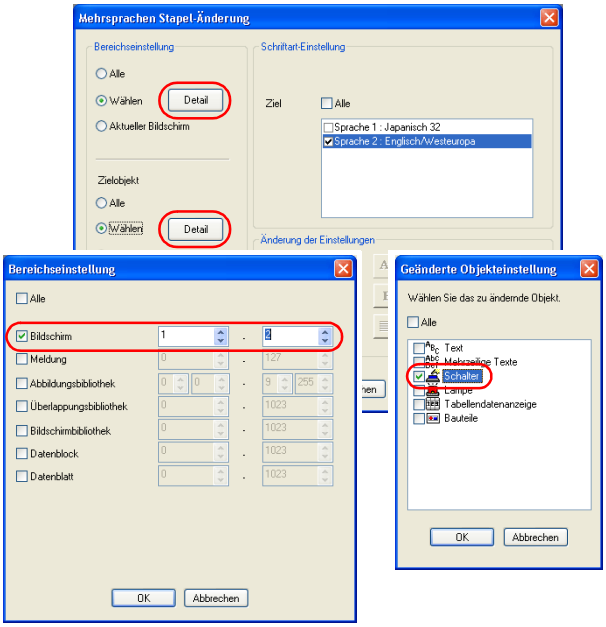
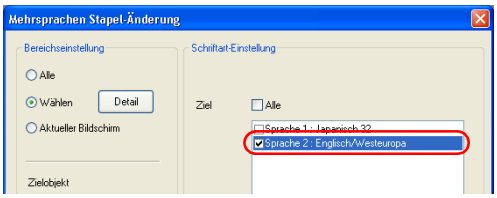
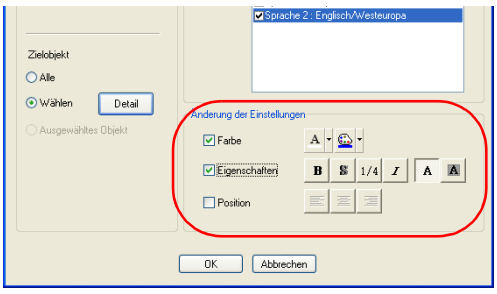
In diesem Abschnitt wird die Vorgehensweise für eine Stapeländerung erläutert, wozu folgender Fall als Beispiel verwendet wird.

Schalter auf den Bildschirmen Nr. 1 und 2 in Sprache 2

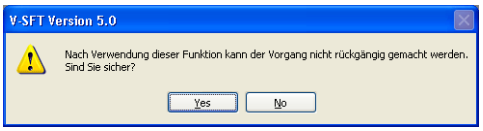
[Farbe]:	Schwarz und weiß	→	[Farbe]:	Orange
[Eigenschaften]:	Standard	→	[Eigenschaften]:	Fettdruck

Schritt 1	Öffnen Sie die Mehrsprachenbildschirmdaten. Wählen Sie [Tool] → [Mehrsprachen Satzänderung] → [Mehrsprachen Satzänderung]. Es wird das Dialogfeld [Mehrsprachen Satzänderung] angezeigt.



Schritt 2	Die Stapeländerung dieses Beispiels betrifft die Eigenschaften der Schalter der Bildschirme 1 und 2. Gehen Sie zum Bereich [Bereichseinstellung] dieses Dialogfelds und haken Sie [Wählen] an; klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche [Detail]. Haken Sie im anschließend angezeigten Dialogfeld [Bereichseinstellung] [Bildschirm] an und spezifizieren Sie die Bildschirmnr. 1 und 2 als Bereich. Gehen Sie auch zum Bereich [Zielobjekt] und haken Sie [Wählen] an; klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche [Detail]. Haken Sie im anschließend angezeigten Dialogfeld [Geänderte Objekteinstellung] [Schalter] an. 
Schritt 3	Gehen Sie zum Bereich [Schriftart-Einstellung] im Dialogfeld [Mehrsprachen Stapel-Änderung]. Haken Sie [Sprache 2] als Zielsprache an. 
Schritt 4	Gehen Sie zum Bereich [Änderung der Einstellungen]. Haken Sie [Farbe] an und wählen Sie orange. Haken Sie auch [Eigenschaften] an und wählen Sie Fettdruck. 

9

Schritt 5	Überprüfen Sie die im vorherigen Schritt vorgenommenen Einstellungen und klicken Sie auf [OK]. Das folgende Dialogfeld wird angezeigt.  Wenn Sie sich sicher sind, klicken Sie auf [Yes]. Die Änderung der Eigenschaften ist abgeschlossen.

Mehrsprachen-Mehrfachkopie

Übersicht

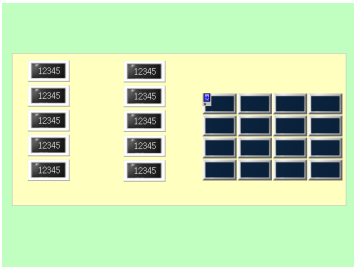
Auf Mehrsprachenbildschirmen in anderen Sprachen außer Sprache 1, können die Zeichen des Tastenfelds oder Postennummern identisch mit jenen am Bildschirm in Sprache 1 sein. Trotzdem mussten Sie in der Vergangenheit jedes dieser Zeichen und jede dieser Nummern einzeln eingeben oder kopieren, um sie auf Bildschirmen in verschiedenen Sprachen zu positionieren. Die Funktion Mehrsprachen-Mehrfachkopie, die in diesem Kapitel erläutert wird, ermöglicht Ihnen, solche Zeichen oder Nummern stapelweise zu kopieren.

Beispiel: Stapelweises Kopieren des Texts und der Zeichen auf den Schaltern
Sprache 1: Japanisch 32
Sprache 2: Englisch/Westeuropa

- Vor dem Kopieren

Sprache 1

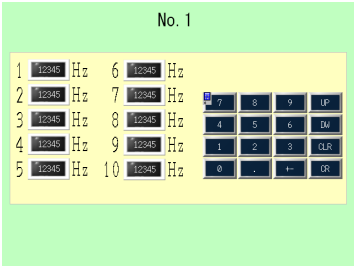
Sprache 2



Stapelweises Kopieren

- Nach dem Kopieren

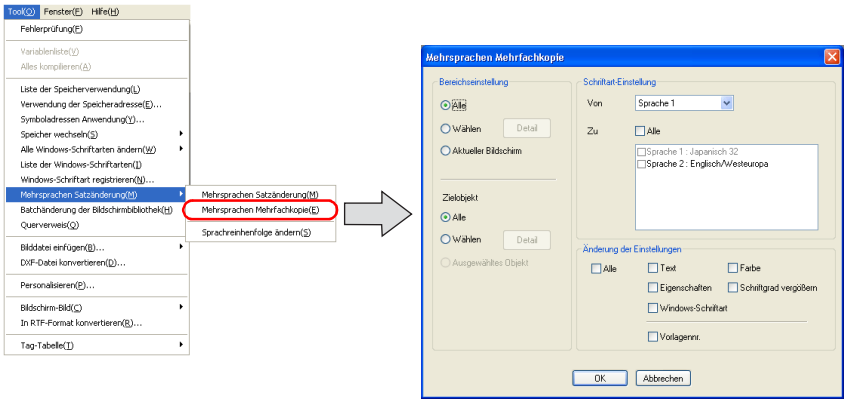
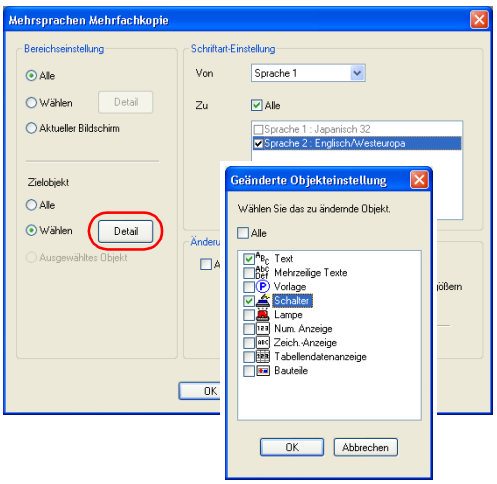
Sprache 2

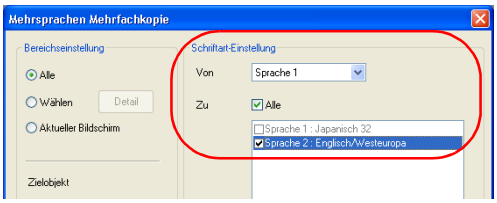
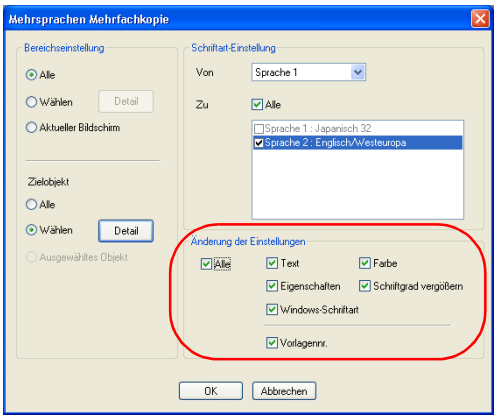
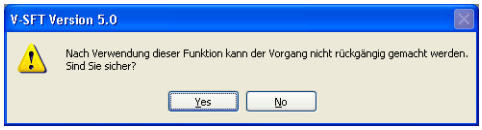


Einstellvorgang

In diesem Abschnitt wird die Vorgehensweise für stapelweises Kopieren erläutert, wozu folgender Fall als Beispiel verwendet wird.

In diesem Beispiel werden der Text und die Zeichen der Schalter eines Bildschirms in Sprache 1 auf einen anderen Bildschirm in Sprache 2 kopiert.

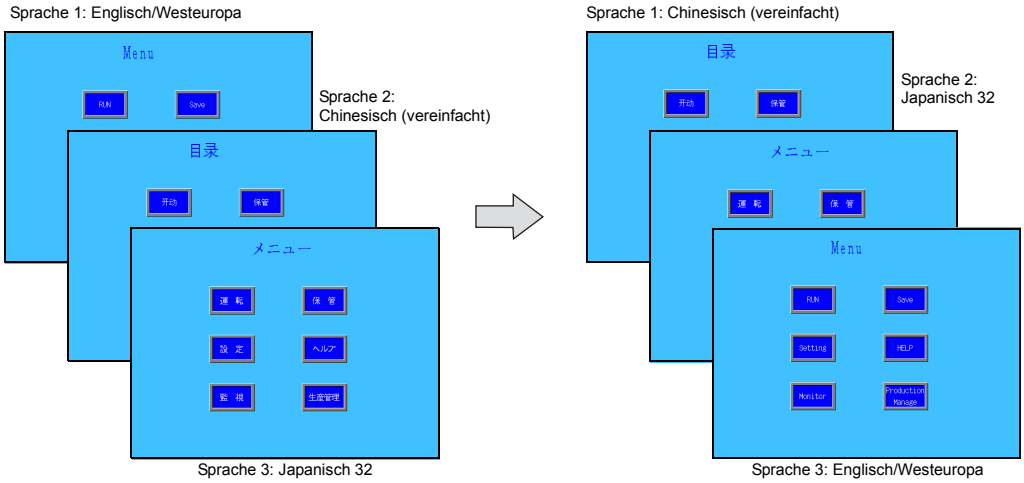
Schritt 1	Öffnen Sie die Mehrsprachenbildschirmdaten. Wählen Sie [Tool] → [Mehrsprachen Stapel-Änderung] → [Mehrsprachen Mehrfachkopie]. Es wird das Dialogfeld [Mehrsprachen Mehrfachkopie] angezeigt. 
Schritt 2	Die Mehrfachkopie hat in diesem Beispiel alle Texte und Schalter in Sprache 1 zum Gegenstand. Gehen Sie zum Bereich [Bereichseinstellung] im Dialogfeld und haken Sie [Alle] an. Gehen Sie zum Bereich [Zielobjekt] und haken Sie [Wählen] an; klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche [Detail]. Haken Sie im anschließend angezeigten Dialogfeld [Geänderte Objekteinstellung] [☐ Text] und [☐ Schalter] an. 

Schritt 3	Gehen Sie zum Bereich [Schriftart-Einstellung] im Dialogfeld [Mehrsprachen Mehrfachkopie]. Wählen Sie [Sprache 1] für [Von] und [Sprache 2] für [Zu]. 
Schritt 4	Das stapelweise Kopieren in diesem Beispiel hat alle Eigenschaften zum Gegenstand. Gehen Sie zum Bereich [Änderung der Einstellungen] und haken Sie [☐ Alle] an. 
Schritt 5	Überprüfen Sie die im vorherigen Schritt vorgenommenen Einstellungen und klicken Sie auf [OK]. Das folgende Dialogfeld wird angezeigt.  Wenn Sie sich sicher sind, klicken Sie auf [Yes]. Das Kopieren der Bildschirmposten ist abgeschlossen.

Mehrsprachenbearbeitungsfunktion

Mehrsprachen-Umschalttool

Mit diesem Tool kann einfach zwischen den Interfacesprachen 1 bis 16 umgeschaltet werden.



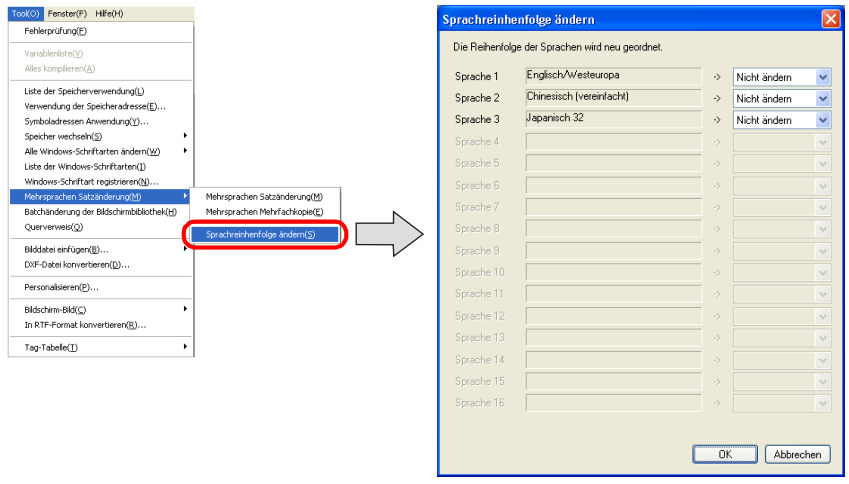
Einstellvorgang

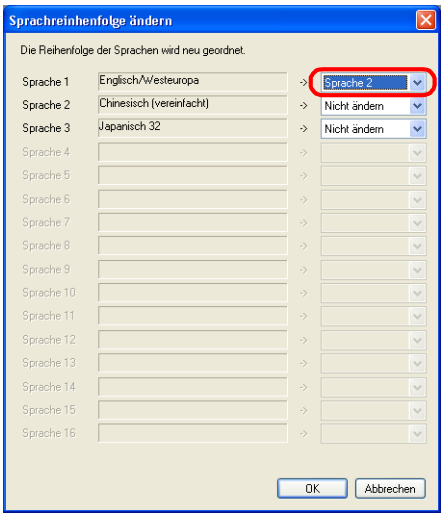
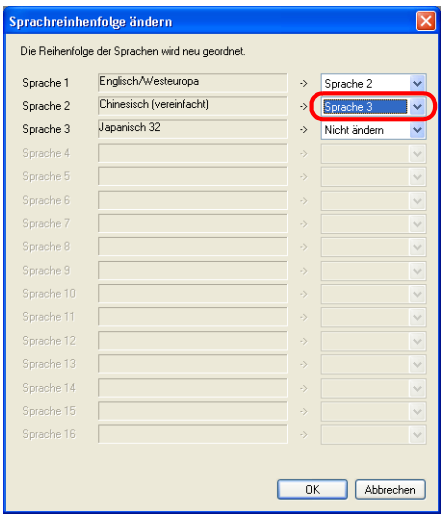
Die Vorgehensweise wir untenstehend anhand eines Beispiels erklärt.

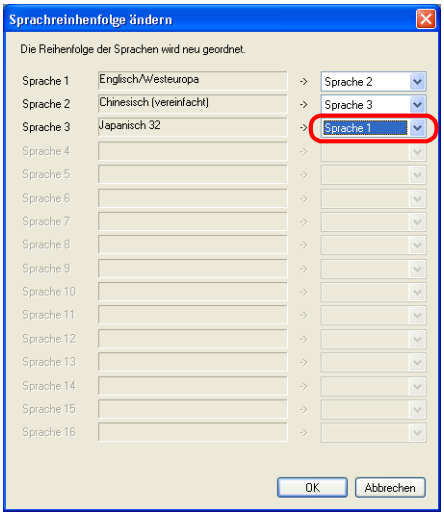
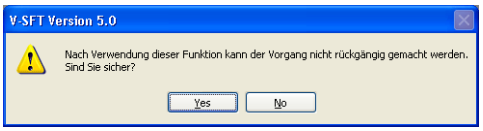
Sprache 1: Englisch/Westeuropa		Sprache 1: Chinesisch (vereinfacht)
Sprache 2: Chinesisch (vereinfacht)	→	Sprache 2: Japanisch 32
Sprache 3: Japanisch 32		Sprache 3: Englisch/Westeuropa

Nehmen Sie die Einstellung wie folgt vor:

Schritt 1	Öffnen Sie die Mehrsprachenbildschirmdaten.Wählen Sie [Tool] → [Mehrsprachen Satzänderung] → [Sprachreihenfolge ändern]. Das Dialogfeld [Sprachreihenfolge ändern] wird angezeigt.



Schritt 2	Um Sprache 1 auf [Chinesisch (vereinfacht)] zu ändern, wählen Sie [Sprache 2] (= Chinesisch (vereinfacht)) im Dropdown-Menü für [Sprache 1]. 
Schritt 3	Um Sprache 2 auf [Japanisch] zu ändern, wählen Sie [Sprache 3] (= Japanisch) im Dropdown-Menü für [Sprache 2]. 

Schritt 4	Um Sprache 3 auf [Englisch/Westeuropa] zu ändern, wählen Sie [Sprache 1] (= Englisch/Westeuropa) im Dropdown-Menü für [Sprache 3]. 
Schritt 5	Überprüfen Sie die Einstellungen und klicken Sie auf [OK]. Das unten abgebildete Dialogfeld wird angezeigt.  Sind die Einstellungen korrekt, klicken Sie auf [Yes]. Die ausgewählten Sprachen werden neu geordnet und angezeigt.

Unicode-Text für Export/Import unterstützt

- Beim Export oder Import von Mehrsprachenbildschirmen wurden in der Vergangenheit nur ".csv"-Dateien unterstützt. Bei V-SFT Version 5.1.0.0 wird auch Unicode-Text (*.txt) unterstützt.

- Da Unicode-Text in Excel editiert werden kann, kann übersetzt und editiert werden, während zwei Sprachen nebeneinander in diesem Programm angezeigt werden.

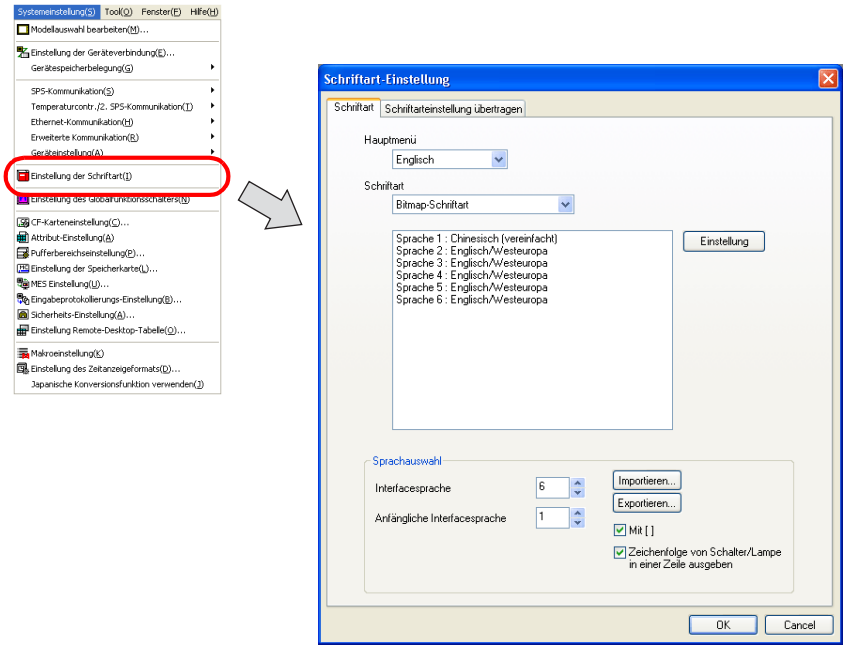
  <Ältere Versionen als 5.1.0.0>
  1. Ändern Sie die Dateierweiterung von "*.csv" auf "*.txt".
  2. Übersetzen Sie den Text als einen codierten Text in Word und speichern Sie die Datei.
  3. Ändern Sie die Dateierweiterung von "*.txt" auf "*.csv".

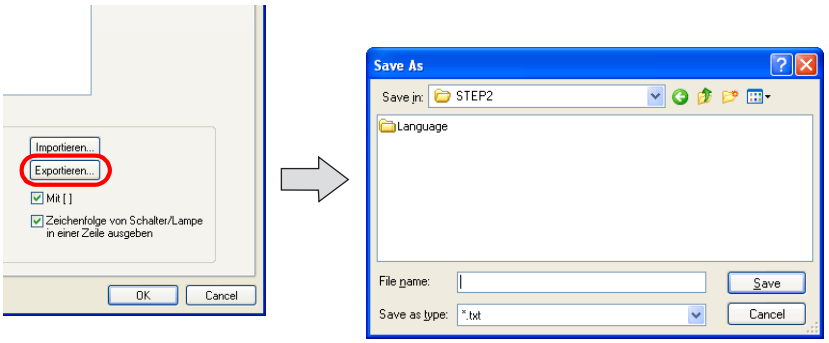
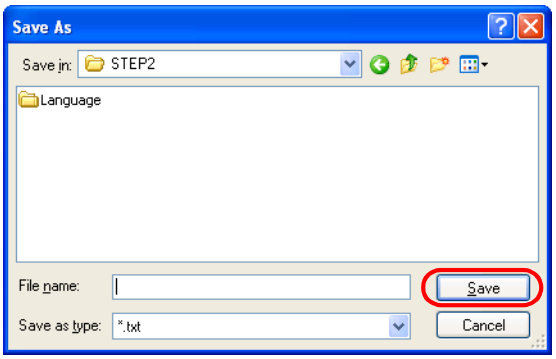
  Ab dieser neuen Version ist es nicht mehr notwendig, die Dateierweiterung zu ändern. Öffnen Sie die Datei direkt in Excel, übersetzen Sie den Text in die gewünschte Sprache und importieren Sie die Datei.

- Beachten Sie jedoch, dass bei Unicode-Text kein stapelweises Importieren möglich ist. Importieren Sie die Dateien für jede Sprache einzeln.

Vorgehensweise für den Export/Import

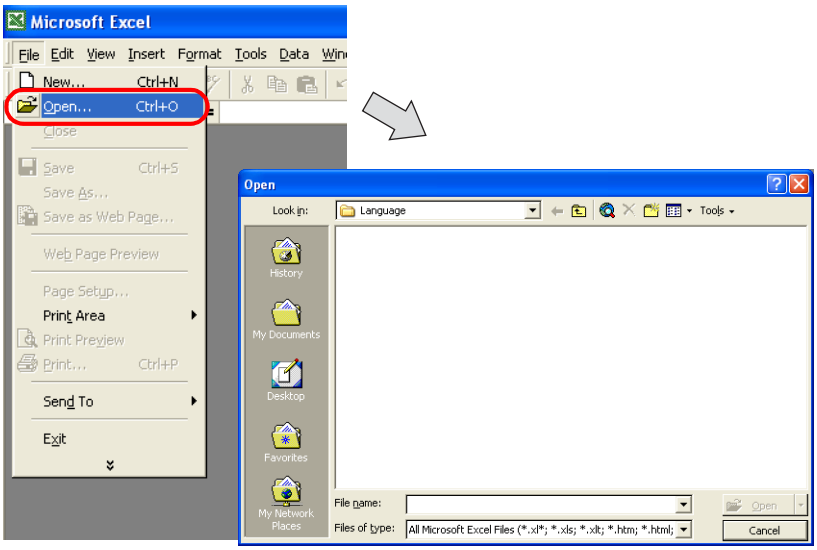
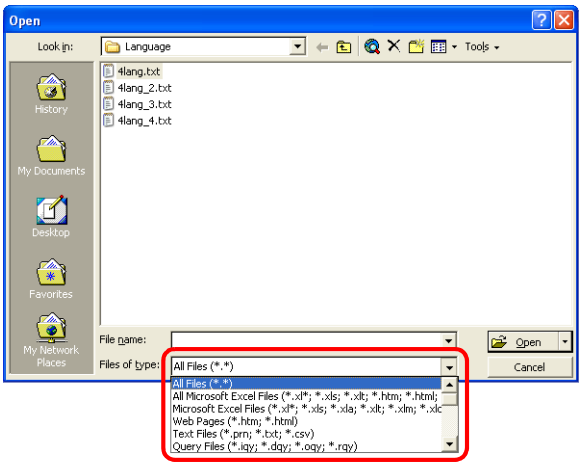
Schritt 1	Wählen Sie [Systemeinstellung] → [Einstellung der Schriftart]. Es wird das Dialogfeld [Schriftart-Einstellung] angezeigt.

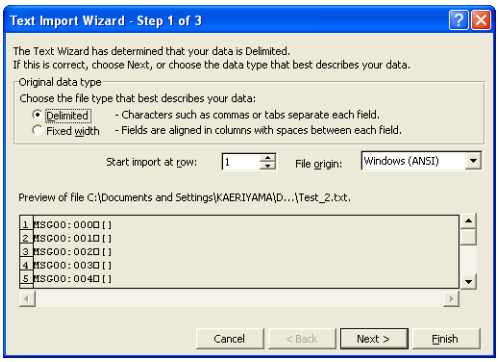
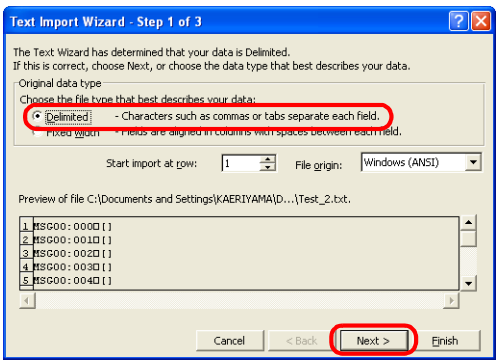
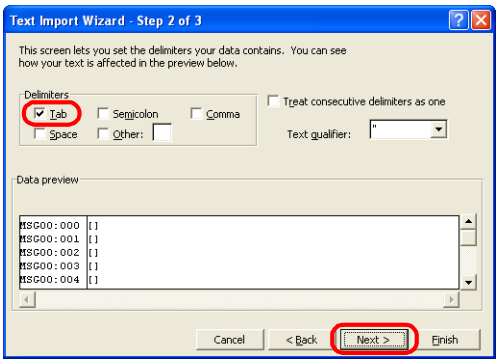


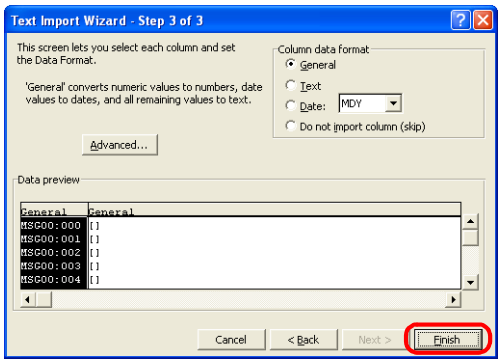
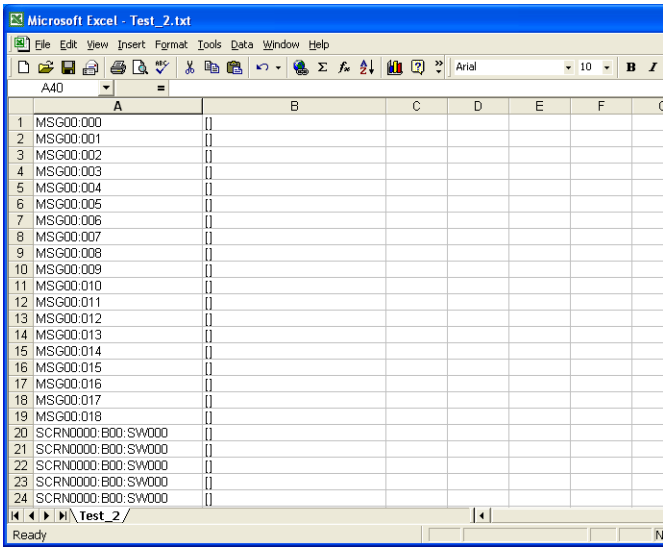
Schritt 2	Klicken Sie auf die Schaltfläche [Exportieren] (oder auf die Schaltfläche [Importieren]). Das Dialogfeld [Save As] (oder das Dialogfeld [Open]) wird angezeigt. “*.txt” wird für [Save as type] ausgewählt.  * Wenn Sie nicht in einer Unicode-Textdatei, sondern in einer .csv-Datei speichern wollen, wählen Sie “*.csv” für [Save as type].
Schritt 3	Klicken Sie auf die Schaltfläche [Save] (oder auf die Schaltfläche [Open]). Die Datei wird im Unicode-Textformat gespeichert. 

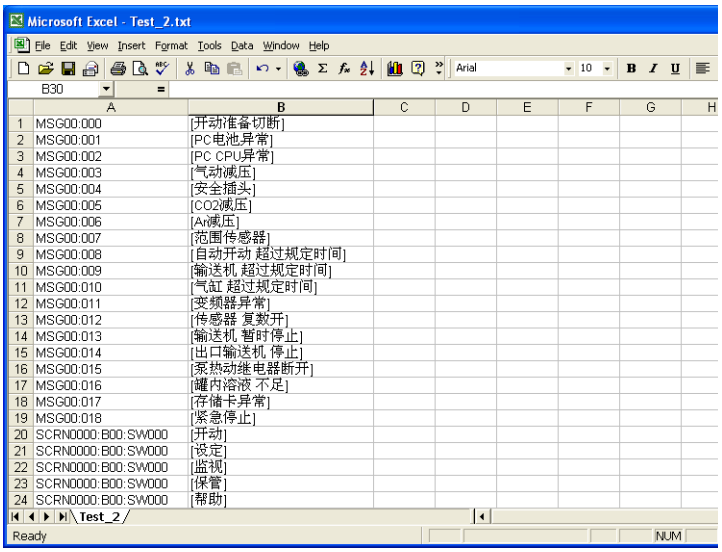
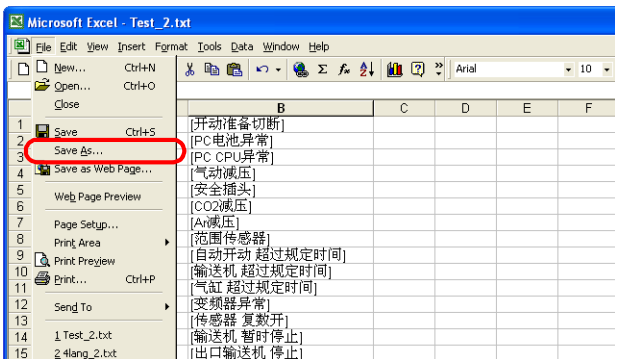
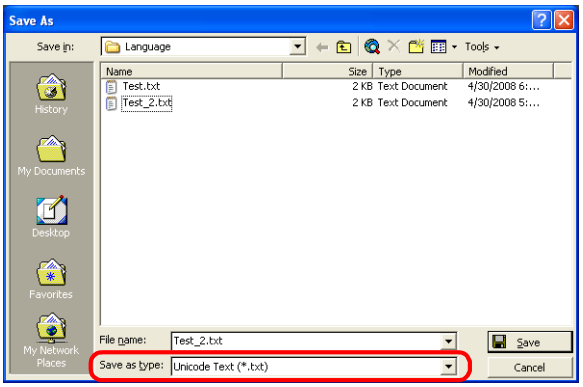
Vorgehensweise für die Bearbeitung von Unicode-Text

Exportierte Unicode-Textdateien können in Excel bearbeitet werden. Gehen Sie bei der Bearbeitung wie folgt vor:

Schritt 1	Starten Sie Excel. Wählen Sie [File] → [Open]. Das Dialogfeld [Open] wird angezeigt. 
Schritt 2	Wählen Sie “All Files (*.*)” für [Files of type]. 

Schritt 3	Wählen Sie die Unicode-Textdatei, die Sie exportiert haben, und klicken Sie auf [Open]. Der unten abgebildete Assistent wird angezeigt. 
Schritt 4	Wählen Sie “Delimited” und klicken Sie auf [Next >]. 
Schritt 5	Wählen Sie “Tab” und klicken Sie auf [Next >]. 

Schritt 6	Klicken Sie im unten abgebildeten Dialogfeld auf [Finish]. 
Schritt 7	Der Unicode-Text wird in Excel angezeigt. 

Schritt 8	Editieren Sie den Text wie gewünscht. (Im Beispiel unten wird Chinesisch (vereinfacht) eingegeben). 
Schritt 9	Um die Datei zu speichern, wählen sie [File] → [Save As]. Es wird das Dialogfeld [Save As] angezeigt. 
Schritt 10	Wählen Sie “Unicode Text (*.txt)” für [Save as type] und speichern Sie die Datei unter demselben Dateinamen. 

10 CF-Karte

10.1 Erhöhung der Kapazität der Bildschirmdatendatei

Übersicht

- Werden die Daten der folgenden Posten, die Teil der Bildschirmdatendatei sind, auf CF-Karte gespeichert, kann der Speicherplatz des MONITOUCH-Touchscreens sparsam genutzt werden.

  • BIN-Bildschirmdaten
  • Windows-Schriftarten
  • 3D-Teile

- Wenn Sie Daten für Posten wie Windows-Schriftarten oder 3D-Teile, die viel Speicherplatz benötigen, auf einer CF-Karte speichern, können Sie den Speicherplatz verringern, der auf dem MONITOUCH-Touchscreen für aufwendige Bildschirmkonfigurationen benötigt wird.

Speichern von BIN-Bildschirmdaten

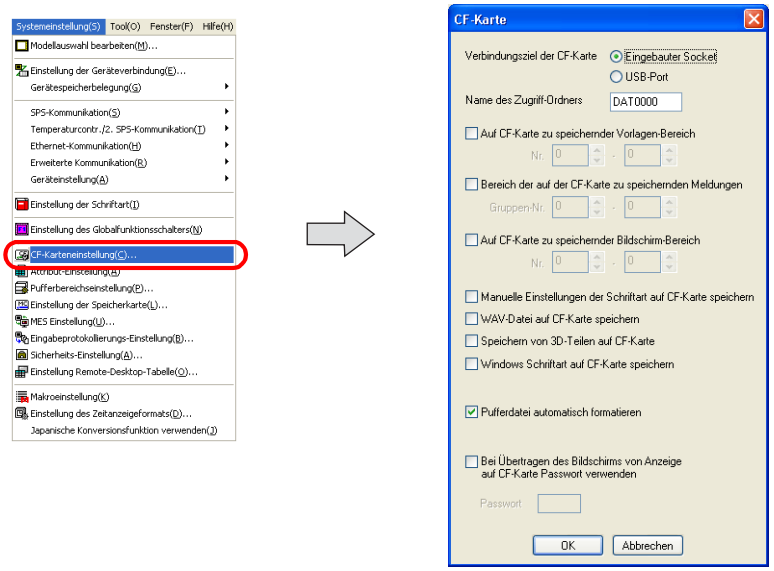
Einstellvorgang

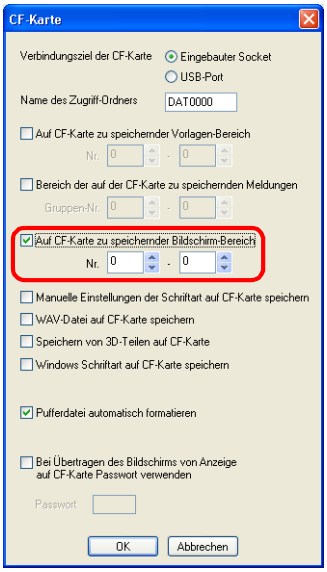
Speichern Sie BIN-Bildschirmdaten wie unten angegeben auf einer CF-Karte.

☺ 0 bis 9999 BIN-Bildschirmdaten können am Editor erstellt werden und es können maximal 4000 Daten am MONITOUCH-Touchscreen registriert werden. Werden 4000 oder mehr BIN-Bildschirmdaten verwendet, speichern Sie die BIN-Bildschirmdaten mithilfe der Bildschirmdatenspeicherfunktion auf einer CF-Karte.

1. Editor-Einstellungen

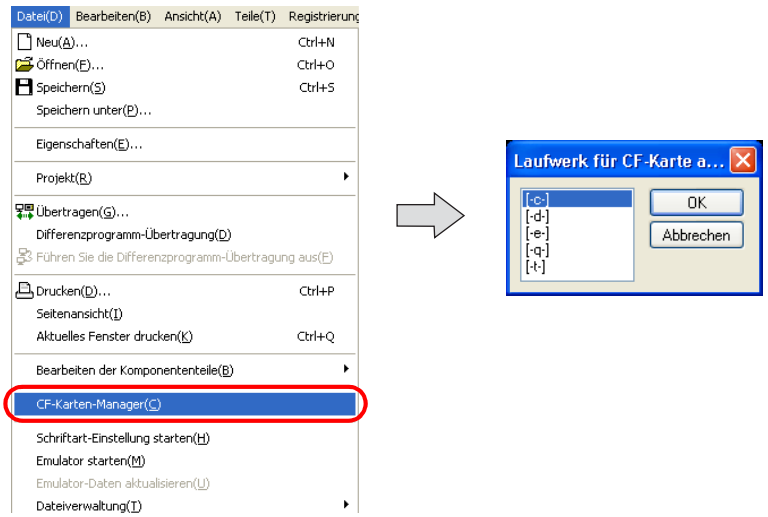
Schritt 1	Wählen Sie [Systemeinstellung] → [CF-Karteneinstellung]. Das Dialogfeld [CF-Karte] wird angezeigt.

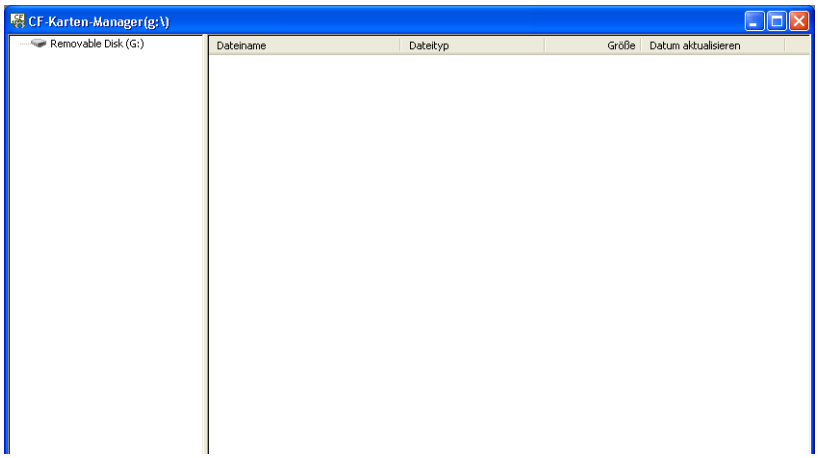
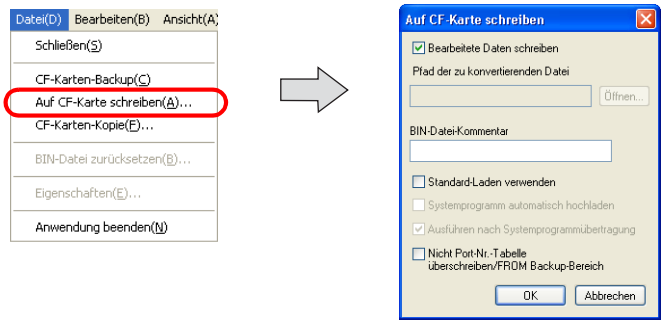


Schritt 2	Haken Sie das Kästchen für [☐ Auf CF-Karte zu speichernder Bildschirm-Bereich] an. Speichern Sie die Start- und Endbildschirmnummer, die auf einer CF-Karte gespeichert werden soll.  * Die Bildschirme müssen in aufsteigender Reihenfolge ausgewählt werden.
Schritt 3	Klicken Sie auf [OK].

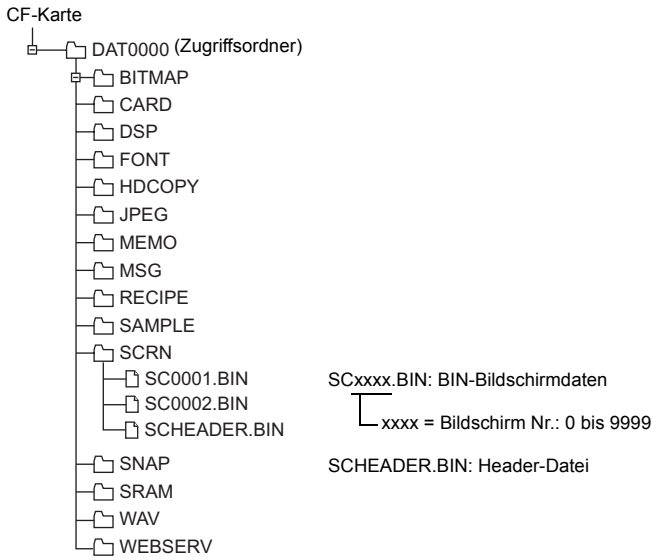
2. Schreiben von Daten auf eine CF-Karte

Der Vorgang ist derselbe wie beim Schreiben gewöhnlicher Bildschirmdaten.

Schritt 1	Starten Sie V-SFT.
Schritt 2	Wählen Sie [Datei] → [CF-Karten-Manager]. Das unten abgebildete Dialogfeld wird angezeigt. 

Schritt 3	Spezifizieren Sie das Laufwerk, in das die CF-Karte eingeführt wird, und klicken Sie auf [OK]. Der CF-Karten-Manager startet. 
Schritt 4	Klicken Sie auf [Datei] → [Auf CF-Karte schreiben]. Das Dialogfeld [Auf CF-Karte schreiben] wird angezeigt. 
Schritt 5	Werden die Bildschirmdaten editiert, haken Sie das Kästchen für [☐ Bearbeitete Daten schreiben] an. Werden die Bildschirmdaten nicht editiert, entfernen Sie das Häkchen für [☐ Bearbeitete Daten schreiben]. Klicken Sie im Feld [Pfad der zu konvertierenden Datei] auf [Öffnen] und wählen Sie die “*.V8”-Datei, die Sie auf die CF-Karte schreiben wollen.

Schritt 7	Wenn Sie die Einstellung beendet haben, klicken Sie auf [OK]. Die angezeigten Dateien werden im Ordner “SCRN” gespeichert, der sich im Zugriffsordner auf der CF-Karte befindet.



3. Betrieb am MONITOUCH-Touchscreen

Führen Sie die CF-Karte mit den BIN-Bildschirmdaten, die wie oben beschrieben gespeichert wurden, in den MONITOUCH-Touchscreen ein. Wird am MONITOUCH-Touchscreen ein Bildschirm geöffnet, wird automatisch ein Bezug zwischen Bildschirm und CF-Karte hergestellt.

* Wurden die BIN-Bildschirmdaten nicht korrekt auf der CF-Karte gespeichert oder wurde die CF-Karte nicht korrekt in den MONITOUCH-Touchscreen eingeführt, erkennt dieser, dass keine BIN-Bildschirmdaten vorhanden sind.
Wenn Sie den Schalter [Funktion: Bildschirm] drücken, ertönt ein Fehler-Piepton und der Schalterbetrieb kann nicht akzeptiert werden. Wird im Lesebereich der SPS eine Bildschirmnummer spezifiziert, wird der Bildschirm nicht angezeigt. (Tritt dies unmittelbar nach Einschalten der Stromversorgung ein, wird die Fehlermeldung “Screen No. Error” angezeigt.)

“SCRN”-Ordner

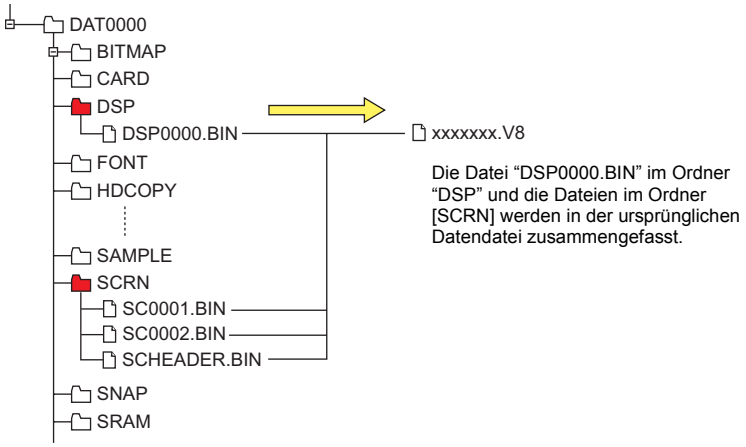
Der “SCRN”-Ordner enthält folgende Dateien:

SCHEADER.BIN	Header-Datei	
SCxxxx.BIN	Bildschirmdatei	xxxx = Bildschirm Nr.: 0 bis 9999
MCRxxxx.BIN	Makroblockdatei in einem Bauteil	xxxx = Block Nr.: 0 bis 1023
MSGxxxx.BIN	Sampling-Meldungsdatei in einem Bauteil	xxxx = Puffer Nr.: 0 bis 11

* Zusätzlich zum oben angezeigten Ordner wird auch die Datei “DSP0000.BIN”, die im Ordner “DSP” gespeichert ist, benötigt, wenn die Bildschirmdateien von der CF-Karte wieder auf den PC gebracht werden.
Mehr Informationen dazu finden Sie auf der nächsten Seite.

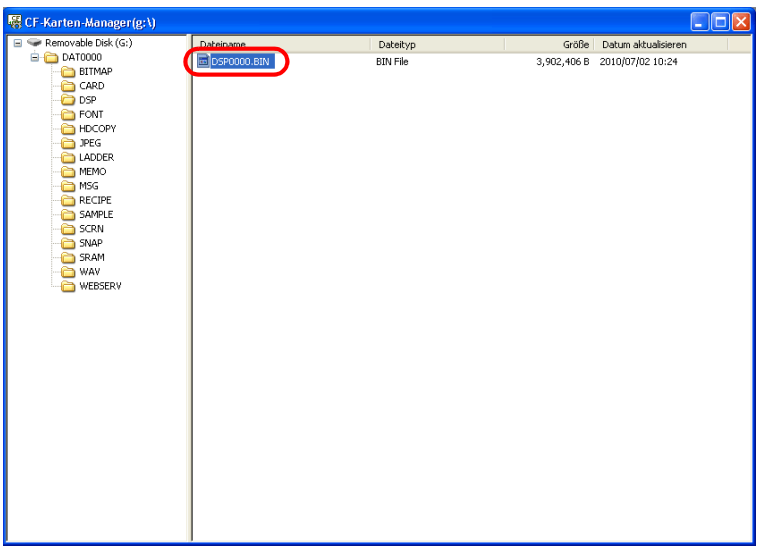
Rückverlegung von BIN-Bildschirmdaten auf den Computer

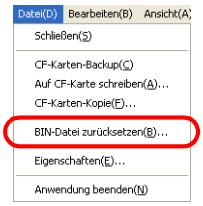
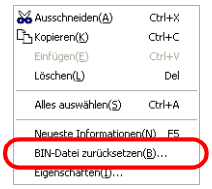
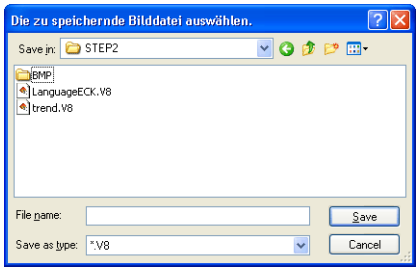
Um BIN-Bildschirmdaten des Ordners “SCRN” in die ursprüngliche Datendatei zurückzuverlegen, sind folgende Dateien erforderlich.



* Stimmen jedoch die Dateninformationen von “DSP0000.BIN” im Ordner “DSP” nicht mit denen von “SCHEADER.BIN” im Ordner “SCRN” überein, werden die Daten nicht zusammengefasst und die Bildschirmdaten werden zurückverlegt, während die BIN-Bildschirmdaten im Ordner “SCRN” fehlen.

Um zur ursprünglichen Datendatei zurückzukehren, muss “DSP0000.BIN” im Ordner “DSP” konvertiert werden.
Befolgen Sie die unten stehenden Schritte:

Schritt 1	Starten Sie V-SFT.
Schritt 2	Wählen Sie [Datei] → [CF-Karten-Manager]. Das Dialogfeld zum Spezifizieren des CF-Kartenlaufwerks wird angezeigt.
Schritt 3	Spezifizieren Sie das Laufwerk, in das die CF-Karte eingeführt wird, und klicken Sie auf [OK]. Der CF-Karten-Manager startet.
Schritt 4	Überprüfen Sie, ob “DSP0000.BIN” (BIN-Datei) im Ordner “DSP” im Zugriffsordner vorhanden ist und wählen Sie die Datei. 

Schritt 5	Wählen Sie [Datei] → [BIN-Datei zurücksetzen]. Oder klicken Sie mit der rechten Maustaste und klicken Sie auf [BIN-Datei zurücksetzen].  oder 
Schritt 6	Das unten abgebildete Dialogfeld wird angezeigt. Spezifizieren Sie den Speicherort und den Dateinamen und klicken Sie auf [Save]. 

Hinweise

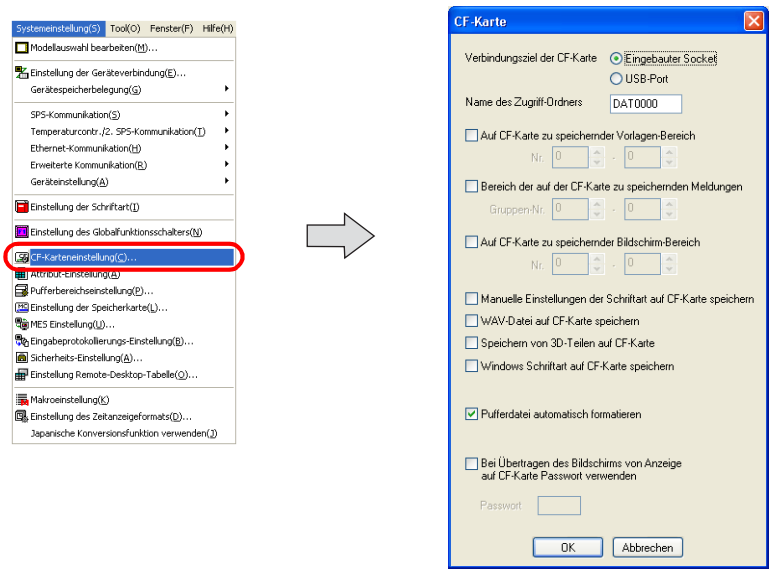
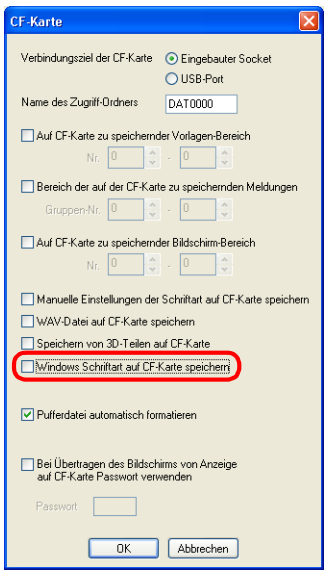
- Die BIN-Bildschirmdatengröße, die auf der CF-Karte gespeichert werden kann, beträgt max. 512 kB pro Datei.
  Die Größe aller BIN-Bildschirmdaten kann durch Auswahl von [Tool] → [Liste der Speicherverwendung] angezeigt werden.
  Die Größe der BIN-Bildschirmdaten, die auf einer CF-Karte gemäß dem Dialogfeld [CF-Karteneinstellung] (wählen Sie [Systemeinstellung] → [CF-Karteneinstellung]) gespeichert werden sollen, wird jedoch in dieser Liste nicht angezeigt.
  Überprüfen Sie die Datengröße, bevor Sie die Einstellung im Dialogfeld [CF-Karteneinstellung] vornehmen.
- Die BIN-Bildschirmdaten, die auf einer CF-Karte gespeichert sind, benötigen eventuell mehr Zeit, bis der Bildschirm am MONITOUCH-Touchscreen angezeigt wird, als solche, die im Speicher des MONITOUCH-Touchscreens gespeichert sind.
  Bitte berücksichtigen Sie diese Zeitverzögerung.

Speichern von Windows-Schriftarten

Einstellvorgang

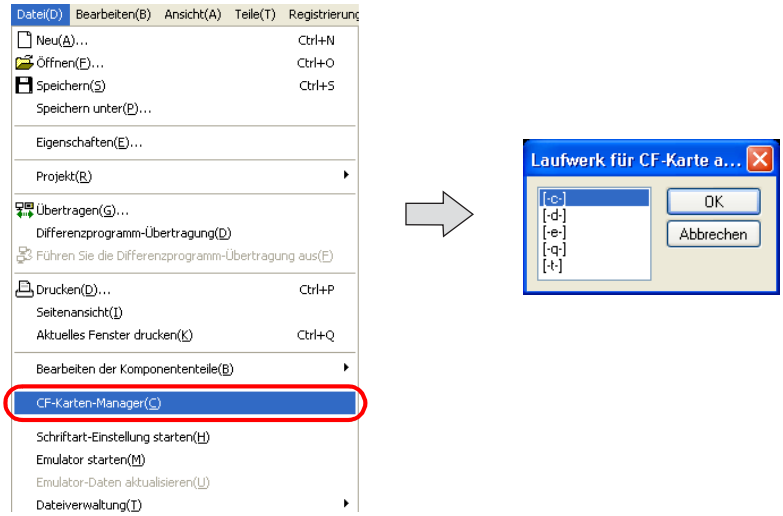
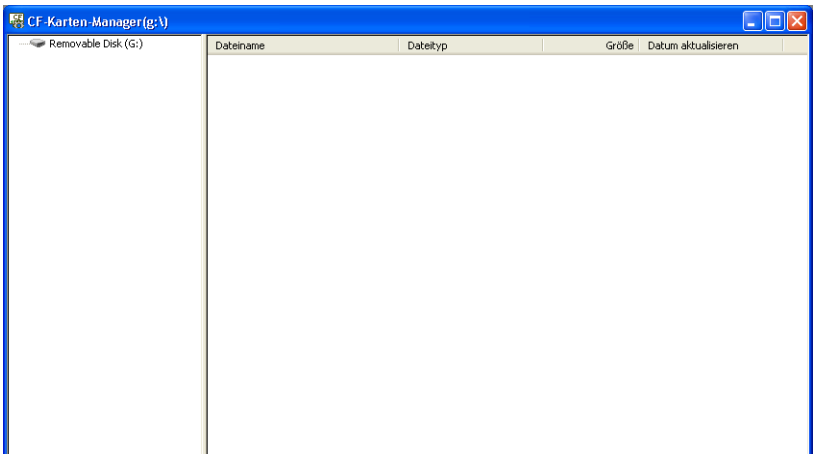
Speichern Sie Windows-Schriftarten wie unten angegeben auf einer CF-Karte.

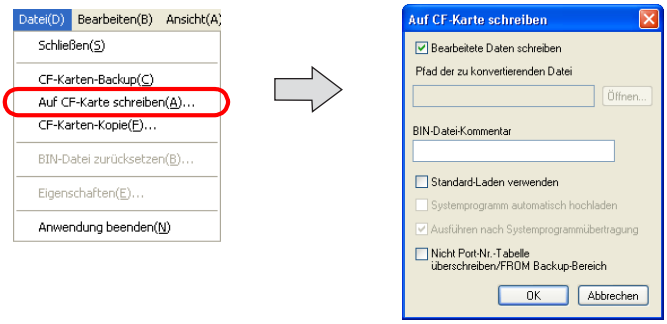
1. Editor-Einstellungen

Schritt 1	Wählen Sie [Systemeinstellung] → [CF-Karteneinstellung]. Das Dialogfeld [CF-Karte] wird angezeigt. 
Schritt 2	Haken Sie das Kästchen für [☐ Windows Schriftart auf CF-Karte speichern] an. 
Schritt 3	Klicken Sie auf [OK].

2. Schreiben auf eine CF-Karte

Der Vorgang ist derselbe wie beim Schreiben gewöhnlicher Bildschirmdaten.

Schritt 1	Starten Sie V-SFT.
Schritt 2	Wählen Sie [Datei] → [CF-Karten-Manager]. Das unten abgebildete Dialogfeld wird angezeigt. 
Schritt 3	Spezifizieren Sie das Laufwerk, in das die CF-Karte eingeführt wird, und klicken Sie auf [OK]. Der CF-Karten-Manager startet. 

Schritt 4	Klicken Sie auf [Datei] → [Auf CF-Karte schreiben]. Das Dialogfeld [Auf CF-Karte schreiben] wird angezeigt. 
Schritt 5	Werden die Bildschirmdaten editiert, haken Sie das Kästchen für [☐ Bearbeitete Daten schreiben] an. Werden die Bildschirmdaten nicht editiert, entfernen Sie das Häkchen für [☐ Bearbeitete Daten schreiben]. Klicken Sie im Feld [Pfad der zu konvertierenden Datei] auf [Öffnen] und wählen Sie die “*.V8”-Datei, die Sie auf die CF-Karte schreiben wollen.
Schritt 7	Wenn Sie die Einstellung beendet haben, klicken Sie auf [OK]. Die angezeigten Dateien werden im Ordner “SCRN” gespeichert, der sich im Zugriffsordner auf der CF-Karte befindet. CF-Karte DAT0000 (Zugriffsordner) BITMAP CARD DSP FONT HDCOPY JPEG MEMO MSG RECIPE SAMPLE SCRN SCHEADER.BIN WFM0000.BIN WFS0000.BIN SNAP SRAM WAV WEBSERV WFSxxxx.BIN: Windows-Schriftartendaten (Abbildungen) xxxx = Daten Nr.: 0 bis 4095 WFMxxxx.BIN: Windows-Schriftartendaten (Meldung) xxxx = Daten Nr.: 0 bis 4095 SCHEADER.BIN: Header-Datei

3. Betrieb am MONITOUCH-Touchscreen

Führen Sie die CF-Karte mit den Windows-Schriftarten, die wie oben beschrieben gespeichert wurden, in den MONITOUCH-Touchscreen ein.
Wird ein Bildschirm am MONITOUCH-Touchscreen geöffnet oder eine angezeigte Meldung umgeschaltet, so wird automatisch auf die CF-Karte Bezug genommen, um die Windows-Schriftarten am MONITOUCH-Touchscreen anzuzeigen.

* Werden Windows-Schriftarten nicht korrekt auf der CF-Karte gespeichert oder wird die CF-Karte nicht in den MONITOUCH-Touchscreen eingeführt, werden die Zeichen in Windows-Schriftarten am MONITOUCH-Touchscreen nicht angezeigt.

“SCRN”-Ordner

Der “SCRN”-Ordner enthält folgende Dateien:

SCHEADER.BIN	Header-Datei	
WFSxxxx.BIN	Windows-Schriftartdatei (Abbildungen)	xxxx = Daten Nr.: 0 bis 4095
WFMxxxx.BIN	Windows-Schriftartdatei (Meldung)	xxxx = Daten Nr.: 0 bis 4095

Hinweise

- Die Windows-Schriftarten, die auf einer CF-Karte gespeichert sind, benötigen eventuell mehr Zeit, bis das Zeichen am MONITOUCH-Touchscreen angezeigt wird, als solche, die im Speicher des MONITOUCH-Touchscreens gespeichert sind.
  Bitte berücksichtigen Sie diese Zeitverzögerung.

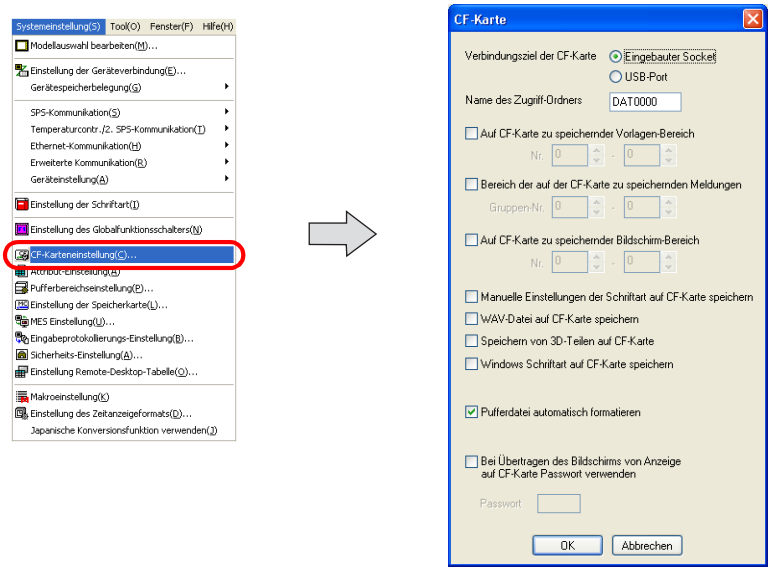
Speichern von 3D-Teilen

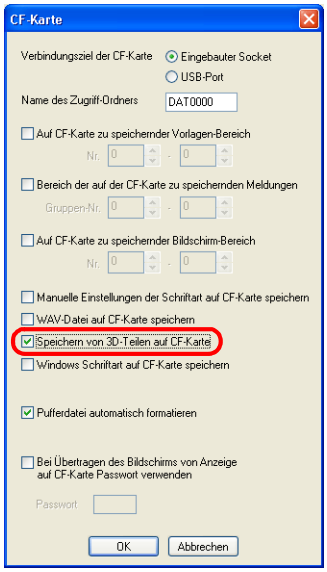
Einstellvorgang

Speichern Sie 3D-Teile wie unten angegeben auf einer CF-Karte.

1. Editor-Einstellungen

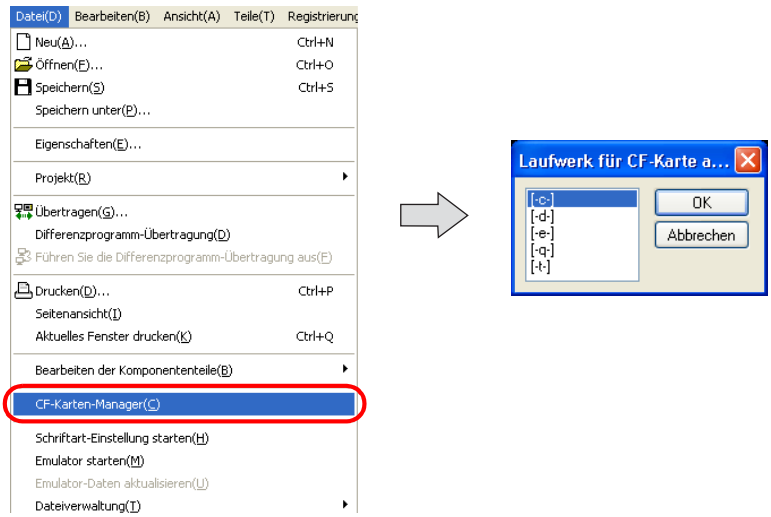
Schritt 1	Wählen Sie [Systemeinstellung] → [CF-Karteneinstellung]. Das Dialogfeld [CF-Karte] wird angezeigt.



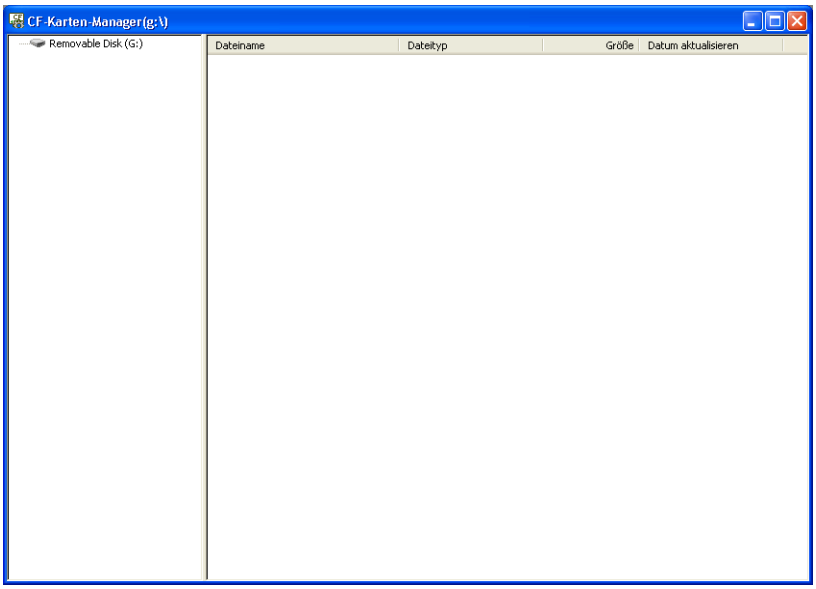
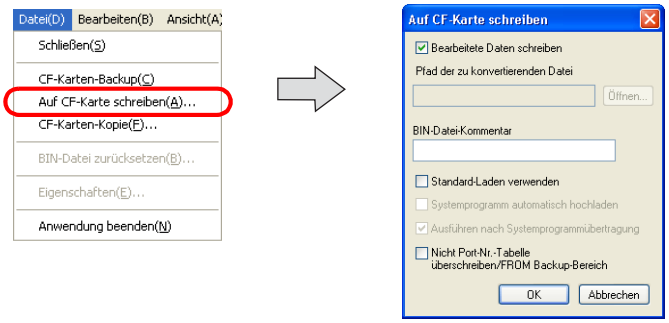
Schritt 2	Haken Sie das Kästchen für [☐ Speichern von 3D-Teilen auf CF-Karte] an. 
Schritt 3	Klicken Sie auf [OK].

2. Schreiben von Daten auf eine CF-Karte

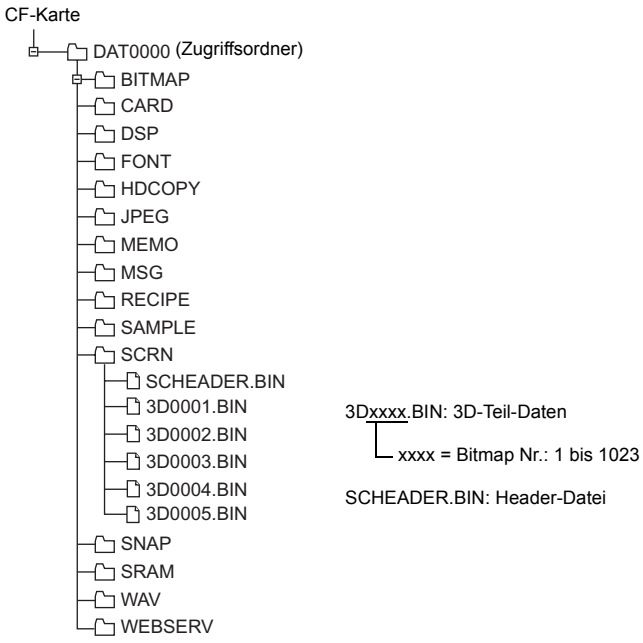
Der Vorgang ist derselbe wie beim Schreiben gewöhnlicher Bildschirmdaten.

Schritt 1	Starten Sie V-SFT.
Schritt 2	Wählen Sie [Datei] → [CF-Karten-Manager]. Das unten abgebildete Dialogfeld wird angezeigt. 

10

Schritt 3	Spezifizieren Sie das Laufwerk, in das die CF-Karte eingeführt wird, und klicken Sie auf [OK]. Der CF-Karten-Manager startet. 
Schritt 4	Klicken Sie auf [Datei] → [Auf CF-Karte schreiben]. Das Dialogfeld [Auf CF-Karte schreiben] wird angezeigt. 
Schritt 5	Werden die 3D-Teile editiert, haken Sie das Kästchen für [☐ Bearbeitete Daten schreiben] an. Werden die 3D-Teile nicht editiert, entfernen Sie das Häkchen für [☐ Bearbeitete Daten schreiben]. Klicken Sie im Feld [Pfad der zu konvertierenden Datei] auf [Öffnen] und wählen Sie die “*.V8”-Datei, die Sie auf die CF-Karte schreiben wollen.

Schritt 7	Wenn Sie die Einstellung beendet haben, klicken Sie auf [OK]. Die angezeigten Dateien werden im Ordner “SCRN” gespeichert, der sich im Zugriffsordner auf der CF-Karte befindet.



3. Betrieb am MONITOUCH-Touchscreen

Führen Sie die CF-Karte mit den 3D-Teilen, die wie oben beschrieben gespeichert wurden, in den MONITOUCH-Touchscreen ein. Wird am MONITOUCH-Touchscreen ein Bildschirm geöffnet, wird automatisch auf die CF-Karte zugegriffen, um die 3D-Teile am MONITOUCH-Touchscreen anzuzeigen.

* Werden 3D-Teile nicht korrekt auf der CF-Karte gespeichert oder wird die CF-Karte nicht in den MONITOUCH-Touchscreen eingeführt, werden die 3D-Teile am MONITOUCH-Touchscreen nicht angezeigt.

“SCRN”-Ordner

Der “SCRN”-Ordner enthält folgende Dateien:

SCHEADER.BIN	Header-Datei	
3Dxxxx.BIN	Bitmap-Datei für 3D-Teil	xxxx = Bitmap Nr.: 1 bis 1023

Hinweise

- Die 3D-Teile, die auf einer CF-Karte gespeichert sind, benötigen eventuell mehr Zeit, bis das 3D-Teil am MONITOUCH-Touchscreen angezeigt wird, als solche, die im Speicher des MONITOUCH-Touchscreens gespeichert sind.
  Bitte berücksichtigen Sie diese Zeitverzögerung.

10.2 Speichern der Meldungsdaten

Übersicht

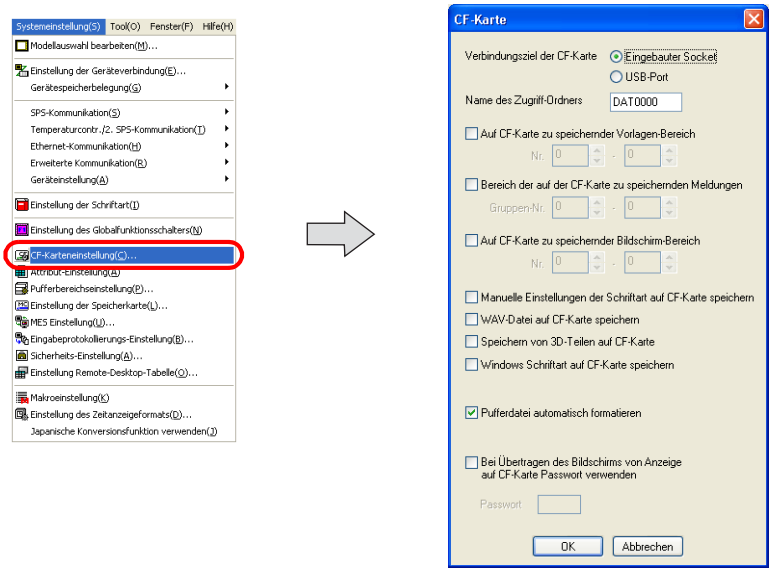
- Meldungsdaten können auf einer CF-Karte nicht als BIN-Datei, sondern als TXT-Datei gespeichert werden.

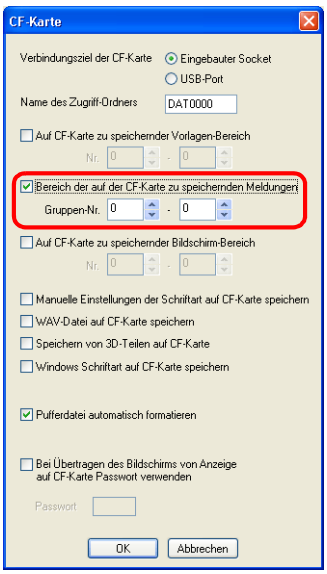
- Sollen die Meldungen schnell geändert werden können, kann es sinnvoll sein, sie im TXT-Dateiformat auf einer CF-Karte abzuspeichern. Meldungen im TXT-Format können überall ohne eigenen Editor bearbeitet werden und außerdem wird hierdurch Speicherplatz am MONITOUCH-Touchscreen gespart.

* **Beachten Sie jedoch, dass die TXT-Datei manuell auf einer CF-Karte gespeichert werden muss.**
Dieser Vorgang wird nicht automatisch ausgeführt.

Einstellvorgang

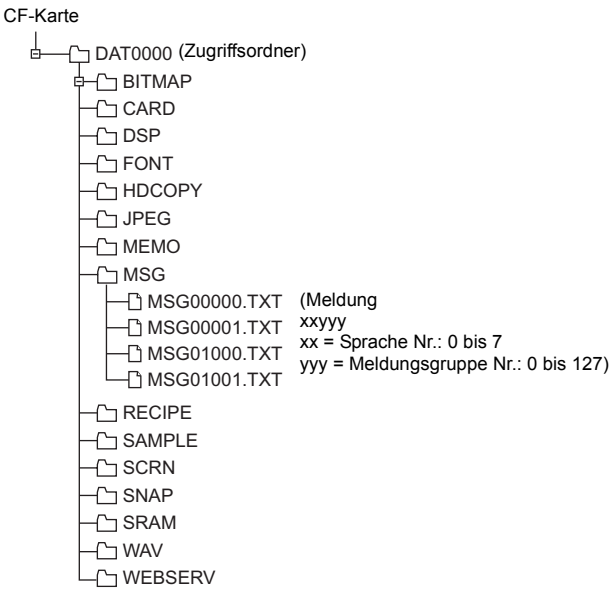
1. Editor-Einstellungen

Schritt 1	Nehmen Sie im Voraus folgende Einstellungen für die Bildschirmdatendatei vor. Wählen Sie [Systemeinstellung] → [CF-Karteneinstellung]. Das Dialogfeld [CF-Karte] wird angezeigt. 

Schritt 2	Haken Sie das Kästchen für [☐ Bereich der auf der CF-Karte zu speichernden Meldungen] an und stellen Sie den zu speichernden Meldungsbereich ein.  * Meldungsgruppen müssen in aufsteigender Reihenfolge ausgewählt werden. Wurde die Einstellung vorgenommen, klicken Sie auf [OK] und speichern Sie die Bildschirmdatendatei.

2. Speichern von TXT-Dateien

TXT-Dateien müssen manuell einzeln vorbereitet werden.
Erstellen Sie Dateien mit den unten angezeigten Dateinamen und speichern Sie sie im Ordner “MSG” auf der CF-Karte.



* TXT-Dateien müssen gemäß der Meldungsgruppennummern, die im Dialogfeld [CF-Karteneinstellung] (wählen Sie [Systemeinstellung] → [CF-Karteneinstellung]) spezifiziert wurden, erstellt werden.
  Entspricht die TXT-Datei nicht der spezifizierten Gruppennummer, so wird sie nicht erkannt.

Wenn Sie TXT-Dateien erstellen, können Sie diese entweder völlig neu erstellen und ihnen die erforderlichen Dateinamen geben, oder Sie konvertieren “MSGxxyyy.BIN”-Dateien, die automatisch erstellt werden, wenn Bildschirmdaten auf eine CF-Karte geschrieben werden.
Bezüglich der Vorgehensweise für das Konvertieren von BIN-Dateien in TXT-Dateien, siehe “18 CF Card” im Handbuch “V8-Serie Benutzerhandbuch”.

3. Betrieb am MONITOUCH-Touchscreen

Führen Sie die CF-Karte mit den Meldungen, die wie oben beschrieben gespeichert wurden, in den MONITOUCH-Touchscreen ein.
Wird am MONITOUCH-Touchscreen ein Bildschirm geöffnet, wird automatisch auf die CF-Karte zugegriffen, um die Meldungen am MONITOUCH-Touchscreen anzuzeigen.

“MSG”-Ordner

Speichern Sie die folgenden Dateien im “MSG”-Ordner.

MSGxxyyy.TXT	Textdatei für Meldungen	xx = Sprache Nr.: 0 bis 15 yyy = Meldungsgruppe Nr.: 0 bis 127

Hinweise

- Existieren in einem “MSG”-Order auf der CF-Karte sowohl die Datei “MSGxxyyy.BIN”, die herkömmlich verwendet wird, als auch die Datei “MSGxxyyy.TXT”, die es bei dieser Version gibt, so wird nur die Datei “MSGxxyyy.TXT” erkannt.

10.3 Hinzufügen von Titeln in einer CSV-Datei (Sampling-Daten)

Übersicht

Werden Sampling-Daten der V8-Serie im CSV-Format auf einer CF-Karte gespeichert, so zeigen die Sampling-Daten in der CSV-Datei nur die Pufferbereichnummer in der Header-Zeile. Die Titel der Sampling-Datenposten scheinen nicht auf.

Wenn Sie jedoch eine CSV-Datei für Titel erstellen und diese im Voraus auf der CF-Karte speichern, so werden bei den in das CSV-Format konvertierten Sampling-Daten die Titel in der Header-Zeile angezeigt.

Beispiel: Ausgabe von Sampling-Daten im Pufferbereich 2 an eine CSV-Datei

Keine Titel

Pufferbereichs-nummer

SMP0002.csv

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	No.002										
2	2010/4/13 17:59	22.5	27.5	22.5							
3	2010/4/13 17:59	23.5	28.5	23.5							
4	2010/4/13 17:59	24.5	29.5	24.5							
5	2010/4/13 18:00	25.5	27	25.5							
6	2010/4/13 18:00	26.5	28	27.5							
7	2010/4/13 18:00	21	26	25							
8	2010/4/13 18:00	22	25	24							
9	2010/4/13 18:00	23	24	23							
10	2010/4/13 18:00	23.5	23	24							
11	2010/4/13 18:00	23	23	25							
12	2010/4/13 18:00	21.5	23	26							
13	2010/4/13 18:00	22	21.5	22							
14	2010/4/13 18:00	22	22.5	23							
15	2010/4/13 18:00	22	23.5	24							
16	2010/4/13 18:00	23	22	25							
17	2010/4/13 18:00	23	21	22.5							

Die Titel erschei-nen anstelle der Pufferbereichs-nummer.

Mit Titeln

SMP0002.csv

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	Date	CH1 Thermal Data	CH2 Thermal Data	CH3 Thermal Data				
2	2010/4/13 19:00	22	21.5	22				
3	2010/4/13 19:00	22	22.5	23				
4	2010/4/13 19:00	22	23.5	24				
5	2010/4/13 19:00	23	22	25				
6	2010/4/13 19:00	23	21	22.5				
7	2010/4/13 19:00	23	22	23.5				
8	2010/4/13 19:00	23	22.5	23.5				
9	2010/4/13 19:00	23	23	24				
10	2010/4/13 19:00	23.5	23	24				
11	2010/4/13 19:00	23	23	25				
12	2010/4/13 19:00	21.5	23	26				
13	2010/4/13 19:00	22.5	27.5	22.5				
14	2010/4/13 19:00	23.5	28.5	23.5				
15	2010/4/13 19:00	24.5	29.5	24.5				
16	2010/4/13 19:00	25.5	27	25.5				

Anwendbare Objekte

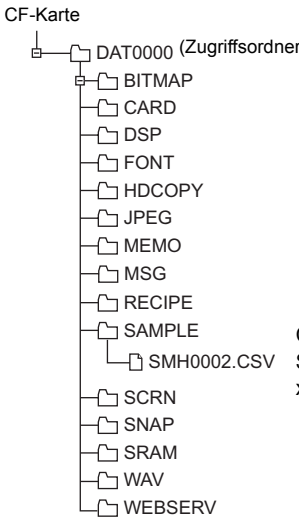
- Trend-Sampling
- Daten-Sampling
- Alarmverwaltung
- Alarm-Logging

Einstellvorgang

1. Erstellen einer CSV-Datei für Titel

Erstellen Sie eine CSV-Datei für Titel.

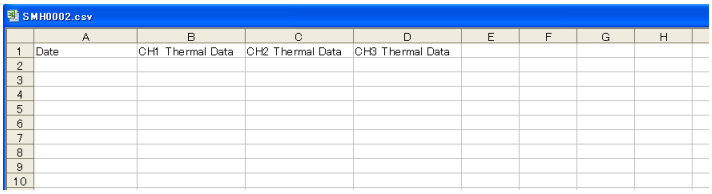
Die Benutzer werden aufgefordert, eine CSV-Datei für Titel zu erstellen.
Benennen Sie eine CSV-Datei für Titel wie unten angegeben und speichern Sie sie im Ordner “SAMPLE” auf einer CF-Karte.



CSV-Datei für Titel*
SMHxxxx.CSV
xxxx = 0000 - 0011: Pufferbereichsnummer

*** Geben Sie die Pufferbereichsnummer ein, zu der Sie Titel hinzufügen wollen. Wenn die im Dateinamen spezifizierte Pufferbereichsnummer nicht existiert, hat die Datei keine Wirkung.**

Datei SMH0002.CSV



*** Es gibt keine Einschränkung bezüglich der Anzahl von Zeilen und Spalten für Titel.**
Eine CSV-Datei für Titel darf max. 239 KB groß sein.

2. Betrieb am MONITOUCH-Touchscreen

Führen Sie eine CF-Karte, auf der die CSV-Datei für Titel gespeichert wird, in den MONITOUCH-Touchscreen ein.

Werden Sampling-Daten vom MONITOUCH-Touchscreen im CSV-Format an die CF-Karte ausgegeben, so werden die Titel automatisch in der Header-Zeile der Sampling-Daten angezeigt.

Datei CSV0002.CSV

SMP0002.csv

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	Date	CH1 Thermal Data	CH2 Thermal Data	CH3 Thermal Data				
2	2010/4/13 19:00	22	21.5	22				
3	2010/4/13 19:00	22	22.5	23				
4	2010/4/13 19:00	22	23.5	24				
5	2010/4/13 19:00	23	22	25				
6	2010/4/13 19:00	23	21	22.5				
7	2010/4/13 19:00	23	22	23.5				
8	2010/4/13 19:00	23	22.5	23.5				
9	2010/4/13 19:00	23	23	24				
10	2010/4/13 19:00	23.5	23	24				
11	2010/4/13 19:00	23	23	25				
12	2010/4/13 19:00	21.5	23	26				
13	2010/4/13 19:00	22.5	27.5	22.5				
14	2010/4/13 19:00	23.5	26.5	23.5				

“SAMPLE”-Ordner

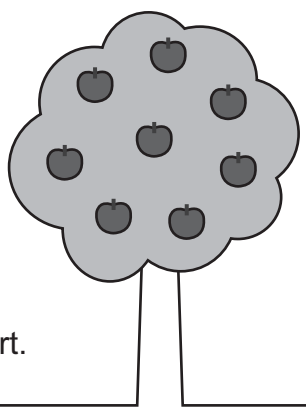
Speichern Sie die folgende Datei im “SAMPLE”-Ordner.

SMHxxxx.CSV	CSV-Datei für (Samplingdaten-) Titel	xxxx = 0000 - 0011: Pufferbereichsnummer

Hinweise

- Es gibt keine Einschränkung bezüglich der Anzahl von Zeilen und Spalten in einer CSV-Datei für Titeln mit der Bezeichnung “SMHxxxx.CSV”.
- Eine CSV-Datei für Titel darf max. 239 KB groß sein.

MEMO

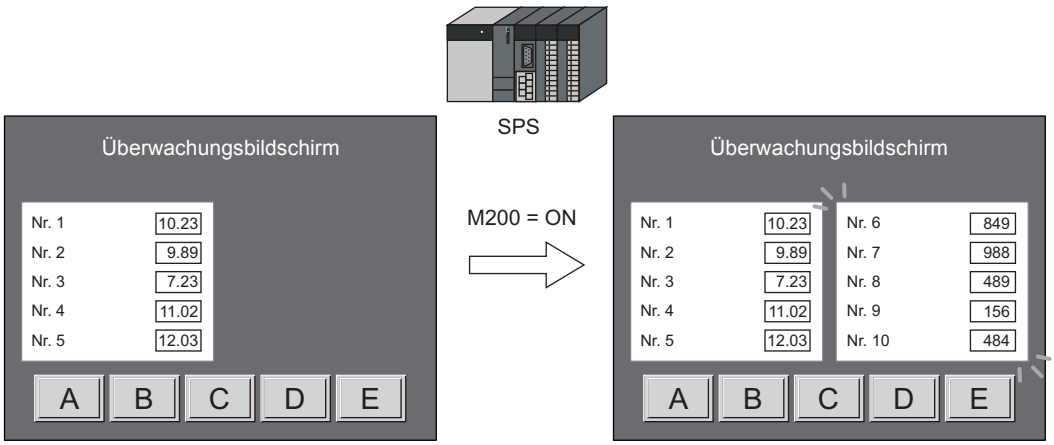


Diese Seite wurde für Ihre Notizen reserviert.

11 Funktion zum Einblenden/ Ausblenden eines Postens

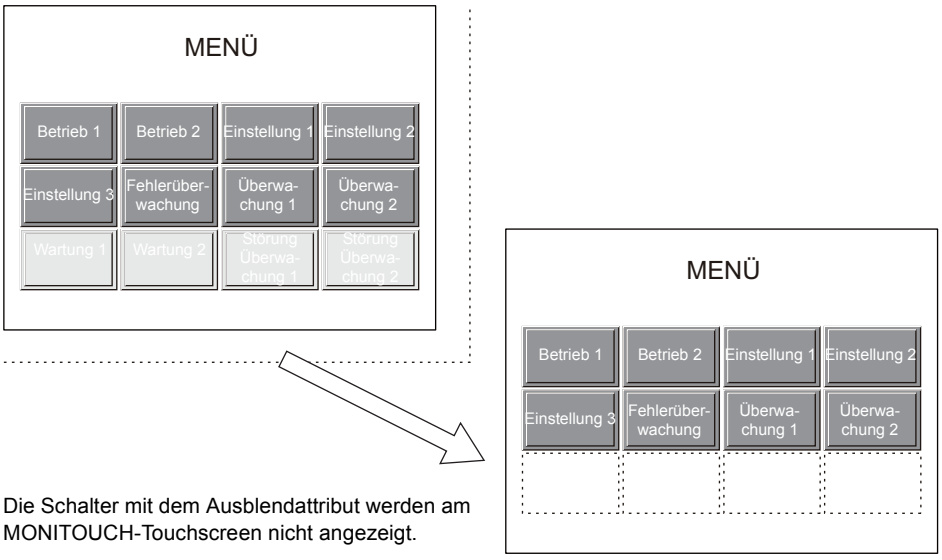
Übersicht

- Die Schalteranzeigeteile oder Anzeigeteile mit numerischen Daten, die am Bildschirm registriert sind, können ein- oder ausgeblendet werden.
  Die Funktion zum Ein- und Ausblenden kann durch die Aktivierung einer Speicheradresse in der SPS eingestellt werden, durch die Bit/Word-Festlegung, etc.



Es kann z. B. die numerischen Datenanzeigegruppe rechts angezeigt werden, wenn M200 in der SPS auf EIN gestellt wird.

- Die Registrierungsposten können mit dem Attribut “ein-/ausblenden” versehen werden, selbst wenn das Attribut während des Betriebs nicht verwendet wird.
  Wenn Sie z. B. eine Erweiterung in der Zukunft planen, wie z. B. einen zusätzlichen Schalter oder numerische Datenanzeigeteile, können Sie diese Teile im Voraus registrieren und mit dem Attribut “ausblenden” versehen; hierdurch wird die zukünftige Erweiterung erleichtert.



Die Schalter mit dem Ausblendattribut werden am MONITOUCH-Touchscreen nicht angezeigt.

Anwendbare Objekte

Das Einblend-/Ausblendattribut kann für folgende Posten eingestellt werden:

Schalter
Lampe
Numerische Datenanzeige
Zeichenanzeige
Meldungsanzeige
Diagramm
Statistikdiagramm
Flächendiagramm
Link-Teile
Gruppierte Posten (inklusive Abbildungsposten)

Registrierungspositionen

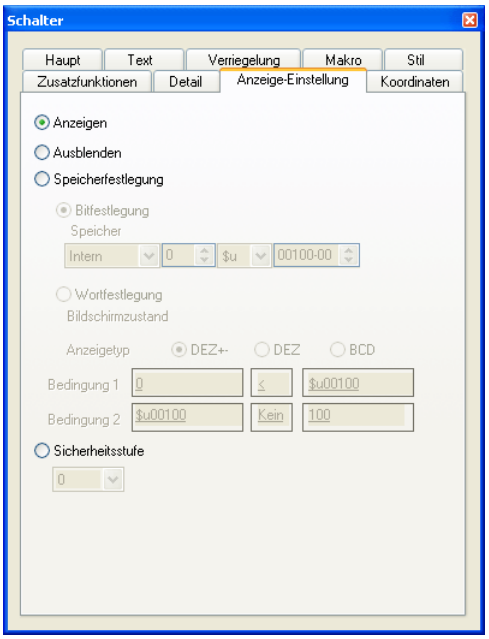
Bildschirm, Überlappungsbibliothek, Bildschirmbibliothek, Datenblock

Einstellvorgang

Einstellposition

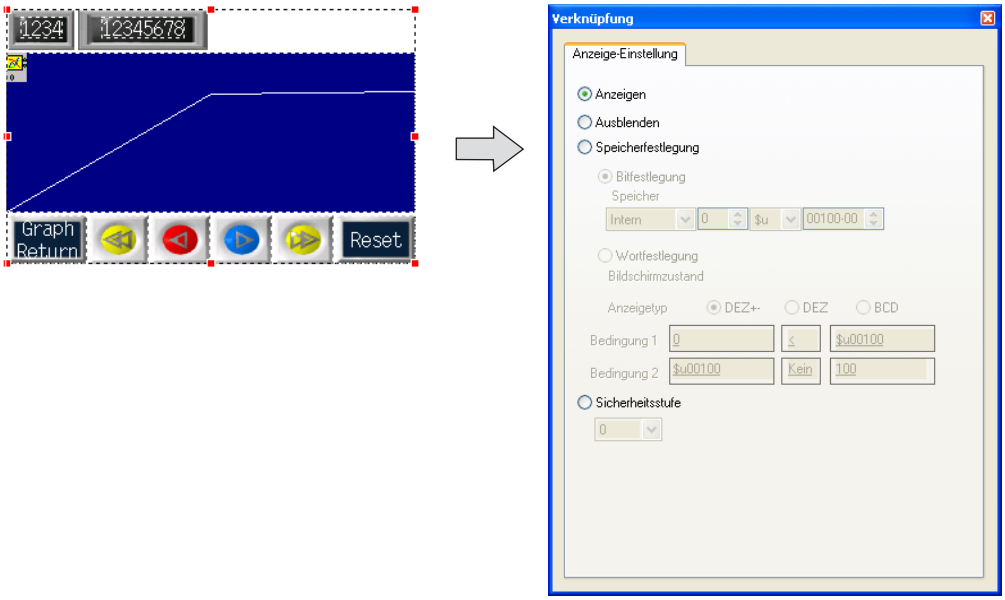
Für Teile:

Nehmen Sie die Einstellung in der Registerkarte [Anzeige-Einstellung] im Dialogfeld des Posten vor.



Für Link-Teile oder gruppierte Posten:

Das Dialogfeld wird für einen Link oder einen gruppierten Posten angezeigt.
Nehmen Sie die Einstellungen in der Registerkarte [Anzeige-Einstellung] vor.



Einstellposten

Nehmen Sie folgende Einstellungen vor:

Anzeigen	Der Posten wird am MONITOUCH-Touchscreen angezeigt.	
Ausblenden	Der Posten wird am MONITOUCH-Touchscreen nicht angezeigt.	
Speicher-festlegung	Das Ein-/Ausblendattribut kann mithilfe einer Bit- oder Wort-Speicheradresse gesteuert werden. Wählen Sie eine der unten beschriebenen Methoden. Ist die Bedingung erfüllt, wird der Posten ein- oder ausgeblendet.*	
	Bitfestlegung	Der Posten wird ein- oder ausgeblendet, je nach Aktivierung an der spezifizierten Bit-Speicheradresse. Bit EIN: Posten eingeblendet Bit AUS: Posten ausgeblendet
	Wortfestlegung	Der Posten wird ein- oder ausgeblendet, je nach Status an der spezifizierten Wort-Speicheradresse.
		Anzeigetyp: Wählen Sie den Datentyp des Ausdrucks der Bedingung. [DEZ +-] / [DEZ] / [BCD]
		Bedingung 1 / Bedingung 2: Stellen Sie als Bedingung für den Vergleich ein gleichwertiges Zeichen, einen gleichwertigen Wert und eine gleichwertige Speicheradresse ein.
Sicherheits-niveau	Die Einstellung ist gültig, wenn die Sicherheitsfunktion verwendet wird. Das Ein-/Ausblendattribut kann entsprechend dem MONITOUCH-Login-Niveau des Benutzers gesteuert werden. Mehr Informationen finden Sie auf “18 Sicherheitsfunktion”.	

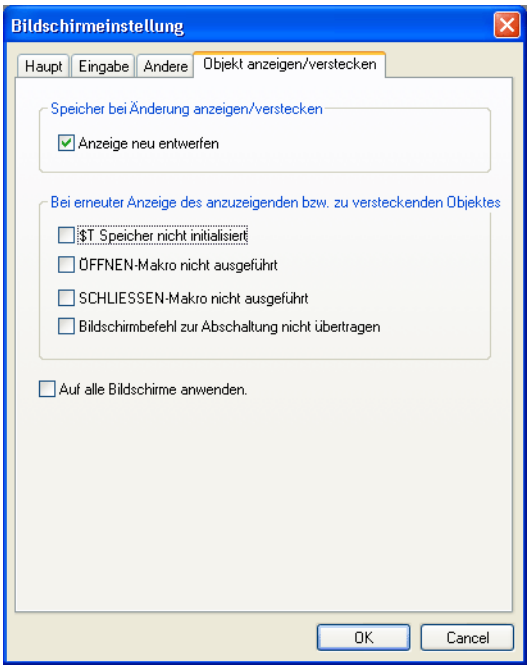
* Näheres zum Zeitpunkt des Ein- oder Ausblendens (Diagramm) finden Sie auf der nächsten Seite.

Zeitpunkt des Diagramms (Speicherfestlegung)

Wird [Speicherfestlegung] ausgewählt, so wird der Posten entsprechend den Einstellungen im Dialogfeld [Bildschirmeinstellung] ein- oder ausgeblendet.

(Bildschirm) Bildschirmeinstellung

Wählen Sie [Bildschirmeinstellung] → [Bildschirmeinstellung].
Das Dialogfeld [Bildschirmeinstellung] wird angezeigt. Öffnen Sie die Registerkarte [Objekt anzeigen/verstecken].



Anzeige neu entwerfen

Ist [☐ Anzeige neu entwerfen] angehakt, wird der Bildschirm jedes Mal neu entworfen, wenn sich der spezifizierte Speicherstatus ändert.

- Ist der relevante Posten am Bildschirm registriert, wird der Bildschirm neu entworfen.
  (Jeder Posten am gewöhnlichen Überlappungsteil oder am Aufrufüberlappungsteil ist auch anwendbar.)
  Ist ein Posten der Mehrfachüberlappungsbibliothek oder ein Datenblock mit dem Ein-/Ausblendattribut ausgestattet, so wird der Mehrfachüberlappungs- oder Datenblock neu entworfen.

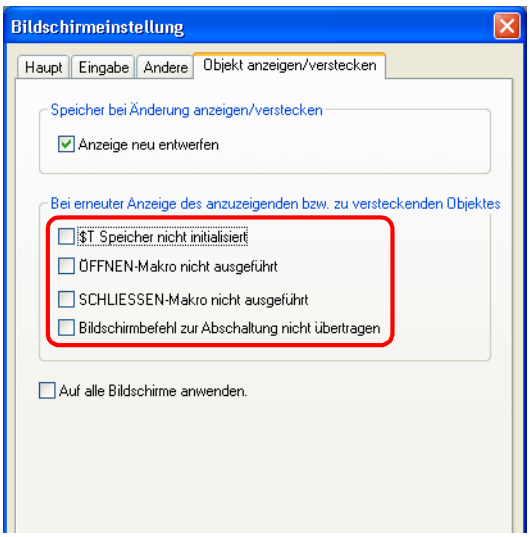
- Da der Speicherstatuswechsel ständig überwacht wird, kann der MONITOUCH-Touchscreen in einen geladenen Zustand versetzt werden.

Einstellungen für den Neuentwurf des Bildschirms

Wird der Bildschirm neu entworfen, werden gleichzeitig folgende Vorgänge durchgeführt.

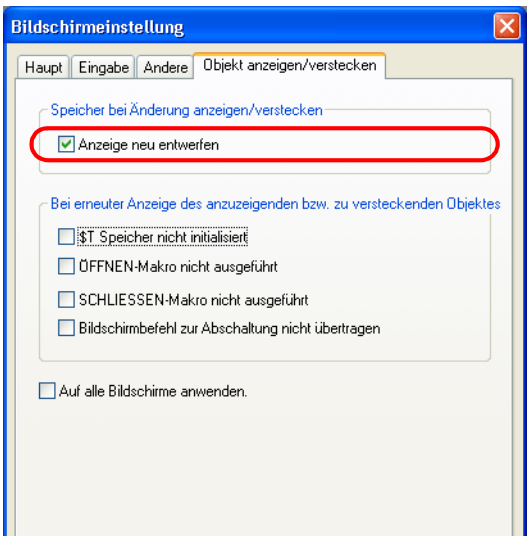
- Öffnen-Makro, Schließen-Makro (Bildschirm, Mehrfachüberlappungsbibliothek)
- Zyklus-Makro (Bildschirm)
- $T-Speicher Null löschen (Bildschirm)
- Übermittlung zur Bildschirm-Abschaltung (SPS-Typ: universal seriell) (Bildschirm)

Wenn Sie diese Vorgänge zum Zeitpunkt des Neuentwurfs nicht ausführen wollen, haken Sie die entsprechenden Kästchen an.



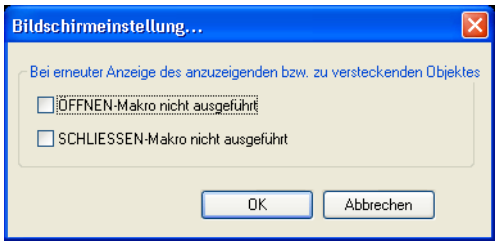
Verbot des Neuentwurfs des Bildschirms

Ist [☐ Anzeige neu entwerfen] angehakt, wird der Bildschirm jedes Mal neu entworfen, wenn sich der Ein-/Ausblend-Speicherstatus des Posten ändert.
Ist es nicht notwendig, den Statuswechsel jedes Mal zu überprüfen, entfernen Sie das Häkchen aus diesem Kästchen. In diesem Fall wird der Bildschirm nur neu entworfen, wenn er umgeschaltet wird oder wenn das SYS-Makro (RESET_SCRN) ausgeführt wird.



Bildschirmeinstellung (Überlappungsbibliothek)

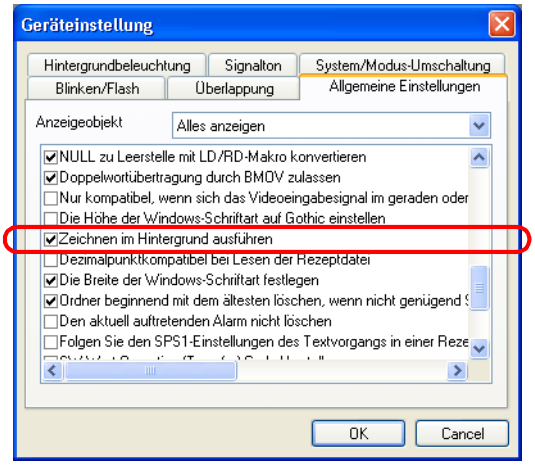
Wählen Sie [Bildschirmeinstellung] → [Bildschirmeinstellung] in der Überlappungsbibliothek ([Registrierungsobjekt] → [Überlappungsbibliothek]). Das Dialogfeld [Bildschirmeinstellung] für die Überlappungsbibliothek wird angezeigt.



Legen Sie fest, welche Überlappungsbibliotheksvorgänge ausgeführt werden sollen, wenn der Bildschirm neu entworfen wird.

Blinken während des Neuentwurfs des Bildschirms

Es kann sein, dass der Bildschirm während des Neuentwurfs blinkt.
Um dieses Blinken zu vermeiden, wählen Sie [Systemeinstellung] → [Geräteinstellung] → [Allgemeine Einstellungen] und haken Sie das Kästchen für [Zeichnen im Hintergrund ausführen] an.

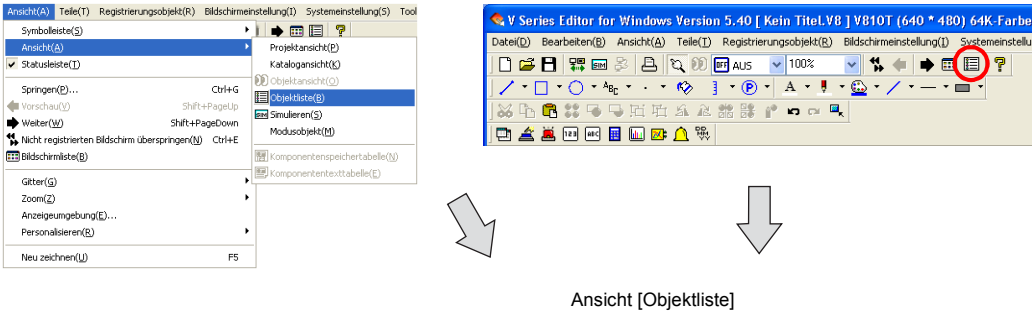


Überprüfung der Einstellungen am Editor

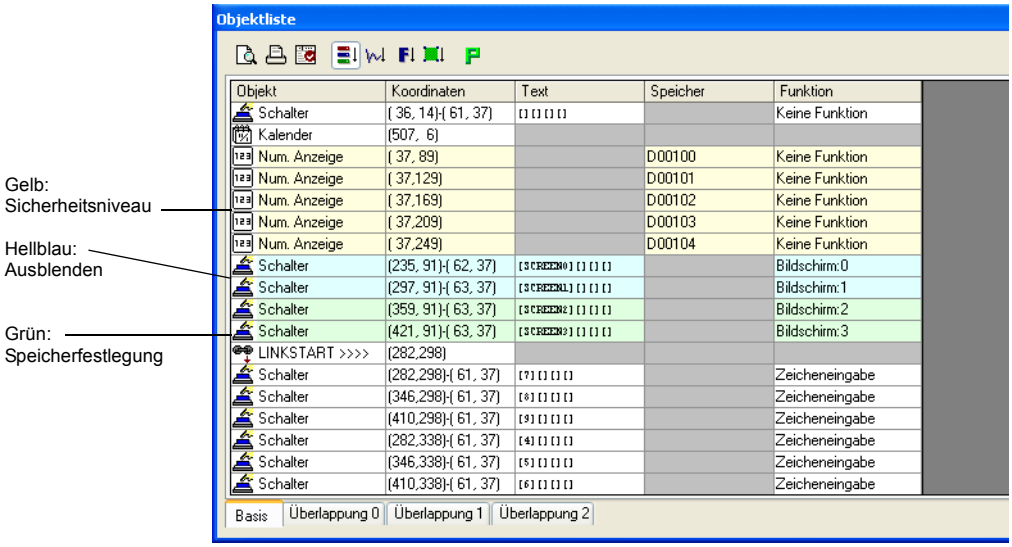
Verwenden Sie eine der beiden möglichen Methoden, wenn Sie das Ein-/Ausblendattribut der verschiedenen Posten am Editor anhaken.

Ansicht [Objektliste]

Klicken Sie auf [Ansicht] → [Ansicht] → [Objektleiste] oder klicken Sie auf das Symbol [Objektliste]. Die Ansicht [Objektleiste] wird angezeigt.



Ansicht [Objektliste]

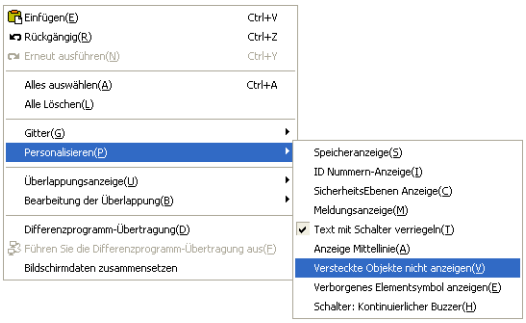

Objektliste
Objekt | Koordinaten | Text | Speicher | Funktion
Schalter | (36, 14)-(61, 37) | [] [] [] [] | | Keine Funktion
Kalender | (507, 6) | | | |
Num. Anzeige | (37, 89) | | D00100 | Keine Funktion
Num. Anzeige | (37,129) | | D00101 | Keine Funktion
Num. Anzeige | (37,169) | | D00102 | Keine Funktion
Num. Anzeige | (37,209) | | D00103 | Keine Funktion
Num. Anzeige | (37,249) | | D00104 | Keine Funktion
Schalter | (235, 91)-(62, 37) | [SCREEN0] [] [] [] | | Bildschirm:0
Schalter | (297, 91)-(63, 37) | [SCREEN1] [] [] [] | | Bildschirm:1
Schalter | (359, 91)-(63, 37) | [SCREEN2] [] [] [] | | Bildschirm:2
Schalter | (421, 91)-(63, 37) | [SCREEN3] [] [] [] | | Bildschirm:3
LINKSTART >>>> | (282,298) | | | |
Schalter | (282,298)-(61, 37) | [7] [] [] [] | | Zeicheneingabe
Schalter | (346,298)-(61, 37) | [8] [] [] [] | | Zeicheneingabe
Schalter | (410,298)-(61, 37) | [9] [] [] [] | | Zeicheneingabe
Schalter | (282,338)-(61, 37) | [4] [] [] [] | | Zeicheneingabe
Schalter | (346,338)-(61, 37) | [5] [] [] [] | | Zeicheneingabe
Schalter | (410,338)-(61, 37) | [6] [] [] [] | | Zeicheneingabe
Basis
Überlappung 0
Überlappung 1
Überlappung 2
Gelb:
Sicherheitsniveau
Hellblau:
Ausblenden
Grün:
Speicherfestlegung

Posten, für die nicht [Anzeigen] für das Ein-/Ausblendattribut eingestellt wurde, werden grün, gelb oder hellblau angezeigt.
Posten, für die [Anzeigen] eingestellt wurde, werden farblich nicht hervorgehoben.

Kontextmenü oder [Anzeigeumgebung]

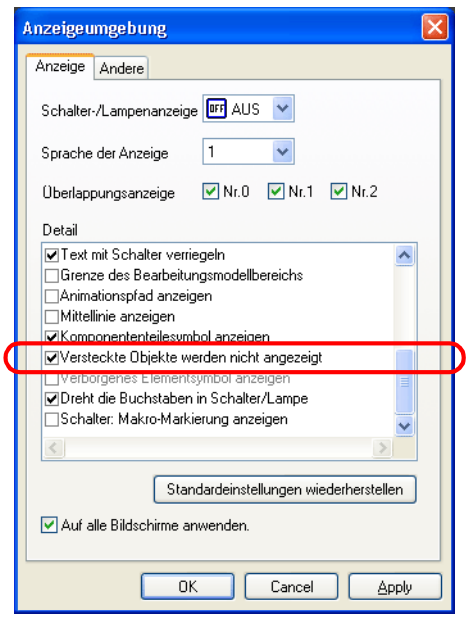
Kontextmenü

Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf den Bildschirm klicken, wird ein Kontextmenü angezeigt. Klicken Sie auf [Personalisieren] → [Versteckte Objekte nicht anzeigen]. Die Posten, die für [Speicherfestlegung] oder [Ausblenden] in der Registerkarte [Anzeige-Einstellung] des Postendialogfelds eingestellt sind, verschwinden vom Bildschirm.



[Anzeigeumgebung]

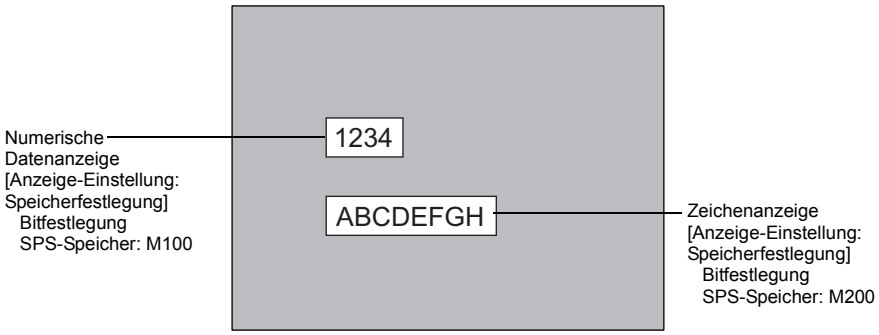
Wird [☐ Versteckte Objekte werden nicht angezeigt] im Dialogfeld [Anzeigeumgebung] ([Ansicht] → [Anzeigeumgebung]) angehakt, wo werden die für [Speicherfestlegung] oder [Ausblenden] eingestellten Posten der Registerkarte [Anzeige-Einstellung] nicht mehr am Bildschirm angezeigt.



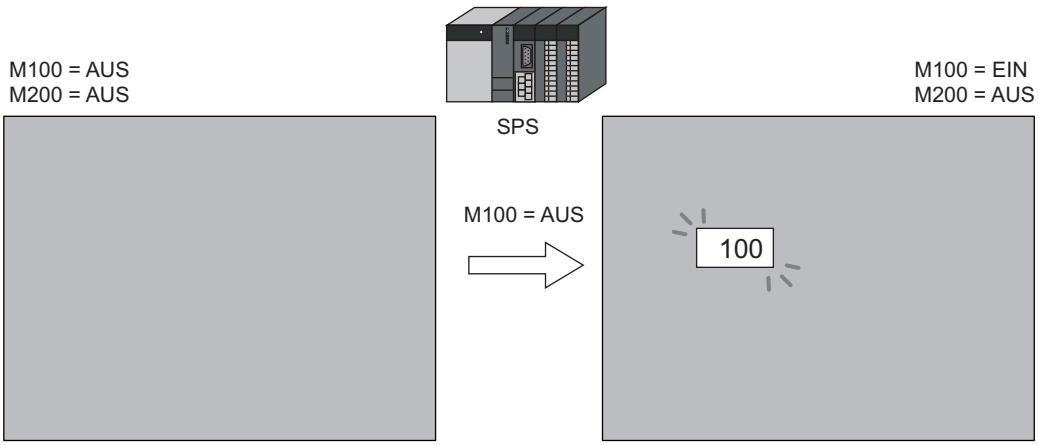
Beispiele

[Speicherfestlegung: Bitfestlegung]

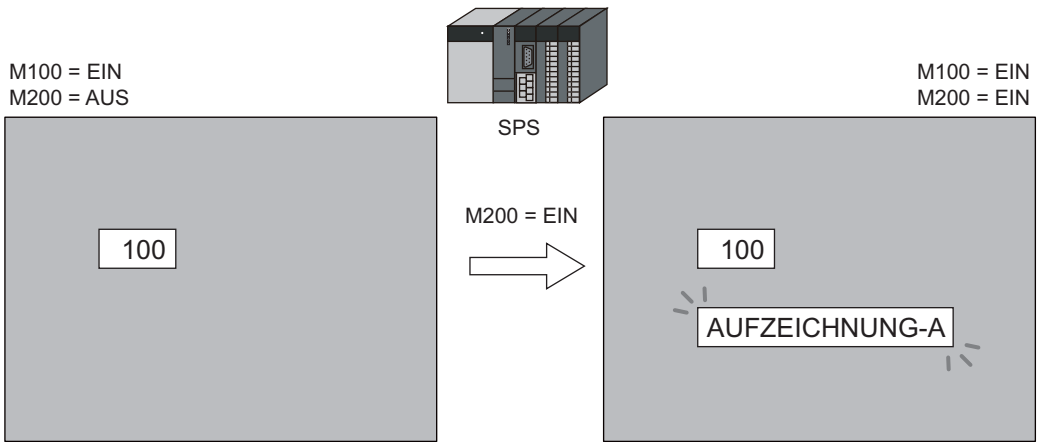
1. Erstellen Sie mit den folgenden Einstellungen Datenanzeigeteile:



2. Stellt die SPS M100 auf “EIN”, so erscheint wie unten angezeigt eine numerische Datenanzeige:

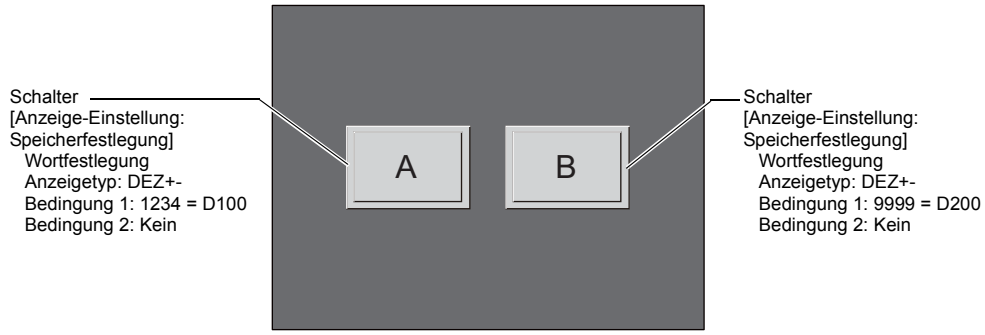


3. Stellt die SPS M200 auf “EIN”, so erscheint wie unten angezeigt eine Zeichenanzeige:

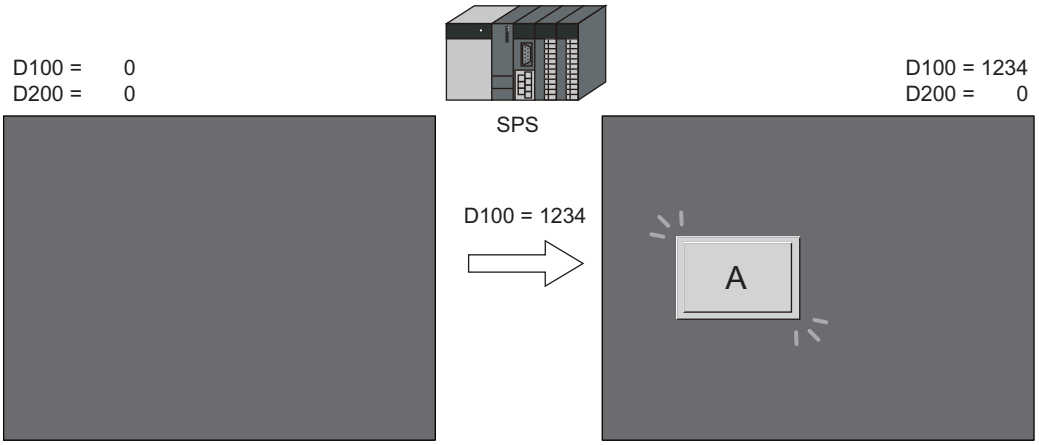


[Speicherfestlegung: Wortfestlegung]

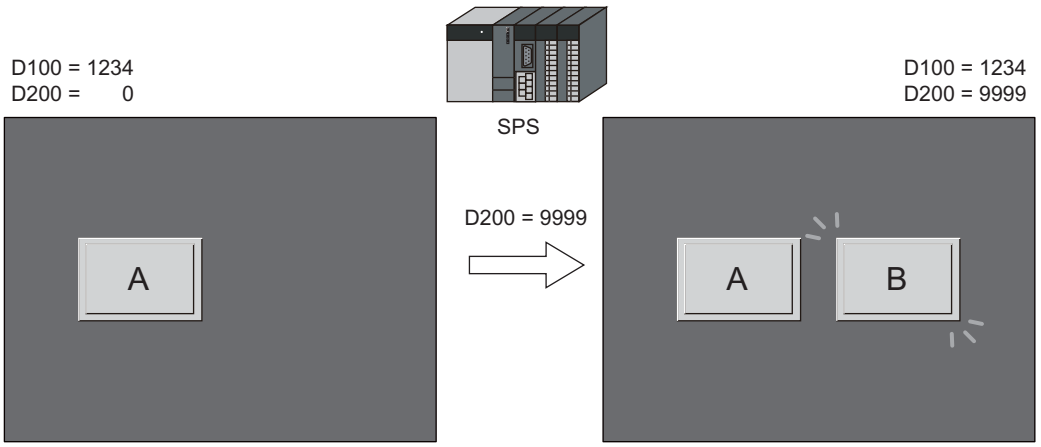
1. Erstellen Sie mit den folgenden Einstellungen Schalterteile:



2. Stellt die SPS [D100=1234] ein, erscheint wie unten angezeigt ein Schalter:

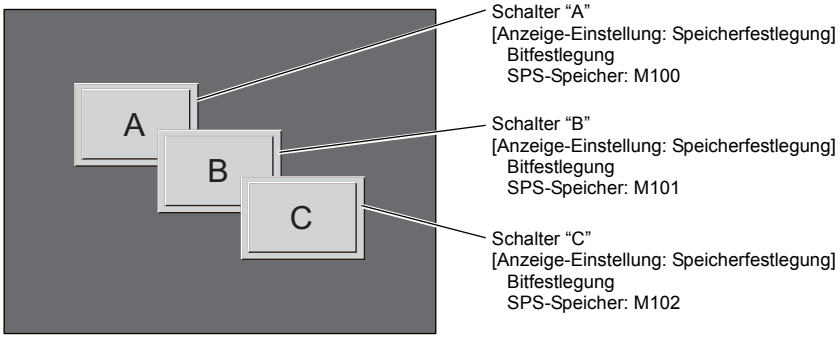


3. Stellt die SPS [D200=9999] und [D100=1234] ein, erscheint wie unten angezeigt ein neuer Schalter:

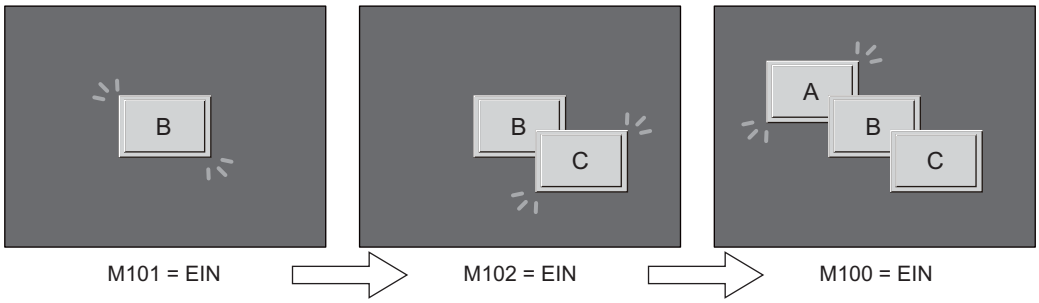


Anzeigereihenfolge

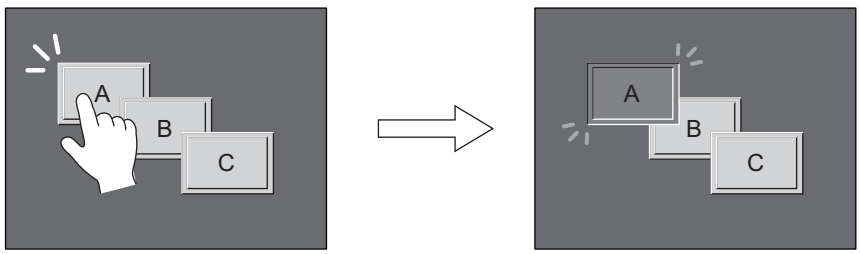
Die Anzeigenreihenfolge der Posten ist mit der Reihenfolge der Registrierung am Bildschirm identisch. Überlappen sich z. B. die Posten, so werden sie in der Reihenfolge der Registrierung am Bildschirm angezeigt, unabhängig vom Zeitpunkt der Anzeige des Statuswechsels des Befehlsspeichers.



So werden z. B. mit der obigen Einstellung die Schalter entsprechend der Anzeige des Statuswechsels des Befehlsspeichers angezeigt.

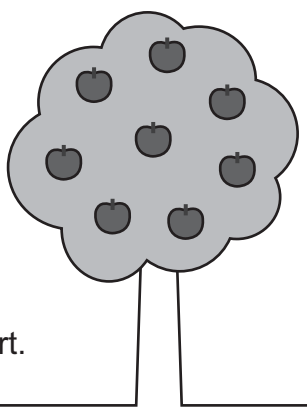


Posten mit [Prozess-Zyklus: Hochgeschwindigkeit], die in jedem Zyklus aktualisiert werden oder deren Status sich ändert, werden ganz oben angezeigt.



Wird der Schalter eingeschaltet, wird er oben angezeigt.

MEMO



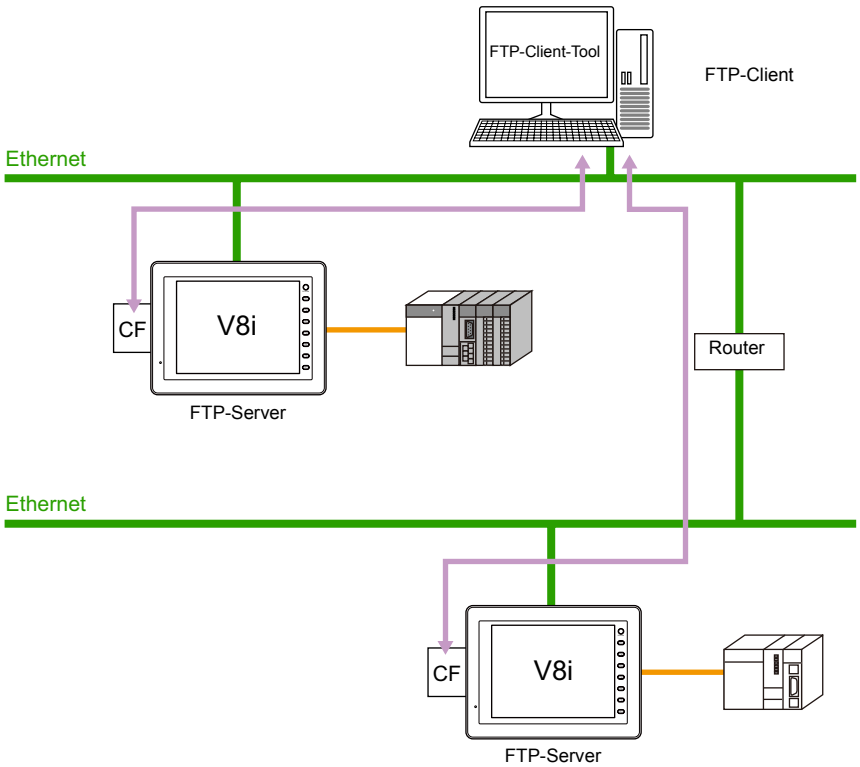
Diese Seite wurde für Ihre Notizen reserviert.

12 FTP-Server

Übersicht

Die V8-Serie kann als FTP-Server eingesetzt werden, indem ein FTP-Client-Tool auf einem PC mittels Ethernet Zugriff auf die V8-Serie nimmt und Daten auf die CF-Karte, die in die V8-Serie eingeführt ist, schreibt bzw. von dieser liest.

Es steht ein in Windows integriertes Standard-FTP-Tool zur Verfügung, mit dem Daten auf einer CF-Karte geschrieben und bearbeitet und von dieser gelesen werden können, ohne dass ein spezielles Tool installiert werden muss.



Verfügbare V8-Modelle

Die V8-Serie verfügt über einen integrierten LAN-Port
(wie die V8i-Serie, V806i-Serie, etc.)

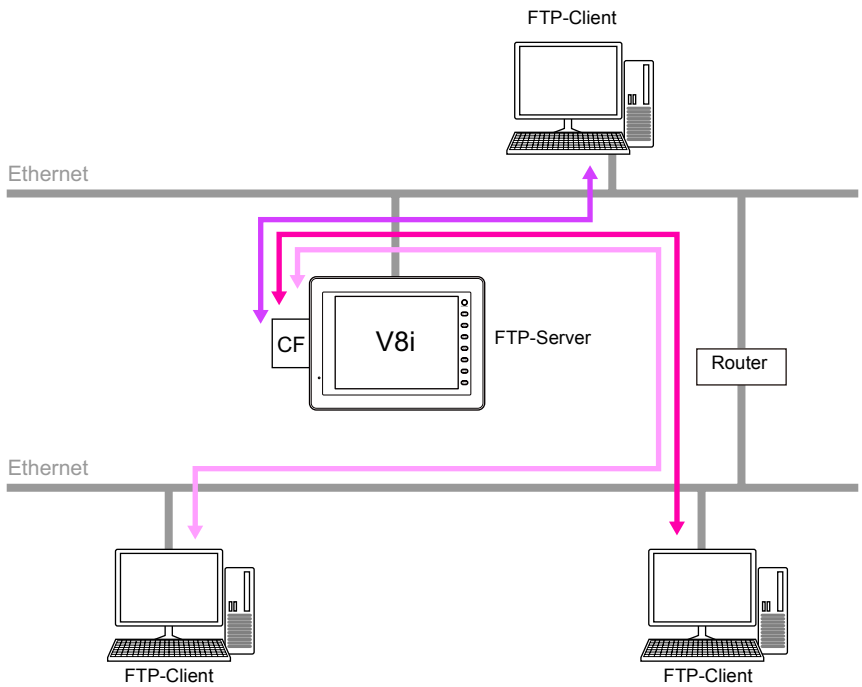
* Die Ethernet-Einheit kann nicht verwendet werden, da TCP/IP darauf nicht zur Verfügung steht.

Spezifikationen

Funktionsspezifikationen

Objekt	Beschreibung	Ort der Einstellung
Protokoll	TCP/IP	–
Benutzername	1 bis 12 alphanumerische 1-Byte-Zeichen (Groß- und Kleinschreibung beachten)	Editor
Passwort	1 bis 8 alphanumerische 1-Byte-Zeichen (Groß- und Kleinschreibung beachten)	Editor
Portnr.	20, 21	(Fest)
Anzahl der Clients*1	Max. 3 Sets	–
Eingabeüberwachungszeit	1 bis 60 Minuten (Standard: 15 min)*2	Editor
Lesegröße der Datei	Unbegrenzt (innerhalb der Kapazität der CF-Karte)	–
Dateiname	Nur alphanumerische 1-Byte-Zeichen	–
Anforderung	Nur im RUN-Modus betriebsbereit (nicht betriebsbereit, wenn der Bildschirm “Main Menu” angezeigt wird)	–

*1 Was versteht man unter einem Client bzw. FTP-Client?
Ein Computer, der Befehle zum Lesen/Schreiben von Daten an den FTP-Server überträgt, wird in dieser Anleitung als Client oder FTP-Client bezeichnet. Maximal drei Client-Computer können auf eine V8-Einheit zugreifen.



*2 Wird vom FTP-Client innerhalb der Zeit, die für [Eingabe Überwachungszeit] spezifiziert wurde, kein Befehl erteilt, so bricht der V8 die Verbindung automatisch ab.

FTP-Client-Tools (Betrieb angehakt)

Tool	Anwendbares BS
Befehlsaufforderung (standardmäßig in Windows inbegriffen)	Windows 98/Me/2000/XP
Internet Explorer Version 6 oder 7 (standardmäßig in Windows inbegriffen)	
FFFTP Version 1.96b (Freeware)	

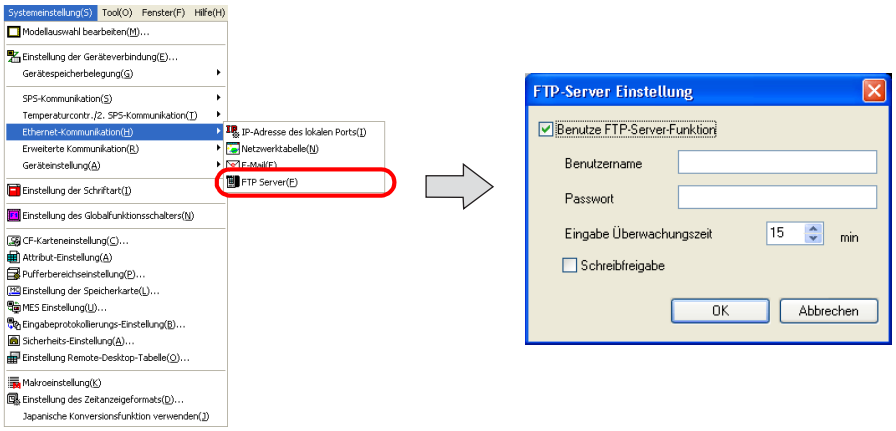
FTP-Befehle

Folgende Befehle sind als FTP-Befehle zulässig.

Befehlsname	Funktion	Siehe:
cd	Wechselt das derzeitige Verzeichnis.	–
close	Unterbricht die Verbindung.	–
dir	Zeigt die Dateiinformation an.	Seite 12-13
ls	Zeigt Ordner- und Dateinamen an.	Seite 12-14
put	Schreibt in eine Datei.	Seite 12-15
get	Liest eine Datei.	Seite 12-15
delete	Löscht eine Datei.	Seite 12-16
rename	Benennt eine Datei um.	Seite 12-16
pwd	Zeigt den aktuellen Ordnernamen an.	–
mkdir	Erstellt einen Ordner.	Seite 12-17
rmdir	Löscht einen Ordner.	–
quit	Beendet das FTP-Client-Tool, nachdem die Verbindung abgebrochen wurde.	Seite 12-11

Einstellung

Wählen Sie [Systemeinstellung] → [Ethernet-Kommunikation] → [FTP-Server].
Es wird das Dialogfeld [FTP-Server Einstellung] angezeigt.
Haken Sie [☐ Benutze FTP-Server-Funktion] an. Die unten stehenden Posten werden aktiv.

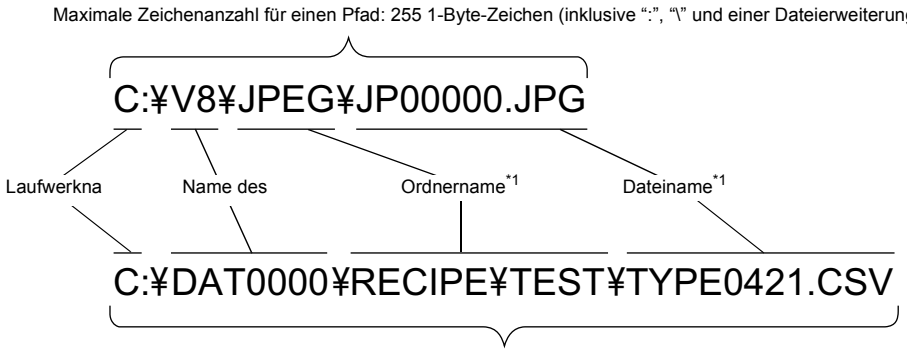


Benutzername	1 bis 12 alphanumerische 1-Byte-Zeichen (Groß- und Kleinschreibung beachten)
Passwort	1 bis 8 alphanumerische 1-Byte-Zeichen (Groß- und Kleinschreibung beachten)
Eingabe Überwachungszeit	1 bis 60 Minuten (Standard: 15 min)*
☐ Schreibfreigabe	Haken Sie dieses Kästchen an, um dem FTP-Client die Erlaubnis zu erteilen, in Dateien zu schreiben bzw. diese zu löschen oder zu bearbeiten. Wird dieses Kästchen nicht angehakt, können Dateien nur gelesen werden. (Standardeinstellung: nicht angehakt)

* Wird vom FTP-Client innerhalb der Zeit, die für [Eingabe Überwachungszeit] spezifiziert wurde, kein Befehl erteilt, so bricht der V8 die Verbindung automatisch ab.

Festlegung des Speicherorts

Wie wird ein Speicherort festgelegt



*1 Max. Zeichenanzahl für einen Dateinamen: 194 Einzelbyte-Zeichen

*2 "¥" = "/"

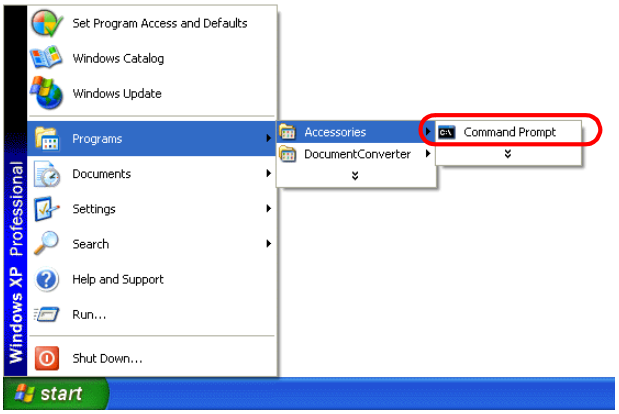
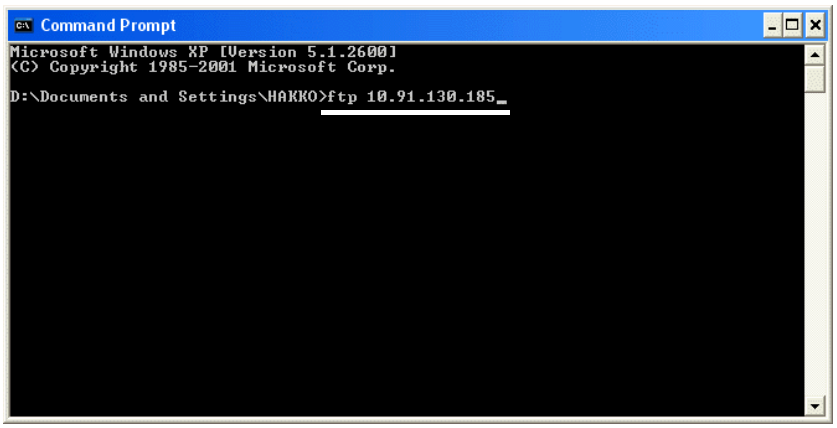
- Laufwerknamen
  C: Eingebauter CF-Kartenlaufwerk
  D: USB-A-Port (USB-CFREC, USB-Speicher, etc.)

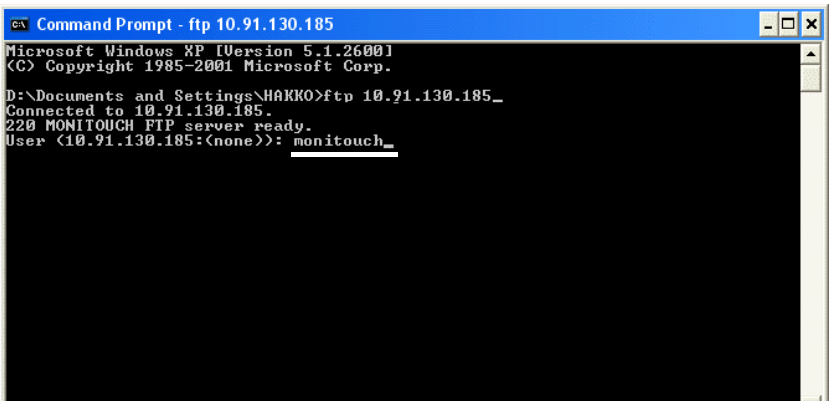
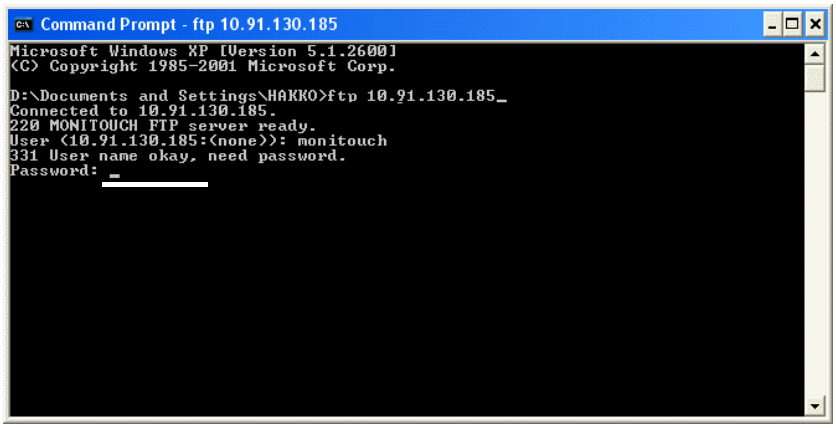
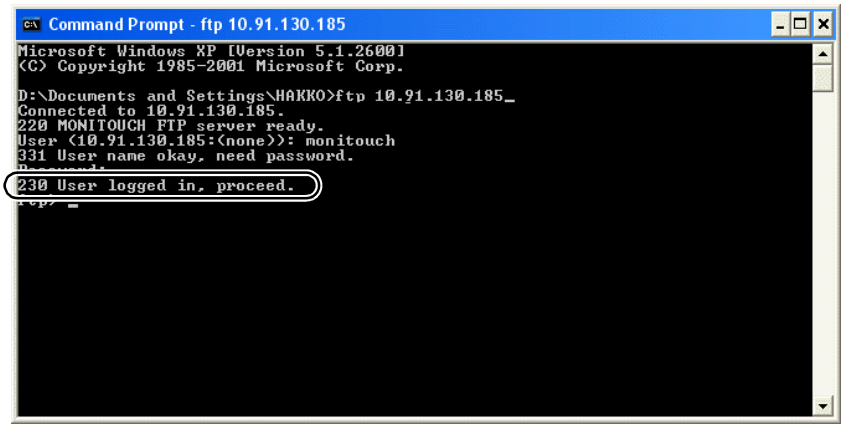
Login

In diesem Kapitel wird erläutert, wie man sich einloggt und wie die FTP-Tools bedient werden. Beginnen Sie damit, den MONITOUCH-Touchscreen wie unten erläutert vorzubereiten.

1. Übertragen Sie die Bildschirmdaten, für die die [FTP-Server Einstellung] abgeschlossen ist, an den MONITOUCH-Touchscreen (V8i-Serie).
2. Schließen Sie Ihren Computer mittels Ethernet an den MONITOUCH-Touchscreen an.
3. Führen Sie eine CF-Karte in den MONITOUCH-Touchscreen ein und versetzen Sie die Einheit in den RUN-Modus.

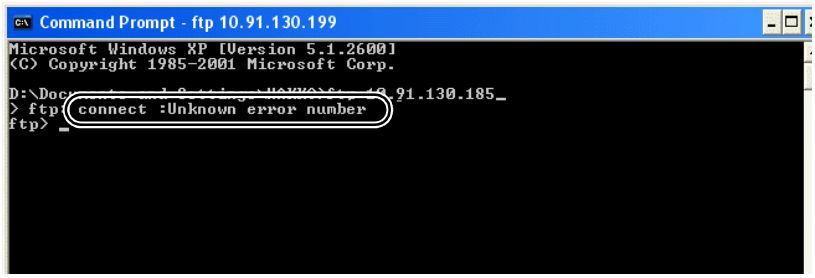
Mit der Befehlsaufforderung

Schritt 1	Klicken Sie auf [Start] → [Programs] → [Accessories] → [Command Prompt]. Die [Command Prompt] wird gestartet. 
Schritt 2	Geben Sie den FTP-Befehl ein. Geben Sie “ftp”, ein 1-Byte-Zeichen, und die IP-Adresse des MONITOUCH-Touchscreens ein. Drücken Sie die Eingabetaste. 

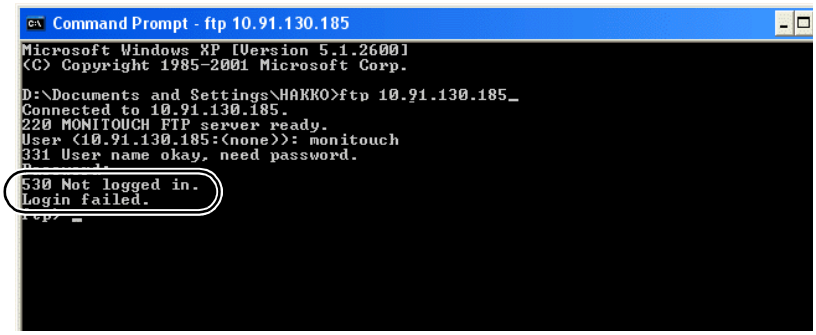
Schritt 3	Folgende Meldung wird angezeigt. Geben Sie den Benutzernamen ein, der identisch ist mit dem Namen im Dialogfeld [FTP-Server Einstellung]. Drücken Sie die Eingabetaste. 
Schritt 4	Folgende Meldung wird angezeigt. Geben Sie das Passwort ein, das identisch ist mit dem Passwort im Dialogfeld [FTP-Server Einstellung]. Drücken Sie die Eingabetaste. (Das Passwort wird am Bildschirm nicht angezeigt.) 
Schritt 5	Folgende Meldung wird angezeigt und gibt Auskunft über die Beendigung des Logins. 

Ursachen für das Scheitern des Logins:

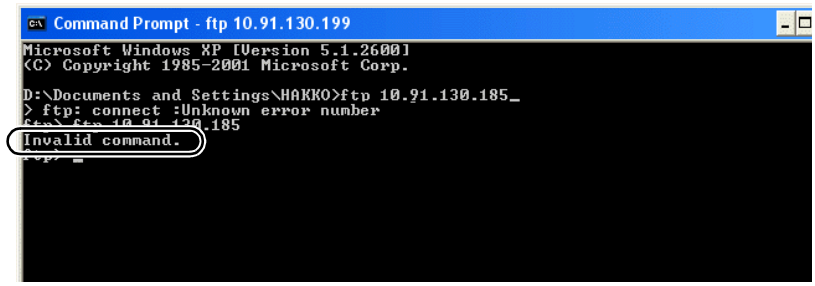
Wird eine falsche IP-Adresse eingegeben, so wird folgende Meldung angezeigt.


Command Prompt - ftp 10.91.130.199
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.
> ftp: connect :Unknown error number
ftp>

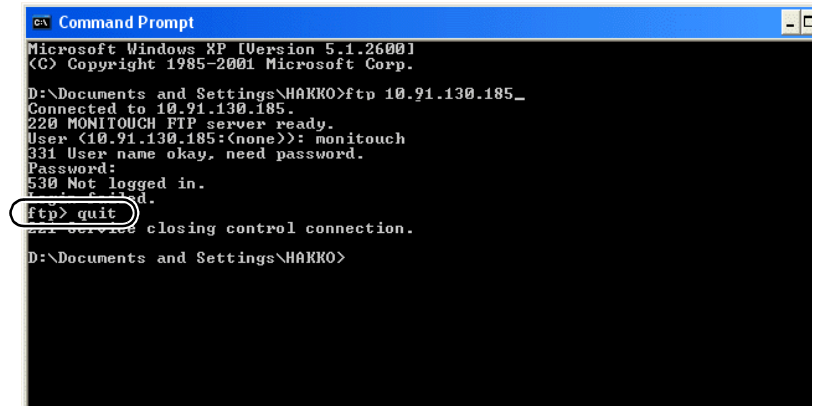
Wird ein falsches Passwort eingegeben, so wird folgende Meldung angezeigt.


Command Prompt - ftp 10.91.130.185
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.
D:\Documents and Settings\HAKKO>ftp 10.91.130.185_
Connected to 10.91.130.185.
220 MONITOUCH FTP server ready.
User (10.91.130.185:(none)): monitouch
331 User name okay, need password.
530 Not logged in.
Login failed.

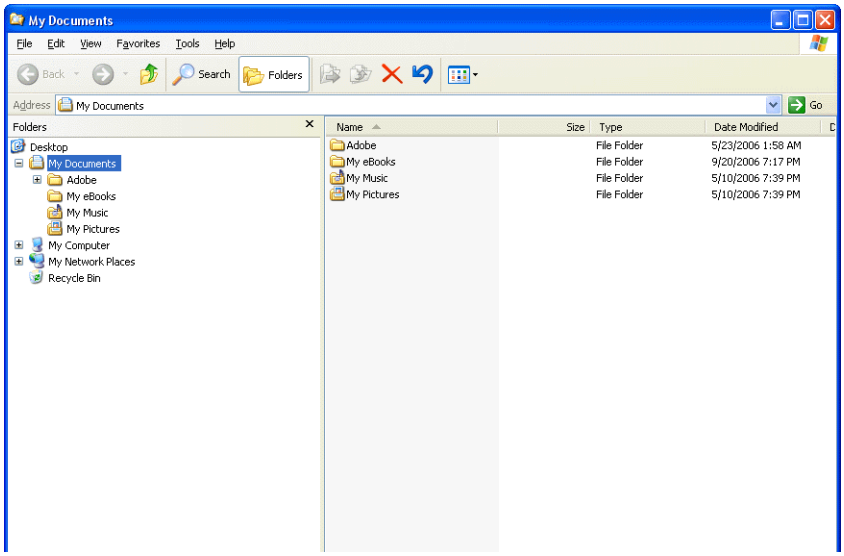
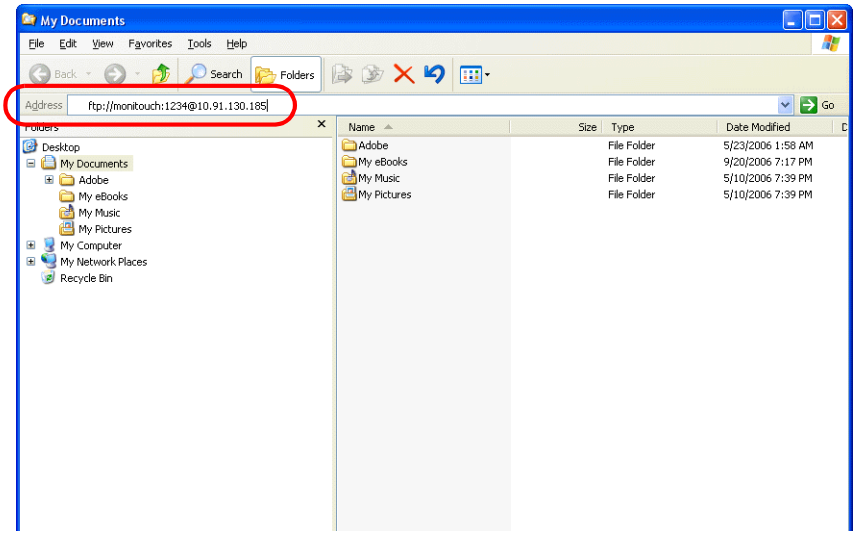
Wenn Sie nach dem Auftreten eines Fehlers den korrekten Befehl eingeben, wird die Fehlermeldung weiterhin angezeigt.

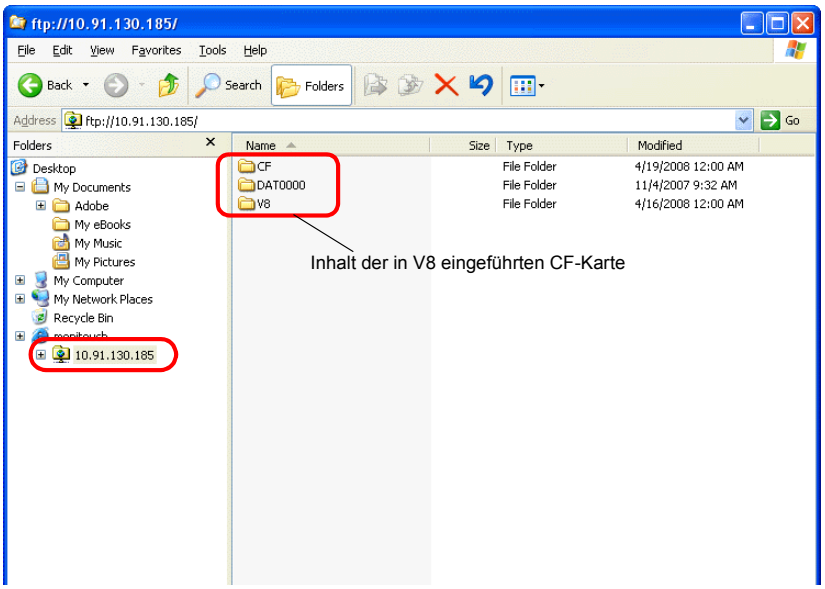
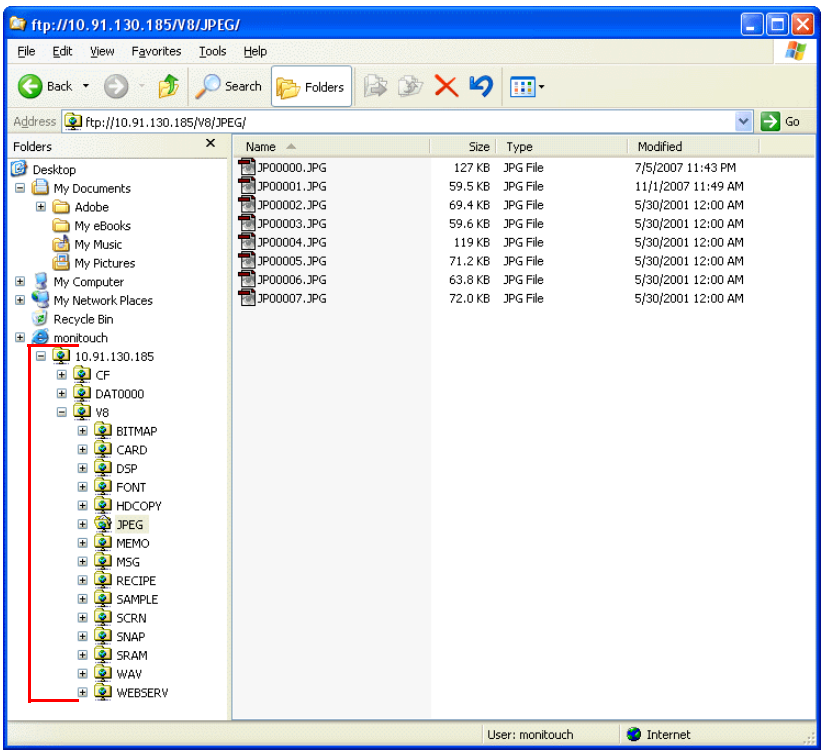

Command Prompt - ftp 10.91.130.199
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.
D:\Documents and Settings\HAKKO>ftp 10.91.130.185_
> ftp: connect :Unknown error number
Invalid command.

Um fortzufahren, führen Sie den quit-Befehl aus, um die Verbindung zu beenden und geben den korrekten Befehl ein.



Mit Explorer (oder Internet Explorer)

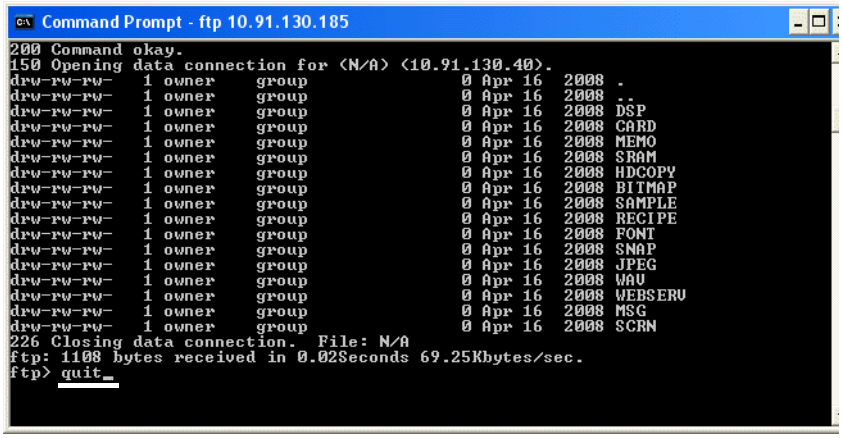
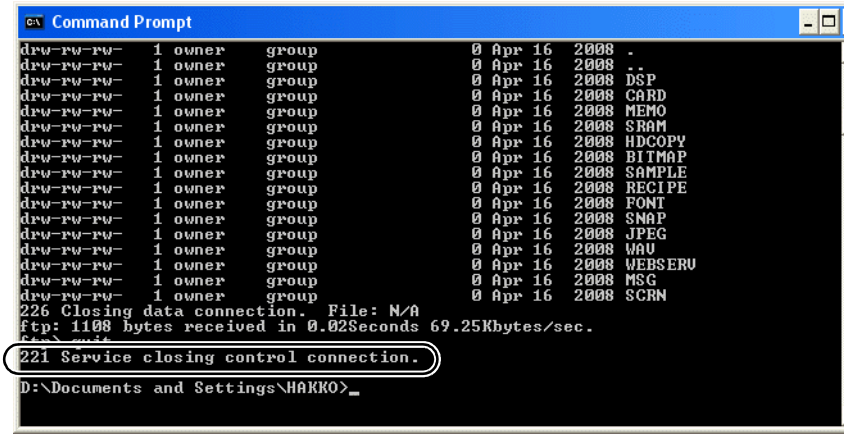
Schritt 1	Starten Sie den [Explorer]. 
Schritt 2	Geben Sie den FTP-Befehl in das Feld [Address] ein. Geben Sie “ftp://<Benutzername>:<Passwort>@<MONITOUCH IP-Adresse>” ein. Drücken Sie die Eingabetaste.  * Wenn Sie den Explorer oder Internet Explorer verwenden, geben Sie “ftp://<Benutzername>:<Passwort>@<MONITOUCH IP-Adresse>” ein. Das lediglich Eintippen von “ftp://<MONITOUCH IP-Adresse>” kann zu einem Scheitern der Benutzeridentifizierung führen.

Schritt 3	Am Computer wird der Explorer wie folgt dargestellt:  Das Login wurde beendet.
Schritt 4	Im Explorer können Sie den Inhalt der in den MONITOUCH-Touchscreen eingeführten CF-Karte sehen. 

Logout

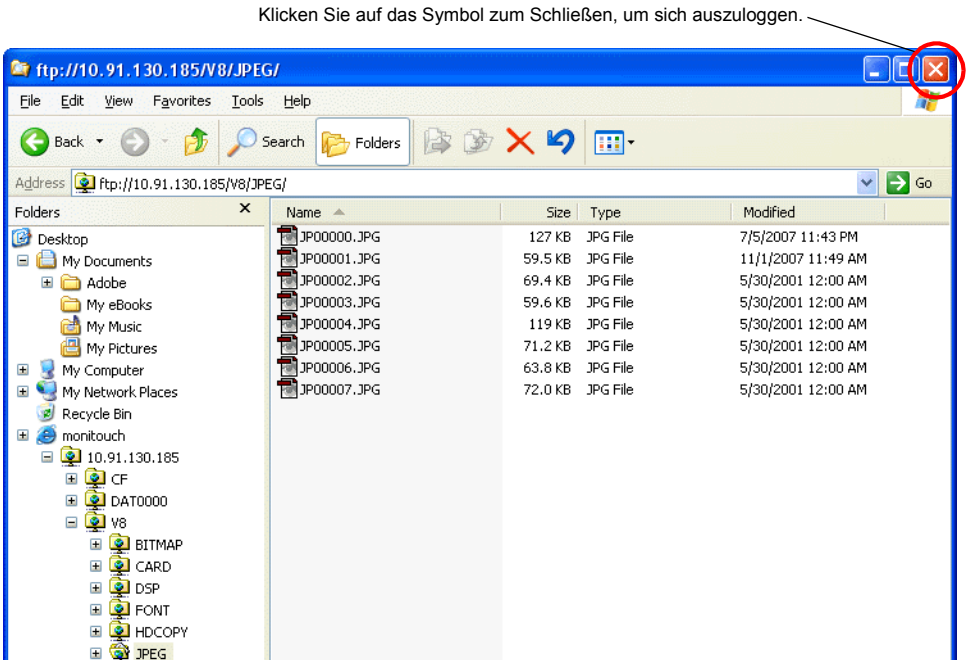
In diesem Kapitel wird erläutert, wie man sich ausloggt und wie die FTP-Tools bedient werden.

Mit der Befehlsaufforderung

Schritt 1	Wenn sich der Client in den Server einloggt, geben Sie “quit” ein und drücken Sie die Eingabetaste. 
Schritt 2	Folgende Meldung wird angezeigt. Das Logout wurde beendet. 

Mit Explorer (oder Internet Explorer)

Schließen Sie den Explorer, um sich auszuloggen.



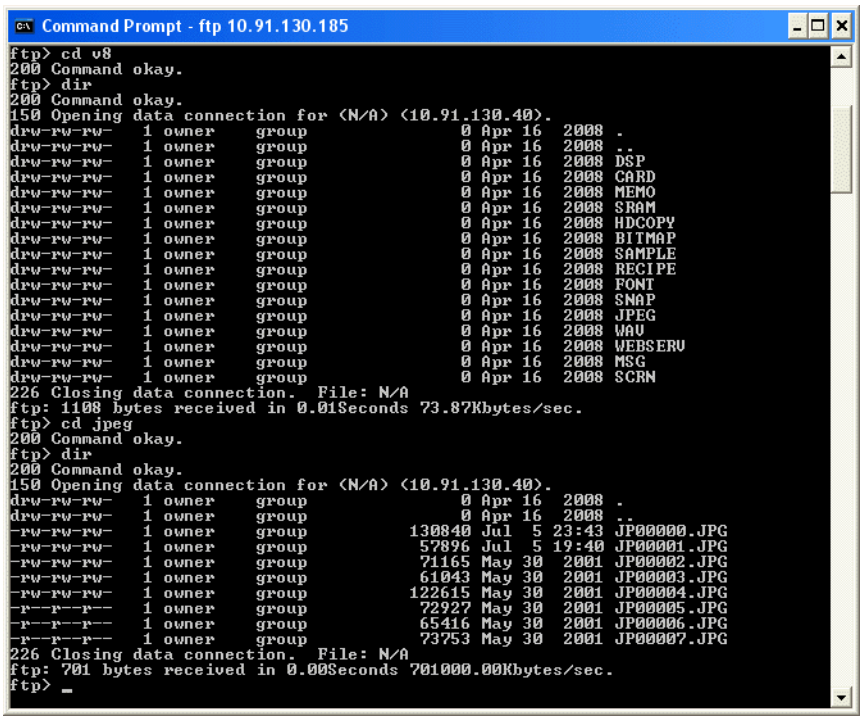
Verwendungsbeispiele

In diesem Abschnitt werden Beispiele für die Durchführung von Befehlen in der Befehlsaufforderung gegeben.

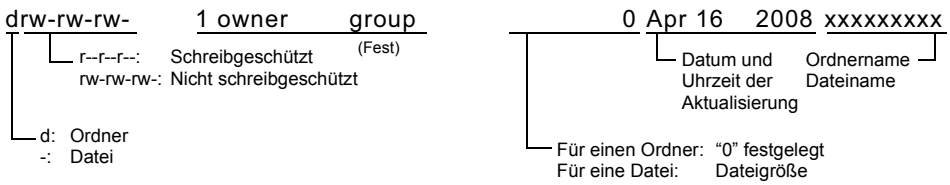
Anzeige der Liste mit den Dateien und Ordnern

Befehl “dir”

Dieser Befehl dient dazu, die Liste mit den Informationen der Dateien und Ordnern anzuzeigen, zu denen Eigenschaften, Größe, Datum und Uhrzeit der Aktualisierung und Namen der Dateien und Ordner gehören.

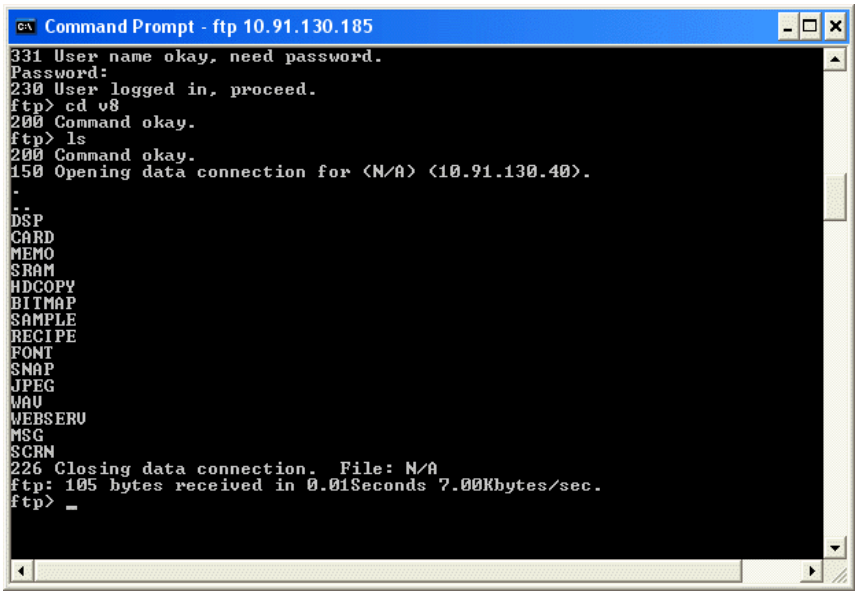

Command Prompt - ftp 10.91.130.185
ftp> cd v8
200 Command okay.
ftp> dir
200 Command okay.
150 Opening data connection for (N/A) (10.91.130.40).
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 .
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 ..
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 DSP
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 CARD
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 MEMO
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 SRAM
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 HDCOPY
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 BITMAP
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 SAMPLE
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 RECIPE
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 FONT
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 SNAP
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 JPEG
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 WAV
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 WEBSERV
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 MSG
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 SCRN
226 Closing data connection. File: N/A
ftp: 1108 bytes received in 0.01Seconds 73.87Kbytes/sec.
ftp> cd jpeg
200 Command okay.
ftp> dir
200 Command okay.
150 Opening data connection for (N/A) (10.91.130.40).
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 .
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 ..
-rw-rw-rw- 1 owner group 130840 Jul 5 23:43 JP00000.JPG
-rw-rw-rw- 1 owner group 57896 Jul 5 19:40 JP00001.JPG
-rw-rw-rw- 1 owner group 71165 May 30 2001 JP00002.JPG
-rw-rw-rw- 1 owner group 61043 May 30 2001 JP00003.JPG
-rw-rw-rw- 1 owner group 122615 May 30 2001 JP00004.JPG
-r--r--r-- 1 owner group 72927 May 30 2001 JP00005.JPG
-r--r--r-- 1 owner group 65416 May 30 2001 JP00006.JPG
-r--r--r-- 1 owner group 73753 May 30 2001 JP00007.JPG
226 Closing data connection. File: N/A
ftp: 701 bytes received in 0.00Seconds 701000.00Kbytes/sec.
ftp>

• Details der Liste



Befehl “ls”

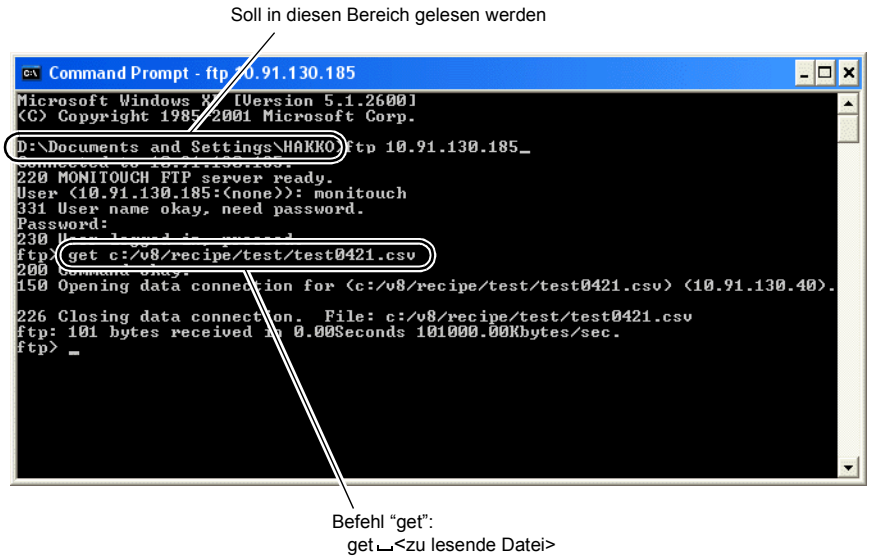
Dieser Befehl dient dazu, die Namen der Dateien und Ordner anzuzeigen.



Lesen aus einer Datei und Schreiben in eine Datei

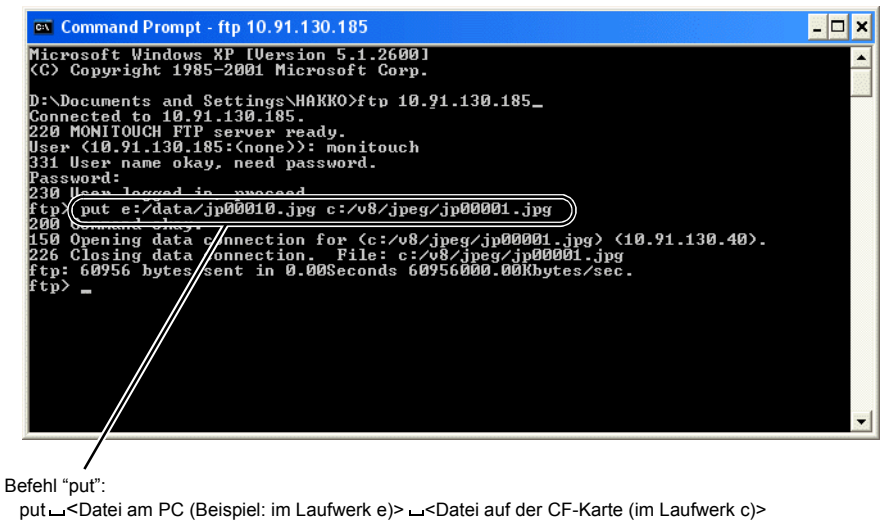
Befehl “get” (Lesen)

Dieser Befehl wird verwendet, um Dateien, die auf der CF-Karte gespeichert sind, in den Computer zu lesen.
Die Datei wird in den Ordner gelesen, der sich auf dem in der Befehlsaufforderung spezifizierten Computer befindet.


Soll in diesen Bereich gelesen werden
Command Prompt - ftp 10.91.130.185
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.
D:\Documents and Settings\HAKKO>ftp 10.91.130.185
220 MONITOUCH FTP server ready.
User (10.91.130.185:(none)): monitouch
331 User name okay, need password.
Password:
ftp> get c:/v8/recipe/test/test0421.csv
150 Opening data connection for (c:/v8/recipe/test/test0421.csv) (10.91.130.40).
226 Closing data connection. File: c:/v8/recipe/test/test0421.csv
ftp: 101 bytes received in 0.00Seconds 101000.00Kbytes/sec.
ftp>
Befehl “get”:
get␣<zu lesende Datei>

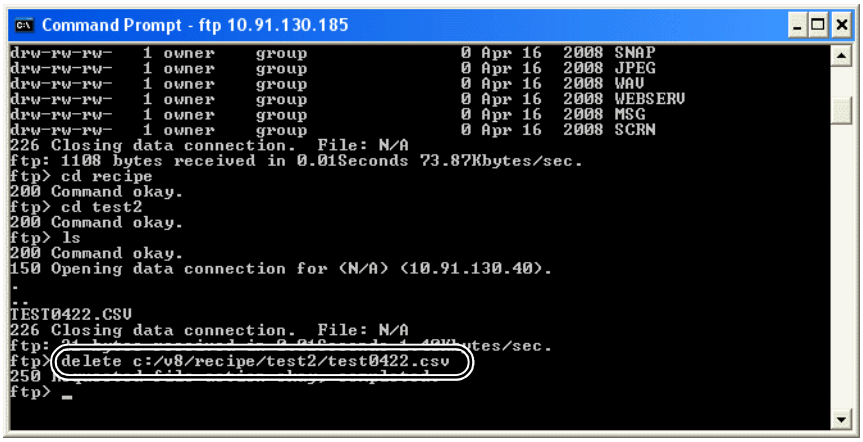
Befehl “put” (Schreiben)

Dieser Befehl wird verwendet, um Dateien, die im Computer gespeichert sind, auf die CF-Karte zu schreiben.


Command Prompt - ftp 10.91.130.185
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.
D:\Documents and Settings\HAKKO>ftp 10.91.130.185
Connected to 10.91.130.185.
220 MONITOUCH FTP server ready.
User (10.91.130.185:(none)): monitouch
331 User name okay, need password.
Password:
ftp> put e:/data/jp00010.jpg c:/v8/jpeg/jp00001.jpg
150 Opening data connection for (c:/v8/jpeg/jp00001.jpg) (10.91.130.40).
226 Closing data connection. File: c:/v8/jpeg/jp00001.jpg
ftp: 60956 bytes sent in 0.00Seconds 60956000.00Kbytes/sec.
ftp>
Befehl “put”:
put␣<Datei am PC (Beispiel: im Laufwerk e)> ␣<Datei auf der CF-Karte (im Laufwerk c)>

Löschen einer Datei

Befehl “delete”

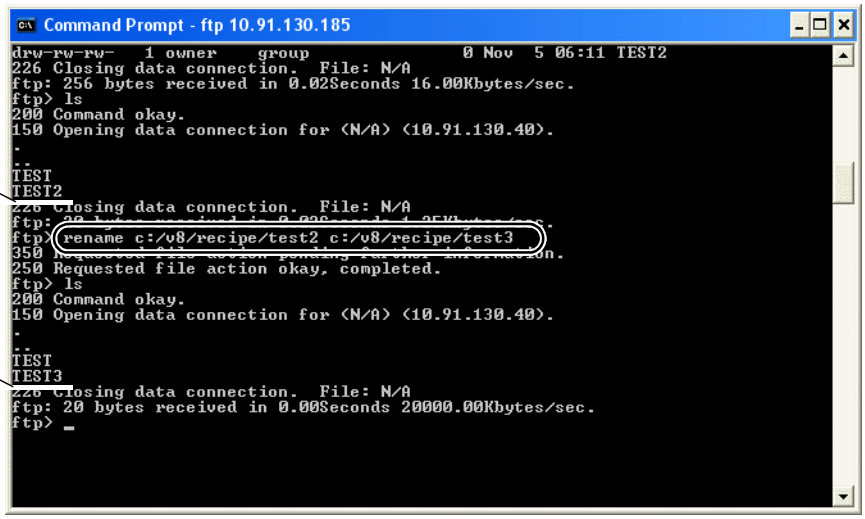

Command Prompt - ftp 10.91.130.185
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 SNAP
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 JPEG
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 WAV
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 WEBSERV
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 MSG
drw-rw-rw- 1 owner group 0 Apr 16 2008 SCRN
226 Closing data connection. File: N/A
ftp: 1108 bytes received in 0.01Seconds 73.87Kbytes/sec.
ftp> cd recipe
200 Command okay.
ftp> cd test2
200 Command okay.
ftp> ls
200 Command okay.
150 Opening data connection for (N/A) (10.91.130.40).
.
..
TEST0422.CSV
226 Closing data connection. File: N/A
ftp> delete c:/v8/recipe/test2/test0422.csv
250
ftp>

Umbenennen einer Datei/eines Ordners

Befehl “rename”

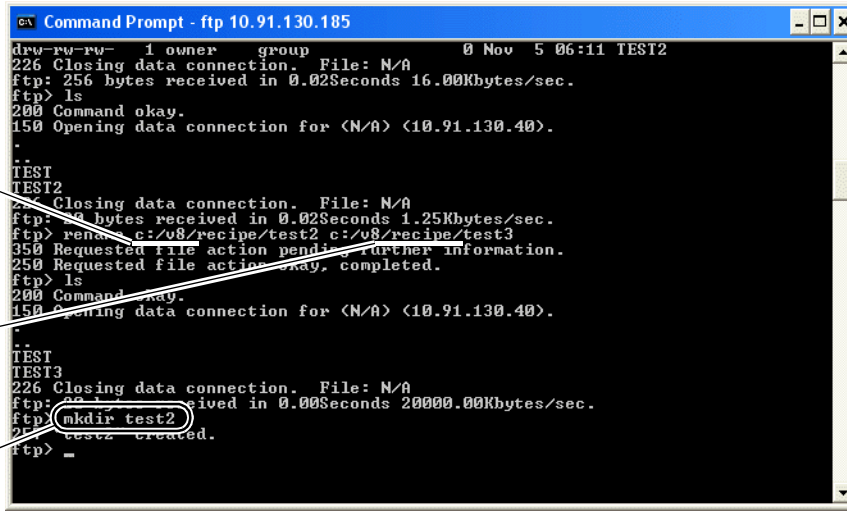
Name vor der Umbenennung des Ordners

Name nach der Umbenennung des Ordners



Erstellt einen Ordner

Befehl “mkdir”



Im V8-Ordner zu speichern

Im RECIPE-Ordner zu speichern

Befehl “mkdir”

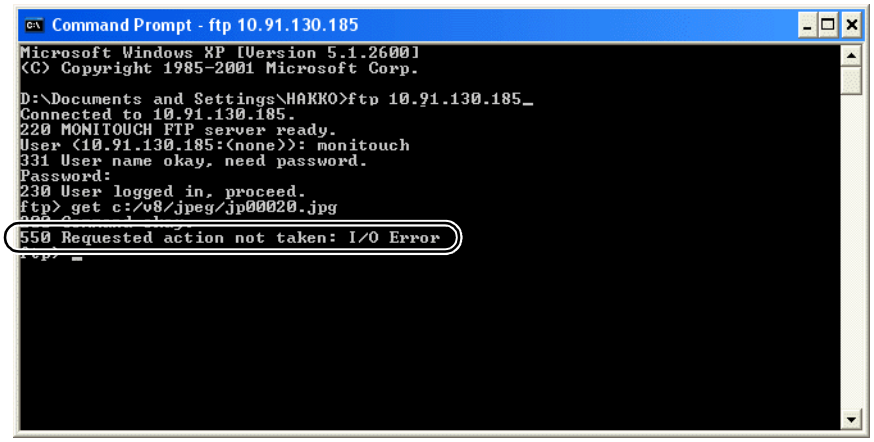
↓

Erstellt einen TEST2-Ordner im RECIPE-Ordner.

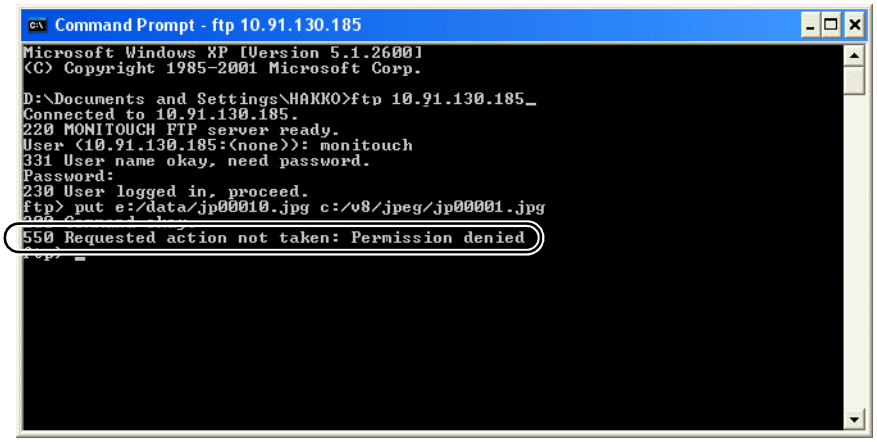
Fehleranzeige

Führt der Zugriff auf den FTP-Server zu einem Fehler, so zeigt der FTP-Client die Fehlermeldung an.

Beispiel 1: Wenn versucht wird, eine Datei zu lesen, die nicht existiert


Command Prompt - ftp 10.91.130.185
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.
D:\Documents and Settings\HAKKO>ftp 10.91.130.185_
Connected to 10.91.130.185.
220 MONITOUCH FTP server ready.
User (10.91.130.185:(none)): monitouch
331 User name okay, need password.
Password:
230 User logged in, proceed.
ftp> get c:/v8/jpeg/jp00020.jpg
550 Requested action not taken: I/O Error

Beispiel 2: Wenn versucht wird, in eine schreibgeschützte Datei zu schreiben


Command Prompt - ftp 10.91.130.185
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.
D:\Documents and Settings\HAKKO>ftp 10.91.130.185_
Connected to 10.91.130.185.
220 MONITOUCH FTP server ready.
User (10.91.130.185:(none)): monitouch
331 User name okay, need password.
Password:
230 User logged in, proceed.
ftp> put e:/data/jp00010.jpg c:/v8/jpeg/jp00001.jpg
550 Requested action not taken: Permission denied

Anschlussüberprüfung

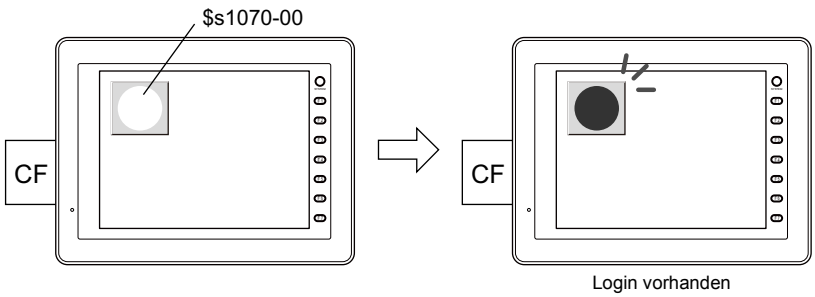
Systemspeicher ($s)

Im Folgenden wird der Systemspeicher in Verbindung mit dem FTP-Server erläutert.

<table>
<tr><th>Adresse</th><th>Beschreibung</th><th>Anmer-
kungen</th></tr>
<tr><td>$s1070</td><td>Speicherung der FTP-Informationen
MSB LSB
<table>
<tr><td>15</td><td>14</td><td>13</td><td>12</td><td>11</td><td>10</td><td>09</td><td>08</td><td>07</td><td>06</td><td>05</td><td>04</td><td>03</td><td>02</td><td>01</td><td>00</td></tr>
<tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td></td><td></td></tr>
</table>
Für System reserviert
(Einstellung “0”)
FTP-Client
0: Befehl nicht ausgeführt
1: Befehl wird ausgeführt
FTP-Client
0: Logout
1: Login
* Loggen sich zwei oder mehrere FTP-Clients in den FTP-Server ein, basieren die Daten, die im Systemspeicher gespeichert sind, auf dem Status all dieser FTP-Clients. (Selbst wenn nur ein FTP-Client einen Befehl ausführt, wird das Bit 1 eingestellt (EIN).)</td><td>←V</td></tr>
<tr><td>1071</td><td>Anzahl der FTP-Clients, die sich in den Server einloggen (max. 3 Sets)</td><td>←V</td></tr>
<tr><td>1072</td><td>FTP-Anschluss: Erzwungene Unterbrechung der Verbindung
MSB LSB
<table>
<tr><td>15</td><td>14</td><td>13</td><td>12</td><td>11</td><td>10</td><td>09</td><td>08</td><td>07</td><td>06</td><td>05</td><td>04</td><td>03</td><td>02</td><td>01</td><td>00</td></tr>
<tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr>
</table>
Für System reserviert
(Einstellung “0”)
Anschluss an den FTP-Client
0→ 1: Erzwungene Unterbrechung</td><td>→ V</td></tr>
</table>

Anschlussüberprüfung

Erstellen Sie eine Leuchte, zu der der interne Speicher $s1070-00 zugeordnet wird, und positionieren Sie sie am Bildschirm.
Ist die Leuchte an, so weist das auf ein Login hin, d. h. die Verbindung wurde hergestellt.



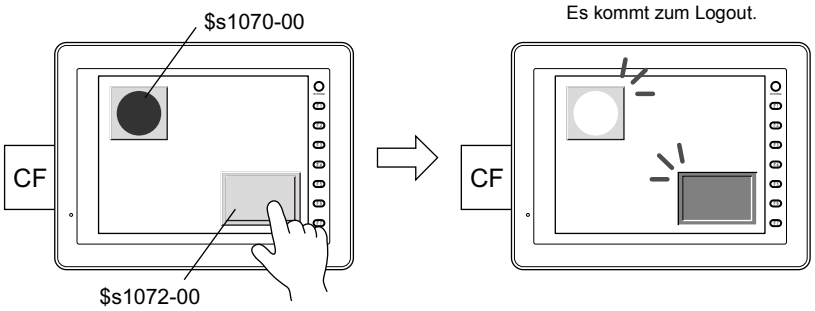
Unterbrechung

Automatische Unterbrechung

Wird vom FTP-Client innerhalb der Zeit, die für [Eingabe Überwachungszeit] im Dialogfeld [FTP-Server Einstellung] (klicken Sie auf [Systemeinstellung] → [Ethernet-Kommunikation] → [FTP Server]) spezifiziert wurde, kein Befehl gesandt, so unterbricht V8 automatisch die Verbindung mit dem Client.

Manuelle Unterbrechung von V8

Durch das Rücksetzen (AUS zu EIN) des Bits 0 von $s1072 des V8 wird die Verbindung mit dem FTP-Client zwangsweise unterbrochen.



Das Rücksetzen von $s1072-00 (AUF zu EIN) führt zu einem Logout.

Unterbrechung vom FTP-Client

Der FTP-Client wird vom V8 getrennt, wenn der FTP-Client ausloggt.
Mehr Informationen finden Sie unter “Logout” auf Seite 12-11.

Begrenzungen

Anzahl der FTP-Clients

Es können max. 3 FTP-Clients mit einem V8 verbunden werden.
Anforderungen von mehreren FTP-Clients können nicht gleichzeitig verarbeitet werden. Sie werden nacheinander verarbeitet. Überträgt ein FTP-Client eine große Datei, muss deshalb ein anderer Client warten, bis diese Dateiübertragung abgeschlossen ist, bevor er eine Datei übertragen kann.

Änderung der Dateieigenschaft

Das Ändern der Dateieigenschaften (z. B. Schreibschutz hinzufügen oder entfernen) ist nicht zulässig.

Hinweise

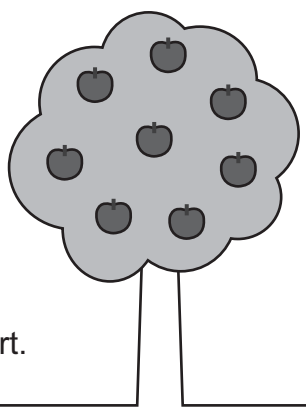
Hinweise zum Systemaufbau des FTP-Servers

1. Schreibt ein FTP-Client eine Rezeptdatei auf eine CF-Karte im V8, so müssen die Rezeptdatei im FTP-Client und die im V8 laufende Rezeptdatei dasselbe Format aufweisen.
   Wird eine Rezeptdatei an einen Ort in der Ferne geschrieben, ist im Voraus sicherzustellen, dass das Schreiben am Zielort zugelassen ist.
2. Bevor Sie ein FTP-Client-Tool verwenden, lesen Sie das Handbuch, um die Funktionen und Betriebsabläufe zu verstehen, und führen Sie einen Probebetrieb aus.
   Je nach Modell des FTP-Client-Tools kann es sein, dass der V8 (FTP-Server) einige Funktionen nicht unterstützt.

Hinweise zur Dateiübertragung

1. Wird vom FTP-Client innerhalb der Zeit, die für [Eingabe Überwachungszeit] im Dialogfeld [FTP-Server Einstellung] festgelegt ist, kein Befehl gesandt, so wird die Verbindung zwischen dem FTP-Server und dem FTP-Client automatisch unterbrochen.
2. Während V8 mit dem FTP-Client kommuniziert, führt das Versetzen des V8 in den lokalen Modus (Bildschirm “Main Menu”) zur Unterbrechung zwischen V8 und Client.
3. Lassen Sie es nicht zu, dass der FTP-Client Daten in eine Datei schreibt oder eine Datei löscht, während der V8 Zugriff auf diese Datei der CF-Karte nimmt.
   Dies würde zu einer Störung führen. Wird eine Datei von der CF-Karte gelöscht, selbst wenn der V8 nicht auf die Datei zugreift, kommt es beim nächsten Zugriff des V8 auf die Datei zu einem Lesefehler.
   Grundsätzlich sollten für keine Dateien, die für den V8-Betrieb relevant sind, Schreib- oder Löschbefehle ausgeführt werden.
4. Wurde eine Datei der CF-Karte über den FTP-Server überschrieben, überprüfen Sie, dass die Daten der Datei korrekt sind.
   Führt das Schreiben in die Datei zu einem Fehler, wird die Datei von der CF-Karte gelöscht. Kommt es zu einem solchen Löschen, wiederholen Sie den Schreibvorgang vom FTP-Client.
5. Ist der FTP-Client down, warten Sie, bis die Zeit für [Eingabe Überwachungszeit] verstreicht und versuchen Sie erneut, sich einzuloggen.
6. Schließen Sie V8 nicht, während der FTP-Client versucht, auf eine Datei der CF-Karte im V8 zuzugreifen. Ansonsten könnten die Daten auf der CF-Karte beschädigt werden.
7. Wird der V8 zurückgesetzt oder heruntergefahren, während eine Verbindung mit dem FTP-Client besteht, hängt der nächste Vorgang des FTP-Client von den Spezifikationen des FTP-Client-Tools ab.
   Denken Sie hieran und wählen Sie ein FTP-Client-Tool, das erkennt, wenn ein FTP-Server down ist, und in diesem Fall eine sichere Beendigung gewährleistet.
8. Ist die CF-Kartenabdeckung am V8 offen, kann kein Zugriff auf die CF-Karte genommen werden.
9. Je nach dem Modell des FTP-Client-Tools kann es zu Zeitstempelunterschieden zwischen der Datei der CF-Karte und dem FTP-Client-Tool kommen. Entdecken Sie einen solchen Unterschied, überprüfen Sie die Konfiguration des FTP-Client-Tools.

MEMO



Diese Seite wurde für Ihre Notizen reserviert.

13 Ethernet

Einige Funktionen werden zur Ethernet-Kommunikation hinzugefügt, die auf der V8-Serie ausgeführt wird.

13.1 E-Mail

Übersicht

Bei der V8-Serie steht für die E-mails zusätzlich eine Identifizierungsmethodeneinstellung zur Verfügung.
Diese zusätzliche Funktion sorgt für größere Sicherheit beim Versenden von E-mails.

Identifizierungsmethoden

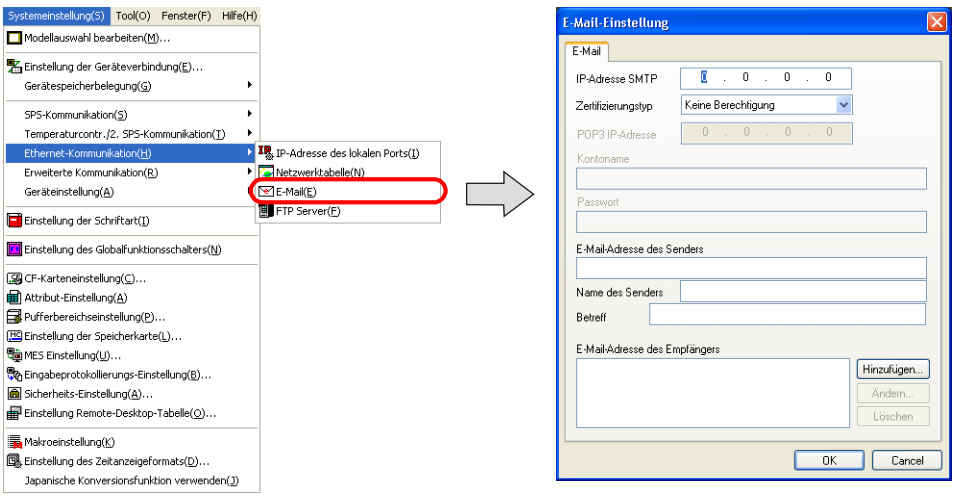
Identifizierungsmethode	Eingabeeditor
POP vor SMTP *1	POP vor SMTP
LOGIN	SMTP-Identifizierung
PLAIN	
CRAM-MD5	
DIGEST-MD5 *2	

*1 Nur POP3 wird unterstützt.
*2 Die Qualität des Schutzes unterstützt nur den Modus “auth”. Die Modi “auth-int” und “auth-conf” werden nicht unterstützt.

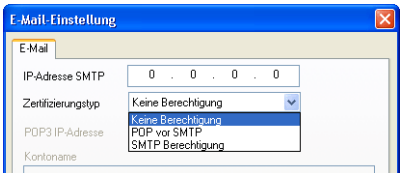
Einstellung

Ort der Einstellung

Wählen Sie [Systemeinstellung] → [Ethernet-Kommunikation] → [E-Mail].
Das Dialogfeld [E-Mail-Einstellung] wird angezeigt.



Einstellposten

<table>
<tr><td rowspan="3">Zertifizie-
rungstyp</td><td colspan="2">Folgende zwei Methoden werden unterstützt.
 
</td></tr>
<tr><td>POP vor SMTP</td><td>Die Identifizierung wird mit dem POP3-Server durchgeführt.
Folgende Einstellungen müssen vorgenommen werden.
• POP3 IP-Adresse
• Name des Kontos (max. 63 Einzelbyte-Zeichen)
• Passwort (max. 63 Einzelbyte-Zeichen)</td></tr>
<tr><td>SMTP-Berechtigung</td><td>Die Identifizierung wird mit dem SMTP-Server durchgeführt.
Folgende Einstellungen müssen vorgenommen werden.
• Name des Kontos (max. 63 Einzelbyte-Zeichen)
• Passwort (max. 63 Einzelbyte-Zeichen)</td></tr>
</table>

Was bedeutet “POP vor SMTP”?

POP vor SMTP verwendet die Identifizierung mit POP3, die zum Zeitpunkt des Erhalts der E-mail ausgeführt wird. SMTP ermöglicht das Senden einer E-mail von der identifizierten IP-Adresse während eines begrenzten Zeitraums.
Da die Identifizierung nach Ablauf der spezifizierten Zeit nicht mehr möglich ist, ist erneut eine POP3-Identifizierung erforderlich.

* Bei der Identifizierung mit POP3 wird ein Passwort in Klartext gesendet. POP vor SMTP mit Verwendung von APOP steht auch zur Verfügung. Bei APOP wird ein verschlüsseltes Passwort geschickt.
Die V8-Serie unterstützt jedoch nur POP3.

Was versteht man unter SMTP-Berechtigung?

Die Identifizierung wird mit dem SMTP-Server durchgeführt.

Die SMTP-Identifizierung unterteilt sich in verschiedene Identifizierungsmethoden.
Die V8-Serie unterstützt LOGIN, PLAIN, CRAM-MD5 und DIGEST-MD5.
Da der SMTP-Server ja nach zur Verfügung stehender Methode automatisch die Identifizierung vornimmt, müssen die Benutzer keine Konfiguration vornehmen.

<Schritte der automatischen Identifizierung>
1. Kompatibel mit DIGEST-MD5?
2. Kompatibel mit CRAM-MD5?
3. Kompatibel mit PLAIN?
4. Kompatibel mit PLAIN?
5. Scheitern der Identifizierung

Näheres zu den Identifizierungsmethoden

- PLAIN
  Diese Methode sendet Benutzernamen/Passwörter im Klartext (nicht verschlüsselt).

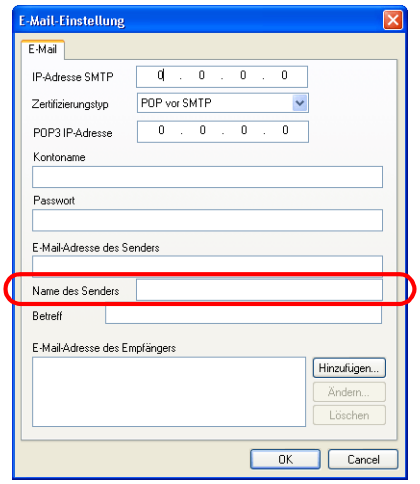
- LOGIN
  LOGIN ähnelt PLAIN. Die Informationen werden jedoch häufig wie bei POP3 in unterteilter Form geschickt, wie z. B. USER xxxxx oder PASS xxxxxx. Da keine Standardspezifikationen für LOGIN definiert sind, verwenden E-mail-Server LOGIN auf ihre eigene Art.

- CRAM-MD5
  Mit CRAM-MD5 sendet der Server eine willkürliche Zeichenfolge (Challenge-String) an den Kunden. Der Kunde führt dann einen spezifischen Verarbeitungsprozess aus, der MD5 (Message Digest V5) genannt wird, indem er den Challenge-String und das Passwort verwendet, und schickt das Ergebnis an den Server zurück.
  Der Server, der das Ergebnis empfängt, führt denselben Prozess aus. Stimmen beide Ergebnisse überein, geht der Server davon aus, dass der Kunde das korrekte Passwort kennt und gestattet den Zugriff.

- DIGEST-MD5
  DIGEST-MD5, eine erweiterte Version von CRAM-MD5, verfügt über eine höhere Widerstandskraft gegen Wörterbuchangriffe und Brute-Force-Angriffe.

Hinweise

Ein Name, der sowohl aus 1-Byte-Zeichen als auch aus 2-Byte-Zeichen besteht, darf nicht für [Name des Senders] im Dialogfeld [E-Mail-Einstellung] verwendet werden.



Systemspeicher ($s1006)

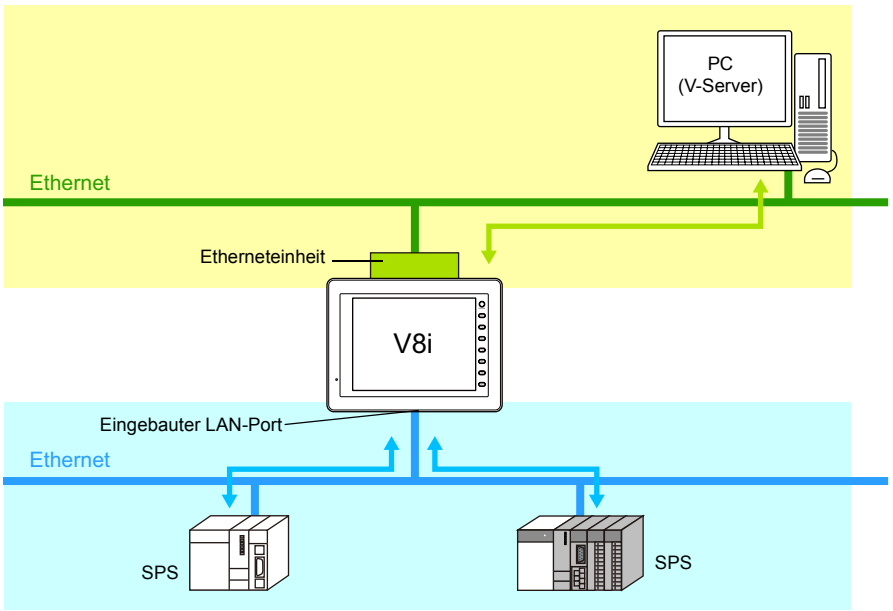
Es werden einige Änderungen an der Fehlerinformation bezüglich des E-mail-Versands gemacht, die im Speicher unter $s1006 gespeichert werden.
Folgende Fehlernummern werden gespeichert.

Fehlernr.	Beschreibung	Lösung	Anmerkungen
0	Normal	–	
1	Fehler in der E-Mail-Adresse	Überprüfen Sie die E-Mail-Adresse des Senders.	
~~2~~	~~Login Fehler SMTP Server~~	~~Überprüfen Sie die Gateway Einstellung.~~	Abgeschafft
~~3~~	~~Logout Fehler SMTP Server~~		Abgeschafft
6	Netzwerk nicht verbunden	Überprüfen Sie den Anschluss an das Netzwerk.	Neu!
50	SMPT-Übertragungsfehler	Überprüfen Sie die IP-Adresse für den SMTP-Server.	Neu!

13.2 Zwei Ethernet-Ports

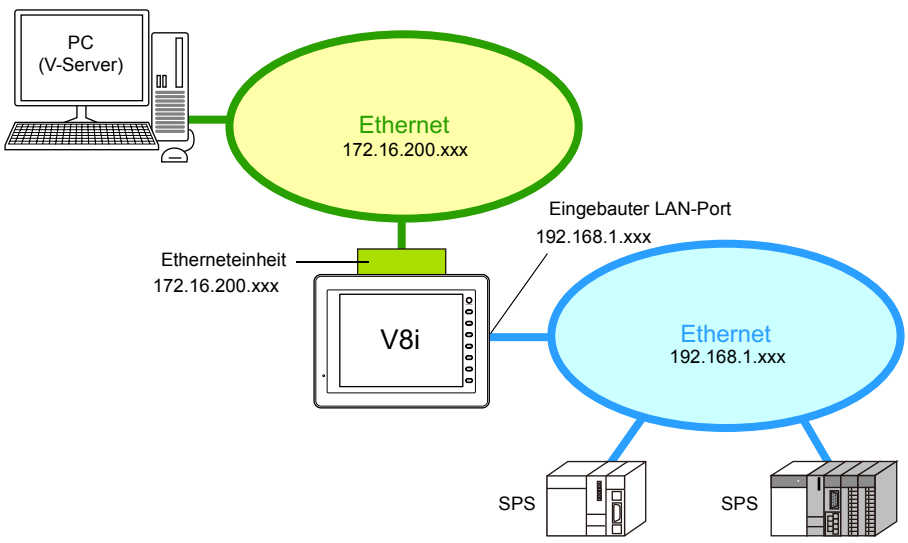
Übersicht

- Bei der V8i-Serie (mit eingebautem LAN-Port ausgestattet) können der eingebaute LAN-Port und die Ethernet-Einheit gleichzeitig verwendet werden. Sie können als zwei unterschiedliche physische Ports fungieren.



Während z. B. der V8i mit den SPSs mittels Ethernet über den eingebauten LAN-Port kommuniziert, kann der V8i über die Etherneteinheit auch mit dem V-Server kommunizieren.

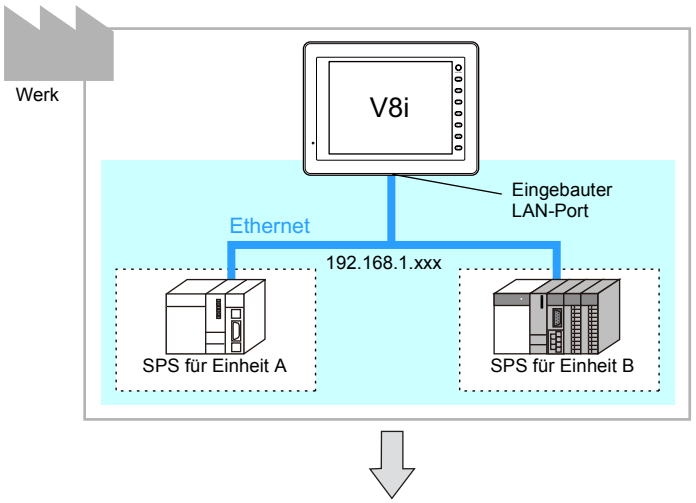
- Netzwerke über den eingebauten LAN-Port und die Etherneteinheit können separat festgelegt werden.



Verwendungsbeispiel

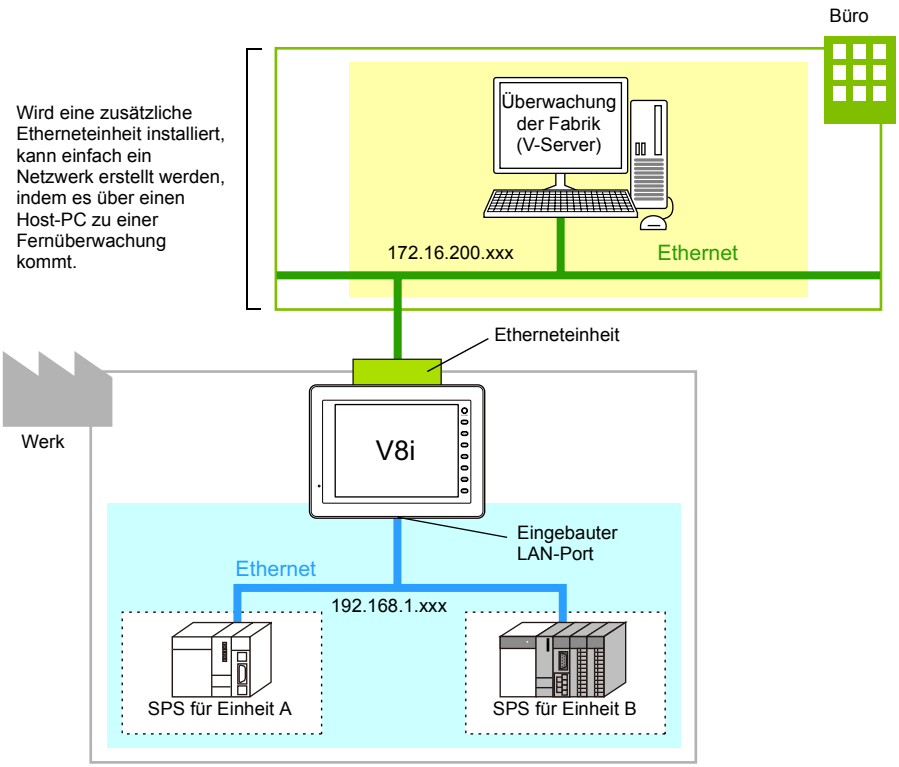
Mit nur einem Port

Bei V8i ist es zulässig, Ethernet-Kommunikationen mit SPSs verschiedener Hersteller (SPS für Einheit A und SPS für Einheit B) auf einem LAN (IP-Adresse: 192.168.1.xxx) in der Fabrik durchzuführen.



Mit zwei Ports

Durch die Montage einer Etherneteinheit am V8i, kann zusätzlich ein neues Netzwerk erstellt werden, ohne dass das derzeitige Ethernet-Netzwerk geändert werden muss. Somit kann ein LAN einfach im Büro erstellt werden, um es dem im Büro installierten PC zu ermöglichen, die Fabrik zu überwachen.



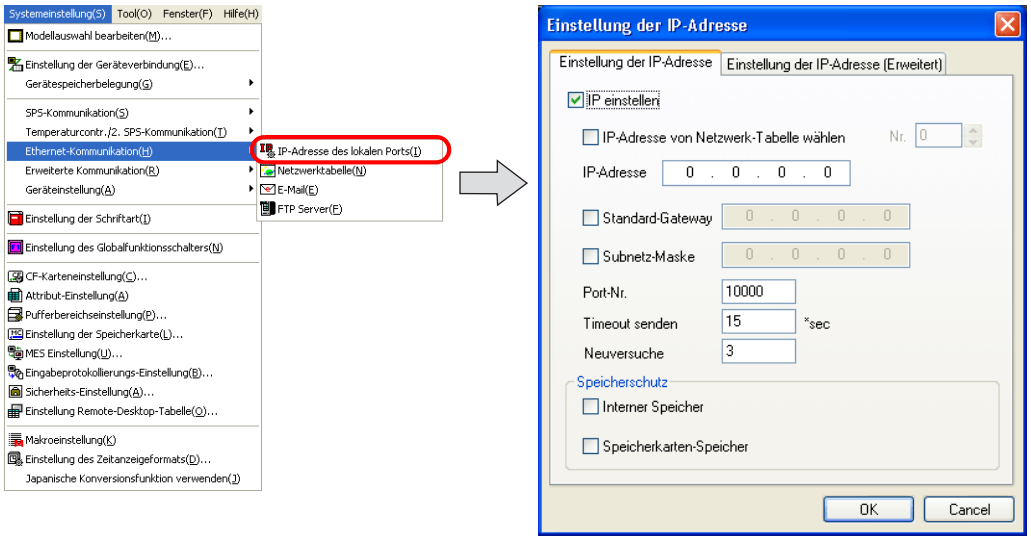
Einstellvorgang

Einstellung der IP-Adresse

Für den eingebauten LAN-Port und die Etherneteinheit müssen zwei IP-Adressen eingestellt werden.
Klicken Sie auf [Systemeinstellung] → [Ethernet-Kommunikation] → [IP-Adresse des lokalen Ports].
Es wird das Dialogfeld [Einstellung der IP-Adresse] angezeigt.

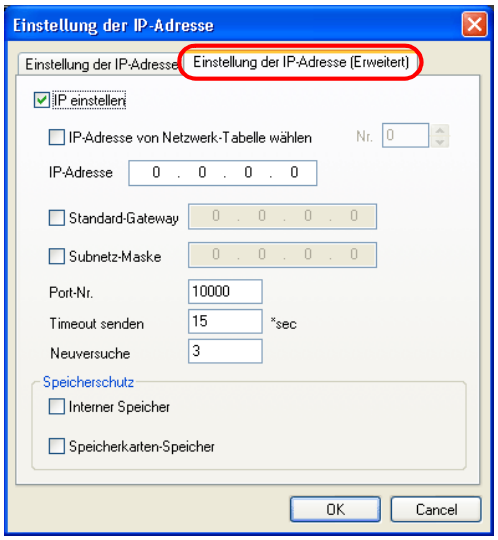
Für den eingebauten LAN-Port

Stellen Sie die Posten in der Registerkarte [Einstellung der IP-Adresse] für den eingebauten LAN-Port ein.



Für die Ethernet-Einheit

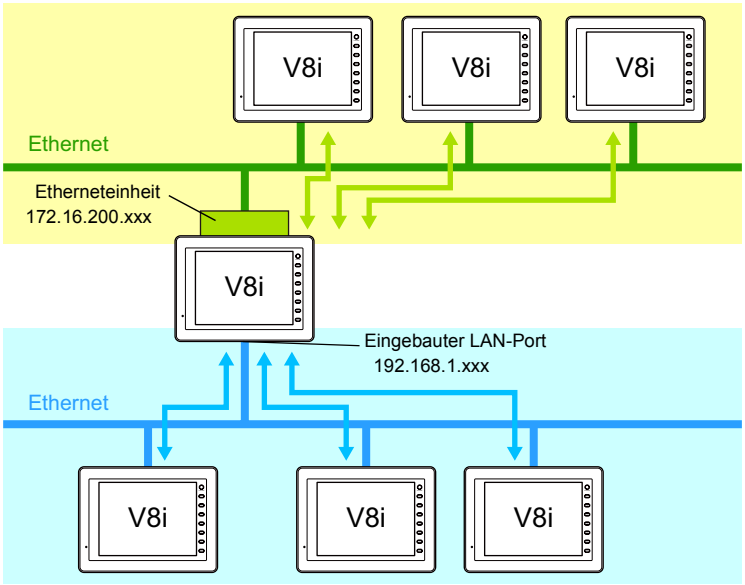
Stellen Sie die Posten in der Registerkarte [Einstellung der IP-Adresse (erweitert)] für den Etherneteinheit-Port ein.



Die inkludierten Posten sind in den Registerkarten [Einstellung der IP-Adresse] und [Einstellung der IP-Adresse (erweitert)] dieselben.
Mehr Informationen finden Sie im Handbuch “V8 Series Connection Manual”.

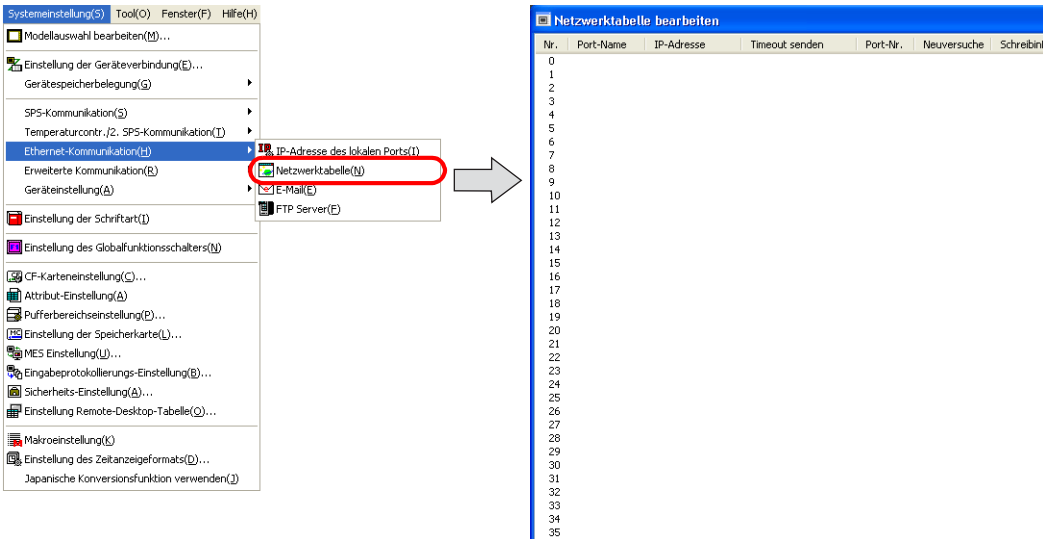
Netzwerktabelle

Sind MONITOUCH-Touchscreens wie unten abgebildet verbunden, können Sie miteinander kommunizieren, indem sie Makrobefehle wie EREAD und EWRITE (und SEND zum Senden von Daten an den Host-Computer) verwenden. Eine solche Kommunikation erfordert das Registrieren der IP-Adressen der MONITOUCH-Touchscreens (oder des Host-Computers), die als Zugriffsziele verwendet werden, zusätzlich zur Registrierung der lokalen Port-Adresse. Die Netzwerktabelle muss deshalb registriert werden.

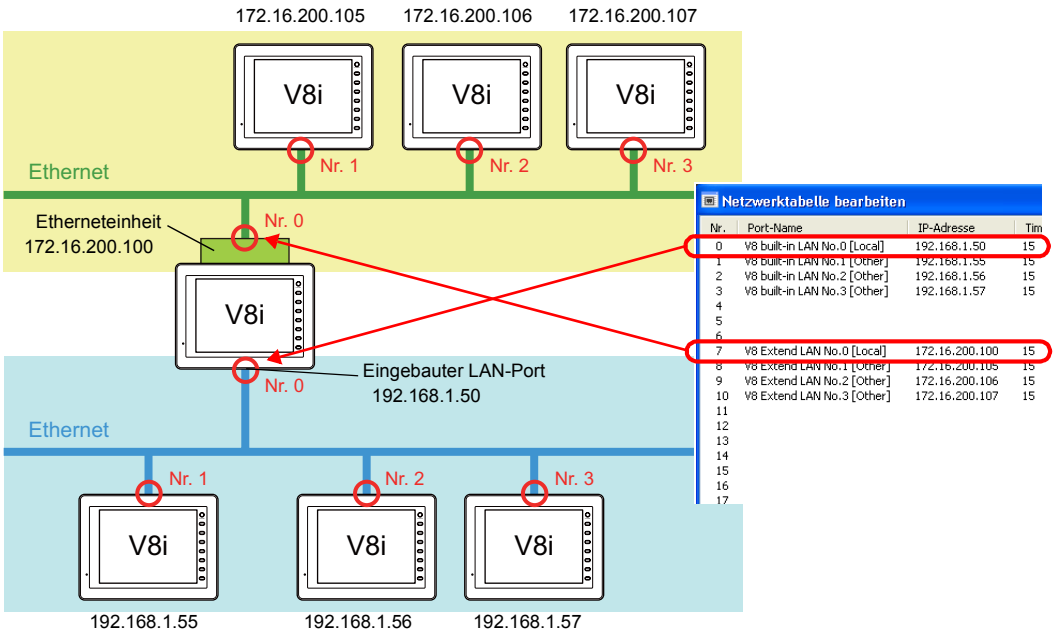


Netzwerktabellenregistrierung

Wenn Sie beide Ports verwenden, gehen Sie zum Fenster [Netzwerktabelle bearbeiten] und registrieren Sie Netzwerktabellen (klicken Sie auf [Systemeinstellung] → [Ethernet-Kommunikation] → [Netzwerktabelle]).



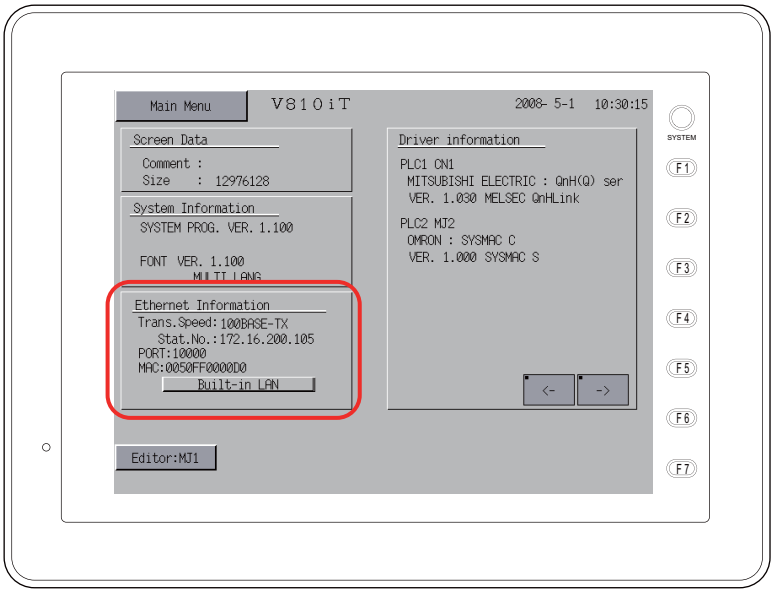
Selbst wenn verschiedene Netzwerke existieren, registrieren Sie ihre jeweiligen Daten inkl. IP-Adressen in “Netzwerktabelle bearbeiten”.



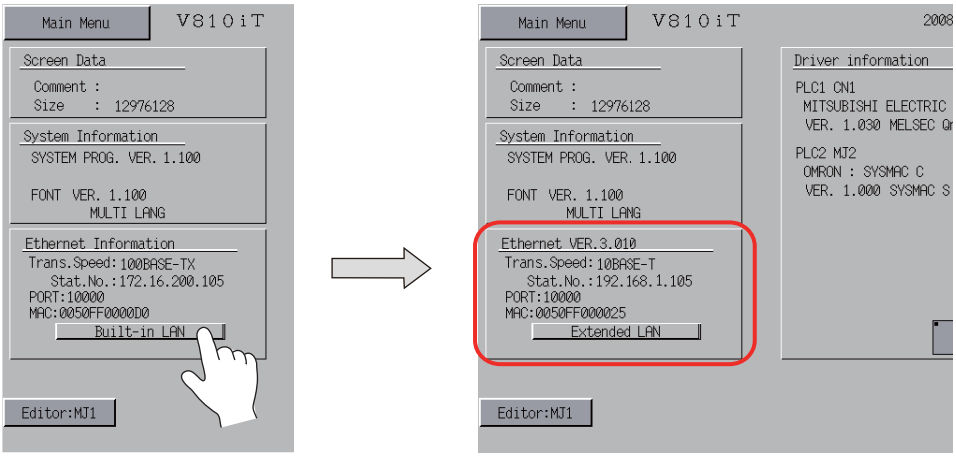
Ethernet-Einstellung am MONITOUCH-Touchscreen

Anzeige der Ethernet-Information

Der Bildschirm “Main Menu” am MONITOUCH-Touchscreen gibt Informationen über den eingebauten LAN-Port und die Etherneteinheit.

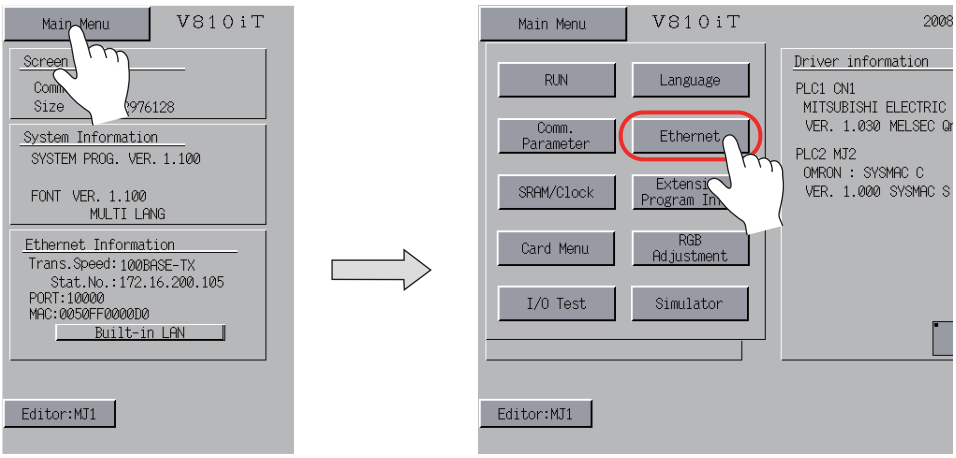


Wird [Built-in LAN] im Bereich [Ethernet Information] am Bildschirm “Main Menu” angezeigt, zeigt der Bereich die Informationen am eingebauten LAN-Port.
Durch Drücken der Schaltfläche [Built-in LAN] wird zu [Extended LAN] gewechselt. Der Bereich zeigt dann die Informationen zum LAN-Port für die Etherneteinheit an.

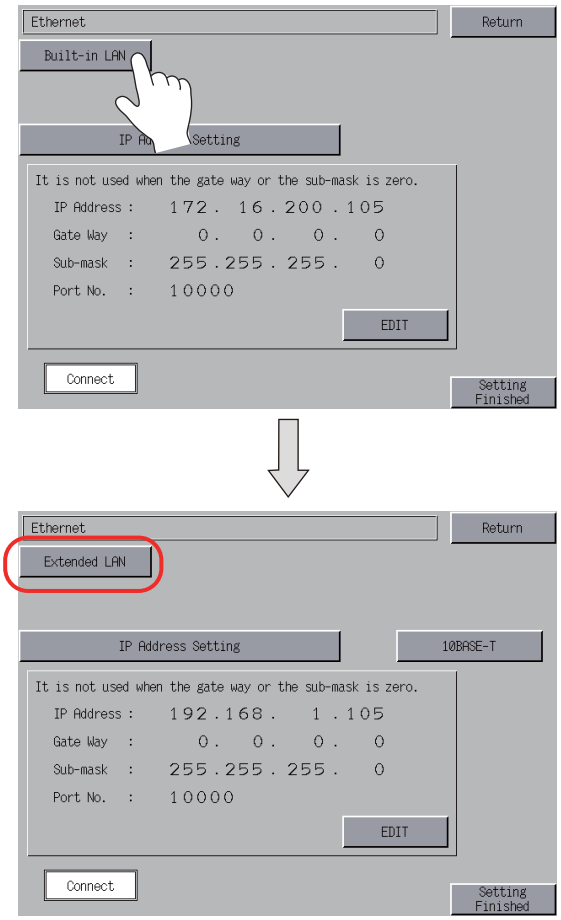


Ändern der IP-Adresse

Wenn Sie die IP-Adresse am MONITOUCH-Touchscreen ändern, drücken Sie [Main Menu] → [Ethernet].



Wenn Sie die Adresse für den eingebauten LAN-Port einstellen, zeigen Sie [Built-in LAN] an.
Durch Drücken der Schaltfläche [Built-in LAN] wird zu [Extended LAN] gewechselt.



Systemspeicher ($s)

Im Folgenden wird der Systemspeicher in Verbindung mit zwei Ethernet-Ports erläutert.

Adresse	Beschreibung	Anmer-kungen
$s512	Wahl aus zwei Ethernet-Ports (0: eingebauter LAN-Port, nicht 0: Etherneteinheit)	Neu!
513	(Leer)	
514	Makro: Warteanfrage (0: nein, 1: ja)	
515	Ergebnis der Makroausführung wenn obige Anforderung gemacht wurde	
516	(Leer)	
517	(Leer)	
518	Ethernetstatus (für eingebauten LAN-Port)	
519	Ethernetstatus (für Etherneteinheit)*	Neu!

* Wird eine Etherneteinheit an der V8-Serie ohne eingebautem LAN-Port montiert, wird $s518 für die Speicherung des Ethernetstatus verwendet.

Beschreibung von Adressen

$s512

Diese Adresse wird verwendet, um einen Port für das Senden/Empfangen von Ethernetmakros (EREAD/EWRITE/SEND) zu definieren, wenn zwei Ethernetports verwendet werden.

0: Eingebauter LAN-Port

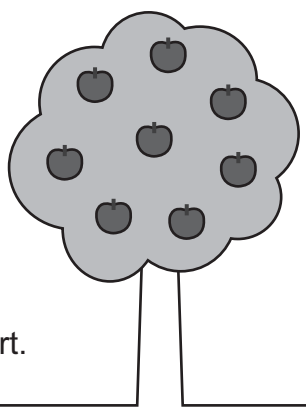
Nicht 0: Etherneteinheit

Die Adressen $s514 und $s515 sind maßgeblich für den Port, der an $s512 ausgewählt wurde.
Mehr Informationen zu $s514 und $s515 finden Sie im Handbuch “V8 Series Connection Manual”.

$s519

Diese Adresse ist nur dann wirksam, wenn zwei Ports verwendet werden.
Der Ethernetstatus der Etherneteinheit wird im Speicher unter $s519 abgespeichert.
$s519 wird genauso verwendet wie $s518 für den eingebauten LAN-Port.
Mehr Informationen zur Adresse $s518 finden Sie im Handbuch “V8 Series Connection Manual”.

MEMO



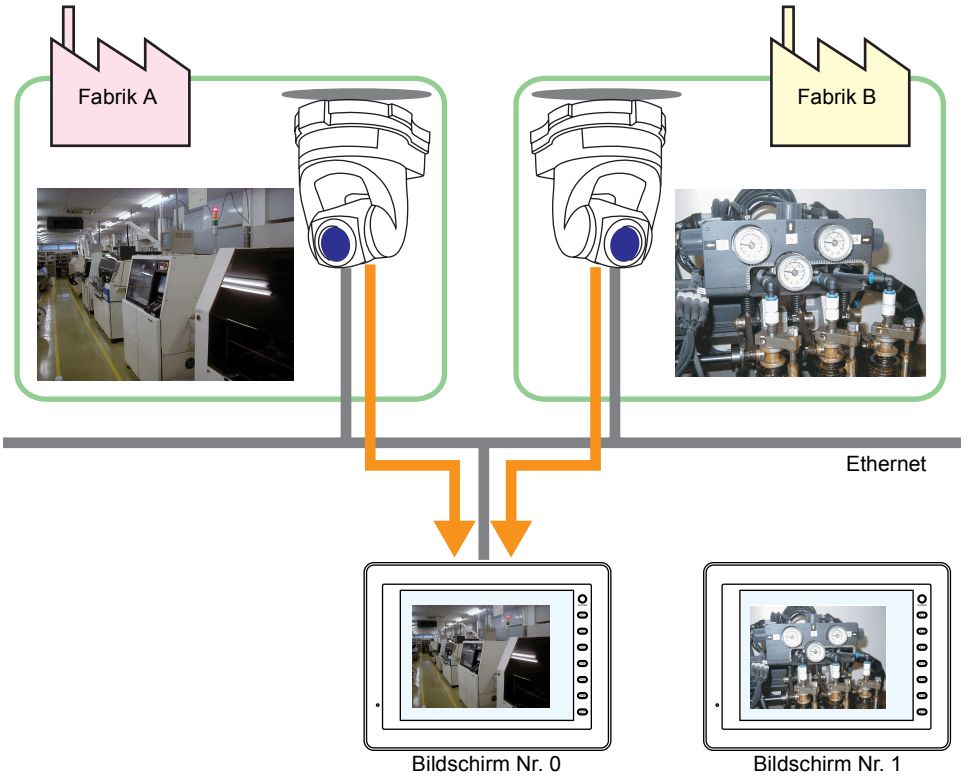
Diese Seite wurde für Ihre Notizen reserviert.

14 Netzwerkkamera

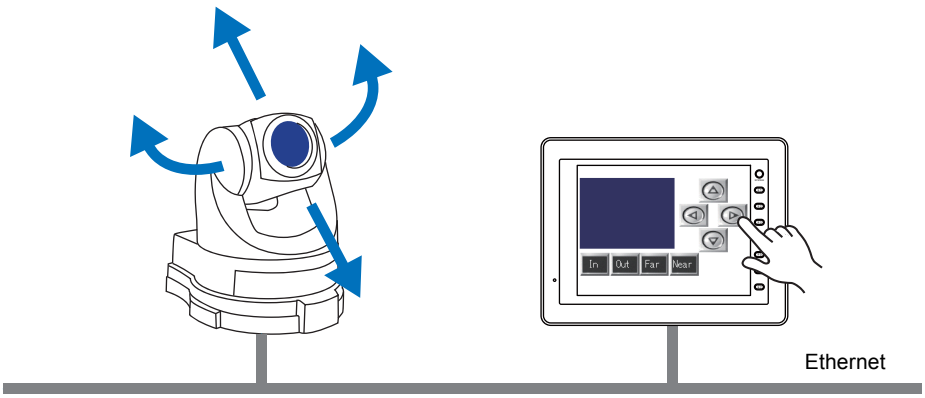
14.1 Übersicht

- Bilder, die mit einer Netzwerkkamera gemacht wurden, können über Ethernet angesehen werden.

  Beispiel: Überwachung der Bedingungen in der Fabrik



- Netzwerkkameras können einfach aus der Ferne gesteuert werden.*



* Es müssen Netzwerkkameraeinstellungen vorgenommen werden, um eine Axis-Netzwerkkamera einzusetzen.
Mehr Informationen zu Netzwerkkameraeinstellungen finden Sie unter “Kameralinsenbetrieb ausgehend von der V8-Serie” Seite 14-13.

Betriebsumgebung

Verfügbare V8-Modelle

MONITOUCH-Modell	Port	Farbe
V815iX/V812iS V810iS/V810iT/V810iC V808iS/V808iC/V808iCH V806iT/V806iC	Eingebautes LAN	32K oder mehr Farben

Netzwerkkamera

Spezifikationen

Posten	Beschreibung
Type	Nur MOTION-JPEG
Protokoll	http-Protokoll-Kommunikation (TCP/IP)

Anwendbare Modelle

- Axis-Modelle
- Panasonic-Modelle

Einstellposten

V-SFT-Einstellung

- Dialogeinstellung [Netzwerkkamera Anzeige]

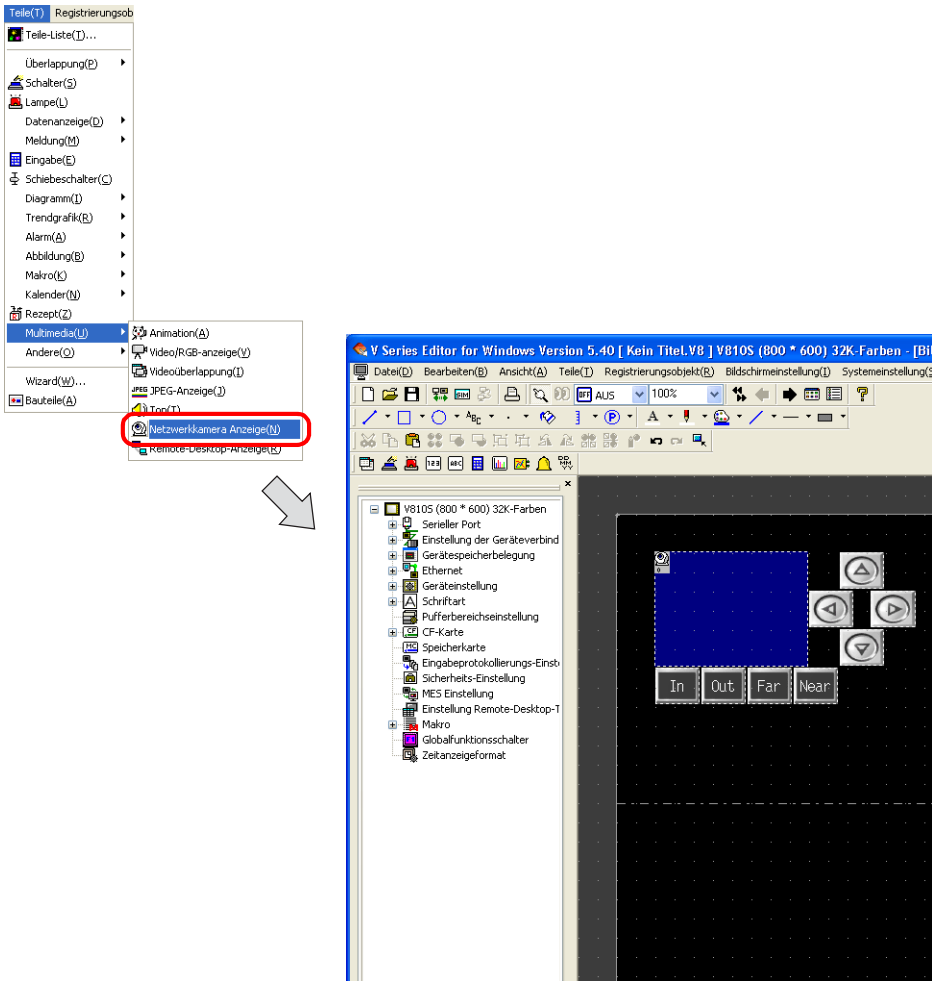
Netzwerkkameraeinstellung

- Axis-Modelle → “14.3 Axis-Netzwerkkamera (Beispiel: Axis 214PTZ)” (Seite 14-7)
- Panasonic-Modelle → “14.4 Panasonic-Netzwerkkamera (Beispiel: BB-HCM580)” (Seite 14-14)

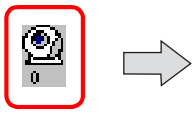
14.2 V-SFT-Einstellung

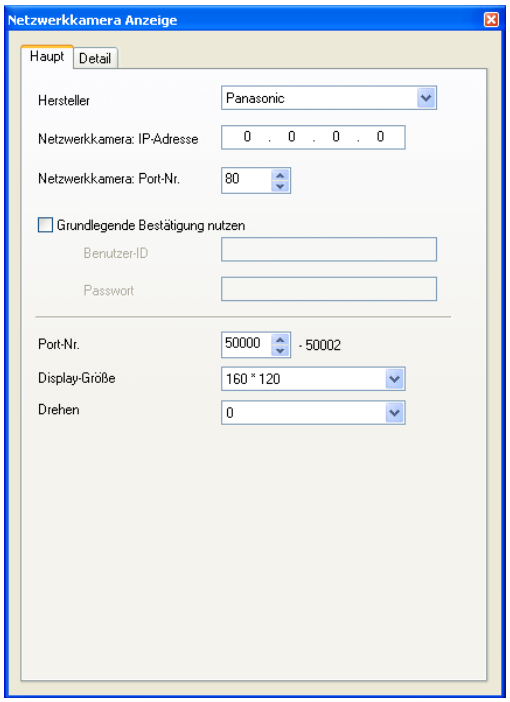
Einstellung [Netzwerkkamera Anzeige]

Wählen Sie [Teile] → [Multimedia] → [Netzwerkkamera Anzeige]. Ein Bildanzeigeteil wird am Bildschirm positioniert. (Oder aber Sie gehen zu [Teile] → [Teile-Liste] und wählen [Netzwerkkamera Anzeige].)



Dialogfeld [Netzwerkkamera Anzeige]





Registerkarte [Haupt]

Hersteller	AXIS, Panasonic
Netzwerkkamera : IP-Adresse *1	Spezifizieren Sie die IP-Adresse der Netzwerkkamera.
Netzwerkkamera : Port-Nr. (1 - 65535)	Dieser Posten wird nur mit Panasonic-Modellen verbunden. Spezifizieren Sie die Portnummer der Netzwerkkamera.
☐ Grundlegende Bestätigung nutzen	Wird die Verwendung der Grundidentifizierung für die Netzwerkkamera ausgewählt, haken sie dieses Kästchen an. Mehr Informationen finden Sie im Abschnitt für Ihre Netzwerkkamera.
Benutzer-ID Passwort	Spezifizieren Sie den Benutzernamen und das Passwort, die in den Netzwerkkameraeinstellungen registriert wurden. Mehr Informationen finden Sie im Abschnitt für Ihre Netzwerkkamera.
Port-Nr. (1024 - 65533)	Spezifizieren Sie die Portnummer der V8-Einheit. Es werden drei aufeinanderfolgende Portnummern, beginnend mit der hier spezifizierten Portnummer, verwendet.
Display-Größe*2 (160*120, 192*144, 320*240, 640*480)	Wählen Sie eine Anzeigegröße. * **Die Größe 192*144 kann nur für Panasonic-Modelle ausgewählt werden.**
Drehen (0, 90, 180, 270)	Spezifizieren Sie den Drehwinkel des angezeigten Bilds. Nehmen Sie die Wahl vor, die vor die Bedingung der installierten Netzwerkkamera angemessen ist. Ist der Bildanzeigenteil mit dem Kamera-Symbol der Editorsoftware verbunden, wird der Teil auch gemäß dieser Winkeleinstellung rotiert. * **Für Panasonic-Modell kann nur “0” oder “180” ausgewählt werden.**

*1 Informationen zur Registrierung der IP-Adresse in den Netzwerkkameraeinstellungen finden Sie in der Bedienungsanleitung der Netzwerkkamera.

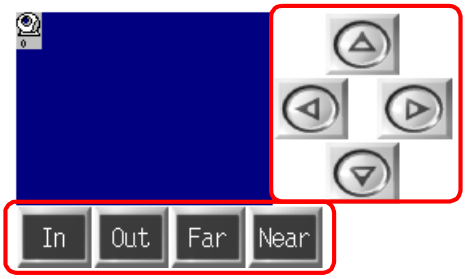
Hersteller	Modell (Beispiel)	Anmerkungen
Axis	214PTZ	Verwenden Sie das Axis-Tool, wenn Sie die Standardeinstellung ändern. (Standardeinstellung: 192.168.0.90)
Panasonic	BB-HCM580	Verwenden Sie die mit der Netzwerkkamera mitgelieferte CD-ROM, wenn Sie die Standardeinstellung ändern. (Standardeinstellung: Automatic Setup)

*2 Die Aktualisierung der Anzeige von Bildern, die mit einer Netzwerkkamera gemacht wurden, hängt vom Bildverarbeitungszyklus ab. Um die Bildverarbeitungsleistung zu verbessern, wird empfohlen, die Anzeigegröße zu verringern.

Registerkarte [Detail]

ID (0 bis 255)	Spezifizieren Sie die ID. Mehr Informationen finden Sie im Handbuch “V8 Series Operation Manual”.

Schalter

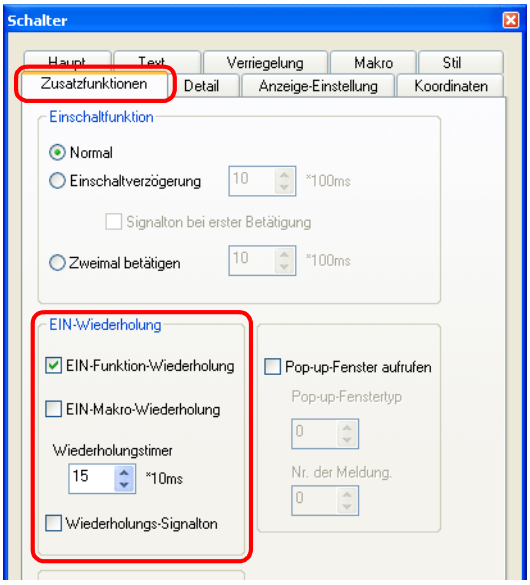


Kategorie	Funktion*1	Beschreibung
Netzwerk-kamerabild	Nach links	Dreht die Kamera nach links.
	Nach rechts	Dreht die Kamera nach rechts.
	Nach oben	Dreht die Kamera nach oben.
	Nach unten	Dreht die Kamera nach unten.
	Zoom In	Zoomt das Bild heran.
	Zoom Out	Zoomt das Bild weg.
	Focus Far	Fokussiert Kamera auf einen entfernten Punkt.
	Focus Near	Fokussiert Kamera auf einen nahe gelegenen Punkt.
Video	Pause *2	Stoppt die Filmabspielung.
	Restart *2	Startet die Filmabspielung neu.

*1 Einige Modelle unterstützen diese Funktionen nicht. Überprüfen Sie die Spezifikationen Ihrer Netzwerkkamera.

*2 Sind diese Schalter mit der Netzwerkkamerabildanzeige verbunden, sind die Kanaleinstellungen der Kamera nicht mehr wirksam.

Wird die Einstellung [EIN-Wiederholung] in der Registerkarte [Zusatzfunktionen] im Dialogfeld [Schalter] vorgenommen, so wird der Vorgang des entsprechenden Schalters wiederholt, wenn der Schalter gedrückt gehalten wird.



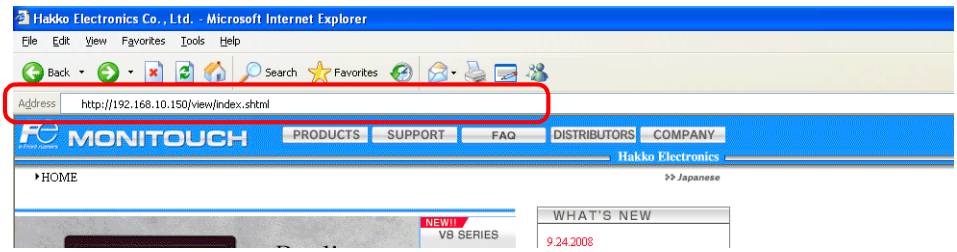
14.3 Axis-Netzwerkkamera (Beispiel: Axis 214PTZ)

Zugriff vom Computer

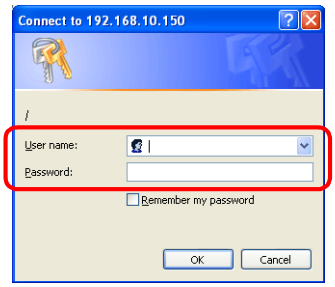
1. Starten Sie den Microsoft Internet Explorer auf Ihrem Computer.
2. Geben Sie die IP-Adresse der Netzwerkkamera in das Adressfeld ein.

http://**xxx.xxx.xxx.xxx**

IP-Adresse der Netzwerkkamera

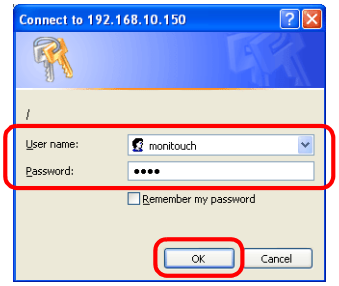


3. Wird die Benutzung der grundlegenden Bestätigung* ausgewählt, wird folgendes Dialogfeld angezeigt.
   Wird die grundlegende Bestätigung nicht verwendet, fahren Sie mit Schritt 5 fort.

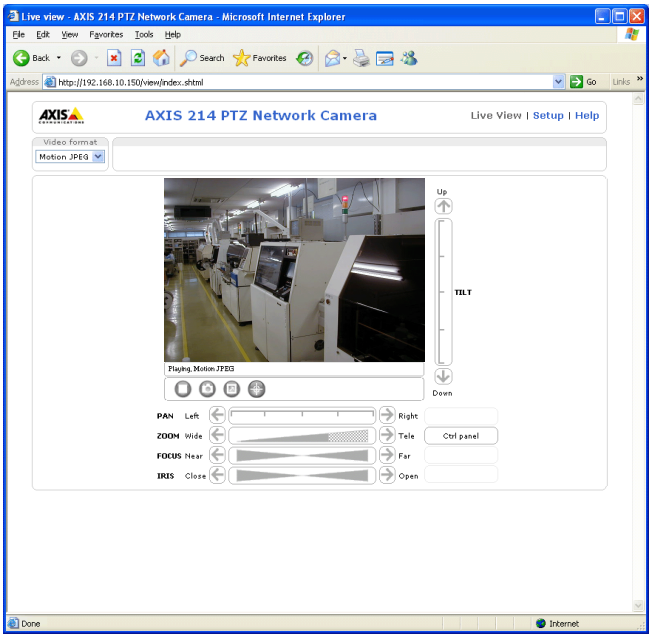


* Mehr Informationen zur grundlegenden Bestätigung finden Sie unter “Einstellung der grundlegenden Bestätigung” Seite 14-10.

4. Geben Sie den Benutzernamen und das Passwort, wie bereits registriert, ein und klicken Sie auf die Schaltfläche [OK].



5. Das Fenster [Live view] wird angezeigt.



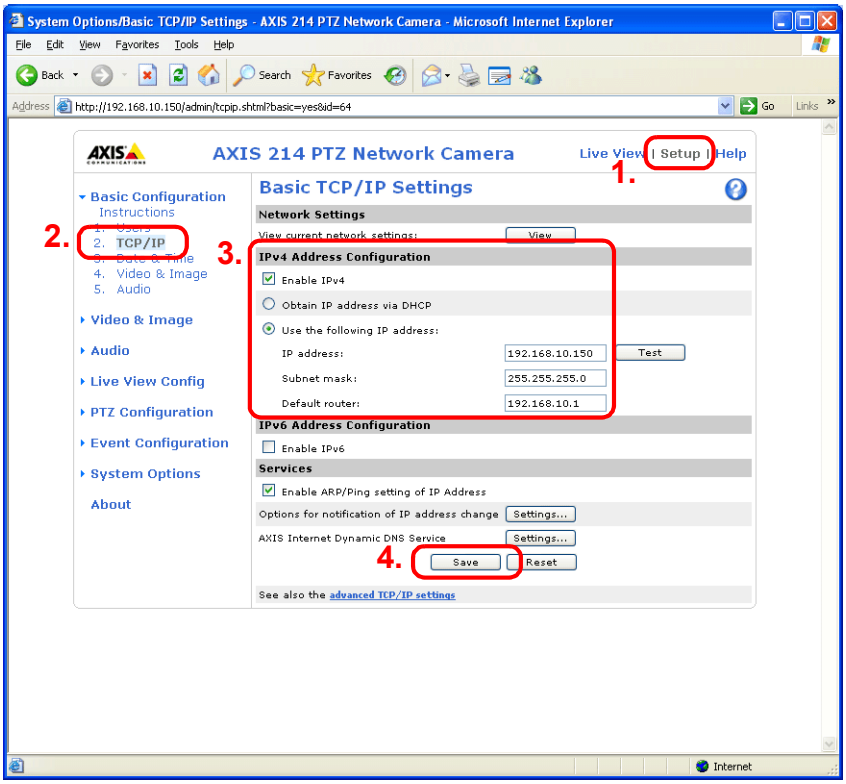
Netzwerkkameraeinstellung

Überprüfung und Änderung der IP-Adresse

1. Öffnen Sie das Fenster [Setup].

Wird die grundlegende Bestätigung nicht verwendet, wird durch Drücken der Schaltfläche [Setup] das in Schritt 3 unter “Zugriff vom Computer” Seite 14-7 gezeigte Dialogfeld aufgerufen. Geben Sie den Benutzernamen und das Passwort, wie bereits registriert, ein.

2. Klicken Sie im Menü [Basic Configuration Instructions] am Bildschirm links auf → [2. TCP/IP].
3. Nehmen Sie die Einstellungen für Netzwerkkamera-Portnummer, IP-Adresse, Subnetz-Maske und Gateway vor.



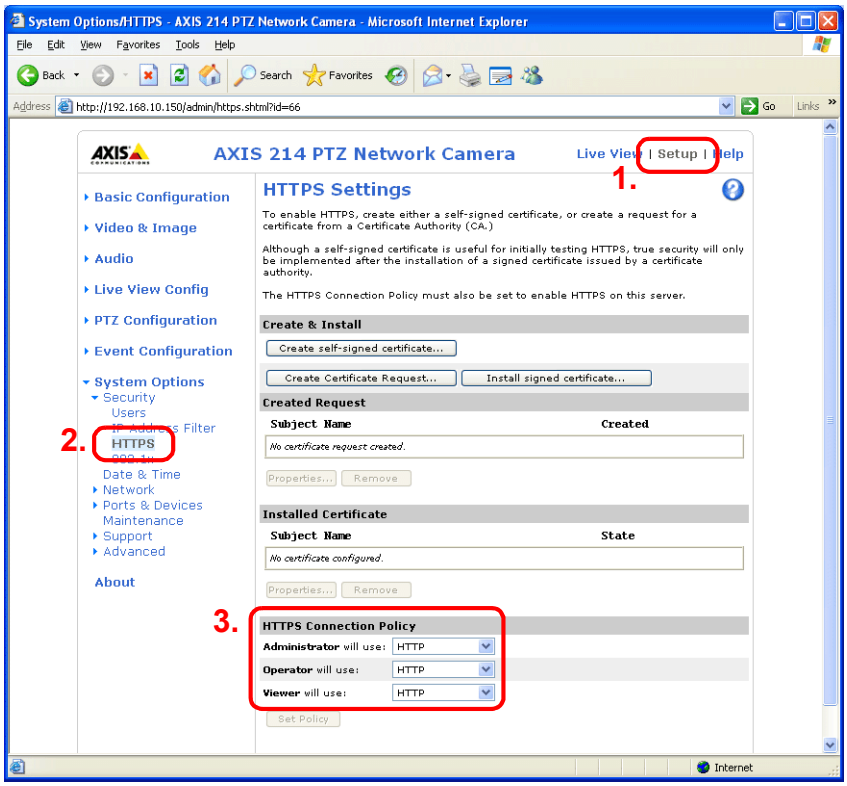
4. Wenn Sie Änderungen vornehmen, klicken Sie auf [Save], um die Änderungen zu speichern.

HTTP-Einstellung

1. Öffnen Sie das Fenster [Setup].

Wird die grundlegende Bestätigung nicht verwendet, wird durch Drücken der Schaltfläche [Setup] das in Schritt 3 unter “Zugriff vom Computer” Seite 14-7 gezeigte Dialogfeld aufgerufen. Geben Sie den Benutzernamen und das Passwort, wie bereits registriert, ein.

2. Klicken Sie im Menü [System Options] am Bildschirm links auf → [Security] → [HTTPS].
3. Wählen Sie “HTTP” für die Optionen unter [HTTPS Connection Policy]. (“HTTP” ist standardmäßig ausgewählt.)



Einstellung der grundlegenden Bestätigung

Die Funktion der grundlegenden Bestätigung dient dazu, anonymen Benutzer Zugang zu gewähren oder zu verbieten.

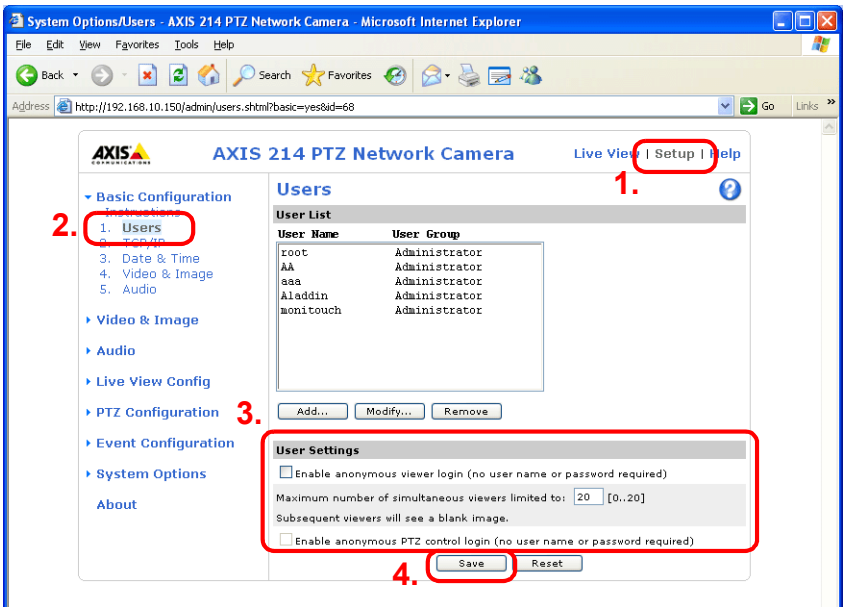
Die Verwendung der grundlegenden Bestätigung verbietet anonymen Benutzern den Zugang.

1. Öffnen Sie das Fenster [Setup].

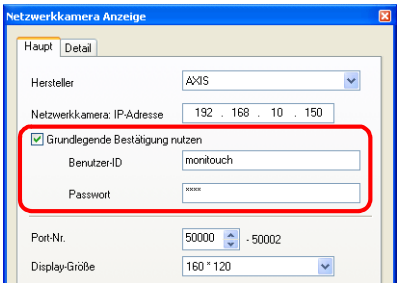
Wird die grundlegende Bestätigung nicht verwendet, wird durch Drücken der Schaltfläche [Setup] das in Schritt 3 unter “Zugriff vom Computer” Seite 14-7 gezeigte Dialogfeld aufgerufen. Geben Sie den Benutzernamen und das Passwort, wie bereits registriert, ein.

2. Klicken Sie im Menü [Basic Configuration Instructions] am Bildschirm links auf → [Users].

3. Existiert kein Häkchen für die Optionen unter [User Settings], ist eine grundlegende Bestätigung für die Netzwerkkamera erforderlich.



Wir die grundlegende Bestätigung ausgewählt, nehmen Sie in der V-SFT-Software folgende Einstellungen vor. Haken Sie wie unten angezeigt [☐ Grundlegende Bestätigung nutzen] an und geben Sie anschließend die Benutzer-ID und das Passwort wie bereits registriert ein. Um den registrierten Benutzernamen und das Passwort zu sehen, siehe “Überprüfung und Registrierung des Benutzernamens und des Passworts” Seite 14-12.



4. Ist eine grundlegende Bestätigung nicht erforderlich, haken Sie [☐ Enable anonymous viewer login (no user name or password required)] für [User Settings] an und klicken Sie zur Bestätigung auf die Schaltfläche [Save].

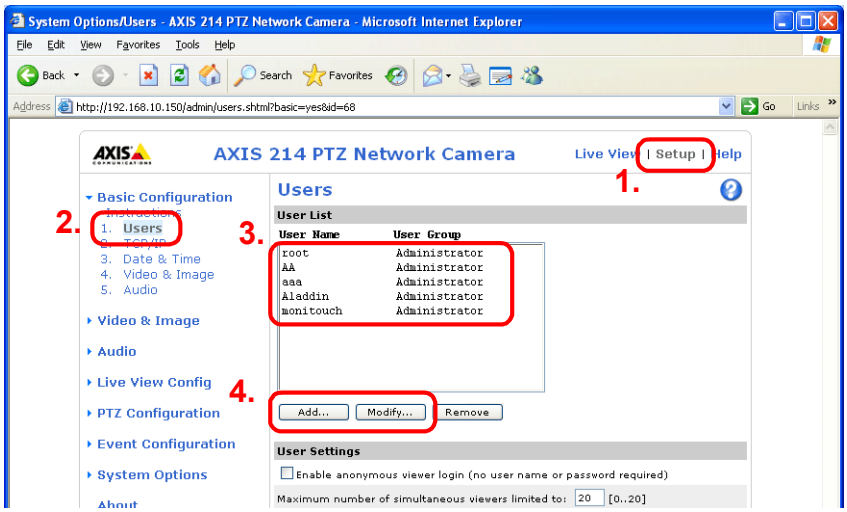
   * Wird die Kamera über den Schalter der V8-Serie betrieben, haken Sie [☐ Enable anonymous PTZ control login (no user name or password required)] an und klicken Sie zur Bestätigung auf die Schaltfläche [Save]. Mehr Informationen finden Sie unter “Kameralinsenbetrieb ausgehend von der V8-Serie” (Seite 14-13).

Überprüfung und Registrierung des Benutzernamens und des Passworts

1. Öffnen Sie das Fenster [Setup].

Wird die grundlegende Bestätigung nicht verwendet, wird durch Drücken der Schaltfläche [Setup] das in Schritt 3 unter “Zugriff vom Computer” Seite 14-7 gezeigte Dialogfeld aufgerufen. Geben Sie den Benutzernamen und das Passwort, wie bereits registriert, ein.

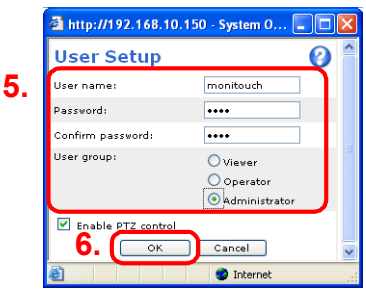
2. Klicken Sie im Menü [Basic Configuration Instructions] am Bildschirm links auf → [Users].
3. Wurde die Benutzerregistrierung bereits abgeschlossen, werden die registrierten Daten unter [User List] angezeigt.
4. Um einen neuen Benutzer zu registrieren, klicken Sie auf [Add...]. Wenn Sie Änderungen an der Registrierung vornehmen, klicken Sie auf die Schaltfläche [Modify...].



5. Das Fenster [User Setup] wird angezeigt.
   Geben Sie den gewünschten Namen für [User name] ein. Geben Sie dasselbe Passwort für [Password] und [Confirm password] ein.

Haken Sie [Administrator] für [User group] an.

6. Klicken Sie auf [OK], um die Einstellung abzuschließen.

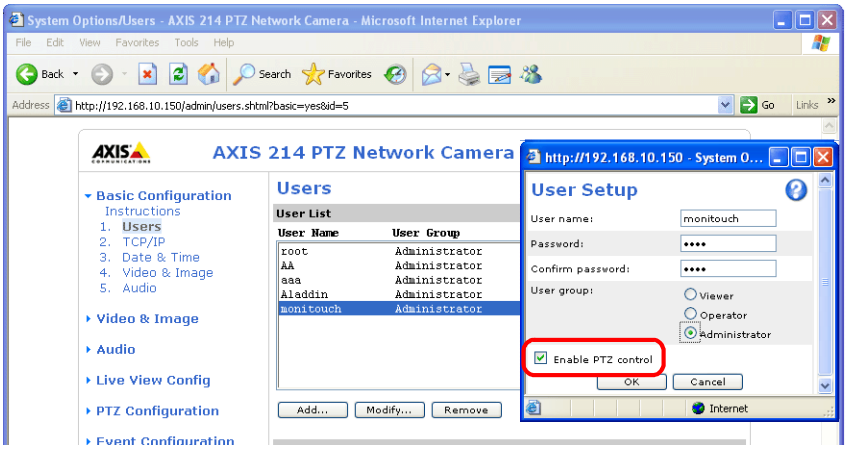


Kameralinsenbetrieb ausgehend von der V8-Serie

Sie können die Kameralinsen mithilfe der Schalter der V8-Serie steuern.

- Mit grundlegender Bestätigung

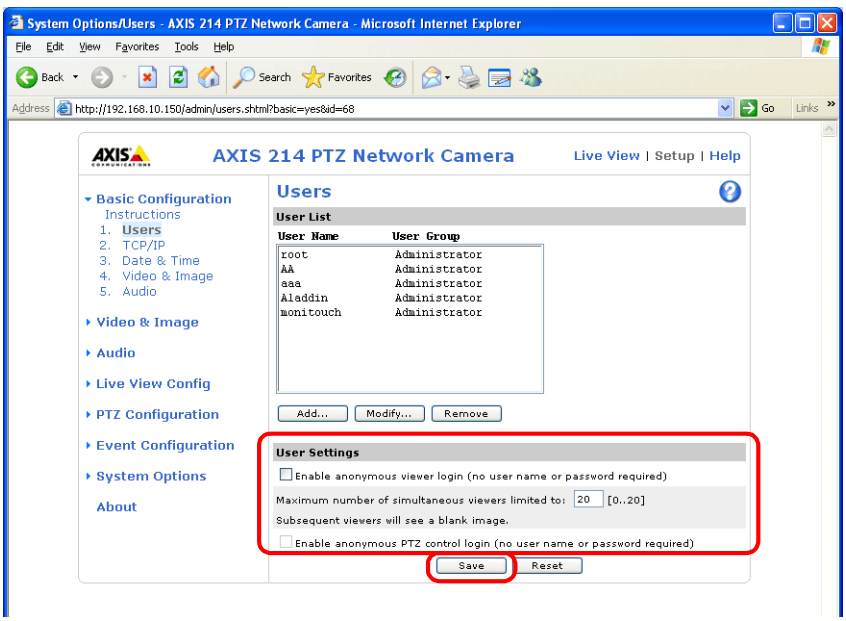
  Öffnen Sie das Fenster [User Setup] * und haken Sie [☐ Enable PTZ control] an.



* Wie Sie zum Fenster [User Setup] gelangen, wird unter “Überprüfung und Registrierung des Benutzernamens und des Passworts” Seite 14-12 erläutert.

- Ohne grundlegender Bestätigung

  Öffnen Sie das Fenster [Users]*. Haken Sie beide Kästchen unter [User Settings] an und klicken Sie zur Bestätigung auf die Schatfläche [Save].



* Wie Sie zum Fenster [Users] gelangen, wird unter “Einstellung der grundlegenden Bestätigung” Seite 14-10 erläutert.

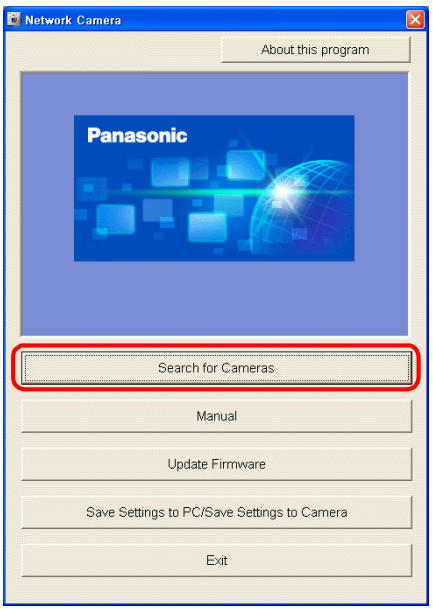
14.4 Panasonic-Netzwerkkamera (Beispiel: BB-HCM580) Zugriff vom Computer

Sie können von Ihrem Computer über eine CD-ROM (mit der Netzwerkkamera mitgeliefert) oder den Webbrowser auf eine Netzwerkkamera zugreifen.

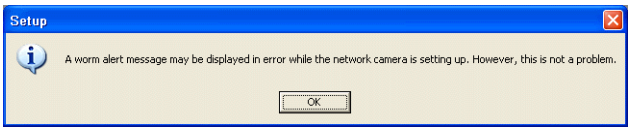
* **Verwenden Sie die Methode mit der CD-ROM, wenn Sie eine fabrikneue Netzwerkkamera zum ersten Mal einstellen.**

CD-ROM

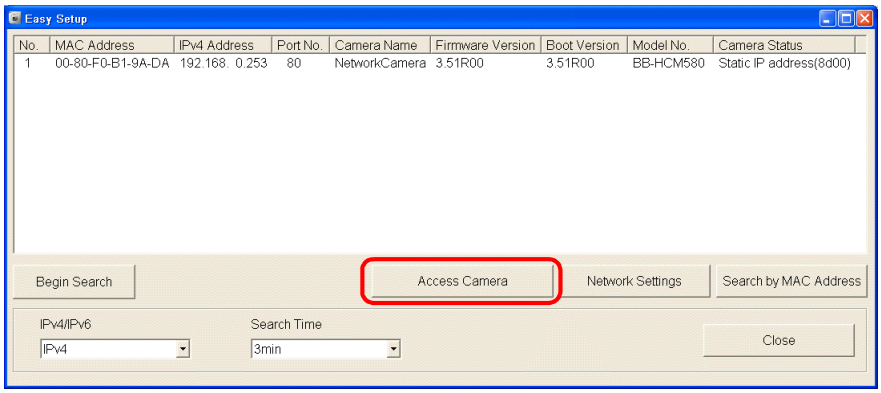
1. Laden Sie die CD-ROM, die mit der Netzwerkkamera mitgeliefert wird, in Ihren Computer.
2. Das Dialogfeld [Network Camera] wird angezeigt. Klicken Sie auf [Search for Cameras]. Die Suche startet, die Kamera zu finden, die mit dem Computer verbunden werden soll.



3. Folgende Meldung wird angezeigt. Klicken Sie auf [OK].


Setup
A worm alert message may be displayed in error while the network camera is setting up. However, this is not a problem.
OK

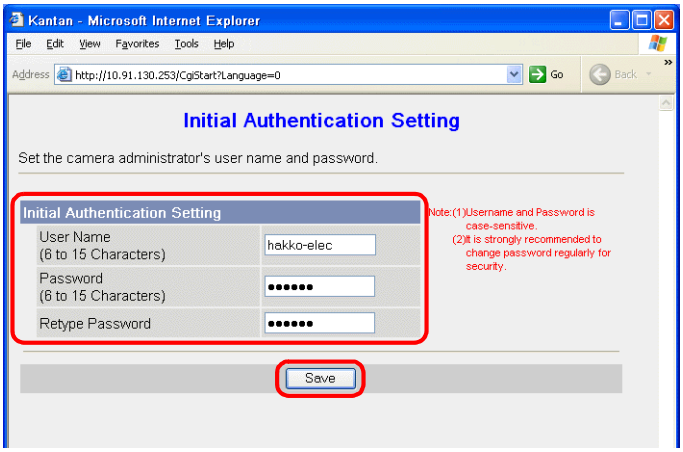
4. Wird die Ziel-Netzwerkkamera gefunden, werden ihre Informationen wie z. B. die MAC-Adresse und die IP-Adresse im Dialogfeld [Easy Setup] angezeigt. Klicken Sie auf [Access Camera].*



*** Existiert die IP-Adresse der Netzwerkkamera nicht in der Netzwerkgruppe des Computers, klicken Sie auf die Schaltfläche [Network Settings]. Ändern Sie im angezeigten Dialogfeld die IP-Adresse der Netzwerkkamera auf eine Adresse, die zur Netzwerkgruppe des Computers gehört.**

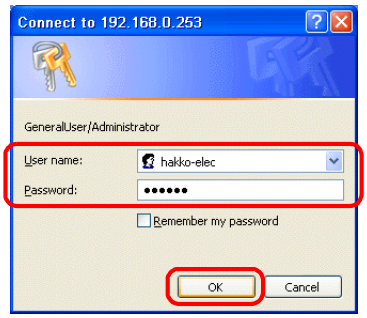
5. Wenn Sie eine fabrikneue Netzwerkkamera zum ersten Mal an Ihren Computer anschließen wollen, wird der Bildschirm [Initial Authentication Setting] angezeigt.
Registrieren Sie für den Administrator einen Benutzernamen und ein Passwort. (Wurden diese bereits registriert, fahren Sie mit Schritt 6 fort.) Mehr Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung der Netzwerkkamera.

Das in diesem Schritt registrierte Passwort wird für den Zugriff auf die Netzwerkkamera benötigt. Verwalten Sie Ihr Passwort sorgfältig und vergessen Sie es nicht.

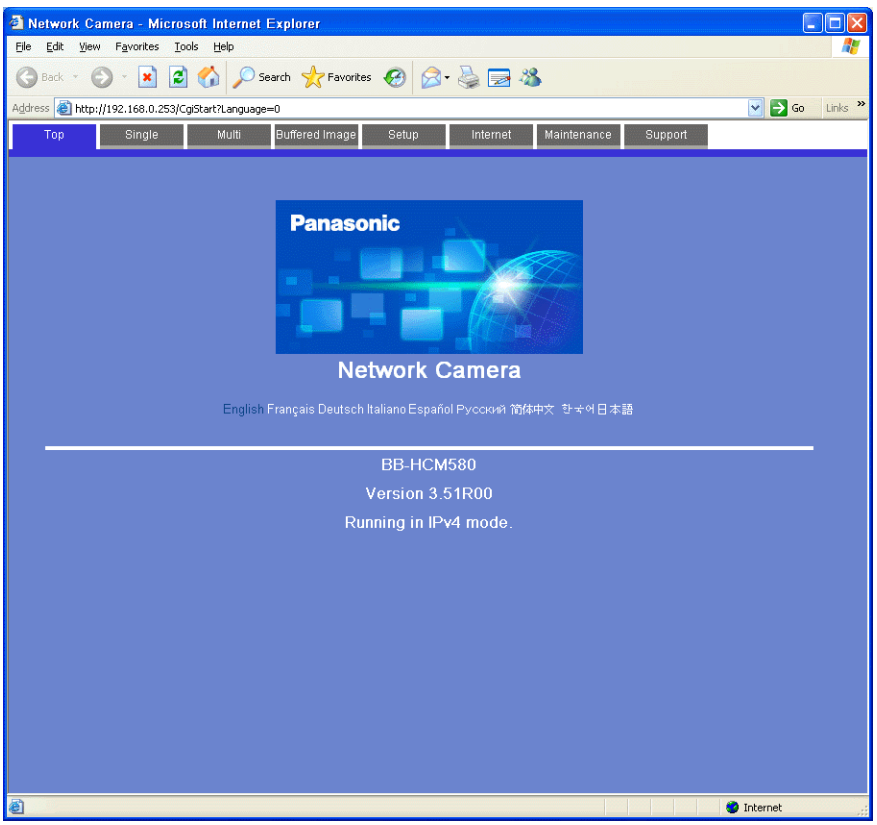


6. Das Dialogfeld zur Identifizierung wird angezeigt.
   Geben Sie den Benutzernamen mit Administratorrechten und das Passwort ein und klicken Sie auf [OK].

Wird [Permit access from guest users] auf der Seite [Administrator] angehakt, wird die Registerkarte [Top] angezeigt. Klicken Sie auf die Registerkarte [Login].
Mehr Informationen finden Sie unter “Identifizierungseinstellung” Seite 14-21.



7. Die Registerkarte [Top] wird angezeigt.
   (Diese Registerkarte wird angezeigt, wenn eine Login-Identifizierung mit einem Benutzernamen mit Administratorrechten und einem Passwort durchgeführt wird. Loggt sich ein Allgemeiner Benutzer oder ein Gast ein, so wird eine leicht unterschiedliche Registerkarte angezeigt.)

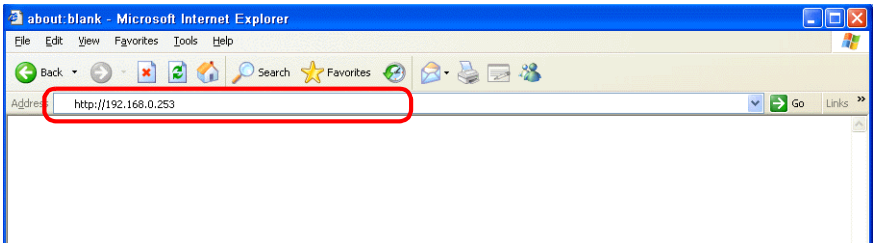


Webbrowser (Microsoft Internet Explorer)

1. Starten Sie den Microsoft Internet Explorer auf Ihrem Computer.
2. Geben Sie die IP-Adresse und die Portnummer der Netzwerkkamera in das Adressfeld ein.
   * **Wird die werkseitig eingestellte Portnr. 80 verwendet, muss keine Portnummer eingegeben werden.**

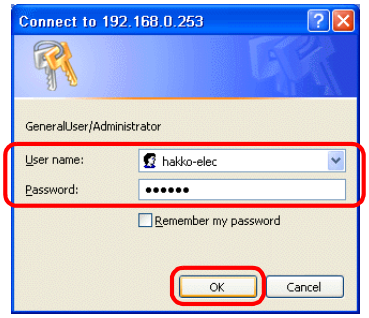
http://**xxx.xxx.xxx.xxx** : Portnr./

IP-Adresse der Netzwerkkamera

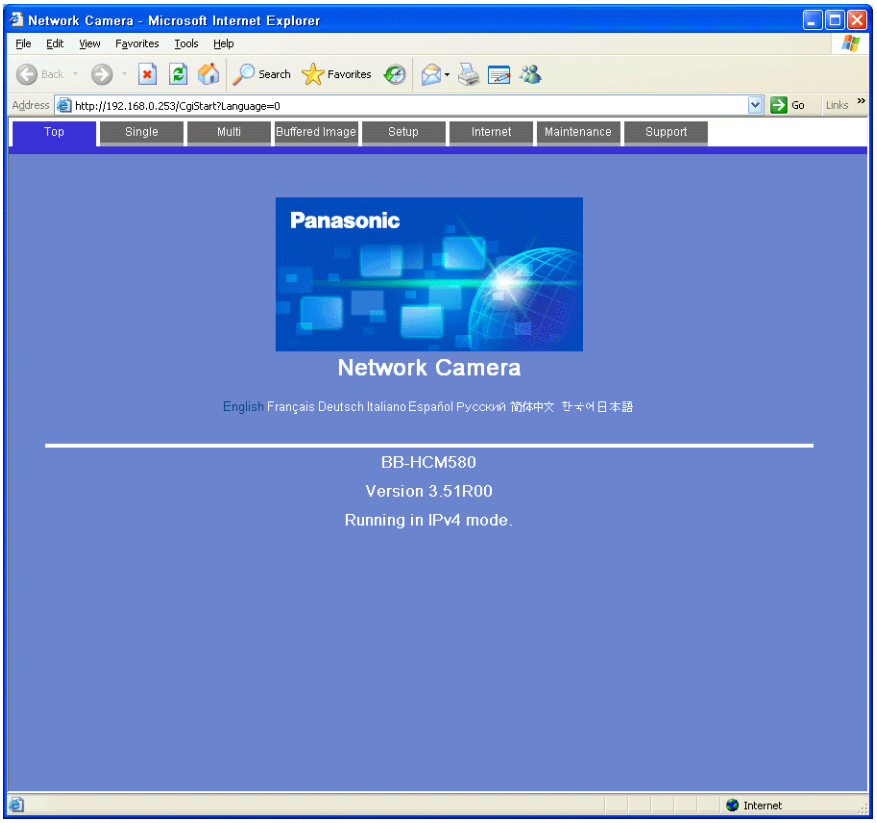


3. Das Dialogfeld zur Identifizierung wird angezeigt.
   Geben Sie den Benutzernamen mit Administratorrechten und das Passwort ein und klicken Sie auf [OK].

Wird [Permit access from guest users] auf der Seite [Administrator] angehakt, wird die Registerkarte [Top] angezeigt. Klicken Sie auf die Registerkarte [Login].
Mehr Informationen finden Sie unter “Identifizierungseinstellung” Seite 14-21.



4. Die Registerkarte [Top] wird angezeigt.
(Diese Registerkarte wird angezeigt, wenn eine Login-Identifizierung mit einem Benutzernamen mit Administratorrechten und einem Passwort durchgeführt wird. Loggt sich ein Allgemeiner Benutzer oder ein Gast ein, so wird eine leicht unterschiedliche Registerkarte angezeigt.)

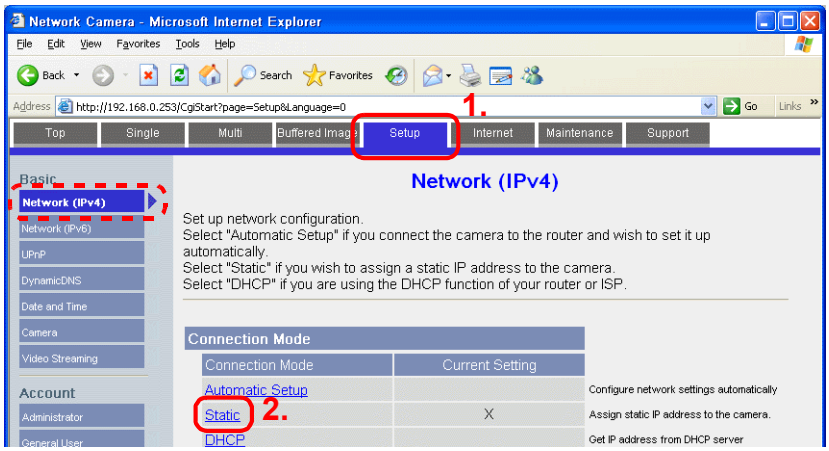


Netzwerkkameraeinstellung

Überprüfung und Änderung der IP-Adresse

*** Ein Einloggen mit einem Benutzernamen mit Administratorrechten und einem Passwort ist notwendig, um zur Einstellung der folgenden Registerkarte zu gelangen.**

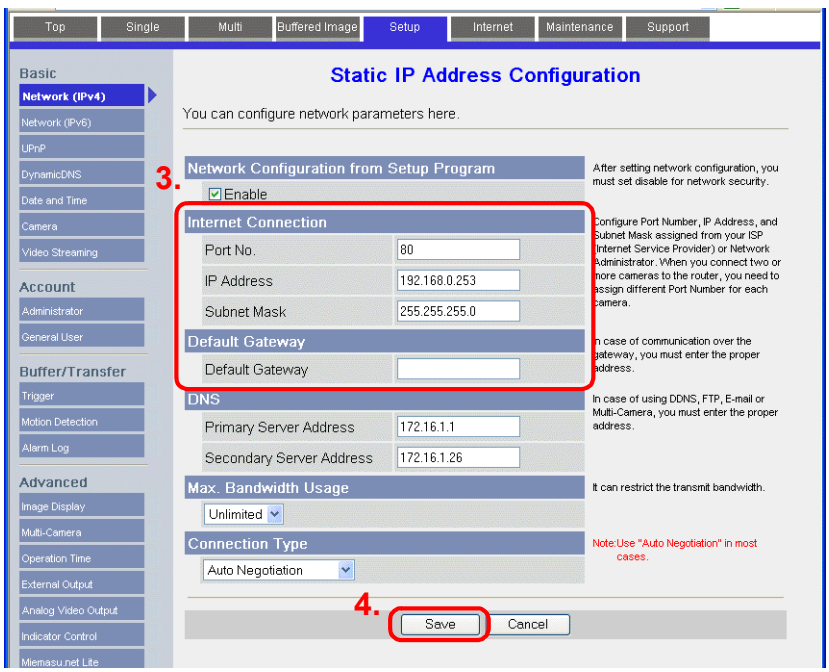
1. Klicken Sie auf die Registerkarte [Setup].
2. Überprüfen Sie, dass [Network (IPv4)] im Menü [Basic] am Bildschirm links ausgewählt ist. Gehen Sie zum Bereich [Connection Mode] und klicken Sie auf [Static].



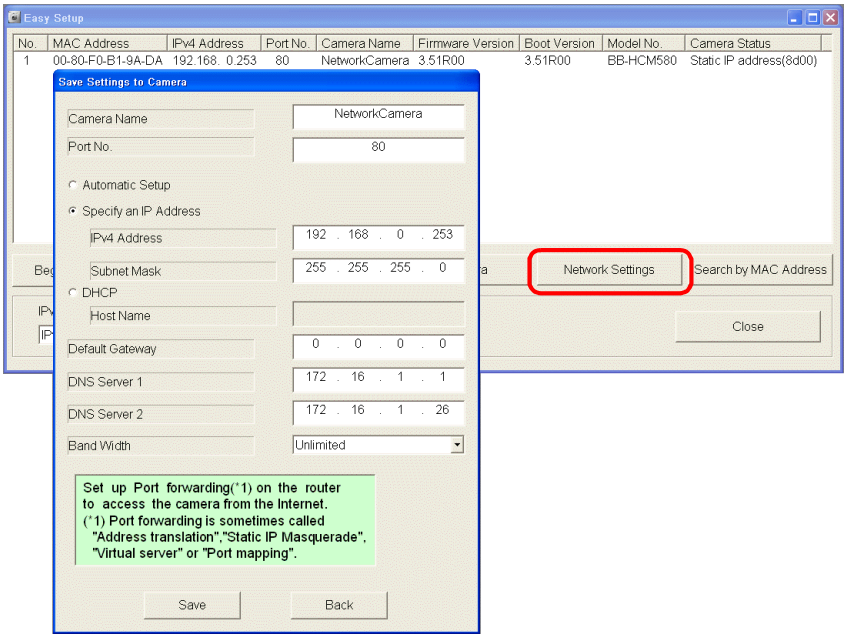
3. Nehmen Sie die Einstellungen für Netzwerkkamera-Portnummer*, IP-Adresse, Subnetz-Maske und Gateway vor.

*** Die Standard-Portnr. lautet 80. Geben Sie eine Portnr. zwischen 1 und 65535 ein.**

4. Klicken Sie auf [Save], um die in den vorherigen Schritten vorgenommenen Einstellungen zu speichern.



Mithilfe der CD-ROM, die mit der Netzwerkkamera geliefert wird, kann die IP-Adresse über die Schaltfläche [Network Settings] im Fenster [Easy Setup] kontrolliert und geändert werden.



Identifizierungseinstellung

Die Identifizierungseinstellung dient dazu, anonymen Benutzer Zugang zu gewähren oder zu verbieten.

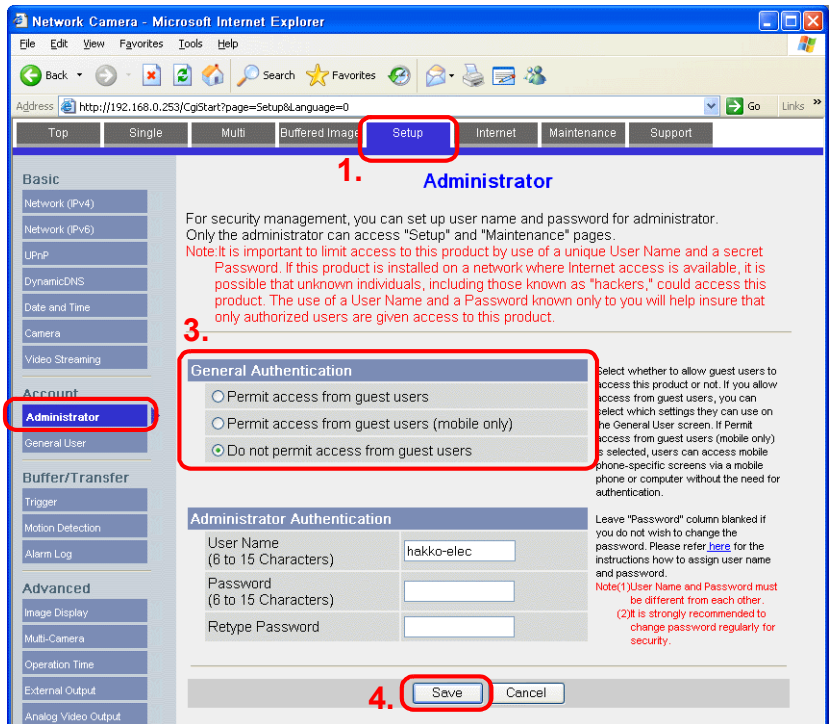
Sie können mit dieser Einstellung anonymen Benutzern den Zugriff verwehren.

* **Ein Einloggen mit einem Benutzernamen mit Administratorrechten und einem Passwort ist notwendig, um zur Einstellung der folgenden Registerkarte zu gelangen.**

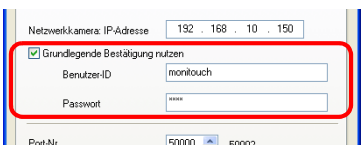
1. Klicken Sie auf die Registerkarte [Setup].
2. Gehen Sie zum Menü [Account] links am Bildschirm. Klicken Sie auf [Administrator].
3. Wählen Sie im Bereich [General Authentication] entweder [Permit access from guest users] oder [Do not permit access from guest users].

Permit access from guest users	Diese Option gibt allen, ohne Benutzername und Passwort, Zugang zur Netzwerkkamera.
Do not permit access from guest users	Immer wenn Sie versuchen, Zugriff auf die Netzwerkkamera zu nehmen, wird das Identifizierungs-Dialogfeld angezeigt. Indem Sie den Benutzernamen und das Passwort so eingeben, wie sie registriert wurden, erhalten Sie Zugriff auf die Netzwerkkamera.

4. Klicken Sie auf [Save], um die im vorherigen Schritt vorgenommene Einstellung zu speichern.


Network Camera - Microsoft Internet Explorer
http://192.168.0.253/CgiStart?page=Setup&Language=0
Top
Single
Multi
Buffered Image
Setup
Internet
Maintenance
Support
1.
Administrator
Basic
Network (IPv4)
Network (IPv6)
UPnP
DynamicDNS
Date and Time
Camera
Video Streaming
Account
Administrator
General User
Buffer/Transfer
Trigger
Motion Detection
Alarm Log
Advanced
Image Display
Multi-Camera
Operation Time
External Output
Analog Video Output
2.
For security management, you can set up user name and password for administrator.
Only the administrator can access "Setup" and "Maintenance" pages.
Note:It is important to limit access to this product by use of a unique User Name and a secret Password. If this product is installed on a network where Internet access is available, it is possible that unknown individuals, including those known as "hackers," could access this product. The use of a User Name and a Password known only to you will help insure that only authorized users are given access to this product.
3.
General Authentication
Permit access from guest users
Permit access from guest users (mobile only)
Do not permit access from guest users
Administrator Authentication
User Name (6 to 15 Characters)
hakko-elec
Password (6 to 15 Characters)
Retype Password
Leave "Password" column blanked if you do not wish to change the password. Please refer here for the instructions how to assign user name and password.
Note(1)User Name and Password must be different from each other.
(2)It is strongly recommended to change password regularly for security.
4.
Save
Cancel

☺ Ist die Option [Do not permit access from guest users] angehakt, nehmen Sie in der V-SFT-Software folgende Einstellungen vor. Haken Sie wie unten angezeigt [☐ Grundlegende Bestätigung nutzen] an und geben Sie anschließend die Benutzer-ID und das Passwort wie bereits registriert ein. Um die registrierte Benutzer-ID und das Passwort zu sehen, siehe “Überprüfung und Registrierung des Benutzernamens und des Passworts” Seite 14-24.



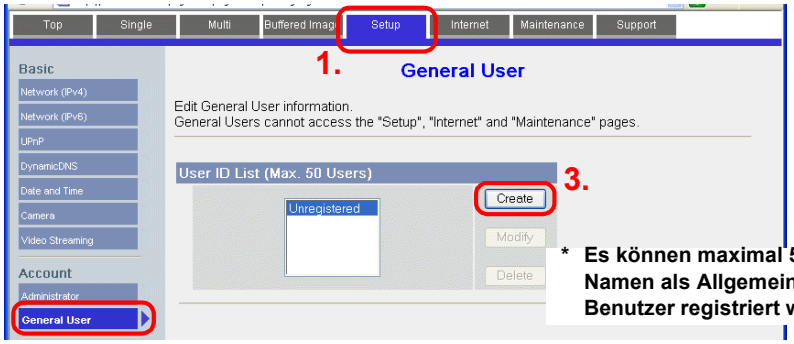
Registrierung und Änderung des Allgemeinen Benutzers

Sollte jemand anderer als der Administrator Zugang zur Netzwerkkamera haben, so ist eine Registrierung als Allgemeiner Benutzer erforderlich.

*** Ein Einloggen mit einem Benutzernamen mit Administratorrechten und einem Passwort ist notwendig, um zur Einstellung der folgenden Registerkarte zu gelangen.**

Neuregistrierung eines Allgemeinen Benutzers

1. Klicken Sie auf die Registerkarte [Setup].
2. Gehen Sie zum Menü [Account] links am Bildschirm. Klicken Sie auf [General User].
3. Klicken Sie auf [Create].



4. Es wird die Seite [New General User Registration] angezeigt. Spezifizieren Sie die Datenposten wie unten angegeben.

> Das in diesem Schritt registrierte Passwort wird für den Zugriff auf die Netzwerkkamera benötigt. Verwalten Sie Ihr Passwort sorgfältig und vergessen Sie es nicht.

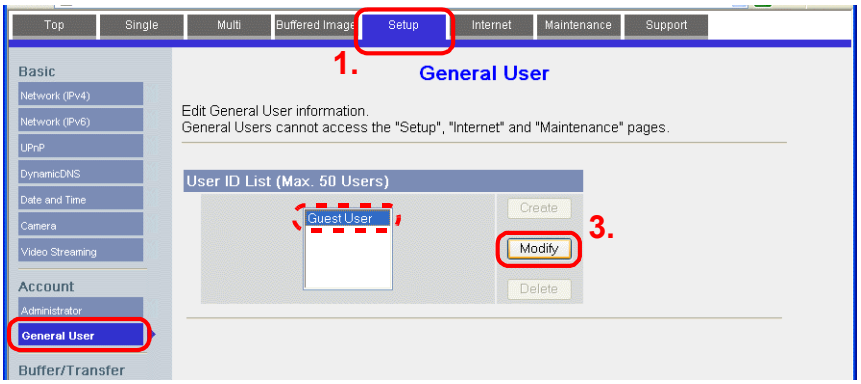
5. Klicken Sie auf [Save], um die in den vorherigen Schritten vorgenommenen Einstellungen zu speichern.

Änderungen der Einstellungen des Gasts

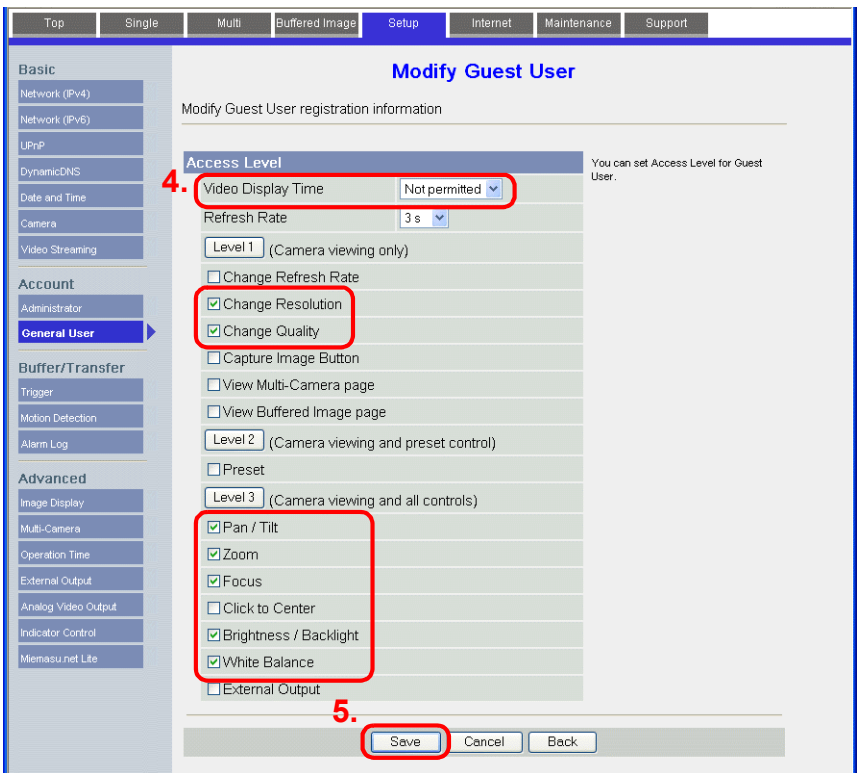
Die folgenden Erklärungen beziehen sich auf den Fall, in dem [Permit access from guest users] im Bereich [General Authentication] angehakt ist.

Hat jemand ohne Benutzername und ohne Passwort Zugang zur Netzwerkkamera, so stehen ihm nur eine begrenzte Anzahl der Kameramöglichkeiten zur Verfügung, gemäß den Einstellungen in der folgenden Registerkarte.

1. Klicken Sie auf die Registerkarte [Setup].
2. Gehen Sie zum Menü [Account] links am Bildschirm. Klicken Sie auf [General User].
3. Überprüfen Sie, ob [Guest User] in [User ID List] ausgewählt wurde. Klicken Sie auf [Modify].



4. Es wird die Seite [Modify Guest User] angezeigt. Spezifizieren Sie die Datenposten wie unten angegeben.
5. Klicken Sie auf [Save], um die in den vorherigen Schritten vorgenommenen Einstellungen zu speichern.



Überprüfung und Registrierung des Benutzernamens und des Passworts

Wurde bereits ein Passwort registriert, wird das Feld [Password] ausgeblendet.
Verwalten Sie Ihr Passwort sehr sorgfältig. Wenn Sie das Passwort vergessen, kann ein neu registriertes Passwort für die Identifizierung verwendet werden.

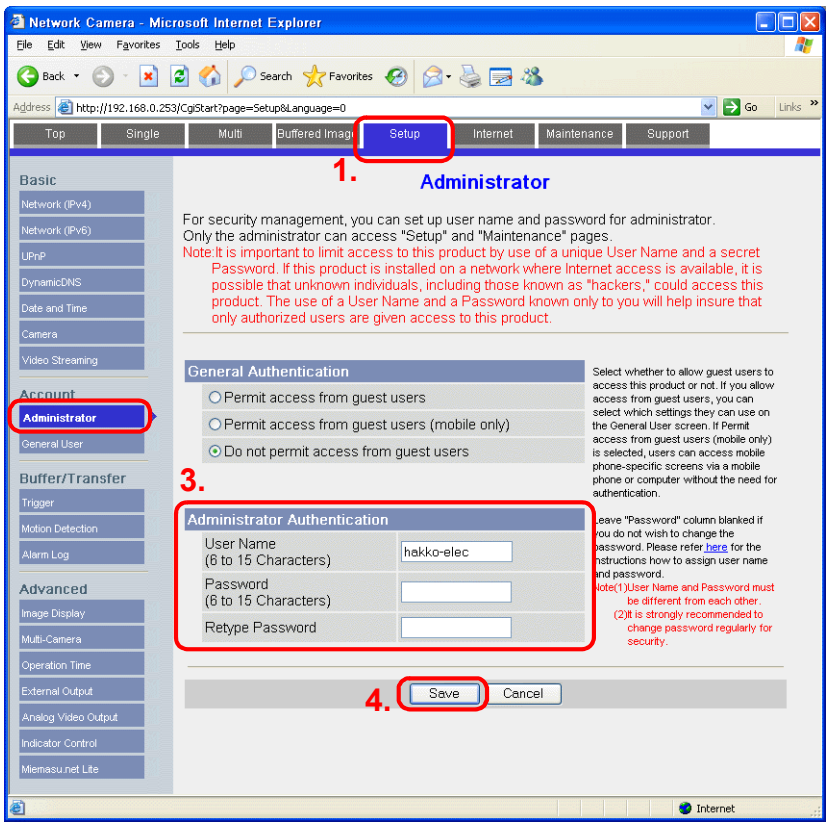
Wird [☑ Do not permit access from guest users] im Bereich [General Authentication] angehakt, müssen der Benutzername und das Passwort, die für den Administrator oder einen Allgemeinen Benutzer in der Registerkarte Netzwerkkameraeinstellung registriert wurden, in der V-SFT-Software eingestellt werden.

Mehr Informationen zu den Identifizierungseinstellungen finden Sie unter “Identifizierungseinstellung” (Seite 14-21).

* **Ein Einloggen mit einem Benutzernamen mit Administratorrechten und einem Passwort ist notwendig, um zur Einstellung der folgenden Registerkarte zu gelangen.**

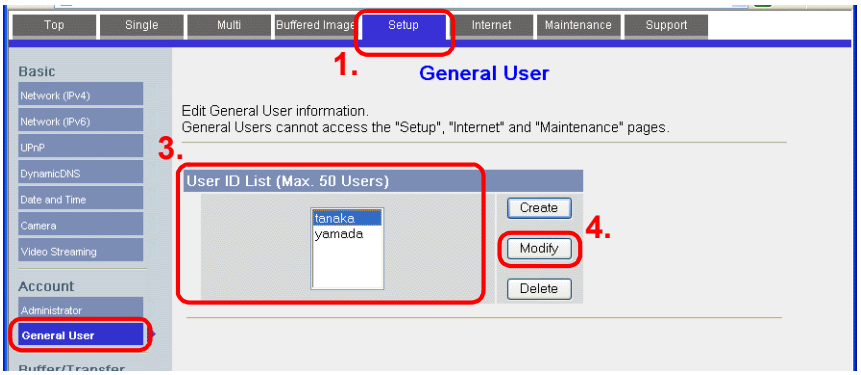
Für den Administrator

1. Klicken Sie auf die Registerkarte [Setup].
2. Gehen Sie zum Menü [Account] links am Bildschirm. Klicken Sie auf [Administrator].
3. Überprüfen Sie die Einstellungen im Bereich [Administrator Authentication].
4. Werden Änderungen in diesen Feldern vorgenommen, klicken Sie auf [Save], um die Änderungen zu speichern.


Network Camera - Microsoft Internet Explorer
File Edit View Favorites Tools Help
Back Search Favorites
Address http://192.168.0.253/CgiStart?page=Setup&Language=0
Go Links
Top Single Multi Buffered Image Setup Internet Maintenance Support
1.
Administrator
Basic
Network (IPv4)
Network (IPv6)
UPnP
DynamicDNS
Date and Time
Camera
Video Streaming
2.
Account
Administrator
General User
Buffer/Transfer
Trigger
Motion Detection
Alarm Log
Advanced
Image Display
Multi-Camera
Operation Time
External Output
Analog Video Output
Indicator Control
Miemasu.net Lite
For security management, you can set up user name and password for administrator.
Only the administrator can access "Setup" and "Maintenance" pages.
Note:It is important to limit access to this product by use of a unique User Name and a secret Password. If this product is installed on a network where Internet access is available, it is possible that unknown individuals, including those known as "hackers," could access this product. The use of a User Name and a Password known only to you will help insure that only authorized users are given access to this product.
General Authentication
Permit access from guest users
Permit access from guest users (mobile only)
Do not permit access from guest users
3.
Select whether to allow guest users to access this product or not. If you allow access from guest users, you can select which settings they can use on the General User screen. If Permit access from guest users (mobile only) is selected, users can access mobile phone-specific screens via a mobile phone or computer without the need for authentication.
Administrator Authentication
User Name (6 to 15 Characters)
hakko-elec
Password (6 to 15 Characters)
Retype Password
Leave "Password" column blanked if you do not wish to change the password. Please refer here for the instructions how to assign user name and password.
Note(1)User Name and Password must be different from each other.
(2)It is strongly recommended to change password regularly for security.
4.
Save
Cancel
Internet

Für Allgemeine Benutzer

1. Klicken Sie auf die Registerkarte [Setup].
2. Gehen Sie zum Menü [Account] links am Bildschirm. Klicken Sie auf [General User].
3. Wählen Sie den Zielbenutzernamen aus [User ID List].
4. Klicken Sie auf [Modify].



5. Überprüfen Sie die Einstellungen im Bereich [Input User Name and Password].
6. Werden Änderungen in diesen Feldern vorgenommen, klicken Sie auf [Save], um die Änderungen zu speichern.

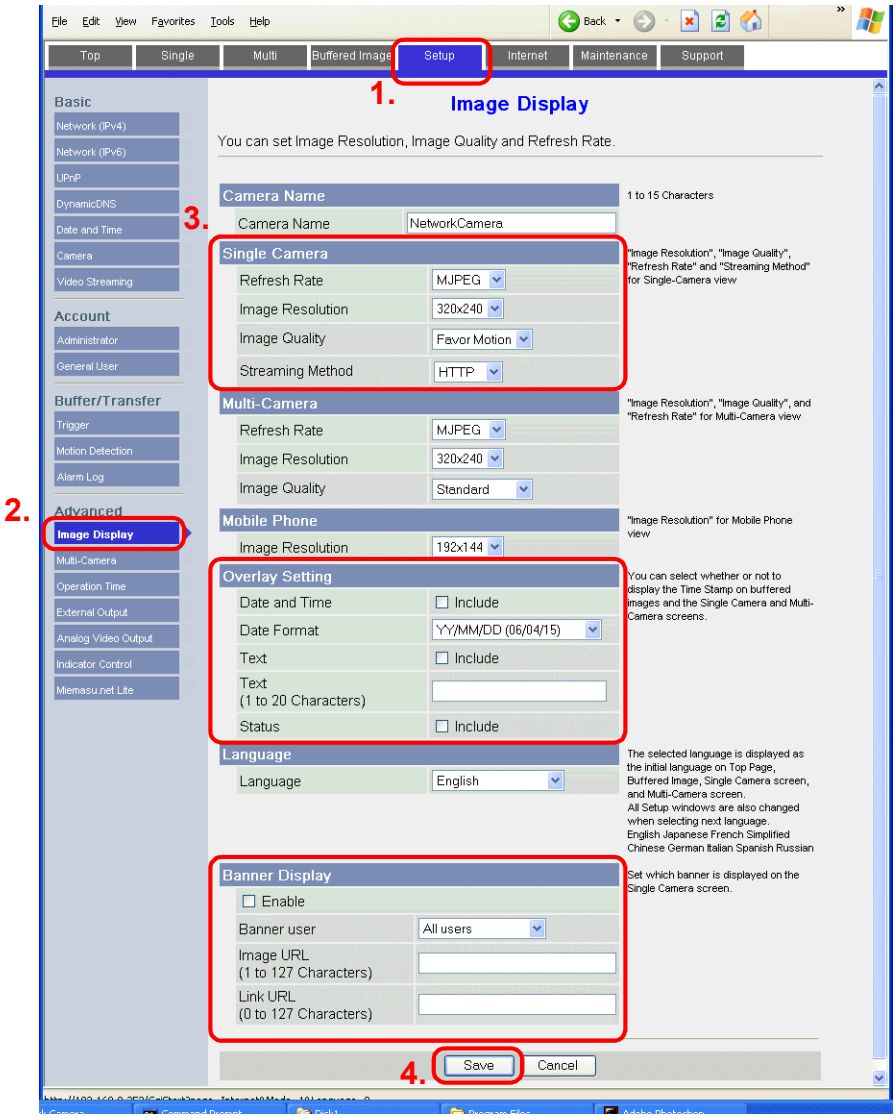
Einstellung der Bildanzeige

*** Ein Einloggen mit einem Benutzernamen mit Administratorrechten und einem Passwort ist notwendig, um zur Einstellung der folgenden Registerkarte zu gelangen.**

1. Klicken Sie auf die Registerkarte [Setup].
2. Gehen Sie zum Menü [Advanced] links am Bildschirm. Klicken Sie auf [Image Display].
3. Spezifizieren Sie die Datenposten wie unten angegeben.

Kommuniziert die V8-Einheit mit der Netzwerkkamera, werden die Einstellungen der V8-Einheit gemäß der folgenden Registerkarte überschrieben. Da dieser Überschreibungsvorgang einige Zeit in Anspruch nimmt, sollten die V8-Einstellungen bereits vorher an den Inhalt der Registerkarte angepasst werden.

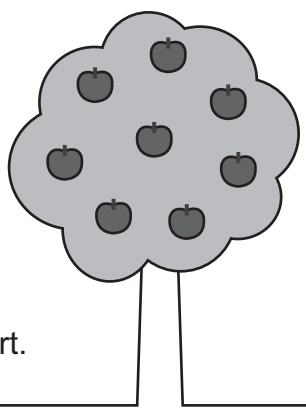
4. Klicken Sie auf [Save], um die in den vorherigen Schritten vorgenommenen Einstellungen zu speichern.



14.5 Begrenzungen

- Eine einzelne Schicht (wie z. B. ein Bildschirm oder eine Überlappung) kann nicht mehrere Bildanzeigeteile für Netzwerkkameras beinhalten. Werden mehrere Anzeigeteile positioniert, wird der als erstes positionierte Teil aktiv.
- Wird eine Überlappung, die mit einer Netzwerkkameraanzeige auftritt, aufgerufen, während sich am Bildschirm bereits ein Netzwerkkamerabild befindet, hat die Anzeige der Überlappung Priorität. Die Anzeige am Bildschirm wird deshalb inaktiv.
- Ohne grundlegende Bestätigung werden die Einstellungen für die Größe und Drehung, die für die Netzwerkkamera am Bildschirm vorgenommen werden, nicht wirksam. Die vorherigen Einstellungen für die Größe und Drehung werden deshalb für die Anzeige von Bildern verwendet, die mit der Netzwerkkamera angefertigt wurden.
- Mit der Netzwerkkamera angefertigte Bilder werden mit automatischen Fokussierungs- und Helligkeitseinstellungen angezeigt.

MEMO



Diese Seite wurde für Ihre Notizen reserviert.

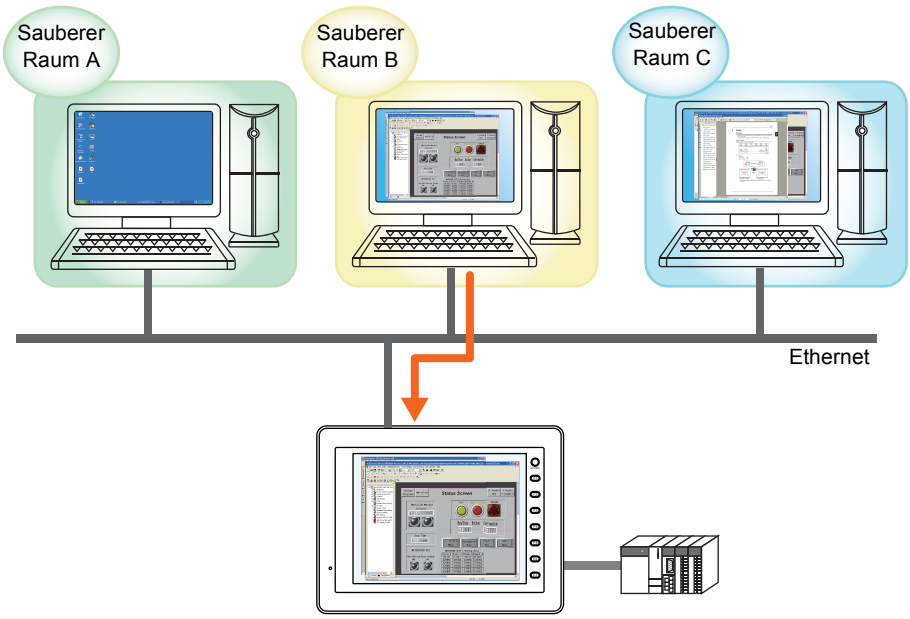
15 Anzeige des Fern-Desktop-Fensters

15.1 Übersicht

Übersicht

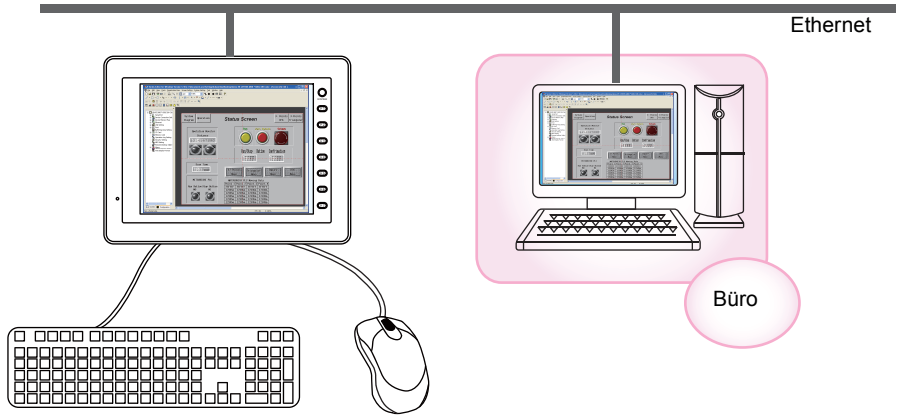
- Mit der Anzeigefunktion des Fern-Desktop-Fensters können Sie entfernte Computerbildschirme auf Ihrer V8-Serie anzeigen lassen.
  Diese Funktion ermöglicht eine Fernüberwachung auf der V8-Serie, wenn die V8-Serie z. B. an einen Server (Computer) angeschlossen ist, der die gesamte Produktionslinie steuert, oder an Computer, die sich in einem sauberen Raum befinden, zu dem nur ein beschränkter Zugang möglich ist.

Beispiel: Überwachung des Servers (Computers) in sauberem Raum B



- Es ist auch möglich, die Bildschirme von entfernten Computern über die V8-Serie zu steuern, indem Sie eine Maus und eine Tastatur verwenden, die an die V8-Einheit angeschlossen sind. Sie können Daten an der V8-Einheit einfach eingeben bzw. lesen, selbst wenn es schwierig ist, einen Computer an Ihren Arbeitsplatz mitzubringen.

  Beispiel: Editieren der V8-Bildschirmdaten in der V-SFT-Software, die in einem Computer in Ihrem Büro installiert ist.



* Mehr Informationen finden Sie unter “Konfiguration und Betrieb des Fern-Desktop-Fensters” (Seite 15-21).

Betriebsumgebung

Verfügbare V8-Modelle

MONITOUCH-Modell	Port	Farbe	Berührungsschalter -Spezifikationen	Anwendbare Version*
V815iX/V812iS V810iS/V810iT/V810iC V808iS/V808iC/V808iCH V806iT/V806iC	Eingebautes LAN	32K oder mehr Farben	Analog	V-SFT Version 5.4.1.0 oder höher SYSTEM PROG. Version 1.410 oder höher

* Wenn Sie eine frühere Softwareversion verwenden, führen Sie ein Upgrade des Systems aus. Sie können das Programm zur Aktualisierung der V-SFT-Software von der Website von Hakko Electronics herunterladen.

Server (Computer)

Posten	Beschreibung
Betriebssystem	Windows XP/Vista 32-Bit
Protokoll	TCP/IP

Einstellposten

Server (Computer)-Einstellung

• “Installierung und Einstellung von UltraVNC” → Seite 15-4

Über VNC (Virtual Network Computing)

Diese Software wurde von AT&T Laboratories Cambridge (U.K.) entwickelt und hat die Aufgabe, entfernte Computerbildschirme über ein Netzwerk zu bedienen.

V8-Einstellung

• “Registrierung/Annullierung der Lizenz” → Seite 15-12

V-SFT-Einstellung

• “Dialogfeld [Einstellung Remote-Desktop-Tabelle]” → Seite 15-14
• “Vorgehensweise für die Anzeige des Fern-Desktop-Fensters”
Positionieren eines Anzeigebereichs für die Anzeige des Fern-Desktop-Fensters → Seite 15-15
Schalter zum Ein-/Ausblenden des Fern-Desktop-Fensters → Seite 15-18
Makrobefehl zum Ein-/Ausblenden des Fern-Desktop-Fensters → Seite 15-19

15.2 Server (Computer)-Einstellung

Installierung und Einstellung von UltraVNC

In diesem Abschnitt werden die erforderlichen Einstellungen für die Anzeige des Fern-Desktop-Fensters erläutert; als Beispiel wird UltraVNC herangezogen.

1. Laden Sie UltraVNC von der Webseite unten herunter.
   Besuchen Sie die Webseite unter folgender Adresse.

Posten	Beschreibung
Adresse der Webseite	http://www.uvnc.com/download/index.html
Empfohlene Version	UltraVNC Win32 Server 1.0.5

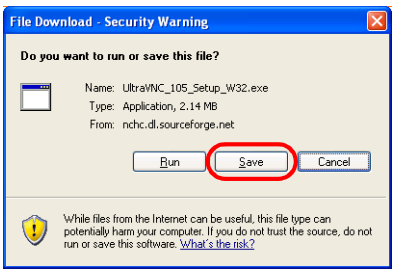
2. Klicken Sie auf [Win32 UltraVNC 1.0.5 Setup].

Home
General
Installation
Features
Add-ons
Download
Forum
Source tree
More
Download
UltraVNC is a Free remote control software to access distant computers
UltraVNC can be used as helpdesk remote control software. With it, you can access your PC from anywhere and remotely help people and customers. Both Host and Remote components can be installed together on the same computer, or they can be installed separately on different computers. To speedup the remote access you can also install the optional video driver.
Remote Control your computer from anywhere, do File Transfer between local and remote PCs, easy to use remote access over LAN and Internet, use optional security plugins
Download UltraVNC 1.0.5 (stable)
(December 2008)
Update 1.0.5.3
Win32 UltraVNC 1.0.5 Setup
Win32 UltraVNC 1.0.5 Upgrade 1.0.4to1.0.5 Setup
Win32 UltraVNC 1.0.5 Binaries archive
X64 UltraVNC 1.0.5 Binaries archive
UltraVNC 1.0.5 Source code archive
Win32/X64 UltraVNC 1.0.5 Video Driver
(This driver is for Windows 2000, XP,2003,Vista)
Sponsored Link
TeamViewer Remote Support
TeamViewer is the simple solution for instant desktop sharing and remote control of computers over the Internet.
DOWNLOAD NOW
FREE for non-commercial use

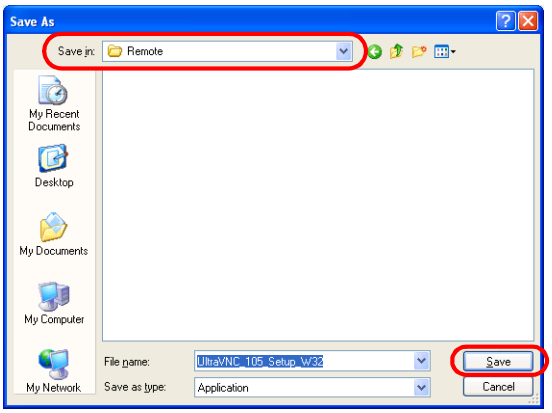
3. Klicken Sie auf die Leiste oben im Fenster und wählen Sie [Download File].

To help protect your security, Internet Explorer blocked this site from downloading files to your computer
Download File...
What's the Risk?
Information Bar Help
SOURCEFORGE.NET®

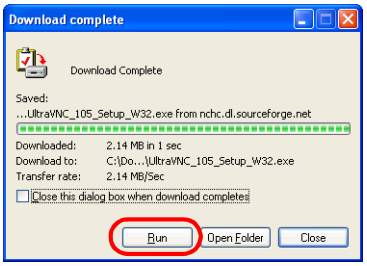
4. Klicken Sie auf [Save].


File Download - Security Warning
Do you want to run or save this file?
Name: UltraVNC_105_Setup_W32.exe
Type: Application, 2.14 MB
From: nchc.dl.sourceforge.net
Run
Save
Cancel
While files from the Internet can be useful, this file type can potentially harm your computer. If you do not trust the source, do not run or save this software. What's the risk?

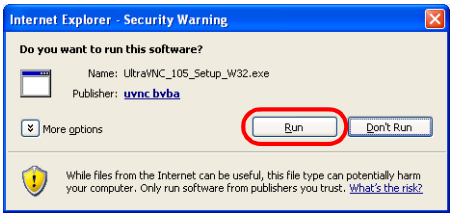
5. Wählen Sie eine Option für [Save in:] und klicken Sie auf [Save].



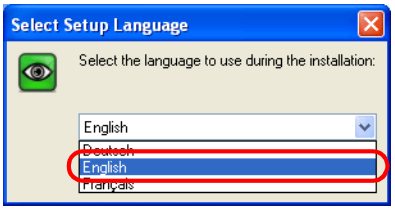
6. Der obige Schritt schließt das Herunterladen ab.
Wenn Sie mit der Installation fortfahren, klicken Sie auf die Schaltfläche [Run] und fahren Sie mit Schritt 7 fort.



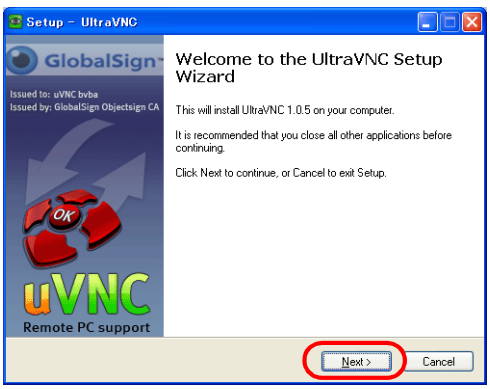
7. Klicken Sie auf [Run].


Internet Explorer - Security Warning
Do you want to run this software?
Name: UltraVNC_105_Setup_W32.exe
Publisher: uvnc bvba
More options
Run
Don't Run
While files from the Internet can be useful, this file type can potentially harm your computer. Only run software from publishers you trust. What's the risk?

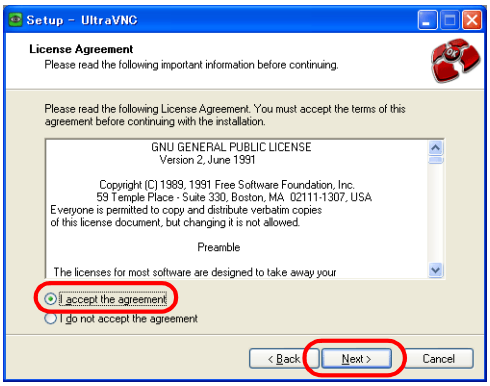
8. Wählen Sie die Sprache, die für das Setup verwendet werden soll.



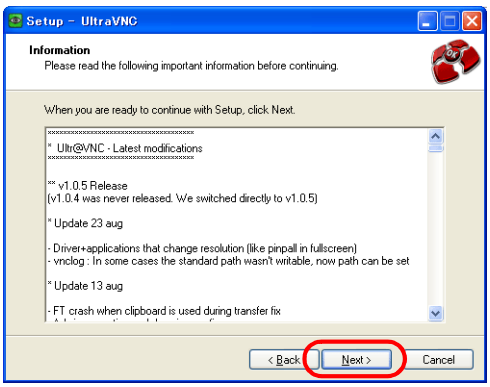
9. Führen Sie die Installationsschritte aus. Klicken Sie auf [Next].


Setup - UltraVNC
GlobalSign
Issued to: uVNC bvba
Issued by: GlobalSign Objectsign CA
Welcome to the UltraVNC Setup Wizard
This will install UltraVNC 1.0.5 on your computer.
It is recommended that you close all other applications before continuing.
Click Next to continue, or Cancel to exit Setup.
uVNC
Remote PC support
Next >
Cancel

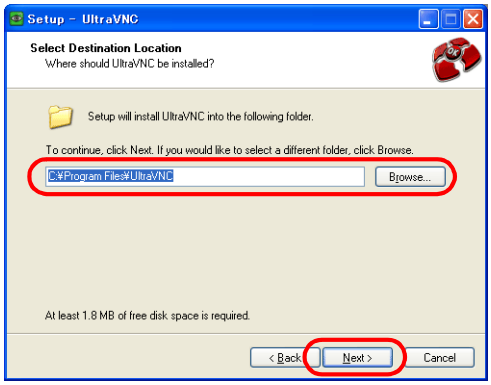
10. Lesen Sie den Lizenzvertrag. Wenn Sie ihn akzeptieren, haken Sie [I accept the agreement] an und klicken Sie auf die Schaltfläche [Next].


Setup - UltraVNC
License Agreement
Please read the following important information before continuing.
Please read the following License Agreement. You must accept the terms of this agreement before continuing with the installation.
GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 2, June 1991
Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.
Preamble
The licenses for most software are designed to take away your
I accept the agreement
I do not accept the agreement
< Back
Next >
Cancel

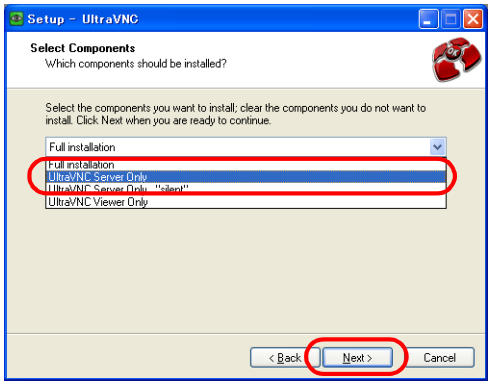
11. Lesen Sie die Informationen und klicken Sie auf [Next].


Setup - UltraVNC
Information
Please read the following important information before continuing.
When you are ready to continue with Setup, click Next.
* Ultr@VNC - Latest modifications
** v1.0.5 Release
(v1.0.4 was never released. We switched directly to v1.0.5)
* Update 23 aug
- Driver+applications that change resolution (like pinpall in fullscreen)
- vnclog : In some cases the standard path wasn't writable, now path can be set
* Update 13 aug
- FT crash when clipboard is used during transfer fix
< Back
Next >
Cancel

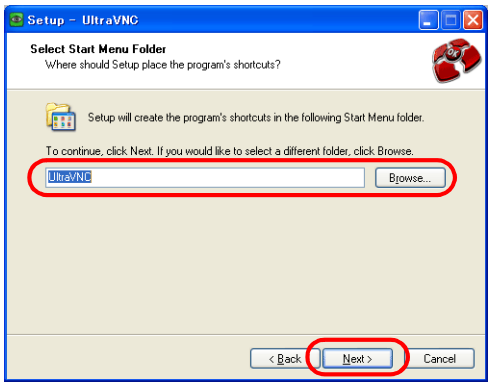
12. Wählen Sie den Platz, an dem UltraVNC installiert werden soll, und klicken Sie auf die Schaltfläche [Next].


Setup - UltraVNC
Select Destination Location
Where should UltraVNC be installed?
Setup will install UltraVNC into the following folder.
To continue, click Next. If you would like to select a different folder, click Browse.
C:¥Program Files¥UltraVNC
Browse...
At least 1.8 MB of free disk space is required.
< Back
Next >
Cancel

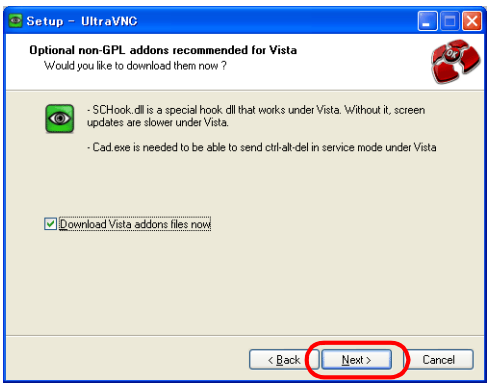
13. Wählen Sie [UltraVNC Server Only] und klicken Sie auf [Next].


Setup - UltraVNC
Select Components
Which components should be installed?
Select the components you want to install; clear the components you do not want to install. Click Next when you are ready to continue.
Full installation
Full installation
UltraVNC Server Only
UltraVNC Server Only "silent"
UltraVNC Viewer Only
< Back
Next >
Cancel

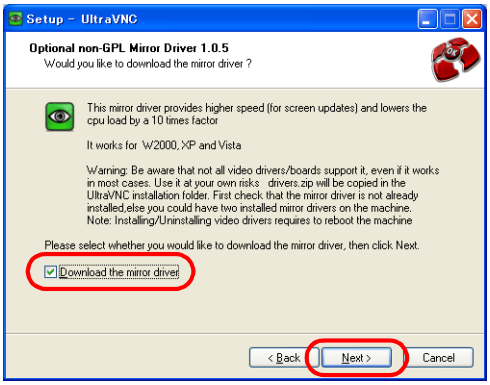
14. Um UltraVNC im Startmenü zu registrieren, geben Sie den Platz und den Namen des Programms an. Klicken Sie auf [Next].


Setup - UltraVNC
Select Start Menu Folder
Where should Setup place the program's shortcuts?
Setup will create the program's shortcuts in the following Start Menu folder.
To continue, click Next. If you would like to select a different folder, click Browse.
UltraVNC
Browse...
< Back
Next >
Cancel

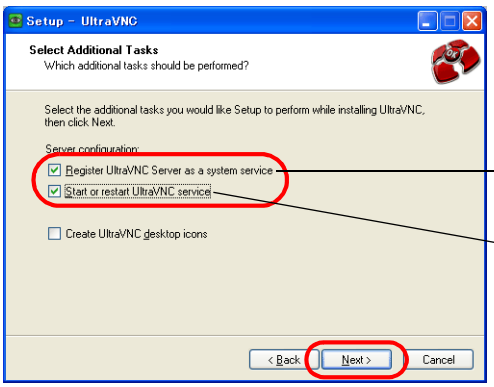
15. Klicken Sie auf [Next]. (Sie müssen das folgende Kästchen nicht anhaken, wenn es sich bei Ihrem Betriebssystem nicht um Windows Vista handelt.)


Setup - UltraVNC
Optional non-GPL addons recommended for Vista
Would you like to download them now ?
- SCHook.dll is a special hook dll that works under Vista. Without it, screen updates are slower under Vista.
- Cad.exe is needed to be able to send ctrl-alt-del in service mode under Vista
Download Vista addons files now
< Back
Next >
Cancel

16. Vergewissern Sie sich, dass das Kästchen für [Download the mirror driver] angehakt ist und klicken Sie auf die Schaltfläche [Next].


Setup - UltraVNC
Optional non-GPL Mirror Driver 1.0.5
Would you like to download the mirror driver ?
This mirror driver provides higher speed (for screen updates) and lowers the cpu load by a 10 times factor
It works for W2000, XP and Vista
Warning: Be aware that not all video drivers/boards support it, even if it works in most cases. Use it at your own risks drivers.zip will be copied in the UltraVNC installation folder. First check that the mirror driver is not already installed,else you could have two installed mirror drivers on the machine.
Note: Installing/Uninstalling video drivers requires to reboot the machine
Please select whether you would like to download the mirror driver, then click Next.
Download the mirror driver
< Back
Next >
Cancel

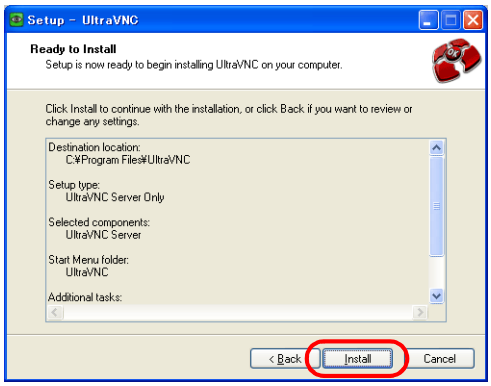
17. Haken Sie die folgenden Kästchen an und klicken Sie auf die Schaltfläche [Next].


Setup - UltraVNC
Select Additional Tasks
Which additional tasks should be performed?
Select the additional tasks you would like Setup to perform while installing UltraVNC, then click Next.
Server configuration:
Register UltraVNC Server as a system service
Start or restart UltraVNC service
Create UltraVNC desktop icons
< Back
Next >
Cancel

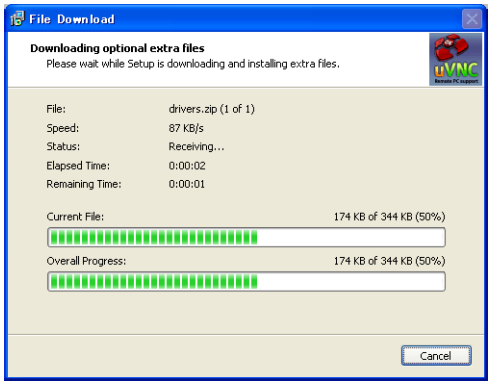
Haken Sie dieses Kästchen an, um den UltraVNC-Server als Windows-Einrichtung zu registrieren.

Haken Sie dieses Kästchen an, um UltraVNC nach Beendigung der Installation zu starten.

18. Überprüfen Sie nochmals die Einstellungen, die Sie bisher gemacht haben. Wenn es kein Problem gibt, klicken Sie auf die Schaltfläche [Install]. Ist eine Korrektur notwendig, verwenden Sie die Schaltfläche [Back], um zum vorherigen Schritt zurückzugehen.

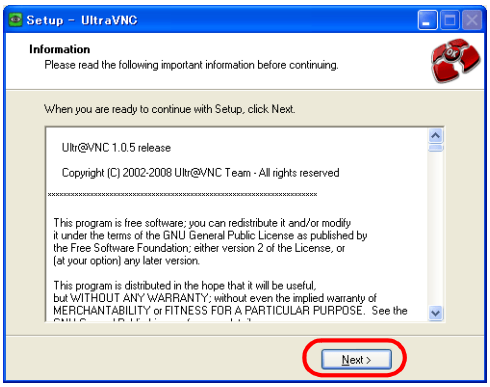


19. Die Installation wird gestartet.

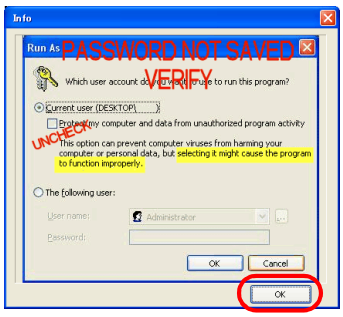

File Download
Downloading optional extra files
Please wait while Setup is downloading and installing extra files.
File: drivers.zip (1 of 1)
Speed: 87 KB/s
Status: Receiving...
Elapsed Time: 0:00:02
Remaining Time: 0:00:01
Current File: 174 KB of 344 KB (50%)
Overall Progress: 174 KB of 344 KB (50%)
Cancel

20. Es werden folgende zwei Dialogfelder angezeigt.
Klicken Sie im Dialogfeld [Setup] auf die Schaltfläche [Next]. Gehen Sie zu Schritt 21.
Klicken Sie im Dialogfeld [Info] auf die Schaltfläche [OK]. Gehen Sie zu Schritt 22.

Dialogfeld [Setup]


Setup - UltraVNC
Information
Please read the following important information before continuing.
When you are ready to continue with Setup, click Next.
UltrаVNC 1.0.5 release
Copyright (C) 2002-2008 UltrаVNC Team - All rights reserved
This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.
This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
Next >

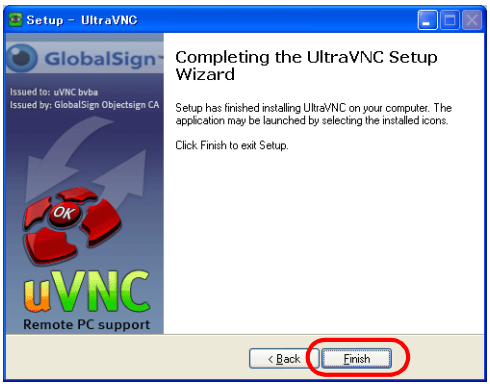
Dialogfeld [Info]


Info
Run As
PASSWORD NOT SAVED
VERIFY
Which user account do you want to use to run this program?
Current user (DESKTOP\)
Protect my computer and data from unauthorized program activity
UNCHECK
This option can prevent computer viruses from harming your computer or personal data, but selecting it might cause the program to function improperly.
The following user:
User name:
Administrator
Password:
OK
Cancel
OK

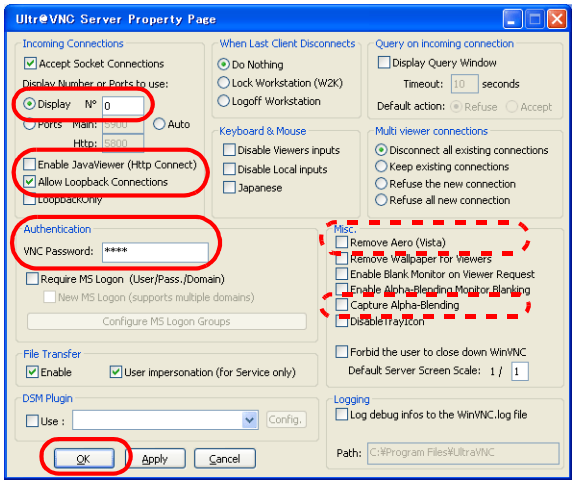
Über das Dialogfeld [Info]

In diesem Dialogfeld werden Sie davon informiert, dass Sie das Kästchen für [☐ Protect my computer and data from unauthorized program activity] in Schritt 23 abhaken müssen.

21. Klicken Sie auf [Finish]. Die Software wurde installiert.


Setup - UltraVNC
GlobalSign
Issued to: uVNC bvba
Issued by: GlobalSign Objectsign CA
Completing the UltraVNC Setup Wizard
Setup has finished installing UltraVNC on your computer. The application may be launched by selecting the installed icons.
Click Finish to exit Setup.
uVNC
Remote PC support
< Back
Finish

22. Stellen Sie in diesem Dialogfeld die Optionen wie folgt ein (in Windows Vista müssen die Kästchen in den gestrichelten Rahmen angehakt werden). Klicken Sie auf [OK].

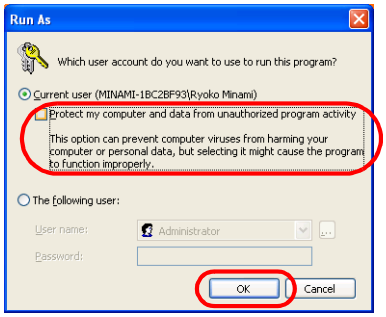


*** Um eine Verbindung mit mehreren V8-Einheiten herzustellen, haken Sie [Keep existing connections] unter [Multi viewer connections] an.**

Über [VNC Password]

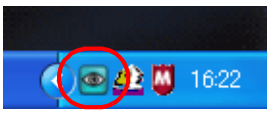
Das im obigen Dialogfeld eingegebene Passwort muss in V-SFT eingegeben werden, wenn die Fern-Desktop-Tabelle eingestellt wird (“Dialogfeld [Einstellung Remote-Desktop-Tabelle]” (Seite 15-14)). Verwalten Sie Ihr Passwort sorgfältig und vergessen Sie es nicht.

23. Entfernen Sie das Häkchen des Kästchens im rot umrandeten Bereich und klicken Sie auf die Schaltfläche [OK].


Run As
Which user account do you want to use to run this program?
Current user (MINAMI-1BC2BF93\Ryoko Minami)
Protect my computer and data from unauthorized program activity
This option can prevent computer viruses from harming your computer or personal data, but selecting it might cause the program to function improperly.
The following user:
User name:
Administrator
Password:
OK
Cancel

24. Der obige Vorgang ist der letzte Schritt des Installationsvorgangs.
Das Symbol “UltraVNC” wird nun in der Task-Leiste Ihres Computers hinzugefügt.

UltraVNC aktiviert (grün)



Über das Symbol Ultra VNC

Wenn Sie versuchen, das Fenster eines Fern-Desktops anzuzeigen, muss Ultra VNC auf Ihrem Computer aktiviert sein. (Ist UltraVNC deaktiviert, so kann ein Remote-Desktop-Fenster angezeigt werden.) Das Symbol wird orange, während die Verbindung mit der V8-Serie besteht.

Mit V8-Serie verbunden (orange)

15.3 V8-Einstellung

Registrierung/Annullierung der Lizenz

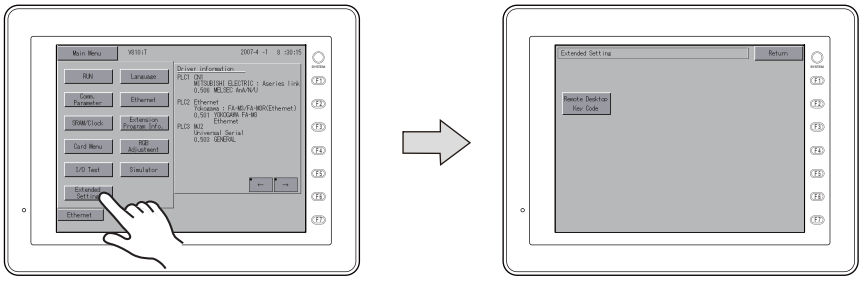
Für die Anzeige des Fern-Desktop-Fensters muss eine Lizenz registriert werden. Es gibt eine Lizenz pro V8-Einheit.

Erkundigen Sie sich bei Ihrem Händler vor Ort über den Kauf einer Lizenz.

Registrierung der Lizenz

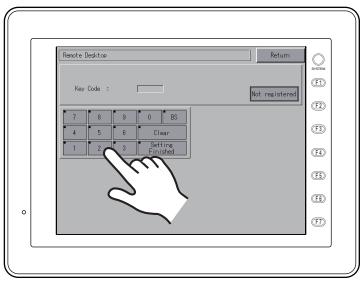
1. Zeigen Sie auf Ihrer V8-Serie den Bildschirm “Main Menu” an.
2. Drücken Sie die Schaltfläche [Extended Setting] auf dem Bildschirm “Main Menu”. Der Bildschirm “Extended Setting” wird angezeigt.
   * Enthält der Bildschirm “Main Menu” nicht die Schaltfläche [Extended Setting], so kann es sein, dass die Systemprogrammversion Ihrer V8-Einheit veraltet ist. Aktualisieren Sie Ihr System (Version 1.410 und höher unterstützt).

Bildschirm “Extended Setting”



3. Drücken Sie die Schaltfläche [Remote Desktop Key Code]. Es wird der Bildschirm “Remote Desktop” angezeigt.

Bildschirm “Remote Desktop”



4. Tippen Sie den Code (8 Stellen) über die Tastatur ein und drücken Sie die Schaltfläche [Setting Finished], um die Eingabe zu bestätigen.
5. Nach Beendigung der Registrierung kehren Sie automatisch zum Bildschirm “Main Menu” zurück.

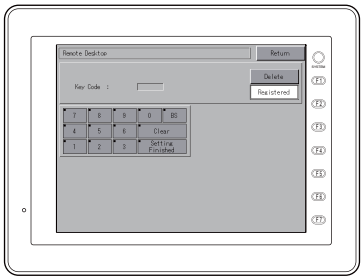
Annullierung der Lizenz

Sie können die Lizenz auf der V8-Serie annullieren.

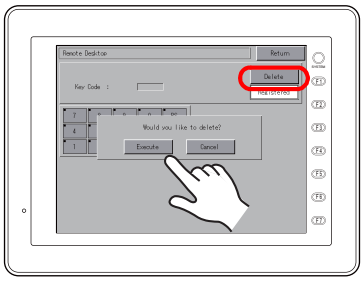
> Wenn Sie wieder das Fenster eines Fern-Desktops anzeigen wollen, müssen Sie den Code registrieren. Gehen Sie mit dem Code sorgfältig um, da er nicht neu herausgegeben werden kann.

1. Zeigen Sie den Bildschirm “Remote Desktop” an.
   Wie Sie zum Bildschirm umschalten, ersehen Sie unter “Registrierung der Lizenz” (Seite 15-12).

Passwort registriert

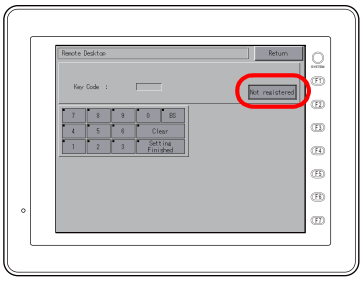


2. Drücken Sie die Schaltfläche [Delete] und im dann angezeigten Dialogfeld die Schaltfläche [Execute].



3. Die Schaltfläche [Delete] verschwindet und es wird stattdessen die Schaltfläche [Not registered] angezeigt.

Passwort annulliert

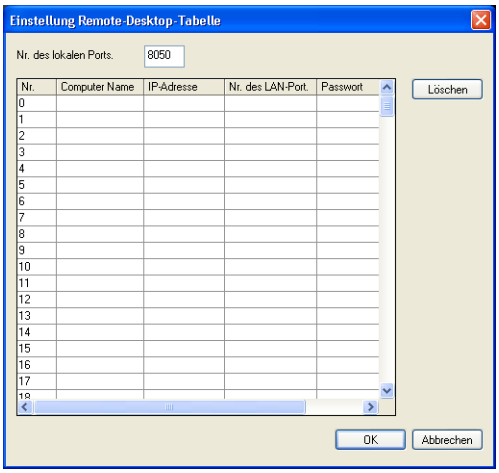


4. Die Lizenz ist nun annulliert.

15.4 V-SFT-Einstellung

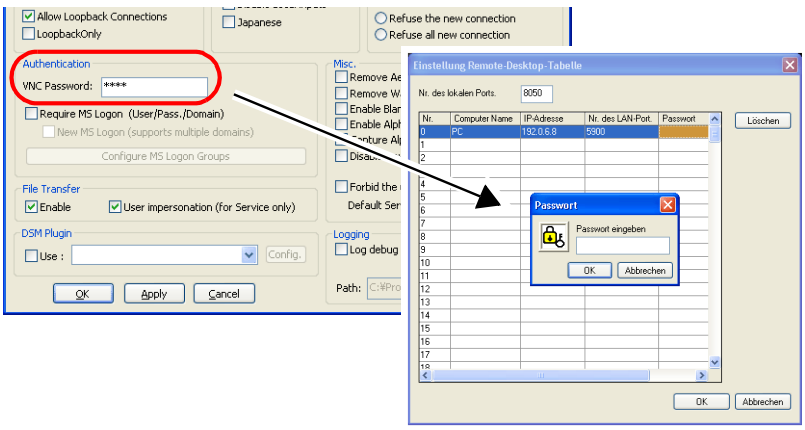
Dialogfeld [Einstellung Remote-Desktop-Tabelle]

Fahren Sie mit der Registrierung des Computers (Servers) fort, der an die V8-Serie angeschlossen ist. Klicken Sie auf [Systemeinstellung] → [Einstellung Remote-Desktop-Tabelle]. Es wird das Dialogfeld [Einstellung Remote-Desktop-Tabelle] angezeigt.



Posten	Beschreibung
Nr. des lokalen Ports	Wählen Sie eine lokale Portnummer für die V8-Serie. Dieser Port wird als Send-/Empfangsport für die Anzeige des Fern-Desktop-Fensters (Standard: 8050, Bereich: 1024 bis 65533) verwendet.
Computer Name	Stellen Sie den Namen des Servers (Computers) ein.
IP-Adresse	Spezifizieren Sie die IP-Adresse des Servers (Computers).
Nr. des LAN-Port	Spezifizieren Sie die Portnummer des Servers (Computers) (Standard für UltraVNC: 5900).
Passwort	Spezifizieren Sie das Passwort. Wenn Sie das Passwort tippen, werden acht Sternchen angezeigt (max. 254 alphanumerische 1-Byte-Zeichen).

Das hier einzugebende Passwort muss mit dem in UltraVNC eingestellten Passwort übereinstimmen.
(Siehe Schritt 22 unter “Installierung und Einstellung von UltraVNC” (Seite 15-4)).



Vorgehensweise für die Anzeige des Fern-Desktop-Fensters

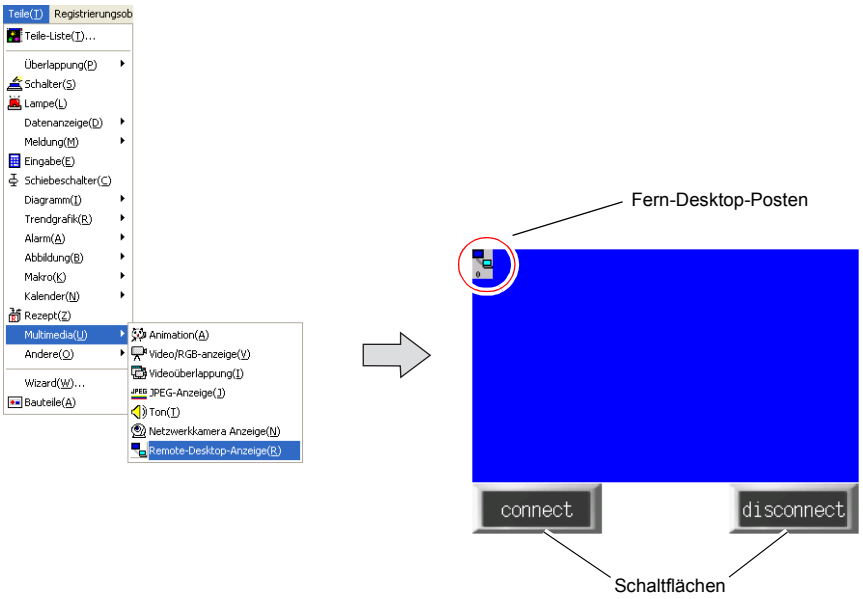
Fern-Desktop-Fenster können auf Ihrer V8-Serie auf folgende drei Arten angezeigt werden.

- Positionieren eines Anzeigebereichs für die Anzeige des Fern-Desktop-Fensters → Seite 15-15
- Schalter zum Ein-/Ausblenden des Fern-Desktop-Fensters → Seite 15-18
- Makrobefehl zum Ein-/Ausblenden des Fern-Desktop-Fensters → Seite 15-19

Positionieren eines Anzeigebereichs für die Anzeige des Fern-Desktop-Fensters

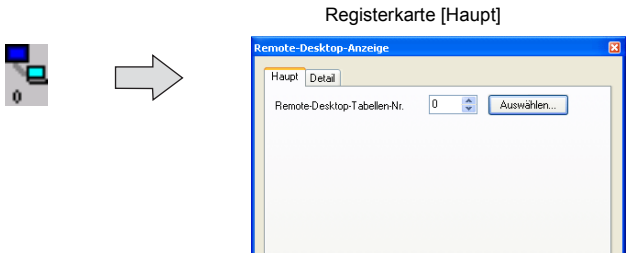
Ein Anzeigebereich wird positioniert, um das Fenster eines Servers (Computers) anzuzeigen, der mit der V8-Serie verbunden ist.

Klicken Sie auf [Teile] → [Remote-Desktop-Anzeige]. Es wird eine Anzeigebereich-Teil für die Anzeige eines Fern-Desktop-Fensters positioniert.



Dialogfeld [Remote-Desktop-Anzeige]

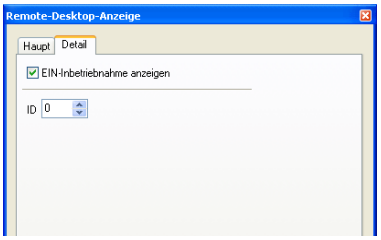
Wenn Sie auf den Fern-Desktop-Posten klicken oder doppelklicken, wird das Dialogfeld [Remote-Desktop-Anzeige] angezeigt.



- Registerkarte [Haupt]

Posten	Beschreibung
Remote-Desktop-Tabellen-Nr.	Geben Sie die Tabellennummer des Zielservers (Computers) an, der im Dialogfeld [Einstellung Remote-Desktop-Tabelle] registriert wurde.

- Registerkarte [Detail]



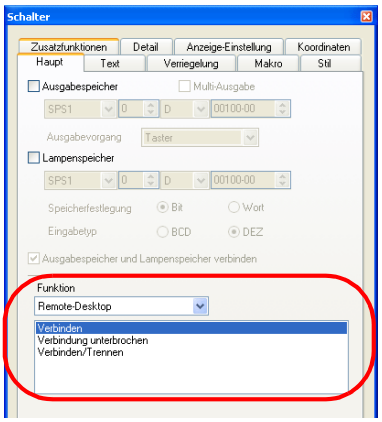
Posten	Beschreibung
☐ EIN-Inbetrieb-nahme anzeigen	Das Fenster des angeschlossenen Servers (Computers) wird beim Starten des V8-Touchscreens angezeigt.*
ID (0 bis 255)	Spezifizieren Sie die ID. Mehr Informationen finden Sie im Handbuch “V8 Series Operation Manual”.

*** Ist [EIN-Inbetriebnahme anzeigen] nicht angehakt, kann das Fenster des angeschlossenen Servers (Computers) mithilfe einer Schaltfläche angezeigt werden, die im nächsten Abschnitt erläutert wird.**

Schaltfläche

Wählen Sie [Remote-Desktop] unter [Funktion] und eine Option aus [Verbinden], [Verbindung unterbrochen] und [Verbinden/Trennen].

- Registerkarte [Haupt]



Schalterfunktion	Zusätzlicher Einstellposten	Beschreibung
Remote-Desktop	Verbinden	Es wird eine Verbindung zwischen der V8-Einheit und dem Zielserver (Computer) hergestellt, damit das Fern-Desktop-Fenster angezeigt werden kann.
	Verbindung unterbrochen	Es wird eine Verbindung zwischen der V8-Einheit und dem Zielserver (Computer) hergestellt, damit das Fern-Desktop-Fenster angezeigt werden kann.
	Verbinden/ Trennen	Jedes Mal, wenn Sie die Schaltfläche dieser Funktion drücken, wird die Verbindung mit dem Server (Computer) hergestellt oder unterbrochen, um die Anzeige des Fern-Desktop-Fensters zu ermöglichen.

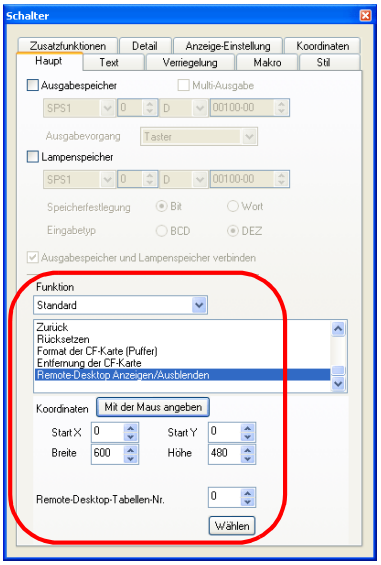
- Registerkarte [Detail]

Posten	Beschreibung
ID (0 bis 255)	Hier muss dieselbe ID eingestellt werden wie im Dialogfeld [Remote-Desktop-Anzeige]. Mehr Informationen zur ID finden Sie im Handbuch “V8 Series Operation Manual”.

Schalter zum Ein-/Ausblenden des Fern-Desktop-Fensters

Wird eine am Bildschirm positionierte Schaltfläche verwendet, kann das Fenster des Zielservers (Computers) an festgelegten Koordinaten ein- und ausgeblendet werden. Wählen Sie im Dialogfeld [Schalter] einer solchen Schaltfläche [Standard] und [Remote-Desktop Anzeigen/Ausblenden] unter [Funktion].

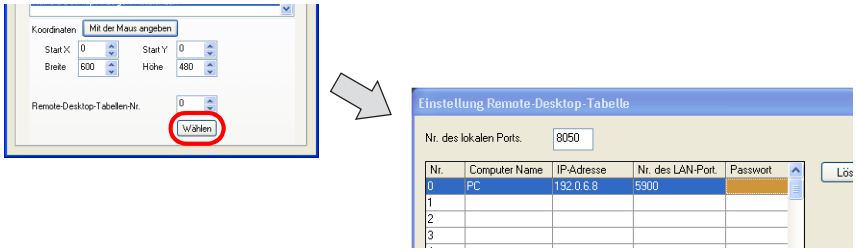
* Die Einstellung des Funktionsschalters ist nicht wirksam.



Schalterfunktion	Schalterfunktion/ Zusätzlicher Einstellposten		Beschreibung
Standard	Remote-Desktop Anzeigen/Ausblenden		Jedes Mal, wenn die Schaltfläche dieser Funktion gedrückt wird, wird die Anzeige eines Fern-Desktop-Fensters zugelassen bzw. annulliert.
		Mit der Maus angeben	Die Maus wird verwendet, um die Position festzulegen, an der das Fern-Desktop-Fenster angezeigt wird.
		Start X	Spezifizieren Sie eine X-Koordinate als Startpunkt, an dem ein Fern-Desktop-Fenster angezeigt wird.
		Start Y	Spezifizieren Sie eine Y-Koordinate als Startpunkt, an dem ein Fern-Desktop-Fenster angezeigt wird.
		Breite	Spezifizieren Sie die Breite eines Bereichs, in dem ein Fern-Desktop-Fenster angezeigt wird.
		Höhe	Spezifizieren Sie die Höhe eines Bereichs, in dem ein Fern-Desktop-Fenster angezeigt wird.
		Remote-Desktop-Tabellen-Nr.	Spezifizieren Sie die Tabellennummer des Zielservers (Computers), der im Dialogfeld [Einstellung Remote-Desktop-Tabelle] registriert wurde.

Über [Remote-Desktop-Tabellen-Nr.]

Klicken Sie auf [Wählen]. Geben Sie für die Tabellennummer dieselbe Nummer ein wie für den Zielserver (Computer) im Dialogfeld [Einstellung Remote-Desktop-Tabelle] (No. 0 im Beispiel-Dialogfeld).



15

Makrobefehl zum Ein-/Ausblenden des Fern-Desktop-Fensters

Ein Makrobefehl steht zur Verfügung, um das Fenster eines Ziel-Fern-Servers (Computers) ein- oder auszublenden.

SET_REMOTEDT F0 , F1

Funktion: Ein-/Ausblenden eines Fern-Desktop-Fensters

Dieser Makrobefehl dient dazu, das Fenster eines Computers (Servers) ein- oder auszublenden, gemeinsam mit einer Fern-Desktop-Tabellen-Nr. [F1], die im Dialogfeld [Einstellung Remote-Desktop-Tabelle] eingegeben wurde, gemäß dem Wert für [F0].

Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstante
F0	○			
F1	○			○

○: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung aktiviert)

Bereich

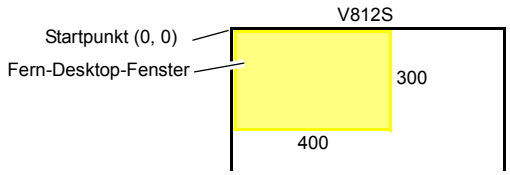
	Wert	Anmerkungen
F0	0: Ausblenden 1: Anzeige über ganzen Bildschirm 2: Anzeige auf spezifizierten Koordinaten basierend	
F0+1	X-Koordinate am Startpunkt	Gültig wenn F0 = 2
F0 + 2	Y-Koordinate am Startpunkt	
F0 + 3	Breite	
F0 + 4	Höhe	
F1	0 bis 255: Fern-Desktop-Tabellen-Nr.	

Beispiel

Anzeige in einem Bereich, der auf den spezifizierten Koordinaten basiert (V812S, Fern-Desktop-Tabellen-Nr. 10):

```
$u00100 = 2 (W)      für Anzeige basierend auf spezifizierten Koordinaten
$u00101 = 0 (W)      für X-Koordinate als Startpunkt
$u00102 = 0 (W)      für Y-Koordinate als Startpunkt
$u00100 = 400 (W)    für Breite
$u00100 = 300 (W)    für Höhe
SET_REMOTEDT ($u00100, 10)
```

Fern-Desktop-Tabellen-Nr.



Zusätzliche Informationen

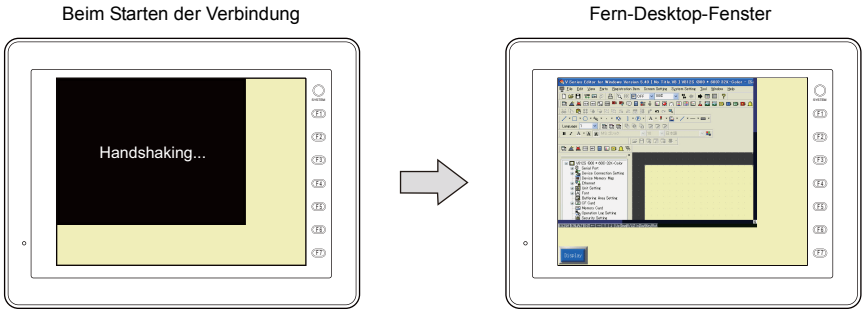
- Der Makrobefehl SET_REMOTEDT ist wirksam, wenn das Dialogfeld [Einstellung Remote-Desktop-Tabelle] eingestellt wurde. Informationen zur Einstellung im Dialogfeld finden Sie unter Seite 15-14.
- Dieser Makrobefehl kann nicht als Anfangsmakro verwendet werden.
- $s1063 speichert das Ergebnis der Makroausführung.

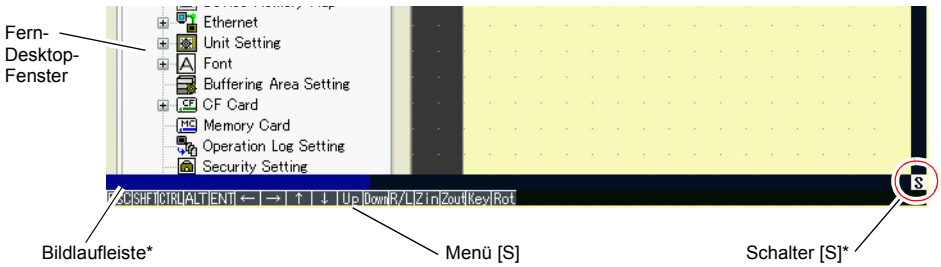
Code (DEZ)	Beschreibung
0	Normal
−1	Ausführungsfehler

15.5 Konfiguration und Betrieb des Fern-Desktop-Fensters

Fensterkonfiguration

Wird eine normale Verbindung zwischen der V8-Serie und dem Ziel-Fern-Server (Computer) hergestellt, wird das Fenster des Servers auf der V8-Einheit angezeigt. Sind die V8-Serie und der Server (Computer) nicht angeschlossen, verschwindet das Fenster, nachdem kurz der Bildschirm “Disconnected.” angezeigt wurde.





* Wird die Bildlaufleiste oder der Schalter [S] nicht angezeigt, drücken Sie im Anzeigebereich des Fern-Desktop-Fensters auf die Ecke rechts unten oder auf den unteren Bereich.

Bildlaufleiste

Ist die Auflösung des Servers (Computers) höher als die des Anzeigebereichs des Fern-Desktop-Fensters, können Sie den versteckten Teil ansehen, indem Sie mit der Bildlaufleiste horizontal bzw. vertikal scrollen.

Schalter [S]

Durch Drücken des Schalters wird das Menü [S] ein- oder ausgeblendet.

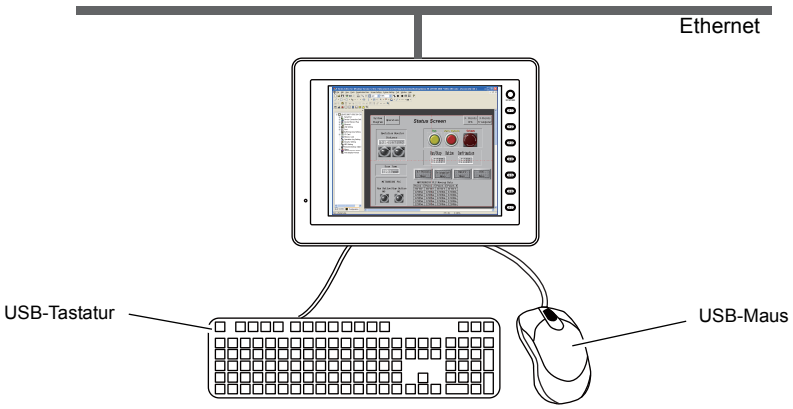
Menü [S]

Dieses Schaltermenü ist der Anzeige des Fern-Desktop-Fensters gewidmet. Die Schalter im Menü haben die in der Tabelle angeführten Funktionen, wie z. B. Drehen oder Verkleinern des Anzeigebereichs.

Posten	Beschreibung	Posten	Beschreibung
ESC	Eingabe der ESC-Taste	↓	Eingabe der Taste ↓
SHFT	Eingabe der Shift-Taste	Up	Eingabe der Taste Seite nach oben
CTRL	Eingabe der CTRL-Taste	Down	Eingabe der Taste Seite nach unten
ALT	Eingabe der ALT-Taste	R/L	AUS: Gleich mit linkem Mausklick EIN: Gleich mit rechtem Mausklick
ENT	Eingabe der Enter-Taste	Zin	Bildschirmvergrößerung: 1/16 → 1/9 → 1/4 → 100% (max.)
←	Eingabe der Taste ←	Zout	Bildschirmverkleinerung: 100% (max.) → 1/4 → 1/9 → 1/16
→	Eingabe der Taste →	Key	Nicht verwendet
↑	Eingabe der Taste ↑	Rot	Bildschirmdrehung: 90°, 180°, 270°

Vorgang

Ein an die V8-Serie angeschlossener Fern-Desktop kann ausgehend von der V8-Einheit betrieben werden, indem auf den Bildschirm gedrückt wird und eine USB-Maus und eine USB-Tastatur eingesetzt werden.



USB-Maus

Die linke Maustaste, die rechte Maustaste und das Scrollrad einer USB-Maus werden eingesetzt.
Näheres zu den USB-Maus-Spezifikationen finden Sie unter “22 USB-Anschluss”.

USB-Tastatur

Für die USB-Tastatur muss am Bildschirm “Main Menu” der V8-Serie die Sprache eingestellt werden.
Näheres zur Einstellung und zu den Spezifikationen der USB-Tastatur finden Sie unter “22 USB-Anschluss”.

Wird keine USB-Tastatur verwendet, kann stattdessen die Tastatur am Bildschirm verwendet werden. Wenn Sie die Standard-Windows-Tastatur am Bildschirm verwenden, gehen Sie wie folgt vor:
Klicken Sie auf [Start] → [All Programs] → [Accessories] → [Accessibility] → [On-Screen Keyboard].

15.6 Systemspeicher

Folgende Adressen im Systemspeicher dienen dazu, Daten bezüglich der Tabellennummer (im Dialogfeld [Remote-Desktop-Anzeige] eingestellt) des derzeit angezeigten Fern-Desktop-Fensters zu speichern und auch, ob eine Verbindung mit dem Fern-Desktop hergestellt wurde.

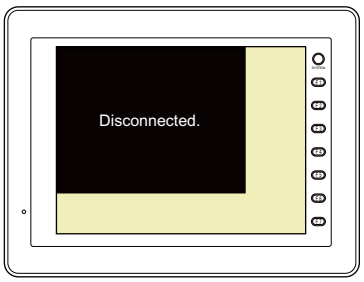
$s	Beschreibung
1380	Status des Fern-Desktop-Fensters 0: Ausgeblendet (nicht verbunden) 1: Eingeblendet (verbunden)
1381	Status des Fern-Desktop-Anschlusses 0 oder größer: Remote-Desktop-Tabellen-Nr. -1: Nicht verbunden -2: Scheitern der Verbindung

15.7 Fehler

Bildschirm “Disconnected.” Screen

Wenn die Verbindung zwischen der V8-Serie und einem Server (Computer) scheitert oder unterbrochen wird, da eine Unterbrechung des Kabels oder ein Fehler auftritt, erscheint der Bildschirm “Disconnected.” anstelle des Fern-Desktop-Fensters. Überprüfen Sie, ob ein Problem am Kabel oder Server (Computer) vorliegt und stellen Sie die Verbindung wieder her.

Zum Zeitpunkt der Unterbrechung



Fehlernummern

Bezüglich der während der Datenübermittlung erkannten Fehlernummer, siehe “Appendix 1 Fehler”.

15.8 Begrenzungen

Lizenzbeschränkungen

- Es gibt eine Lizenz pro V8-Einheit.
- Es ist nicht zulässig, einen Lizenzcode neu auszugeben. Verwalten Sie deshalb den Code sehr sorgfältig.

Anzeigeeinschränkungen

- Die Fern-Desktop-Fensteranzeige ist nur am Bildschirm (in der Bildschirmbibliothek) zulässig. Eine Anzeige in der Überlappungsbibliothek ist nicht möglich.
- Mehrere Fern-Desktop-Fenster können nicht gleichzeitig angezeigt werden. Werden Anzeigebereiche gleichzeitig für mehrere Fern-Desktops positioniert und das Kästchen für [☐ EIN-Inbetriebnahme anzeigen] angehakt, so wird der zuerst positionierte Anzeigebereich wirksam.
- Wird ein Fern-Desktop-Fenster angezeigt, so führt ein Versuch, ein anderes Fern-Desktop-Fenster anzuzeigen, dazu, dass das ursprüngliche Fenster durch das neue Fenster ersetzt wird.
- Wird die Auflösung des Servers (Computers) geändert, während ein Fern-Desktop-Fenster angezeigt wird, wird dieses geschlossen.
- Wird ein Desktop-Fenster angezeigt, können Sie es mithilfe einer anderen Methode als die zum Anzeigen des Fensters verwendete Methode abschalten; allerdings muss hierzu dieselbe Fern-Desktop-Tabellen-Nr. spezifiziert werden. Die Schaltfläche [Trennen], die unter “Positionieren eines Anzeigebereichs für die Anzeige des Fern-Desktop-Fensters” (Seite 15-16) erläutert wurde, kann jedoch nicht verwendet werden, ein Fern-Desktop-Fenster zu schließen, das durch einen Schalter oder Makrobefehl angezeigt wurde.
- Wird ein Teil aktualisiert, das sich hinter einem Fern-Desktop-Fenster befindet, wird das Teil vor dem Fenster angezeigt.
- Während der Anzeige eines Fern-Desktop-Fensters sind die Schaltflächen hinter dem Fenster nicht aktiv. (Diese Schaltflächen funktionieren, wenn kein Fern-Desktop-Fenster angezeigt wird.)
- Bei der Anzeige von Fern-Desktop-Fenstern wird immer die linke obere Ecke des Bildschirms des Servers (Computers) am Startpunkt angezeigt.
- Zeigt ein Fern-Desktop-Fenster einen Bereich an, der kleiner als der reservierte Anzeigebereich ist, wird der Rand schwarz angezeigt.
- Wird ein Fern-Desktop-Fenster im Anzeigebereich angezeigt und dann ausgeschaltet, wird der Anzeigebereich in der in V-SFT eingestellten Farbe angezeigt.
- Wird ein Fern-Desktop-Fenster durch einen Schalter oder Makrobefehl angezeigt, verschwinden durch das Ausschalten sowohl das Fenster als auch sein Anzeigebereich.
- Beim ersten Anzeigen eines Fern-Desktop-Fensters wird das Bild in der Größe 100% angezeigt.
- Wird eine Fern-Desktop-Fenster ausgeschaltet, kehren die Einstellungen im Menü [S] zu den Standardwerten zurück.
- Wird ein Fern-Desktop-Fenster mittels Schalter oder Makrobefehl ausgeschaltet, wird der V8-Bildschirm aktualisiert. Wird eine Überlappung angezeigt, so wird diese zum selben Zeitpunkt auch gelöscht. Die Überlappung bleibt jedoch, wenn [☐ Anzeigeüberlappung bei Bit EIN] angehakt ist in der Registerkarte [Allgemeine Einstellungen] ([Systemeinstellung] → [Geräteinstellung] → [Allgemeine Einstellungen]).
- Wird ein Fern-Desktop-Fenster angezeigt und zum Bildschirm “Main Menu” gewechselt, wird das Fenster geschlossen.

Andere Beschränkungen

- Der Makrobefehl SET_REMOTEDT für die Anzeige von Fern-Desktop-Fenstern kann nicht als Anfangsmakro verwendet werden.
- Für den Touchscreen V808CH sind keine USB-Maus und keine USB-Tastatur erhältlich.
- Werden die Anzeigefunktion des Fern-Desktop-Fensters und die Berührungsschalter-Emulation der RGB-Anzeigefunktion gleichzeitig verwendet, kann für das Fern-Desktop-Fenster keine USB-Maus verwendet werden.

16 MES-Schnittstellenfunktion

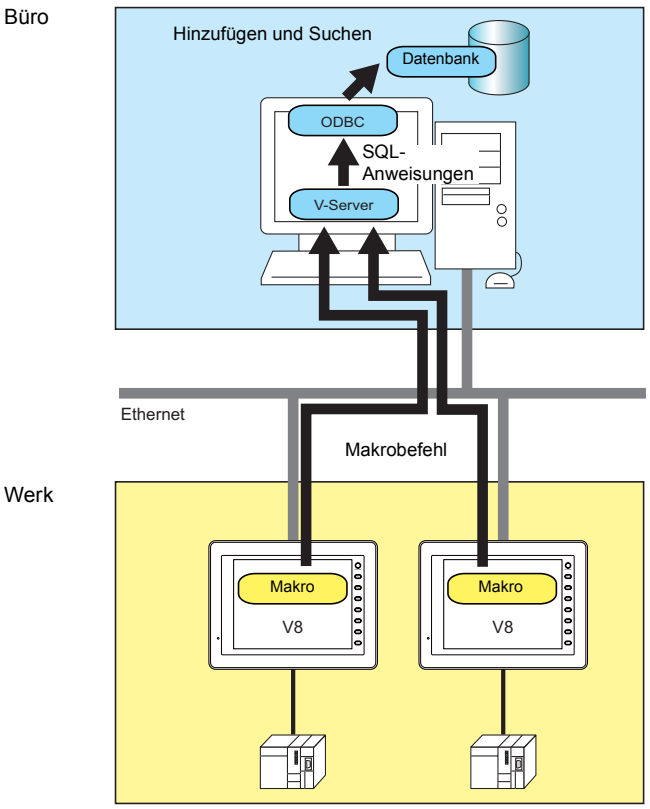
16.1 Übersicht

Übersicht

- Die V8-Serie unterstützt die MES-Schnittstellenfunktion.

MES: Manufacturing Execution System (Fertigungsausführungssystem)
MES gibt Informationen, die zur Optimierung der Produktionsaktivitäten (Qualität, Gewinn, Lieferzeiten, Kosten etc.) in allen Prozessen vom Erhalt der Bestellung bis hin zur Beendigung der Produkte notwendig sind. Basierend auf Echtzeitinformationen, die von der Produktionsstätte erhalten werden, dient das MES als Verbindungsglied zwischen Verwaltung und Produktion, um die Verwaltung eines Herstellers zu verbessern.

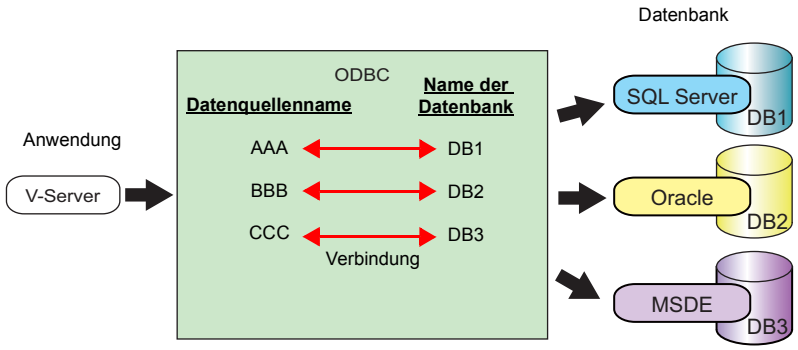
- Dank der MES-Schnittstellenfunktion kann der V8-Touchscreen Daten in die Datenbanken hinzufügen, Daten darin suchen oder Daten aus den Datenbanken löschen.
  Die Produktionsüberwachung vom PC im Büro ist einfach dank der Produktions-Echtzeitinformationen, die vom Werk an die Datenbanken übertragen werden.
- Der V8-Touchscreen sendet Befehle an den V-Server im PC, der via Ethernet angeschlossen ist. Der V-Server sendet Befehle in SQL-Anweisungen an ODBC und ODBC greift auf die Datenbank zu.



ODBC: Open DataBase Connectivity

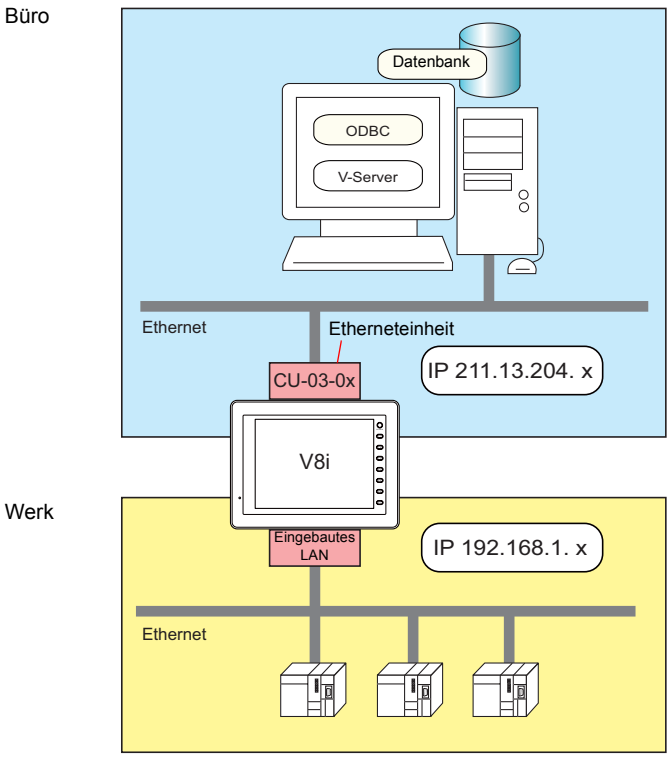
ODBC ist die Schnittstelle zwischen einer Anwendung (V-Server) und den Datenbanken.

Da ODBC unterschiedliche Datenbankspezifikationen handhaben kann, müssen Benutzer einfach Programme basierend auf dem ODBC-spezifizierten Vorgang erstellen, um auf solche Datenbanken zugreifen zu können.

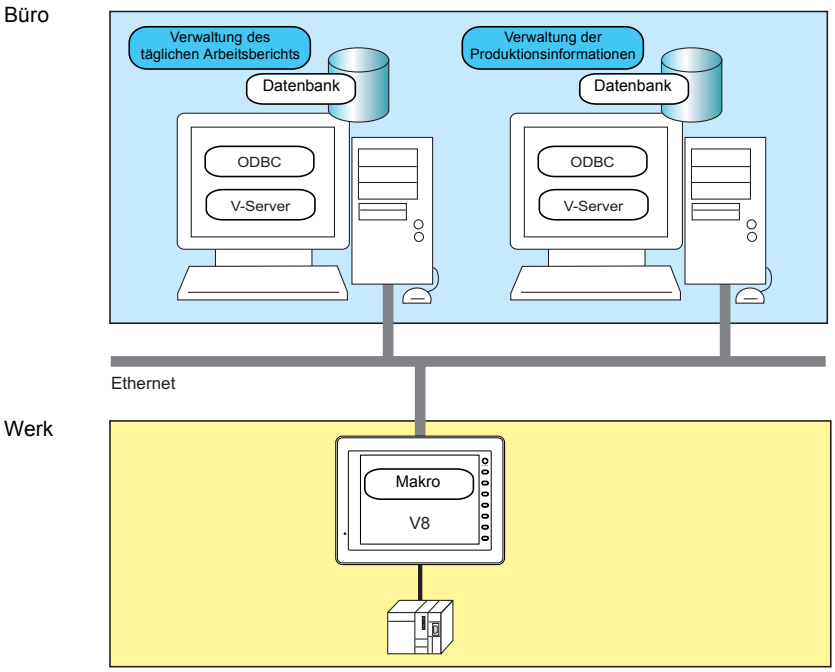


- Werden zwei Ethernet-Ports verwendet, können zwei IP-Adressen für das V8-Touchscreen eingestellt werden, sodass verschiedene Netzwerke jeweils im Werk und im Büro erstellt werden können. Die Systemkonfiguration wurde somit in diesen Modellen einfach gemacht.

  *** Eine optionale Einheit wird am MONITOUCH-Touchscreen mit eingebautem LAN-Port installiert.**



- Eine separate Verwaltung über verschiedene V-Server ist möglich.



Betriebsumgebung

Verfügbare V8-Modelle

Die MES-Schnittstellenfunktion steht bei allen Modellen der V8-Serie zur Verfügung. Jedoch ist bei einer V8-Einheit ohne eingebauten LAN-Port eine optionale Einheit erforderlich, da die Kommunikation mit dem PC über Ethernet erfolgt.

MONITOUCH-Modell	Port	Anwendbare Version[*1]
V815iX/V812iS V810iS/V810iT V808iS V808iCH V806iT/V806iC/V806iM	Eingebautes LAN	V-SFT Version 5.1.0.0 oder höher SYSTEM PROG. Version 1.100 oder höher
	Optionseinheit[*2] CU-03-2 CU-03-3	
V812S V810S V810T V808S V806T/V806C/V806M	Optionseinheit CU-03-2 CU-03-3	

*1 Wenn Sie eine frühere Softwareversion verwenden, führen Sie ein Upgrade des Systems aus. Sie können das Programm zur Aktualisierung der V-SFT-Software von der Website von Hakko Electronics herunterladen.

*2 Nicht mit V808iCH verfügbar

Server-PC

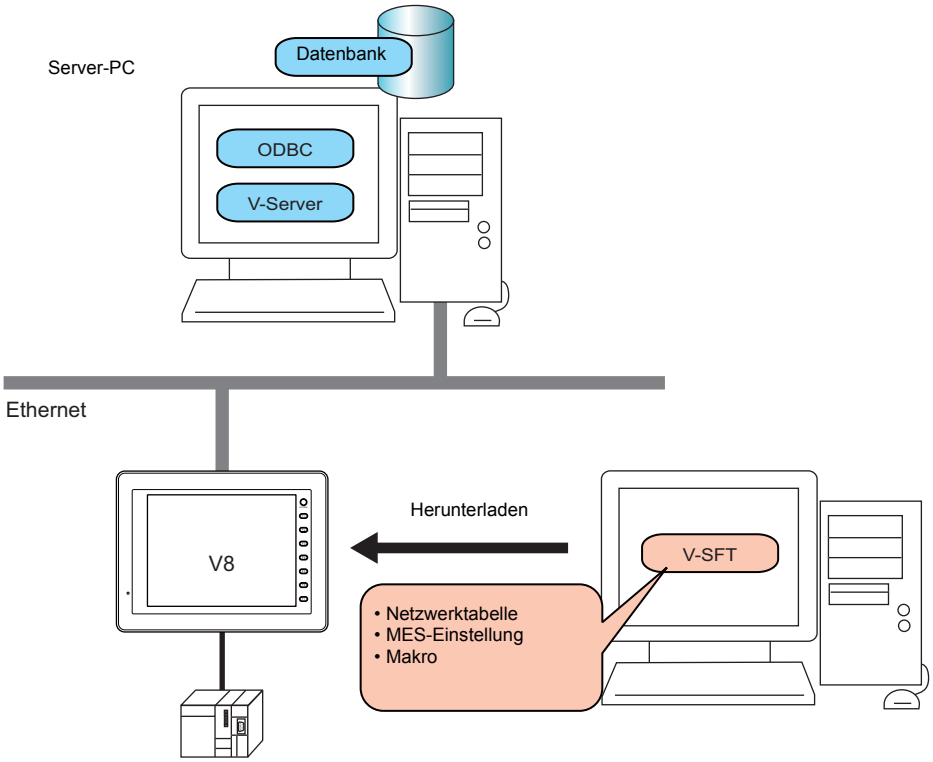
Bevor Sie die “V-Server”-Software von Hakko Electronics verwenden, vergewissern Sie sich, dass Ihr System den Systemanforderungen in der nachfolgenden Tabelle entspricht.

Posten	Beschreibung
PC	Pentium II 450 MHz oder gleichwertig
Betriebssystem	Windows 98 / Me / NT Ver.4.0 / 2000 / XP / Vista 32-Bit
Speicher	Min. 32 MB
Festplatte	50 MB freier Speicherplatz
Datenbank	• SQL Server (Microsoft) • MSDE (Microsoft) • Oracle (Oracle Corporation)

16.2 Einstellvorgang

Systemkonfiguration

Im Folgenden wird die Systemkonfiguration inkl. MES-Schnittstellenfunktion erläutert.



Vorbereitungen am Server-PC

1. Installation des V-Servers (Seite 16-25)
2. Datenbankinstallation und Tabellenerstellung (Seite 16-26)
3. ODBC-Einstellung (Seite 16-39)

V8-Einstellung

Nehmen Sie die V8-Einstellungen in den Bildschirmdaten vor.

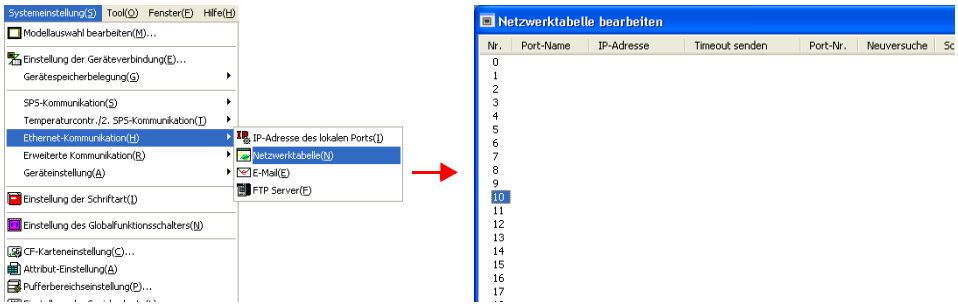
1. Versionsprüfung der Konfigurationssoftware V-SFT
   Wenn Sie eine frühere Softwareversion als erforderlich verwenden, laden Sie das Aktualisierungsprogramm von der Website von Hakko Electronics herunter und installieren Sie es.
2. Bearbeiten der Netzwerktabelle (Seite 16-6)
3. IP-Adresseinstellung des V8-Touchscreens (Seite 16-9)
4. MES-Einstellung (Seite 16-12)
5. Makro-Programmierung (Seite 16-19)
6. Bildschirmdatenübertragung zum V8-Touchscreen
7. V8-Versionsprüfung
   Wenn Sie eine frühere V8-Touchscreenversion als erforderlich verwenden, führen Sie ein Upgrade des Systems aus.

16.3 V8-Einstellung

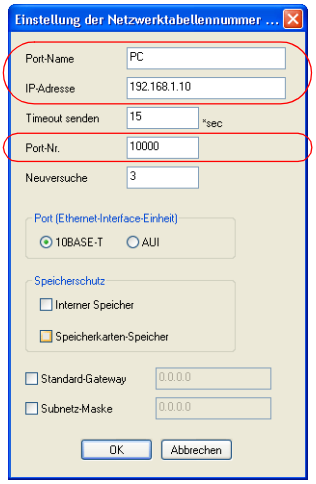
Bearbeiten der Netzwerktabelle

Was den PC mit installiertem V-Server betrifft, so registrieren Sie die IP-Adresse und die Portnummer in “Netzwerktabelle bearbeiten”.

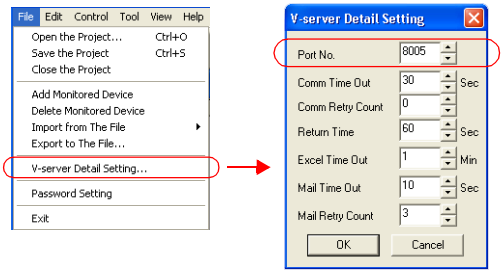
1. Klicken Sie auf [Systemeinstellung] → [Ethernet-Kommunikation] → [Netzwerktabelle]. Das Fenster [Netzwerktabelle bearbeiten] wird angezeigt.



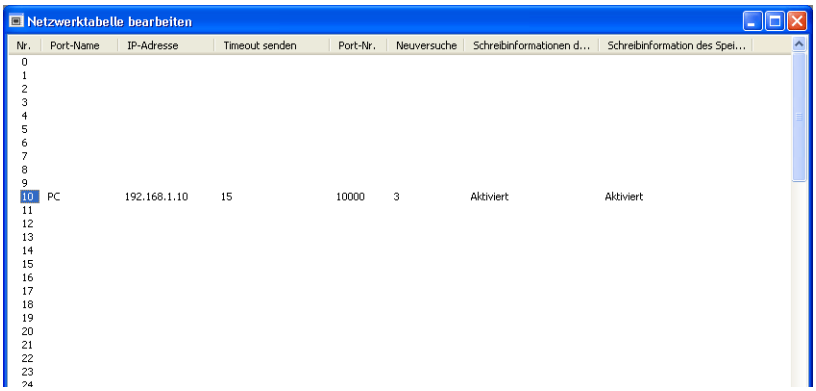
2. Doppelklicken Sie auf die Zahl unter [Nr.]. Das Dialogfeld [Einstellung der Netzwerktabellennummer...] mit derselben Nummer wird angezeigt.



Port-Name	Stellen Sie den Namen des PCs ein.
IP-Adresse	Stellen Sie die IP-Adresse des PCs ein.

Port-Nr.	Stellen Sie eine Portnummer für den Betrieb des V-Servers auf dem PC ein. * Die Portnummer wird unter [Port Nr.] im Dialogfeld [V-server Detail Setting] angezeigt (klicken Sie im V-Server auf [File] → [V-server Detail Setting]). 
Timeout senden Neuversuche Port Speicherschutz Standard-Gateway Subnetz-Maske	Keine Einstellung erforderlich * Die Einstellung dieser Posten ist nicht erforderlich, wenn Sie die IP-Adresse des PCs registrieren; diese Posten müssen jedoch zur Registrierung der IP-Adresse des V8-Touchscreens registriert werden.

3. Klicken Sie auf [OK]. Die Netzwerktabelle wird registriert.



4. Werden verschiedene PCs angeschlossen, führen Sie die obigen Registrierungsschritte für jeden PC aus.

Es ist auch möglich, die IP-Adresse von V8 zu registrieren. Stellen Sie zu diesem Zeitpunkt unbedingt die in Schritt 2 genannten Posten, die zum Registrieren der IP-Adresse des PCs nicht notwendig sind, ein.

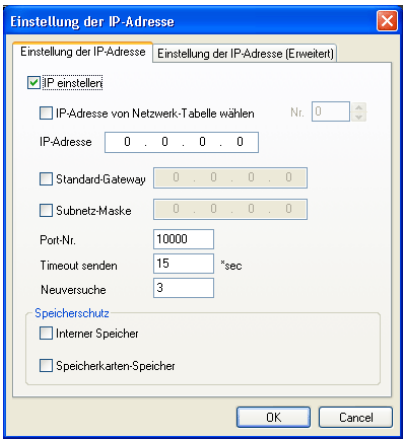
Einstellung der IP-Adresse des V8-Touchscreens

Zur Verwendung der Ethernet-Funktionen ist es notwendig, die IP-Adressen einzustellen. Die IP-Adresse kann auf folgende Weisen eingestellt werden: Einstellung über die Bildschirmdaten oder Auswahl einer registrierten Netzwerktabellennummer am MONITOUCH-Touchscreen.

Methode 1: Einstellung in den Bildschirmdaten

Stellen Sie die IP-Adresse in den Bildschirmdaten ein.

1. Wählen Sie [Systemeinstellung] → [Ethernet-Kommunikation] → [IP-Adresse des lokalen Ports]. Es wird das Dialogfeld [Einstellung der IP-Adresse] angezeigt.
2. Haken Sie [☐ IP einstellen] an und nehmen Sie die Einstellungen vor.



☐ IP-Adresse von Netzwerk-Tabelle wählen	Gültig, wenn die IP-Adresse von V8 in der Netzwerktabelle registriert wurde. Eine IP-Adresse kann von der Netzwerktabelle Nr. 0 bis 99 gewählt werden.
IP-Adresse *1	Stellen Sie die IP-Adresse von V8 ein.
☐ Standard-Gateway *1	Stellen Sie das Standard-Gateway ein.
☐ Subnetz-Maske *1	Stellen Sie die Subnetz-Maske ein. Wird dieses Kästchen nicht angehakt, wird die Subnetz-Maske über das Byte ganz links der IP-Adresse automatisch erkannt. Beispiel Wenn die IP-Adresse “172.16.200.185” ist, wird “255.255.0.0” eingestellt. Wenn die IP-Adresse “192.168.1.185” ist, wird “255.255.255.0” eingestellt.
☐ Port-Nr. *1	Stellen Sie eine Portnummer (1024 - 65535) ein. (Außer “8001”)
Timeout senden	Spezifizieren Sie die Timeout-Zeit, die beim Senden des Makrobefehls EREAD/EWRITE verwendet werden soll.
Neuversuche	0 - 255 Spezifizieren Sie die maximale Anzahl an Neuversuchen im Falle eines Timeouts.
Speicherschutz	Haken Sie dieses Kästchen an, wenn das Schreiben der Daten von einem PC zu einem anderen Port deaktiviert werden soll.

*1 Mehr Informationen zu den Einstellposten finden Sie im Handbuch “V8 Series Connection Manual”.

Methode 2: Einstellung am Bildschirm “Main Menu” am MONITOUCH-Touchscreen

Wählen Sie die in den Bildschirmdaten eingestellte Netzwerktabellennummer am Bildschirm “Main Menu” am MONITOUCH-Touchscreen.

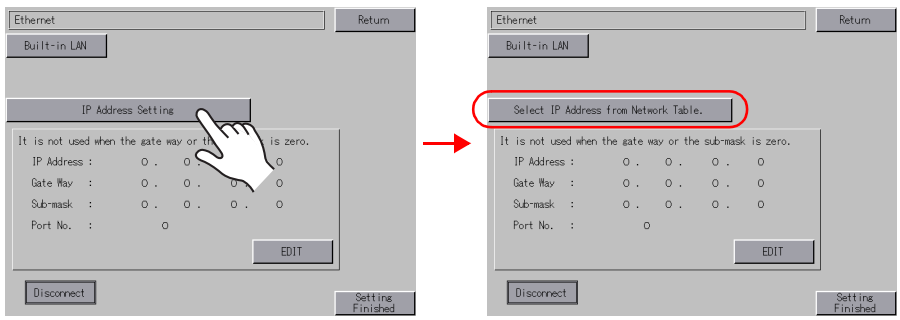
* **Wird die IP-Adresse in den Bildschirmdaten eingestellt, wird die Einstellung in den Bildschirmdaten gültig.**

Bildschirmdateneinstellung

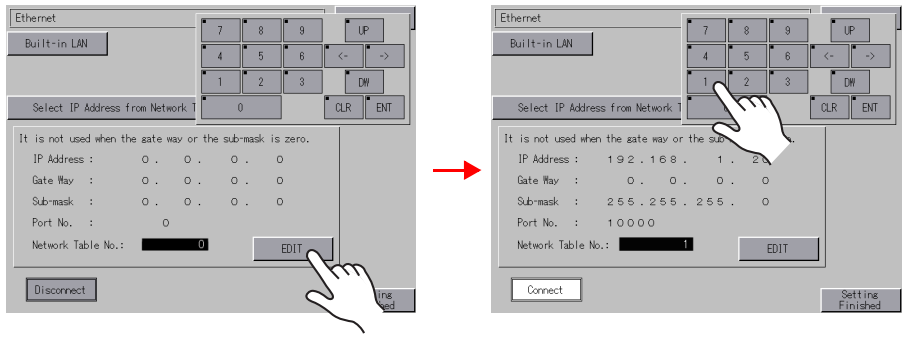
1. Klicken Sie auf [Systemeinstellung] → [Ethernet-Kommunikation] → [Netzwerktabelle]. Das Fenster [Netzwerktabelle bearbeiten] wird angezeigt.
2. Wählen Sie eine nicht verwendete Nummer und nehmen Sie die notwendigen Einstellungen, inkl. IP-Adresse des V8-Touchscreens vor.
   Mehr Informationen zu den Einstellposten finden Sie im Handbuch “V8 Series Connection Manual”.
3. Übertragen Sie die Bildschirmdaten zum MONITOUCH-Touchscreen.

MONITOUCH-Einstellung

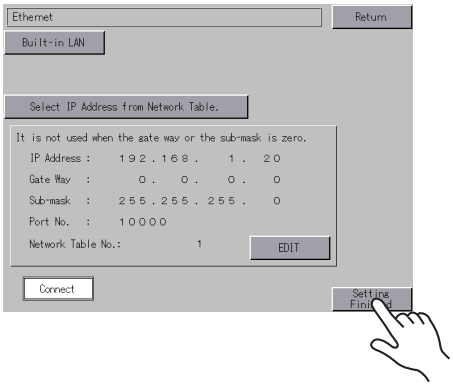
1. Drücken Sie auf die Schaltfläche [SYSTEM] am MONITOUCH-Touchscreen. Das Menü MODE wird angezeigt.
2. Drücken Sie die Taste [F1], während das Menü MODE angezeigt wird. Der Bildschirm “Main Menu” wird am MONITOUCH-Touchscreen angezeigt.
3. Drücken Sie die Schaltfläche [Main Menu] oben links am Bildschirm. Das Menü wird angezeigt.
4. Drücken Sie die Schaltfläche [Ethernet]. Der Bildschirm “Ethernet” erscheint.
5. Drücken Sie die Schaltfläche [IP Address Setting] und wählen Sie [Select IP Address from Network Table].


Ethernet
Return
Built-in LAN
IP Address Setting
Select IP Address from Network Table.
It is not used when the gate way or the sub-mask is zero.
IP Address : 0 . 0 . 0 . 0
Gate Way : 0 . 0 . 0 . 0
Sub-mask : 0 . 0 . 0 . 0
Port No. : 0
EDIT
Disconnect
Setting Finished

6. Drücken Sie die Schaltfläche [EDIT] und stellen Sie die Netzwerktabellennummer ein. Die in der Netzwerktabellennummer festgelegte IP-Adresse wird angezeigt.


Ethernet
Built-in LAN
Select IP Address from Network Table.
It is not used when the gate way or the sub-mask is zero.
IP Address : 0 . 0 . 0 . 0
Gate Way : 0 . 0 . 0 . 0
Sub-mask : 0 . 0 . 0 . 0
Port No. : 0
Network Table No.: 0
EDIT
Disconnect
IP Address : 192 . 168 . 1 . 2
Sub-mask : 255 . 255 . 255 . 0
Port No. : 10000
Network Table No.: 1
Connect
Setting Finished

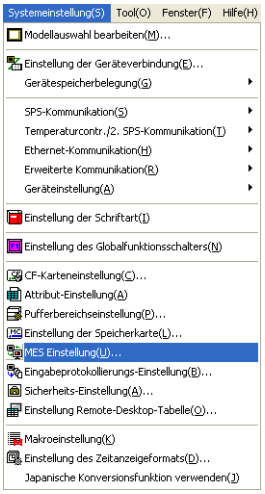
7. Drücken Sie die Schaltfläche [Setting Finished], um die Einstellung zu beenden. Überprüfen Sie die IP-Adresse unter [Ethernet] am Bildschirm “Main Menu”.


Ethernet
Return
Built-in LAN
Select IP Address from Network Table.
It is not used when the gate way or the sub-mask is zero.
IP Address : 192.168. 1. 20
Gate Way : 0. 0. 0. 0
Sub-mask : 255.255.255. 0
Port No. : 10000
Network Table No.: 1
EDIT
Connect

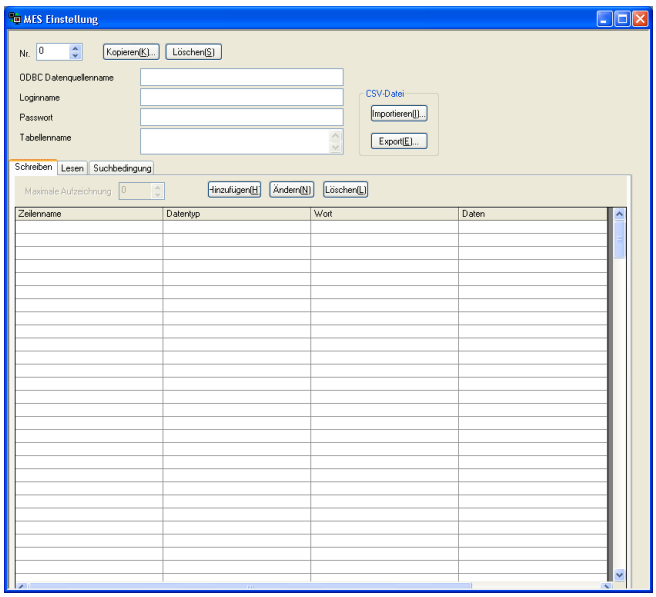
MES-Einstellung

Es gibt 256 MES-Einstellnummern von 0 bis 255. Sie können die MES-Einstellungen zum Hinzufügen von Daten und Durchsuchen der Datenbanken sowie für die Datenbanksuchbedingungen vornehmen.

1. Klicken Sie auf [Systemeinstellung] → [MES Einstellung]. Es wird das Dialogfeld [MES Einstellung] angezeigt.



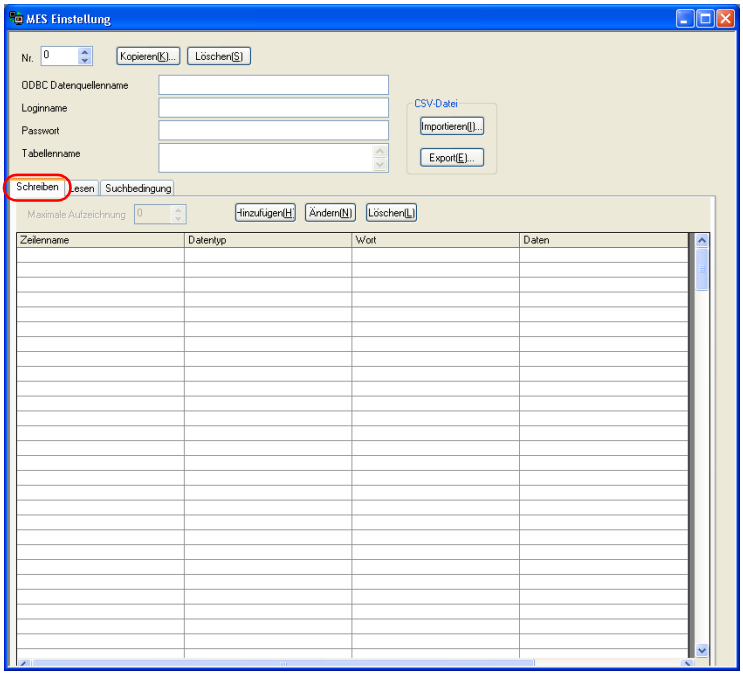
2. Wählen Sie eine Nummer und klicken Sie auf [OK]. Es wird das Dialogfeld [MES Einstellung] angezeigt.

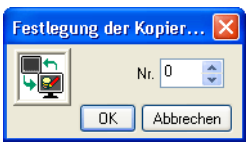


3. Fahren Sie mit den Einstellungen in den Registerkarten [Schreiben], [Lesen] und [Suchbedingung] fort.

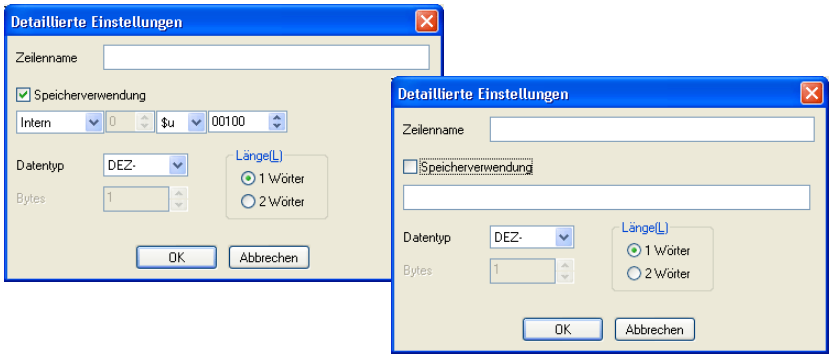
Schreiben

Die Registerkarte [Schreiben] dient zum Hinzufügen von Daten in der Datenbank.



ODBC Datenquellenname	Spezifizieren Sie einen Datenquellnamen. Max. 32 Bytes
Loginname	Spezifizieren Sie einen Login-Namen, der zum Zugreifen auf die Datenbank verwendet wird. Max. 32 Bytes
Passwort	Spezifizieren Sie ein Passwort, das zum Zugreifen auf die Datenbank verwendet wird. Max. 32 Bytes
Tabellenname	Spezifizieren Sie einen Tabellennamen. Max. 128 Bytes
Hinzufügen	Verwenden Sie diese Schaltfläche, wenn Sie einstellen wollen, an welcher Stelle die Daten hinzugefügt werden sollen. Der Zeilenname und der Datentyp können spezifiziert werden. Mehr Informationen dazu finden Sie im nächsten Abschnitt “Detaillierte Einstellungen”. Maximal 256
Ändern	Verwenden Sie diese Schaltfläche, wenn Sie die registrierten Einstellungen ändern wollen.
Löschen	Verwenden Sie diese Schaltfläche, wenn Sie die registrierten Einstellungen löschen wollen.
Kopieren	Verwenden Sie diese Schaltfläche, wenn Sie Daten in der derzeitigen MES-Einstellnummer in eine andere beliebige MES-Einstellnummer kopieren wollen. 

Detaillierte Einstellung



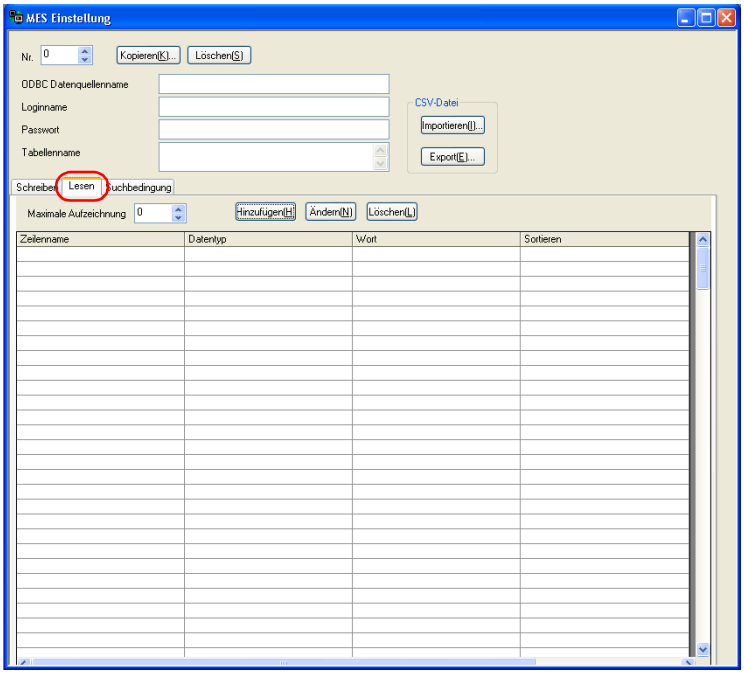
Zeilenname	Spezifizieren Sie den Namen der Zeile, in der Sie die Daten einfügen wollen. Max. 128 Bytes * **Der Zeilenname darf nicht mit einem Ein-Byte-Zahlenwert beginnen.** * **Folgende Zeichen können nicht verwendet werden: ~ - ! , { % } ^ ' & . (\) ` Leerzeichen**
☐ Speicherverwendung	Spezifizieren Sie die Daten, die Sie hinzufügen wollen. Max. 256 Bytes • Angehakt: Wählen Sie den Speicher. Spezifizieren Sie die Speicheradresse, an der die hinzuzufügenden Daten platziert werden sollen. • Nicht angehakt: Festgelegt Spezifizieren Sie eine konstante oder feste Zeichenfolge.
Datentyp Länge Bytes	Spezifizieren Sie für die Daten, die Sie hinzufügen möchten, den Datentyp, die Datenlänge und die Anzahl der Bytes.

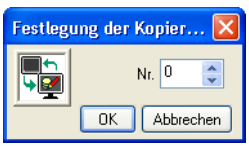
Speicher	Eingabetyp	Textprozess
Speicher SPS1 - SPS8	Hängt von den Kommunikationseinstellungen jeder Einheit ab.	
Interner Speicher Speicher der Speicherkarte	DEZ	LSB → MSB

Datentyp	Länge	Bytes
DEZ-	1 Wörter, 2 Wörter	-
CHAR	-	Max. 256 Bytes
BCD	1 Wörter, 2 Wörter	-
FLOAT	2 Wörter	-

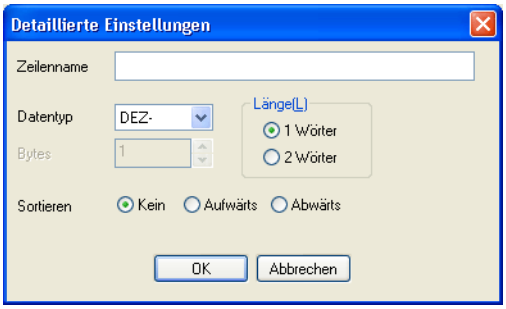
Lesen

Die Registerkarte [Lesen] dient zum Durchsuchen der Datenbank.



ODBC Datenquellenname	Spezifizieren Sie einen Datenquellnamen. Max. 32 Bytes
Loginname	Spezifizieren Sie einen Login-Namen, der zum Zugreifen auf die Datenbank verwendet wird. Max. 32 Bytes
Passwort	Spezifizieren Sie ein Passwort, das zum Zugreifen auf die Datenbank verwendet wird. Max. 32 Bytes
Tabellenname	Spezifizieren Sie einen Tabellennamen. Max. 128 Bytes
Maximale Aufzeichnung	Spezifizieren Sie die maximale Anzahl der Aufzeichnungen, die als Suchergebnis angezeigt werden sollen. Maximal 256
Hinzufügen	Verwenden Sie diese Schaltfläche, wenn Sie einstellen wollen, an welcher Stelle gesucht werden sollen. Zeilennamen und der Datentyp können spezifiziert werden. Mehr Informationen dazu finden Sie im nächsten Abschnitt “Detaillierte Einstellungen”. Maximal 256
Ändern	Verwenden Sie diese Schaltfläche, wenn Sie die registrierten Einstellungen ändern wollen.
Löschen	Verwenden Sie diese Schaltfläche, wenn Sie die registrierten Einstellungen löschen wollen.
Kopieren	Verwenden Sie diese Schaltfläche, wenn Sie Daten in der derzeitigen MES-Einstellnummer in eine andere beliebige MES-Einstellnummer kopieren wollen. 

Detaillierte Einstellung

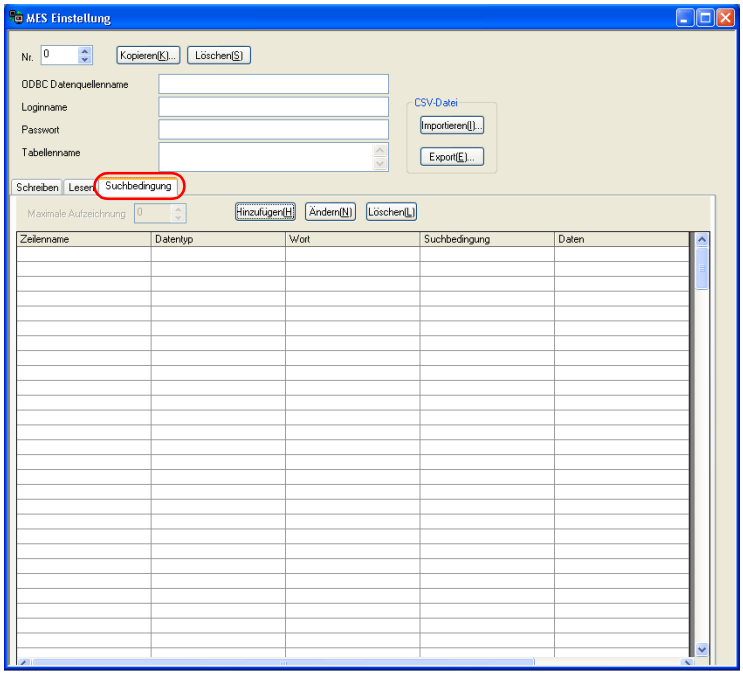


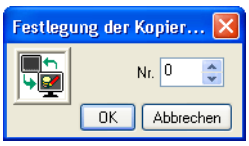
Zeilenname	Spezifizieren Sie den Namen der Zeile, die durchsucht werden soll. Max. 128 Bytes * **Der Zeilenname darf nicht mit einem Ein-Byte-Zahlenwert beginnen.** * **Folgende Zeichen können nicht verwendet werden: ~ - ! , { % } ^ ' & . (\) ` Leerzeichen**
Datentyp Länge Bytes	Spezifizieren Sie für die Daten, die Sie hinzufügen möchten, den Datentyp, die Datenlänge und die Anzahl der Bytes.
Sortieren	Wählen Sie eine der Optionen zum Sortieren der Suchergebnisse. Kein/Aufwärts/Abwärts

Datentyp	Länge	Bytes
DEZ-	1 Wörter, 2 Wörter	-
CHAR	-	Max. 256 Bytes
BCD	1 Wörter, 2 Wörter	-
FLOAT	2 Wörter	-

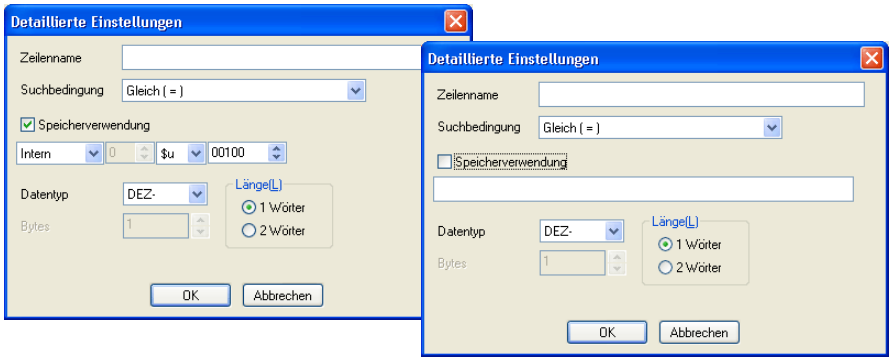
Suchbedingung

Die Registerkarte [Suchbedingung] dient zum Durchsuchen der Datenbank oder zum Löschen von Daten aus der Datenbank.



ODBC Datenquellenname	Spezifizieren Sie einen Datenquellnamen. Max. 32 Bytes
Loginname	Spezifizieren Sie einen Login-Namen, der zum Zugreifen auf die Datenbank verwendet wird. Max. 32 Bytes
Passwort	Spezifizieren Sie ein Passwort, das zum Zugreifen auf die Datenbank verwendet wird. Max. 32 Bytes
Tabellenname	Spezifizieren Sie einen Tabellennamen. Max. 128 Bytes
Hinzufügen	Verwenden Sie diese Schaltfläche, wenn Sie die Suchbedingungen einstellen wollen. Mehr Informationen dazu finden Sie im nächsten Abschnitt “Detaillierte Einstellungen”. Maximal 256
Ändern	Verwenden Sie diese Schaltfläche, wenn Sie die registrierten Einstellungen ändern wollen.
Löschen	Verwenden Sie diese Schaltfläche, wenn Sie die registrierten Einstellungen löschen wollen.
Kopieren	Verwenden Sie diese Schaltfläche, wenn Sie Daten in der derzeitigen MES-Einstellnummer in eine andere beliebige MES-Einstellnummer kopieren wollen. 

Detaillierte Einstellung



Zeilenname	Spezifizieren Sie den Namen der Zeile, die durchsucht werden soll. Max. 128 Bytes * **Der Zeilenname darf nicht mit einem Ein-Byte-Zahlenwert beginnen.** * **Folgende Zeichen können nicht verwendet werden: ~ - ! , { % } ^ ' & . (\) ` Leerzeichen**
Suchbedingung	Verwenden Sie diese Schaltfläche, wenn Sie die Suchbedingungen einstellen wollen. Wenn bei der Suche mehrere Bedingungen berücksichtigt werden sollen, verwenden Sie bitte AND.

Suchbedingung	Anmerkungen
Gleich (=)	
Nicht gleich (!=)	
Groß (> Wert)	
Klein (< Wert)	
Höher (>= Wert)	
Tiefer (<= Wert)	
Zeichenfolge einfügen	Ein Platzhalter (%) kann verwendet werden. Beispiel: AA%: Text beginnend mit AA abzurufen
Update	Ab dem spezifizierten Zeilennamen werden Aufzeichnungen, die nicht mit den abzurufenden Daten übereinstimmen, extrahiert. Diese Aufzeichnungen werden dann durch die abzurufenden Daten ersetzt.

<table>
<tr><td>☐ Speicherverwendung</td><td>Spezifizieren Sie die Daten, die Sie abrufen wollen. Max. 256 Bytes
• Angehakt: Wählen Sie den Speicher.
Spezifizieren Sie die Speicheradresse, an der die abzurufenden Daten platziert werden sollen.
<table><tr><th>Speicher</th><th>Eingabetyp</th><th>Textprozess</th></tr><tr><td>Speicher SPS1 - SPS8</td><td colspan="2">Hängt von den Kommunikationseinstellungen jeder Einheit ab.</td></tr><tr><td>Interner Speicher
Speicher der Speicherkarte</td><td>DEZ</td><td>LSB → MSB</td></tr></table>• Nicht angehakt: Festgelegt
Die Daten werden mit Hilfe einer spezifizierten konstanten oder festen Zeichenfolge gesucht.</td></tr>
<tr><td>Datentyp
Länge
Bytes</td><td>Spezifizieren Sie für die Daten, die Sie abrufen möchten, den Datentyp, die Datenlänge und die Anzahl der Bytes.
<table><tr><th>Datentyp</th><th>Länge</th><th>Bytes</th></tr><tr><td>DEZ-</td><td>1 Wörter, 2 Wörter</td><td>-</td></tr><tr><td>CHAR</td><td>-</td><td>Max. 256 Bytes</td></tr><tr><td>BCD</td><td>1 Wörter, 2 Wörter</td><td>-</td></tr><tr><td>FLOAT</td><td>2 Wörter</td><td>-</td></tr></table></td></tr>
</table>

Makro

Die MES-Schnittstellenfunktion verwendet die folgenden vier Makroarten.

MES-Makrobefehlsliste

Kategorie	Befehlsname	Mnemonik	Beschreibung	Siehe:
MES	MES	MES-PRÜFUNG (F1, F2, F3)	V-Server-Startprüfung	Seite 16-20
		MES WRITE (F1, F2, F3)	Hinzufügen von Daten in die Datenbank	Seite 16-21
		MES READ (F1, F2, F3)	Durchsuchen der Datenbank	Seite 16-22
		MES DEL (F1, F2, F3)	Löschen von Daten aus der Datenbank	Seite 16-24

Hinweise

- Wenn das Schreiben des Ergebnisses (zurückgegebener Befehl, Daten durch Suchen abgerufen) eines Zugriffs auf die Datenbank in einem Fehler endet, wird das Ergebnis nicht zum V8-Touchscreen und den Log-Daten ausgegeben.

MES-PRÜFUNG (F1, F2, F3)

Funktion: V-Server-Startprüfung

Dieses Makro dient zur Überprüfung, ob der V-Server an der in Tabelle Nr. [F2] festgelegten Lage in Betrieb ist. Der als Ergebnis zurückgegebene Wert [F3] wird im Speicher an der Rücksprungadresse [F1] gespeichert.

Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F1	◎			
F2	○			○
F3	○			○

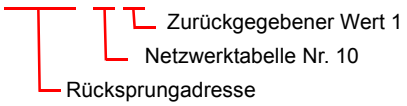
○: Einstellung aktiviert (indirekte Bestimmung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Bestimmung aktiviert)

Bereich

	Wert
F0	MES-PRÜFUNG
F1	Rücksprungadresse
F2	0 bis 99: Netzwerktabellennummer
F3	0 bis 65535 (–32768 bis 32767): Zurückgegebener Wert

Beispiel

- MES-PRÜFUNG ($u0000, 10, 1)



Das obige Programm überprüft, ob der V-Server im PC, der in der Netzwerktabelle Nr. 10 spezifiziert wurde, in Betrieb ist. Ist der V-Server in Betrieb, wird der zurückgegebene Wert 1 im Speicher an der Rücksprungadresse $u0000 gespeichert.

Zusätzliche Informationen

- Der als Rücksprungadresse eingestellte Wert muss vom zurückgegebenen Wert abweichen.
- Mit $s514 können Sie den Ausführungsstil des Makros einstellen. Mehr Informationen finden Sie im Handbuch “V8 Series Connection Manual”.
  Wird ein Makrobefehl ausgeführt, wenn “1” (ein anderer Wert als “0”) für $s514 eingestellt wird, während der V-Server nicht in Betrieb ist, wird keine Antwort an den V-Server gegeben und der V8-Touchscreen wird in den Standby-Status versetzt. Es wird empfohlen, diesen Befehl auszuführen, wenn “0” für $s514 eingestellt wurde.
- Das Ergebnis der Makroausführung wird im Speicher unter $s515 gespeichert. Mehr Informationen finden Sie im Handbuch “V8 Series Connection Manual”.
- Der zurückgegebene Wert wird nicht sofort an der Adresse [F1] platziert. Die Adresse [F1] kann durch das Makro des Event Timers etc. überwacht werden.

MES WRITE (F1, F2, F3)

Funktion: Hinzufügen von Daten in die Datenbank

Dieses Makro dient dazu, Daten, die in der Registerkarte [Schreiben] unter der MES-Einstellung Nr. [F3] eingestellt wurden, in die Datenbank hinzuzufügen. Die Daten werden über den V-Server an der in Tabelle Nr. [F2] festgelegten Position hinzugefügt. Das Ergebnis wird im Speicher an der Rücksprungadresse [F1] gespeichert.

Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F1	◎			
F2	○			○
F3	○			○

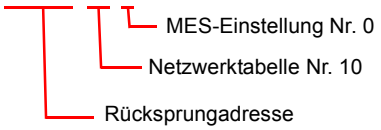
○: Einstellung aktiviert (indirekte Bestimmung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Bestimmung aktiviert)

Bereich

	Wert	
F0	MES WRITE	
F1	Rücksprungadresse	Zurückgegebener Wert 0: Normal beendet −1: Mit Fehler beendet
F2	0 bis 99: Netzwerktabellennummer	
F3	0 bis 255: MES-Einstellungsnummer	

Beispiel

- MES WRITE ($u0000, 10, 0)



Das obige Programm fügt Daten in der Datenbank im in der Netzwerktabelle Nr. 10 spezifizierten PC hinzu. Die hinzuzufügenden Daten hängen von der Einstellung ab, die in der MES-Einstellung Nr. 0 vorgenommen wurden.
Wurde die Datenhinzufügung normal beendet, wird der zurückgegebene Wert 0 im Speicher an der Rücksprungadresse $u0000 gespeichert.

Zusätzliche Informationen

- Mit $s514 können Sie den Ausführungsstil des Makros einstellen. Mehr Informationen finden Sie im Handbuch “V8 Series Connection Manual”.
- Das Ergebnis der Makroausführung wird im Speicher unter $s515 gespeichert.

  -40: Die Einstellung der Registerkarte [Schreiben] wird nicht in der spezifizierten MES-Einstellungsnummer vorgenommen, oder es wurde ein Fehler in der Einstellung gefunden. Informationen zu anderen Fehlernummern finden Sie im Handbuch “V8 Series Connection Manual”.
- Der zurückgegebene Wert wird nicht sofort an der Adresse [F1] platziert. Die Adresse [F1] kann durch das Makro des Event Timers etc. überwacht werden.
- Der Primärschlüssel für den V-Server muss für die Datenbanktabelle eingestellt werden (Seite 16-35).

MES READ (F1, F2, F3)

Funktion: Durchsuchen der Datenbank

Dieses Makro dient zum Suchen der Zeile, die in der Registerkarte [Lesen] unter der MES-Einstellung Nr. [F3] eingestellt wurde. Die Suche wird basierend auf den spezifizierten Suchbedingungen über den V-Server an der in der Tabelle Nr. [F2] spezifizierten Position ausgeführt. Das Ergebnis wird im Speicher an der Rücksprungadresse [F1] gespeichert.

Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F1	◎			
F2	○			○
F3	○			○

○: Einstellung aktiviert (indirekte Bestimmung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Bestimmung aktiviert)

Bereich

	Wert
F0	MES-READ
F1	Rücksprungadresse
F2	0 bis 99: Netzwerktabellennummer
F3	0 bis 255: MES-Einstellungsnummer

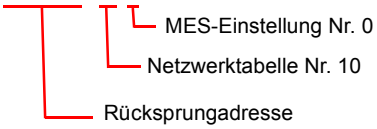
Rücksprungadresse

Die folgenden Daten werden im Speicher an den Adressen, beginnend an der Rücksprungadresse [F1] gespeichert.

	Wert
n	Ausführungsergebnis Normal beendet: 0 Fehler: Außer 0
n + 1	Anzahl der abgerufenen Aufzeichnungen Die Anzahl an Aufzeichnungen, die mit den Suchbedingungen übereinstimmen, wird gespeichert. Wird keine solche Aufzeichnung gefunden, wird 0 gespeichert. Die max. Anzahl an Aufzeichnungen wird in der Registerkarte [Lesen] in der MES-Einstellung eingestellt.
n + 2 -	Erhaltene Daten 1 Die abgerufenen Daten werden im Format gespeichert, wie in der Registerkarte [Lesen] in der MES-Einstellung spezifiziert.
:	Erhaltene Daten 2
:	Erhaltene Daten 3
:	:
:	Erhaltene Daten m (= max. Anzahl an Aufzeichnungen)

Beispiel

- MES READ ($u0000, 10, 0)



Das obige Programm durchsucht die Datenbank im PC, der in der Netzwerktabelle Nr. 10 spezifiziert wurde. Die Suche wird entsprechend den Einstellungen in den Registerkarten [Lesen] und [Suchbedingung] unter der MES-Einstellung Nr. 0 ausgeführt.
Wurde die Suche normal beendet, werden der zurückgegebene Wert 0 und die erhaltenen Daten im Speicher an den Adressen beginnend an der Rücksprungadresse $u0000 gespeichert.

Zusätzliche Informationen

- Mit $s514 können Sie den Ausführungsstil des Makros einstellen. Mehr Informationen finden Sie im Handbuch “V8 Series Connection Manual”.
- Das Ergebnis der Makroausführung wird im Speicher unter $s515 gespeichert.

  -40: Die Einstellung der Registerkarte [Lesen] wird nicht in der spezifizierten MES-Einstellungsnummer vorgenommen, oder es wurde ein Fehler in der Einstellung gefunden. Informationen zu anderen Fehlernummern finden Sie im Handbuch “V8 Series Connection Manual”.
- Der zurückgegebene Wert wird nicht sofort an der Adresse [F1] platziert. Die Adresse [F1] kann durch das Makro des Event Timers etc. überwacht werden.
- Wird keine Einstellung in der Registerkarte [Suchbedingung] in der spezifizierten MES-Einstellungsnummer vorgenommen, sind alle Aufzeichnungen das Suchergebnis.

MES DEL (F1, F2, F3)

Funktion: Löschen von Aufzeichnungen aus der Datenbank

Dieses Makro dient zum Durchsuchen der Datenbank entsprechend der Einstellung in der Registerkarte [Suchbedingung] in der MES-Einstellung Nr. [F3]. Die Suche erfolgt über den V-Server an der in Tabelle Nr. [F2] spezifizierten Position. Die Aufzeichnungen, die mit den Bedingungen übereinstimmen, werden gelöscht. Das Ergebnis wird im Speicher an der Rücksprungadresse [F1] gespeichert.

Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F1	◎			
F2	○			○
F3	○			○

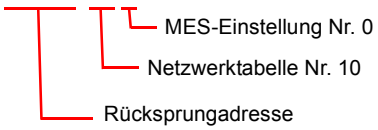
○: Einstellung aktiviert (indirekte Bestimmung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Bestimmung aktiviert)

Bereich

	Wert	
F0	MES DEL	
F1	Rücksprungadresse	Zurückgegebener Wert 0: Normal beendet −1: Mit Fehler beendet
F2	0 bis 99: Netzwerktabellennummer	
F3	0 bis 255: MES-Einstellungsnummer	

Beispiel

- MES DEL ($u0000, 10, 0)



Das obige Programm durchsucht die Datenbank im PC, der in der Netzwerktabelle Nr. 10 spezifiziert wurde, und löscht die abgerufenen Daten. Die Suche erfolgt entsprechend den Einstellungen in der Registerkarte [Suchbedingung] in der MES-Einstellung Nr. 0.
Wurde die Datenlöschung normal beendet, wird der zurückgegebene Wert 0 im Speicher an der Rücksprungadresse $u0000 gespeichert.

Zusätzliche Informationen

- Mit $s514 können Sie den Ausführungsstil des Makros einstellen. Mehr Informationen finden Sie im Handbuch “V8 Series Connection Manual”.
- Das Ergebnis der Makroausführung wird im Speicher unter $s515 gespeichert.

  -40: Die Einstellung der Registerkarte [Suchbedingung] wird nicht in der spezifizierten MES-Einstellungsnummer vorgenommen, oder es wurde ein Fehler in der Einstellung gefunden. Informationen zu anderen Fehlernummern finden Sie im Handbuch “V8 Series Connection Manual”.

16.4 V-Server

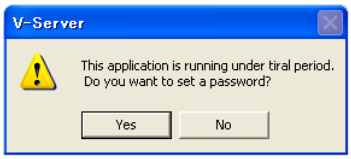
V-Server

Der V-Server von Hakko Electronics ist eine Softwaren die den Zugriff, auf die Datenbanken ermöglicht. Nachdem der V-Server auf dem PC installiert wurde, wird keine Bestätigung benötigt.

Installation

1. Laden Sie den V-Server von der Website von Hakko Electronics an der unten gegebenen URL auf Ihren PC herunter.
   http://www.hakko-elec.co.jp/en/download/03tellus/index.html
2. Installieren Sie den V-Server auf Ihrem PC.
3. Starten Sie den V-Server.

* Die bei Start angezeigte Meldung gibt an, dass der V-Server eine Stunde lang verwendet werden kann.
Wenn Sie den V-Server unbeschränkt verwenden wollen, fordern Sie bitte die Software-Lizenz an, um ein Passwort zu erhalten. Mehr Informationen finden Sie im TELLUS- und V-Server-Handbuch.



16.5 Datenbank

Arten von Datenbanken

Die folgenden Datenbanken können verwendet werden.

- SQL-Server: Microsoft
- MSDE: Microsoft
- Oracle: Oracle Corporation

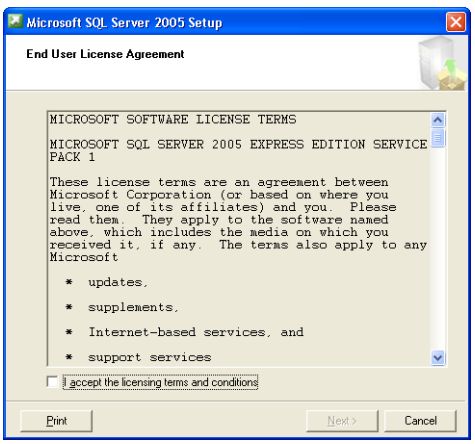
In diesem Handbuch wird ein Einstellungsbeispiel von “Microsoft SQL Server 2005 Express Edition” gegeben.

SQL Server 2005 Express Edition
Die ist eine vereinfachte Version des SQL-Servers 2005. Sie können die Software gratis von der Microsoft-Website herunterladen.

SQL Server 2005 Express Edition

Installation

1. Laden Sie “SQL Server 2005 Express Edition” von der Microsoft-Website herunter.
2. Doppelklicken Sie auf die “exe”-Datei. “License Agreement” wird angezeigt. Haken Sie “I accept the licensing terms and conditions” an und klicken Sie auf [Next].

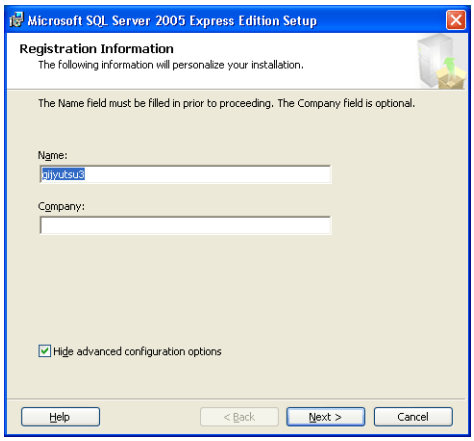

Microsoft SQL Server 2005 Setup
End User License Agreement
MICROSOFT SOFTWARE LICENSE TERMS
MICROSOFT SQL SERVER 2005 EXPRESS EDITION SERVICE PACK 1
These license terms are an agreement between Microsoft Corporation (or based on where you live, one of its affiliates) and you. Please read them. They apply to the software named above, which includes the media on which you received it, if any. The terms also apply to any Microsoft
* updates,
* supplements,
* Internet-based services, and
* support services
I accept the licensing terms and conditions
Print
Next >
Cancel

3. Der Installationsbildschirm der Komponenten erscheint. Folgen Sie den Anweisungen.

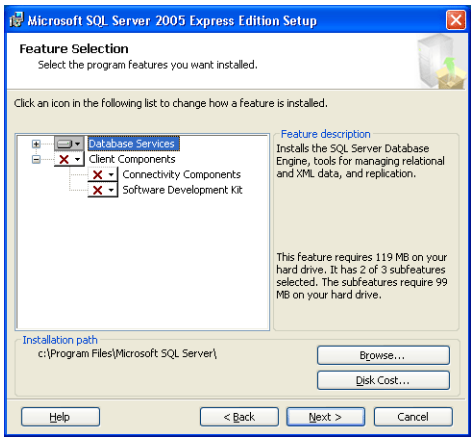
4. Der Bildschirm [Microsoft SQL Server 2005 Setup] wird angezeigt. Folgen Sie den Anweisungen und starten Sie die Installation.

Microsoft SQL Server 2005 Setup
Welcome to the Microsoft SQL Server Installation Wizard
Setup will help you install, modify or remove Microsoft SQL Server. To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

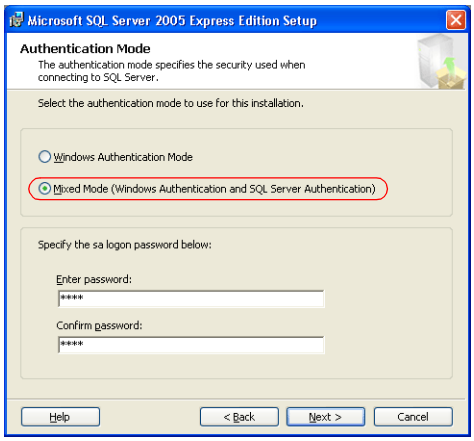
5. Der Bildschirm [Registration Information] erscheint. Geben Sie Ihren Namen und den Firmennamen ein und klicken Sie auf [Next].


Microsoft SQL Server 2005 Express Edition Setup
Registration Information
The following information will personalize your installation.
The Name field must be filled in prior to proceeding. The Company field is optional.
Name:
Company:
Hide advanced configuration options
Help
< Back
Next >
Cancel

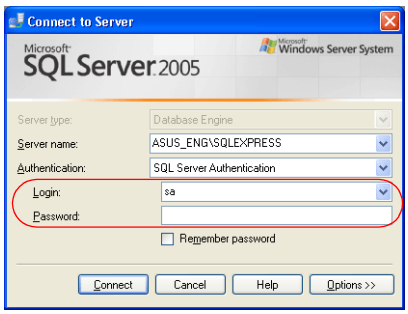
6. Der Bildschirm [Feature Selection] erscheint. Wählen Sie einen Installationspfad und klicken Sie auf [Next].

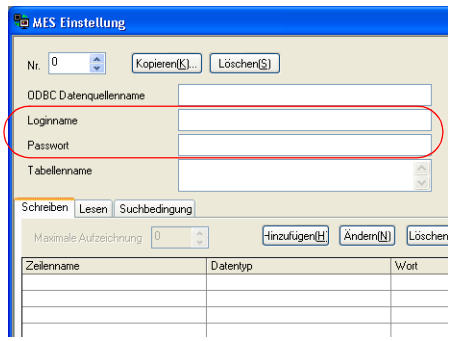

Microsoft SQL Server 2005 Express Edition Setup
Feature Selection
Select the program features you want installed.
Click an icon in the following list to change how a feature is installed.
Database Services
Client Components
Connectivity Components
Software Development Kit
Feature description
Installs the SQL Server Database Engine, tools for managing relational and XML data, and replication.
This feature requires 119 MB on your hard drive. It has 2 of 3 subfeatures selected. The subfeatures require 99 MB on your hard drive.
Installation path
c:\Program Files\Microsoft SQL Server\
Browse...
Disk Cost...
Help
< Back
Next >
Cancel

7. @@@@Der Bildschirm [Authentication Mode] erscheint. Wählen Sie [Mixed Mode] und geben Sie ein Passwort ein.

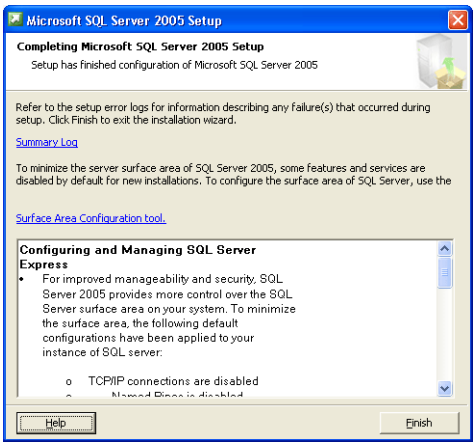

Microsoft SQL Server 2005 Express Edition Setup
Authentication Mode
The authentication mode specifies the security used when connecting to SQL Server.
Select the authentication mode to use for this installation.
Windows Authentication Mode
Mixed Mode (Windows Authentication and SQL Server Authentication)
Specify the sa logon password below:
Enter password:
****
Confirm password:
****
Help
< Back
Next >
Cancel

Das Passwort ist erforderlich bei Anschluss an die Datenbank oder bei MES-Einstellung in V-SFT. Seien Sie bei der Verwaltung Ihres Passworts achtsam und vergessen Sie es nicht.

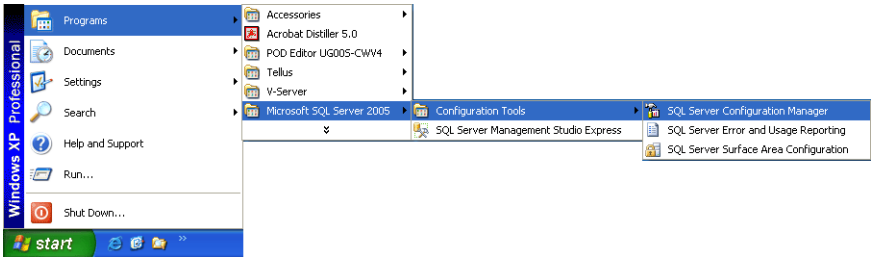




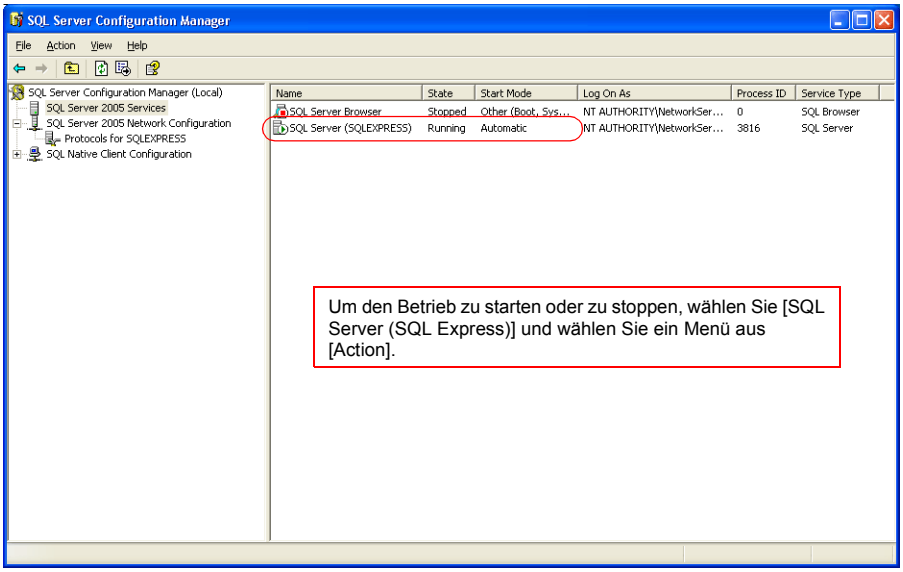
8. Folgen Sie den Anweisungen, um die Installation zu beenden.


Microsoft SQL Server 2005 Setup
Completing Microsoft SQL Server 2005 Setup
Setup has finished configuration of Microsoft SQL Server 2005
Refer to the setup error logs for information describing any failure(s) that occurred during setup. Click Finish to exit the installation wizard.
Summary Log
To minimize the server surface area of SQL Server 2005, some features and services are disabled by default for new installations. To configure the surface area of SQL Server, use the
Surface Area Configuration tool.
Configuring and Managing SQL Server Express
For improved manageability and security, SQL Server 2005 provides more control over the SQL Server surface area on your system. To minimize the surface area, the following default configurations have been applied to your instance of SQL server:
TCP/IP connections are disabled
Help
Finish

9. Klicken Sie auf [Start] → [Program] → [Microsoft SQL Server 2005] → [Configuration Tools] → [SQL Server Configuration Manager].



10. “SQL Server Configuration Manager” startet. Überprüfen Sie, ob “SQL Server (SQL Express)” läuft.


SQL Server Configuration Manager
File Action View Help
SQL Server Configuration Manager (Local)
SQL Server 2005 Services
SQL Server 2005 Network Configuration
Protocols for SQLEXPRESS
SQL Native Client Configuration
Name State Start Mode Log On As Process ID Service Type
SQL Server Browser Stopped Other (Boot, Sys... NT AUTHORITY\NetworkSer... 0 SQL Browser
SQL Server (SQLEXPRESS) Running Automatic NT AUTHORITY\NetworkSer... 3816 SQL Server
Um den Betrieb zu starten oder zu stoppen, wählen Sie [SQL Server (SQL Express)] und wählen Sie ein Menü aus [Action].

Erstellung einer SQL Server-Datenbank

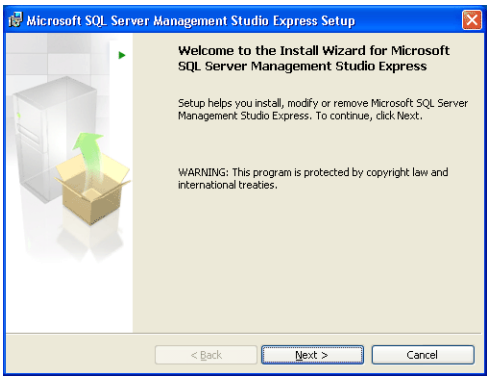
Die SQL-Server-Datenbank kann mit Hilfe von “SQL Server Management Studio Express” erstellt werden.

Microsoft SQL Server Management Studio Express: SSMSE

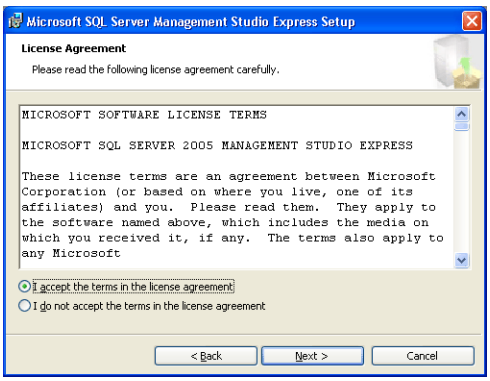
Einfach zu verwendendes graphisches Verwaltungstool für die Verwendung von “SQL Server 2005 Express Edition” und “SQL Server 2005 Express Edition with Advanced Services”

Installation

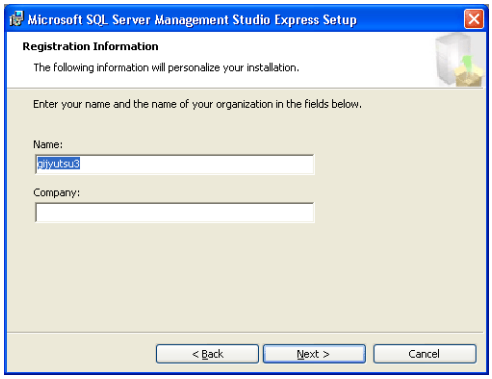
1. Laden Sie “SQL Server Management Studio Express” von der Microsoft-Website herunter.
2. Doppelklicken Sie auf die heruntergeladene Datei. Der Installationsassistent von “SQL Server Management Studio Express” wird gestartet.


Microsoft SQL Server Management Studio Express Setup
Welcome to the Install Wizard for Microsoft SQL Server Management Studio Express
Setup helps you install, modify or remove Microsoft SQL Server Management Studio Express. To continue, click Next.
WARNING: This program is protected by copyright law and international treaties.
< Back
Next >
Cancel

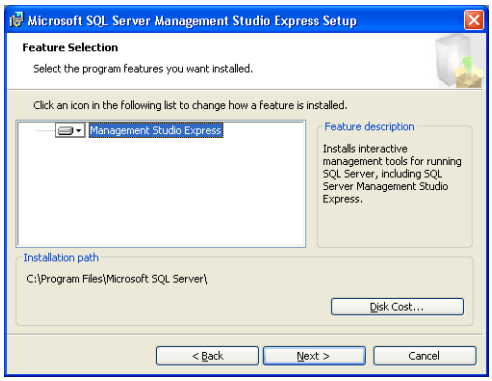
3. Klicken Sie auf [Next]. “License Agreement” wird angezeigt. Haken Sie “I accept the terms in the license agreement” an und klicken Sie auf [Next].


Microsoft SQL Server Management Studio Express Setup
License Agreement
Please read the following license agreement carefully.
MICROSOFT SOFTWARE LICENSE TERMS
MICROSOFT SQL SERVER 2005 MANAGEMENT STUDIO EXPRESS
These license terms are an agreement between Microsoft Corporation (or based on where you live, one of its affiliates) and you. Please read them. They apply to the software named above, which includes the media on which you received it, if any. The terms also apply to any Microsoft
I accept the terms in the license agreement
I do not accept the terms in the license agreement
< Back
Next >
Cancel

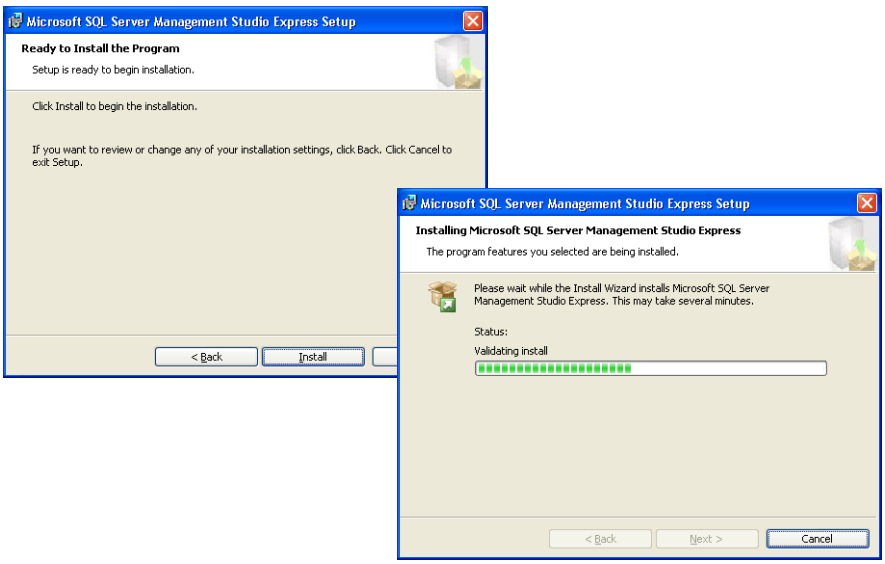
4. Der Bildschirm [Registration Information] erscheint. Geben Sie Ihren Namen und den Firmennamen ein und klicken Sie auf [Next].


Microsoft SQL Server Management Studio Express Setup
Registration Information
The following information will personalize your installation.
Enter your name and the name of your organization in the fields below.
Name:
Company:
< Back
Next >
Cancel

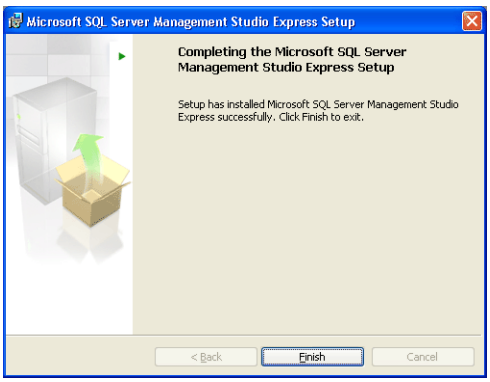
5. Der Bildschirm [Feature Selection] erscheint. Wählen Sie einen Installationspfad und klicken Sie auf [Next].


Microsoft SQL Server Management Studio Express Setup
Feature Selection
Select the program features you want installed.
Click an icon in the following list to change how a feature is installed.
Management Studio Express
Feature description
Installs interactive management tools for running SQL Server, including SQL Server Management Studio Express.
Installation path
C:\Program Files\Microsoft SQL Server\
Disk Cost...
< Back
Next >
Cancel

6. Der Bildschirm [Ready to Install the Program] erscheint. Klicken Sie auf [Install]. Die Installation startet.

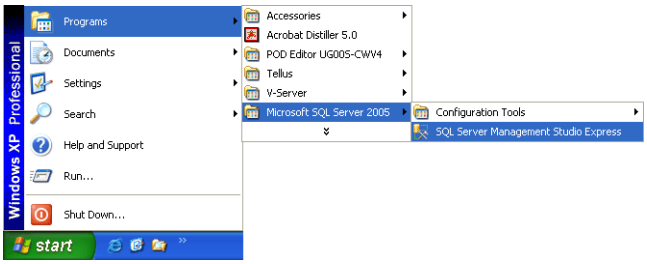

Microsoft SQL Server Management Studio Express Setup
Ready to Install the Program
Setup is ready to begin installation.
Click Install to begin the installation.
If you want to review or change any of your installation settings, click Back. Click Cancel to exit Setup.
< Back
Install
Microsoft SQL Server Management Studio Express Setup
Installing Microsoft SQL Server Management Studio Express
The program features you selected are being installed.
Please wait while the Install Wizard installs Microsoft SQL Server Management Studio Express. This may take several minutes.
Status:
Validating install
< Back
Next >
Cancel

7. Die Setup-Beendigungsmeldung erscheint. Klicken Sie auf [Finish] und schließen Sie das Fenster.


Microsoft SQL Server Management Studio Express Setup
Completing the Microsoft SQL Server Management Studio Express Setup
Setup has installed Microsoft SQL Server Management Studio Express successfully. Click Finish to exit.
< Back
Finish
Cancel

Starten von “SQL Server Management Studio Express”

1. Klicken Sie auf [Start] → [Program] → [Microsoft SQL Server 2005] →[SQL Server Management Studio Express].

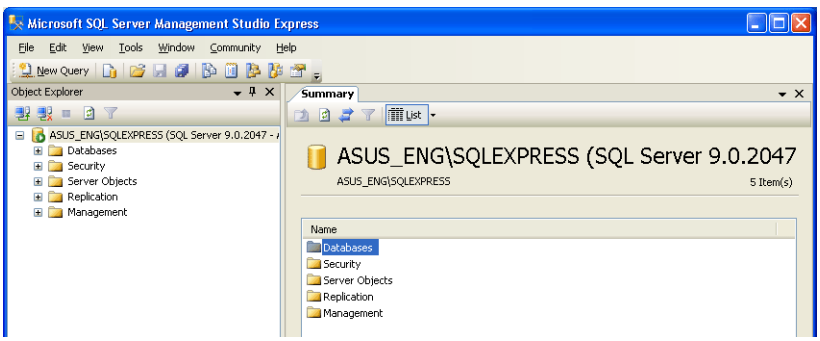


2. Der Bildschirm [Connect to Server] erscheint. Nehmen Sie die Einstellungen vor und klicken Sie auf [Connect].

Server name	Wählen Sie einen SQL-Server:
Authentication	Wählen Sie eine Authentifizierung. In diesem Beispiel wird die Authentifizierung des SQL-Servers gewählt.
Login	Spezifizieren Sie einen Benutzernamen. In diesem Beispiel wird “sa” spezifiziert.
Password	Spezifizieren Sie ein Passwort.

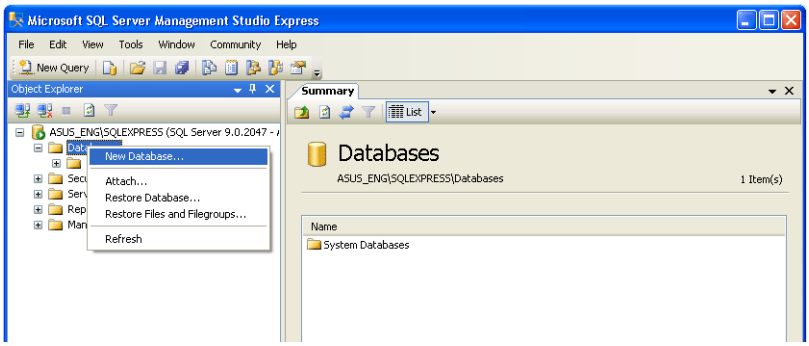
Das Passwort für “sa” wurde am Bildschirm [Authentication Mode] spezifiziert, der während der Installation von “SQL Server 2005 Express Edition” angezeigt wird (siehe Seite 16-28).

3. SQL Server Management Studio Express wird gestartet.

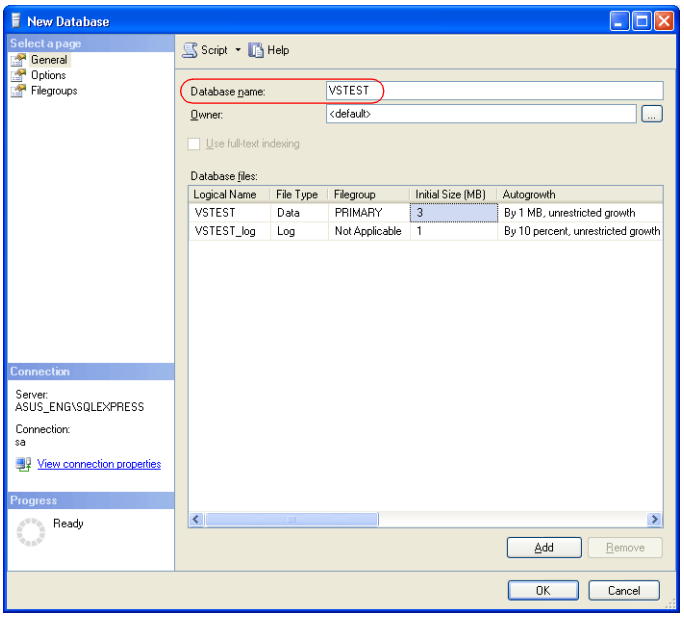


Erstellung einer neuen Datenbank

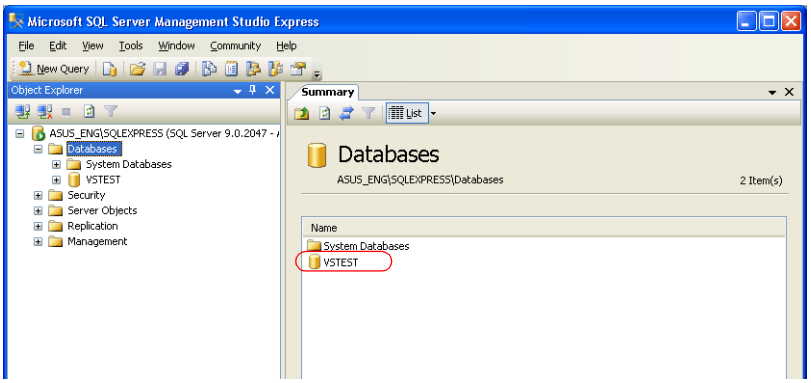
1. Wählen Sie [Database] und klicken Sie im Kontextmenü auf [New Database].



2. Der Bildschirm [New Database] erscheint. Spezifizieren Sie einen Datenbanknamen und klicken Sie auf [OK].

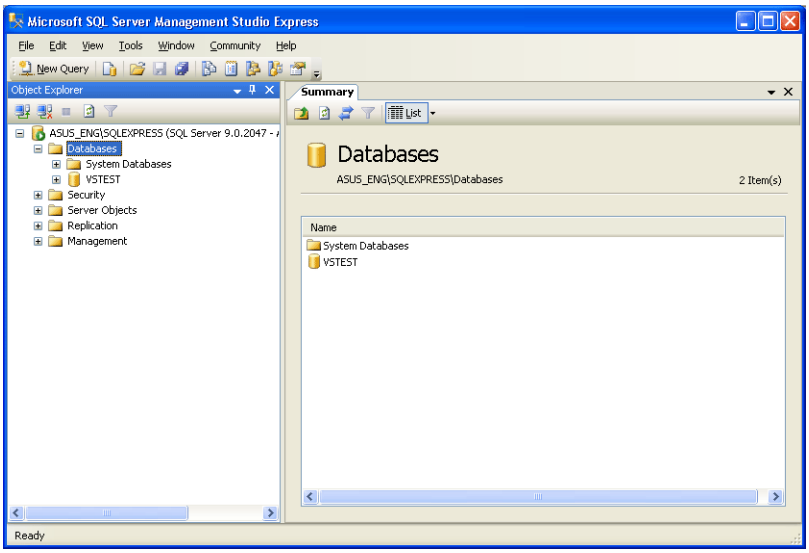


3. Eine neue Datenbank wird erstellt.

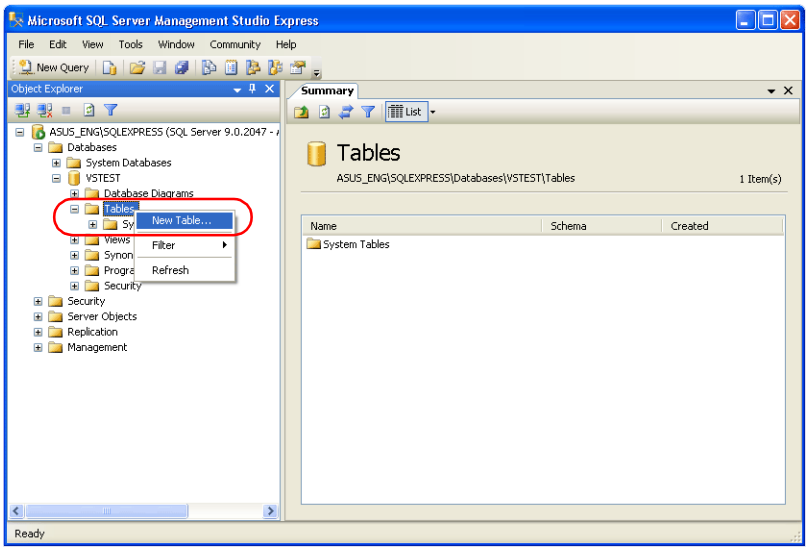


Erstellung einer neuen Tabelle

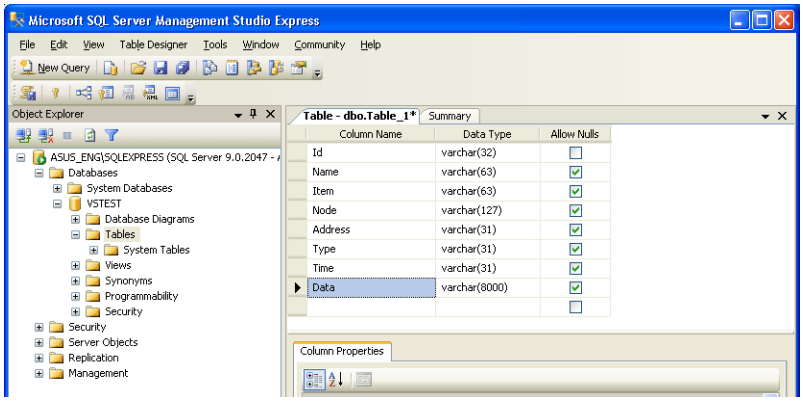
1. Starten Sie “SQL Server Management Studio Express”.



2. Wählen Sie eine Datenbank, die im vorherigen Abschnitt erstellt wurde, und klicken Sie im Kontextmenü auf [New Table].



3. Der Bildschirm zu Erstellung einer Tabelle erscheint. Erstellen Sie eine Tabelle, indem Sie einen Spaltenname und einen Datentyp registrieren.



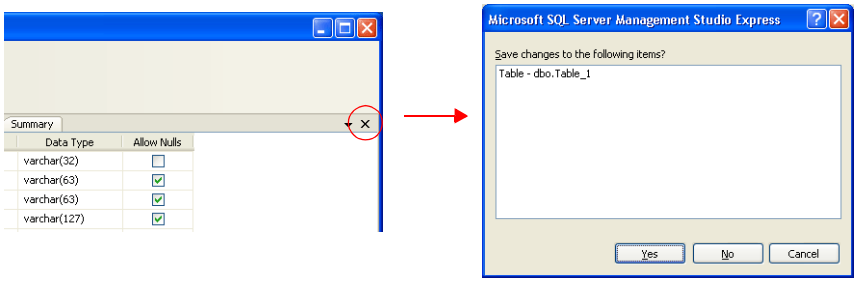
- Für eine Datenbanktabelle, in die Daten hinzugefügt werden sollen, stellen Sie den Primärschlüssel für den V-Server ein.

Spaltenname	Datentyp	Länge	Nullen zulässig	Primärschlüssel
Vs-Primärschlüssel	varchar	max. 26 Bytes	Nein	○

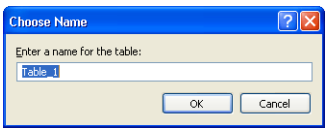
- Folgende Datentypen stehen mit der MES-Schnittstellenfunktion zur Verfügung. Sie entsprechen der MES-Einstellung in V-SFT.

Datenbank: Tabelle				V-SFT: MES-Einstellung	
Spaltenname	Datentyp	Länge	Nullen zulässig	Datentyp	Länge
(Willkürlich)	smallint	1 Wort	Ja	DEZ-BCD	1 Wort
(Willkürlich)	int	2 Wörter	Ja		2 Wörter
(Willkürlich)	Float	2 Wörter	Ja	FLOAT	2 Wörter
(Willkürlich)	varchar	Willkürlich	Ja	CHAR	Max. 256 Bytes

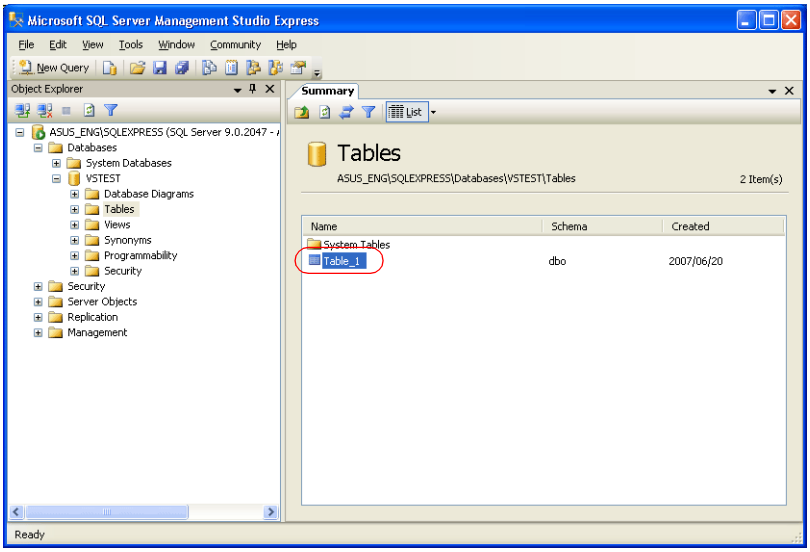
4. Wenn Sie die Tabelleneinstellung beendet haben, schließen Sie sie. Der Bestätigungsbildschirm erscheint. Klicken Sie auf [Yes].



5. Geben Sie einen Namen ein und klicken Sie auf [OK].



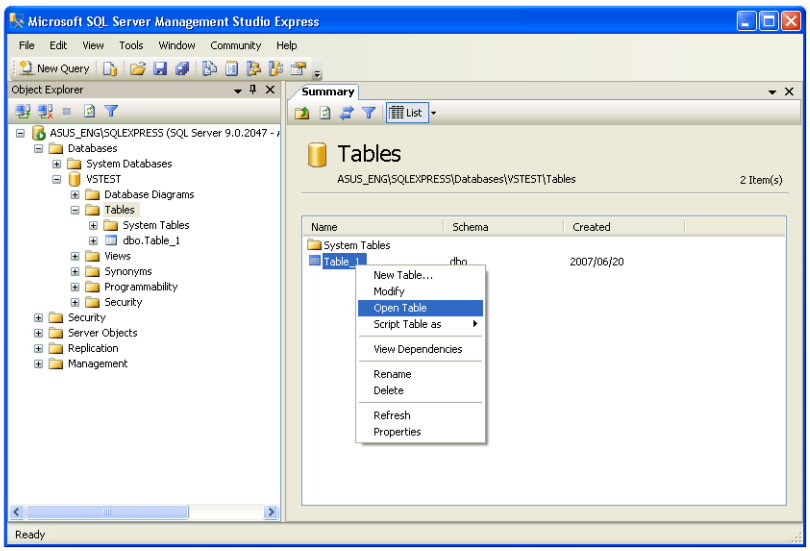
6. Die Tabelle wird erstellt.



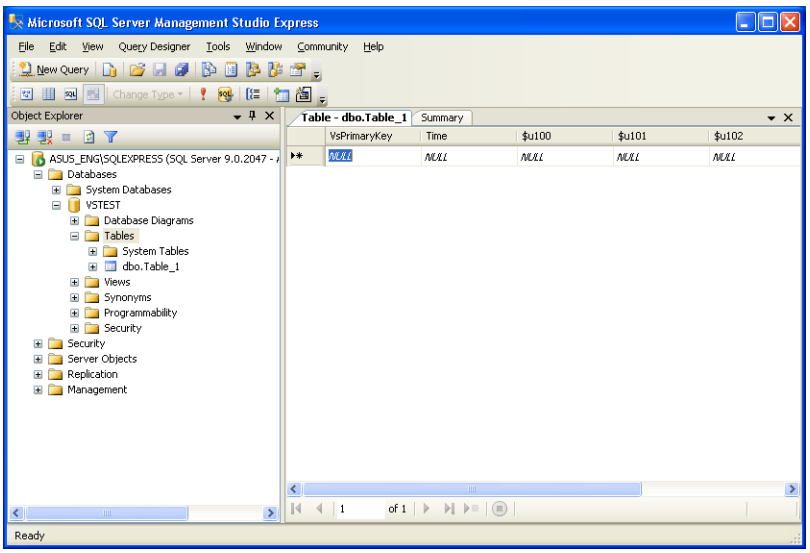
Öffnen einer Tabelle

Die in der Datenbank gespeicherten Daten können auf folgende Weise überprüft werden.

1. Wählen Sie eine Tabelle und klicken Sie im Kontextmenü auf [Open Table].



2. Die Tabelle wird geöffnet. Ein Spaltenname, der bei Erstellung der Tabelle registriert wurde, wird angezeigt. Die Daten werden der Reihe nach “NULL” gespeichert.



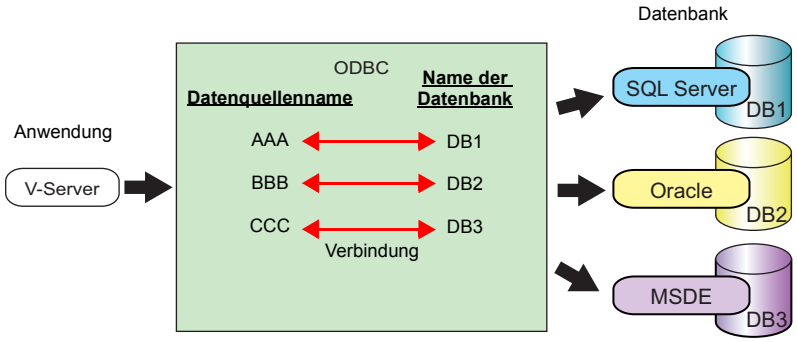
16.6 Einstellung der Datenquelle (ODBC)

Der V-Server greift über die Datenquelle (ODBC) auf die Datenbank zu. Damit der V-Server auf die Datenbank zugreifen kann, nehmen Sie die Einstellungen für die Datenquelle vor. In diesem Handbuch wird ein Einstellungsbeispiel von “Microsoft SQL Server 2005 Express Edition” gegeben.

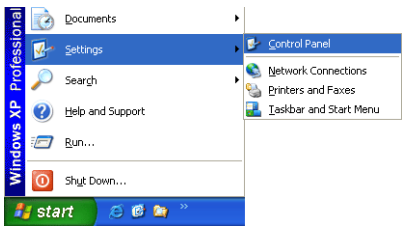
ODBC: Open DataBase Connectivity

ODBC ist die Schnittstelle zwischen einer Anwendung (V-Server) und den Datenbanken.

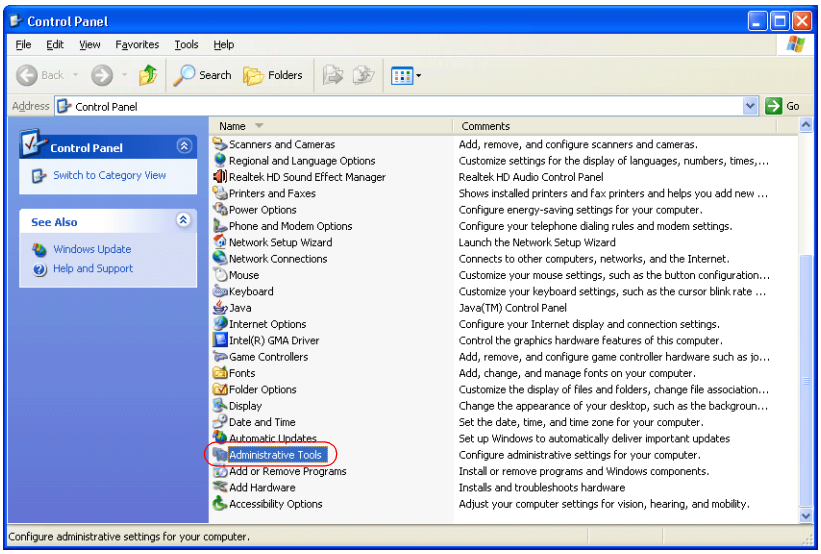
Da ODBC unterschiedliche Datenbankspezifikationen handhaben kann, müssen Benutzer einfach Programme basierend auf dem ODBC-spezifizierten Vorgang erstellen, um auf solche Datenbanken zugreifen zu können.



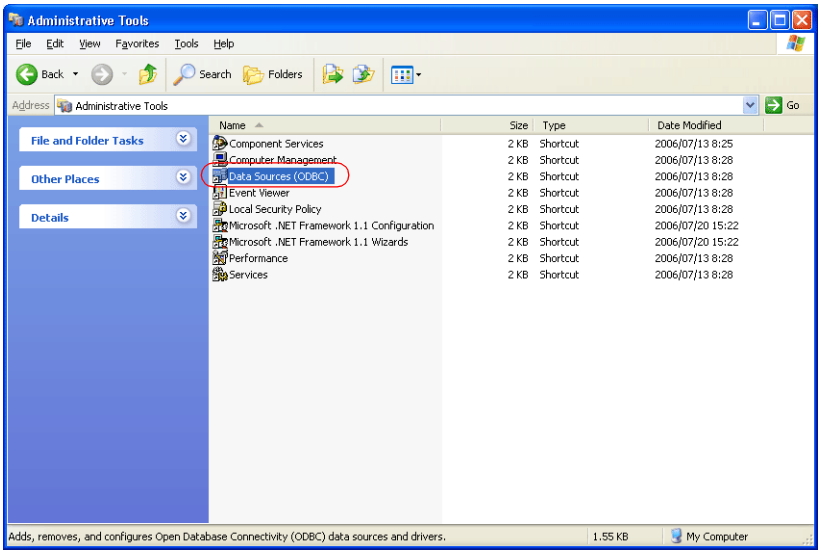
1. Klicken Sie im Windows-Menü [Start] auf [Settings] und [Control Panel]. Der Ordner [Control Panel] wird geöffnet.



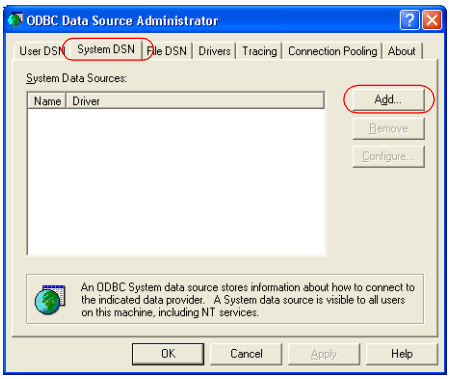
2. Doppelklicken Sie auf [Administrative Tools].



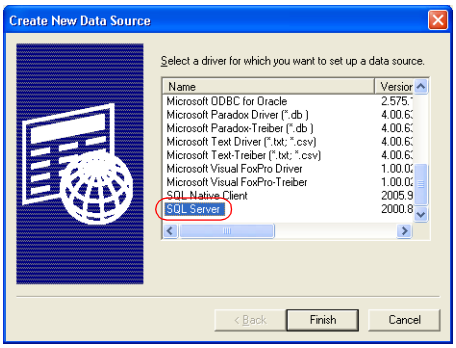
3. Der Bildschirm [Administrative Tools] erscheint. Doppelklicken Sie auf [Data Sources (ODBC)].


Administrative Tools
File Edit View Favorites Tools Help
Back Search Folders
Address Administrative Tools
Go
File and Folder Tasks
Other Places
Details
Name Size Type Date Modified
Component Services 2 KB Shortcut 2006/07/13 8:25
Computer Management 2 KB Shortcut 2006/07/13 8:28
Data Sources (ODBC) 2 KB Shortcut 2006/07/13 8:28
Event Viewer 2 KB Shortcut 2006/07/13 8:28
Local Security Policy 2 KB Shortcut 2006/07/13 8:28
Microsoft .NET Framework 1.1 Configuration 2 KB Shortcut 2006/07/20 15:22
Microsoft .NET Framework 1.1 Wizards 2 KB Shortcut 2006/07/20 15:22
Performance 2 KB Shortcut 2006/07/13 8:28
Services 2 KB Shortcut 2006/07/13 8:28
Adds, removes, and configures Open Database Connectivity (ODBC) data sources and drivers.
1.55 KB
My Computer

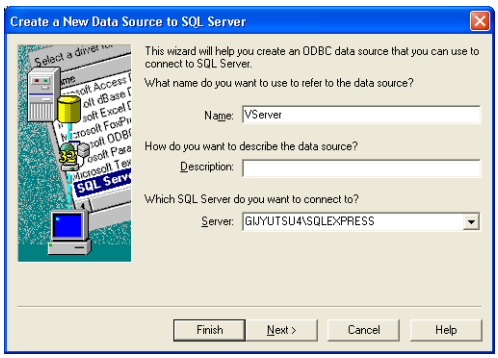
4. Das Dialogfeld “ODBC Data Source Administrator” erscheint. Öffnen Sie die Registerkarte [System DSN] und klicken Sie auf [Add].


ODBC Data Source Administrator
User DSN System DSN File DSN Drivers Tracing Connection Pooling About
System Data Sources:
Name Driver
Add...
Remove
Configure...
An ODBC System data source stores information about how to connect to the indicated data provider. A System data source is visible to all users on this machine, including NT services.
OK Cancel Apply Help

5. Das Dialogfeld “Create New Data Source” erscheint. Wählen Sie den SQL-Server und klicken Sie auf [Finish].

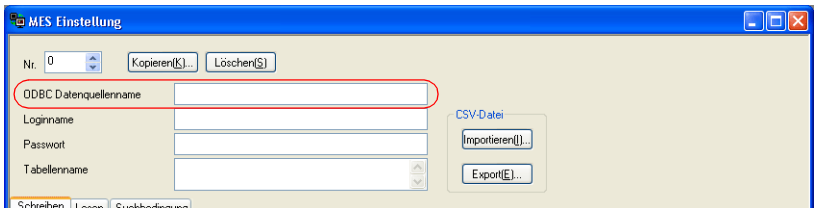

Create New Data Source
Select a driver for which you want to set up a data source.
Name Version
Microsoft ODBC for Oracle 2.575.
Microsoft Paradox Driver (*.db) 4.00.6.
Microsoft Paradox-Treiber (*.db) 4.00.6.
Microsoft Text Driver (*.txt; *.csv) 4.00.6.
Microsoft Text-Treiber (*.txt; *.csv) 4.00.6.
Microsoft Visual FoxPro Driver 1.00.0.
Microsoft Visual FoxPro-Treiber 1.00.0.
SQL Native Client 2005.9
SQL Server 2000.8
< Back Finish Cancel

6. Das folgende Dialogfeld wird angezeigt. Nehmen Sie die Einstellungen vor und klicken Sie auf [Next].


Create a New Data Source to SQL Server
This wizard will help you create an ODBC data source that you can use to connect to SQL Server.
What name do you want to use to refer to the data source?
Name: VServer
How do you want to describe the data source?
Description:
Which SQL Server do you want to connect to?
Server: GUYUTSUI4\SQLEXPRESS
Finish
Next >
Cancel
Help

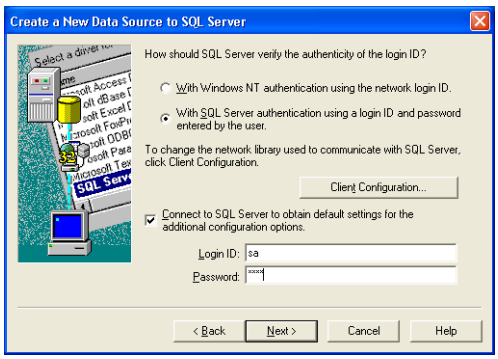
Name	Spezifizieren Sie einen Datenquellnamen.
Server	Spezifizieren Sie einen SQL-Servernamen.

- Der Datenquellname wird in der MES-Einstellung in V-SFT verwendet.



- Der SQL-Server-Name kann in “SQL Server Management Studio Express” überprüft werden.

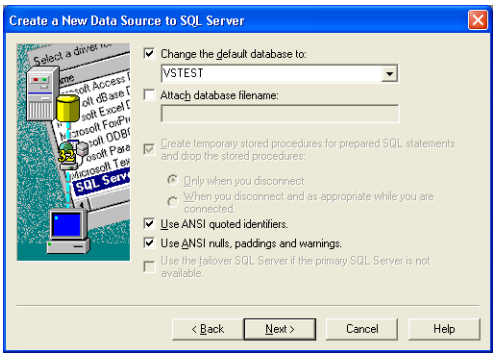
7. Das folgende Dialogfeld wird angezeigt.
Wählen Sie die Option [With SQL Server authentication using a login ID and password entered by user] und spezifizieren Sie eine Login-ID und ein Passwort.


Create a New Data Source to SQL Server
How should SQL Server verify the authenticity of the login ID?
With Windows NT authentication using the network login ID.
With SQL Server authentication using a login ID and password entered by the user.
To change the network library used to communicate with SQL Server, click Client Configuration.
Client Configuration...
Connect to SQL Server to obtain default settings for the additional configuration options.
Login ID: sa
Password:
< Back
Next >
Cancel
Help

Login ID	Spezifizieren Sie eine Login-ID (sa).
Password	Spezifizieren Sie ein Passwort.

Das Passwort für “sa” wurde am Bildschirm [Authentication Mode] festgelegt, der während der Installation von “SQL Server 2005 Express Edition” angezeigt wird (siehe Seite 16-28).

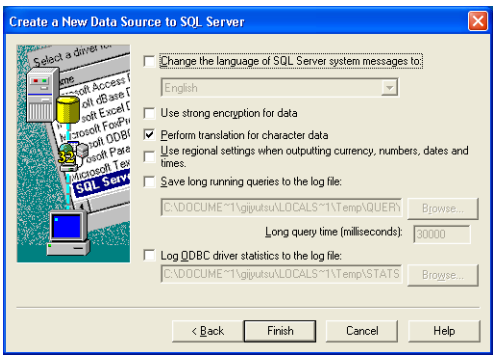
8. Klicken Sie auf [Next]. Das folgende Dialogfeld wird angezeigt.


Create a New Data Source to SQL Server
Change the default database to:
VSTEST
Attach database filename:
Create temporary stored procedures for prepared SQL statements and drop the stored procedures:
Only when you disconnect.
When you disconnect and as appropriate while you are connected.
Use ANSI quoted identifiers.
Use ANSI nulls, paddings and warnings.
Use the failover SQL Server if the primary SQL Server is not available.
< Back
Next >
Cancel
Help

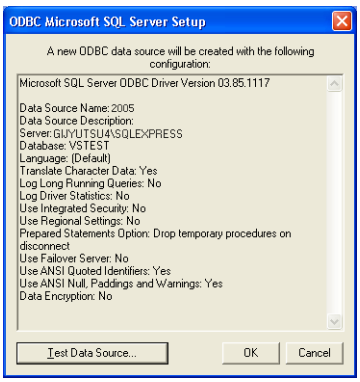
9. Haken Sie [Change the default database to] an und wählen Sie eine Datenbank.

Wählen Sie eine Datenbank mit Hilfe von “Microsoft SQL Server Management Studio Express” (siehe Seite 16-30).

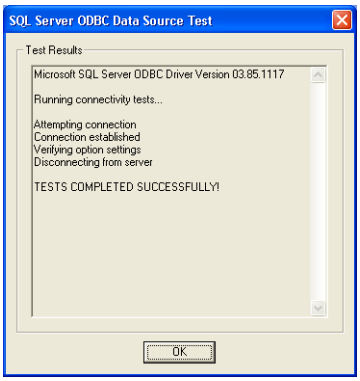
10. Klicken Sie auf [Next]. Der folgende Bildschirm erscheint.



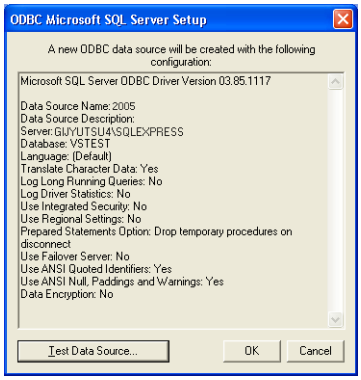
11. Klicken Sie auf [Finish]. Der folgende Bildschirm erscheint.


ODBC Microsoft SQL Server Setup
A new ODBC data source will be created with the following configuration:
Microsoft SQL Server ODBC Driver Version 03.85.1117
Data Source Name: 2005
Data Source Description:
Server: GIJYUTSU4\SQLEXPRESS
Database: VSTEST
Language: (Default)
Translate Character Data: Yes
Log Long Running Queries: No
Log Driver Statistics: No
Use Integrated Security: No
Use Regional Settings: No
Prepared Statements Option: Drop temporary procedures on disconnect
Use Failover Server: No
Use ANSI Quoted Identifiers: Yes
Use ANSI Null, Paddings and Warnings: Yes
Data Encryption: No
Test Data Source...
OK
Cancel

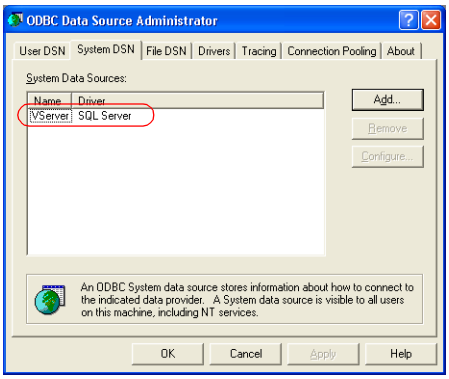
12. Klicken Sie auf [Test Data Source]. Wurde eine Verbindung erfolgreich hergestellt, wird der folgende Bildschirm angezeigt.



13. Klicken Sie auf [OK]. Der folgende Bildschirm erscheint.

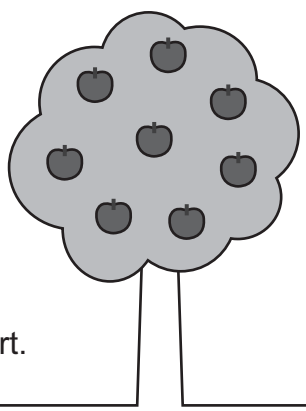

ODBC Microsoft SQL Server Setup
A new ODBC data source will be created with the following configuration:
Microsoft SQL Server ODBC Driver Version 03.85.1117
Data Source Name: 2005
Data Source Description:
Server: GUYUTSU4\SQLEXPRESS
Database: VSTEST
Language: (Default)
Translate Character Data: Yes
Log Long Running Queries: No
Log Driver Statistics: No
Use Integrated Security: No
Use Regional Settings: No
Prepared Statements Option: Drop temporary procedures on disconnect
Use Failover Server: No
Use ANSI Quoted Identifiers: Yes
Use ANSI Null, Paddings and Warnings: Yes
Data Encryption: No
Test Data Source...
OK
Cancel

14. Klicken Sie auf [OK]. Die Datenquelle wird dann registriert.



Die notwendigen Einstellungen sind damit abgeschlossen.

MEMO



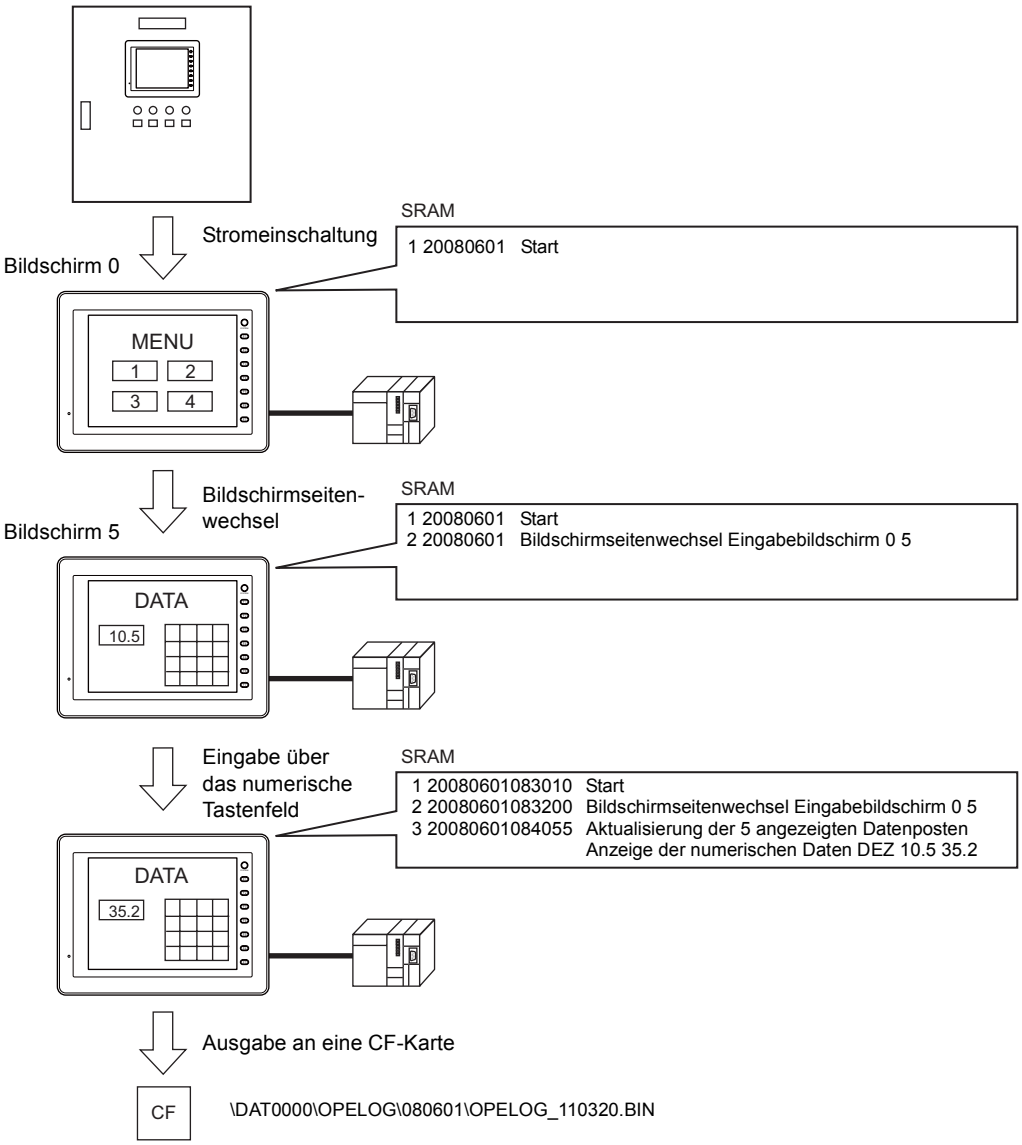
Diese Seite wurde für Ihre Notizen reserviert.

17 Betriebslogs

17.1 Betriebslogfunktion

Übersicht

Die Betriebslogfunktion steht zur Verfügung, um die Aufzeichnungen der Bildschirmbetriebshistorie (Betriebslogs) im SRAM-Bereich zu speichern. Ist im SRAM-Bereich kein Speicherplatz mehr vorhanden, können die Logs an eine CF-Karte ausgegeben werden.
Bei Auftreten eines Fehlers können Sie mit diesen gespeicherten Logs überprüfen, welche Vorgänge zum Zeitpunkt des Fehlerauftritts ausgeführt wurden. Dies ist sehr hilfreich, um die Ursachen des Fehlers zu analysieren. Auch können Sie in Verbindung mit der Sicherheitsfunktion (die wir später behandeln werden) den Namen des Bedieners identifizieren.
An eine CF-Karte auszugebene Logdateien sind im Binärformat. Ein zugehöriges Tool wird vorbereitet, um eine solche Logdatei in eine CSV-Datei umzuwandeln, damit Sie sich den Inhalt ansehen können.

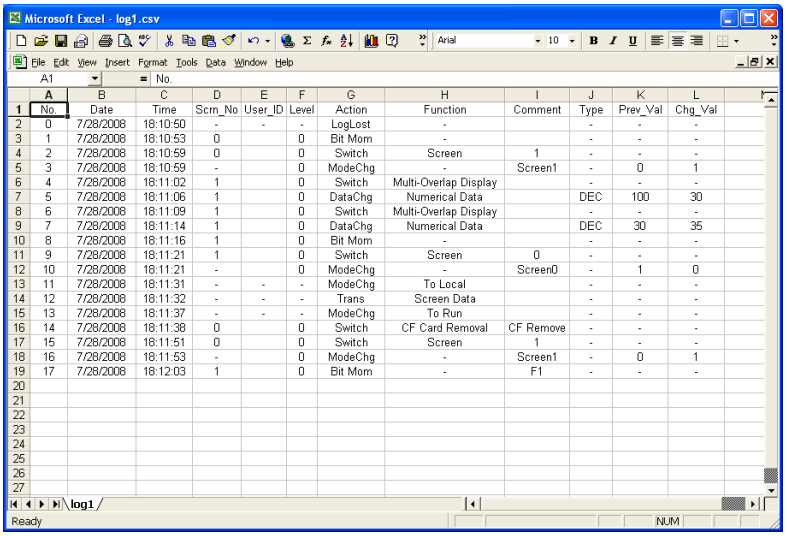


Die unten stehende Tabelle zeigt die Posten, die in den Betriebslogs erhalten sein können sowie den Zeitpunkt, an dem solche Logs gespeichert werden.

<table>
<tr><th>Posten</th><th>Zeitpunkt der Logspeicherung</th></tr>
<tr><td>Start</td><td>Bei Stromeinschaltung</td></tr>
<tr><td>Transfer</td><td>Bei Übertragung der Bildschirmdaten oder des Schnittstellentreibers</td></tr>
<tr><td>Moduswechsel</td><td>Bei Umschaltung zwischen dem Bildschirm BETRIEB und dem Bildschirm “Main Menu”</td></tr>
<tr><td>Bildschirmseiten-wechsel</td><td>Bei Bildschirmseitenwechsel</td></tr>
<tr><td>Sprachwechsel</td><td>Bei Sprachauswahl</td></tr>
<tr><td>Schalter</td><td>Bei Drücken eines Schalters
<table>
<tr><td colspan="2">Ausgabevorgang</td><td>Kurzzeitig, Einstellen, Zurücksetzen, Abwechseln, Kurzzeitig W</td></tr>
<tr><td rowspan="6">Funktion</td><td>Standard</td><td>Bildschirm, Überlappungsanzeige, Mehrfachüberlappungsanzeige, Wort-Betrieb, Zurücksetzen, Format der CF-Karte, Entfernung der CF-Karte</td></tr>
<tr><td>Eingabe</td><td>Löschen (nur Sampling)</td></tr>
<tr><td>Speicherkarte</td><td>Kartenformat, Übertragung Karte → SPS, Übertragung SPS → Karte</td></tr>
<tr><td>Digitalschalter</td><td>Digitalschalter +, Digitalschalter –</td></tr>
<tr><td>JPEG</td><td>Datei löschen</td></tr>
<tr><td>Sicherheit</td><td>Login/Logout</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Datenanzeigen-Update*1</td><td>Bei Aktualisierung werden die numerischen Daten/Zeichen im Eingabemodus angezeigt (Schreiben/↓/↑-Taste)</td></tr>
<tr><td>Zerstörung der Protokollierung</td><td>Bei Neustart zum Speichern der Logdaten, nachdem der SRAM-Bereich aufgrund der unten stehenden Gründe gelöscht wurde:
• SRAM-Datenbeschädigung
• Ausgabe an CF-Karte gescheitert</td></tr>
</table>

*1 Die Tabellendatenanzeige wird nicht unterstützt.

• Beispiel einer Umwandlung in eine CSV-Datei

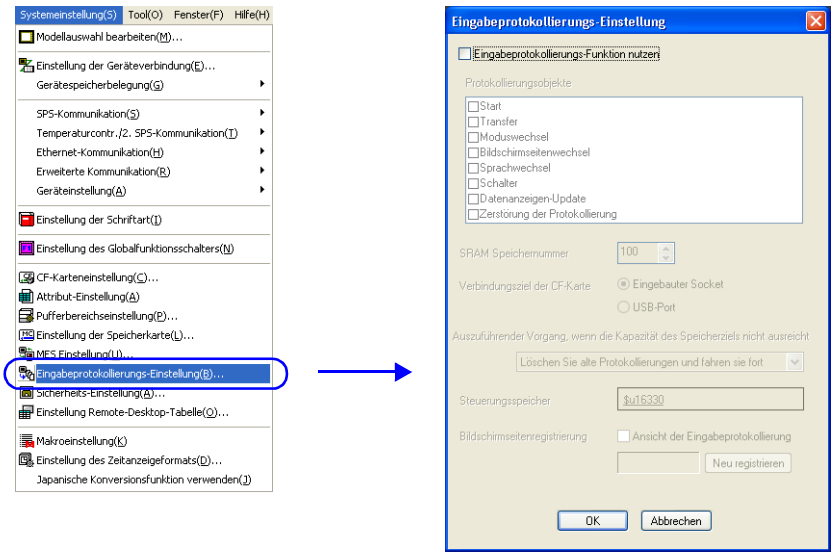


	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	No.	Date	Time	Scrn_No	User_ID	Level	Action	Function	Comment	Type	Prev_Val	Chg_Val
2	0	7/28/2008	18:10:50	-	-	-	LogLost	-		-	-	-
3	1	7/28/2008	18:10:53	0		0	Bit Mom	-		-	-	-
4	2	7/28/2008	18:10:59	0		0	Switch	Screen	1	-	-	-
5	3	7/28/2008	18:10:59	-		0	ModeChg	-	Screen1	-	0	1
6	4	7/28/2008	18:11:02	1		0	Switch	Multi-Overlap Display		-	-	-
7	5	7/28/2008	18:11:06	1		0	DataChg	Numerical Data		DEC	100	30
8	6	7/28/2008	18:11:09	1		0	Switch	Multi-Overlap Display		-	-	-
9	7	7/28/2008	18:11:14	1		0	DataChg	Numerical Data		DEC	30	35
10	8	7/28/2008	18:11:16	1		0	Bit Mom	-		-	-	-
11	9	7/28/2008	18:11:21	1		0	Switch	Screen	0	-	-	-
12	10	7/28/2008	18:11:21	-		0	ModeChg	-	Screen0	-	1	0
13	11	7/28/2008	18:11:31	-	-	-	ModeChg	To Local		-	-	-
14	12	7/28/2008	18:11:32	-	-	-	Trans	Screen Data		-	-	-
15	13	7/28/2008	18:11:37	-	-	-	ModeChg	To Run		-	-	-
16	14	7/28/2008	18:11:38	0		0	Switch	CF Card Removal	CF Remove	-	-	-
17	15	7/28/2008	18:11:51	0		0	Switch	Screen	1	-	-	-
18	16	7/28/2008	18:11:53	-		0	ModeChg	-	Screen1	-	0	1
19	17	7/28/2008	18:12:03	1		0	Bit Mom	-	F1	-	-	-

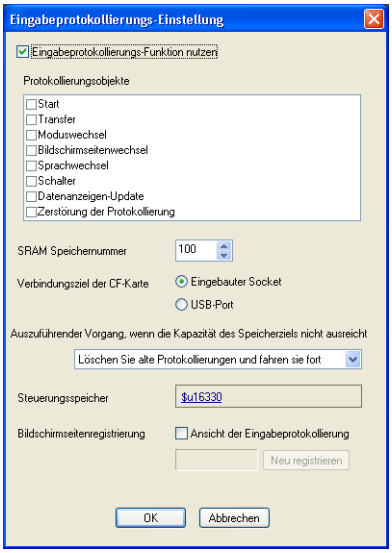
Einstellung

Ort der Einstellung

Klicken Sie auf [Systemeinstellung] → [Eingabeprotokollierungs-Einstellung]. Es wird das Dialogfeld [Eingabeprotokollierungs-Einstellung] angezeigt.



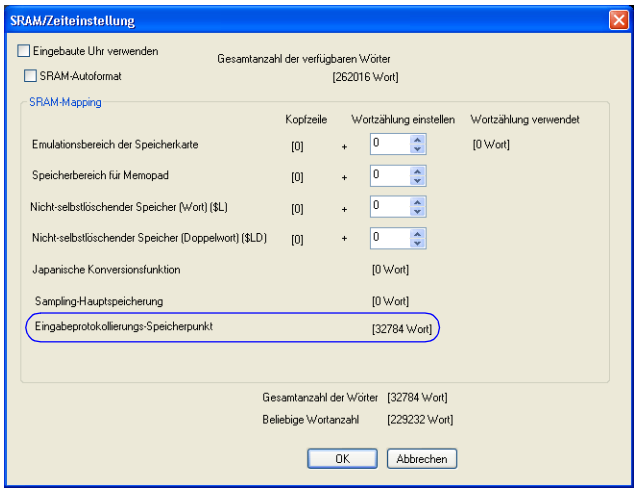
Einstellposten



☐ Eingabeprotokollierungs-Funktion nutzen	Haken Sie dieses Kästchen an, wenn Sie die Betriebslogfunktion verwenden.
Protokollierungsobjekte	Wählen Sie die Optionen, die in den Logdaten erhalten sein sollen. (Mehr Informationen finden Sie auf Seite 17-2.)
SRAM Speichernummer 100 bis 512	Spezifizieren Sie die Anzahl der Logdaten, die im SRAM-Bereich gespeichert werden sollen.*1

Verbindungsziel der CF-Karte Eingebauter Socket USB-Port	Wählen Sie die Lage der CF-Karte, an die die Betriebslogs ausgegeben werden sollen.
Auszuführender Vorgang, wenn die Kapazität des Speicherziels nicht ausreicht. Löschen Sie alte Protokollierungen und fahren sie fort Stoppe Eingabeprotokollierung	Wählen Sie den Vorgang, der ausgeführt werden soll, wenn kein Speicherplatz mehr auf der CF-Karte vorhanden ist.
Steuerungsspeicher*2	Spezifizieren Sie eine Speicheradresse für die Logausgabe an die CF-Karte.

*1 Basierend auf der Einstellung von [SRAM Speichernummer] wird der erforderliche Speicherplatz automatisch zur Verfügung gestellt.



*2 Steuerungsspeicherzuordnung

Steuerungsspeicher	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0

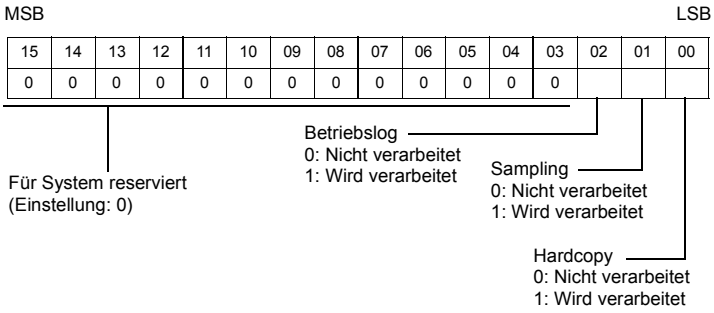
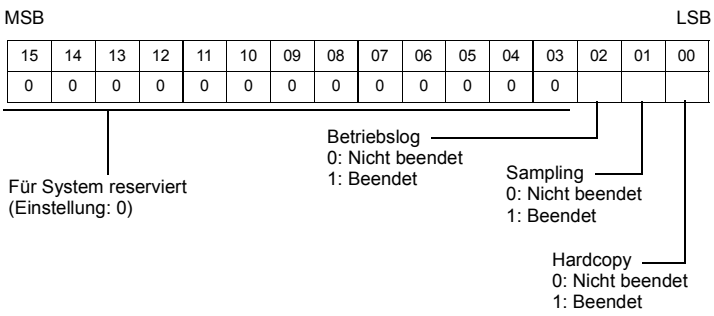
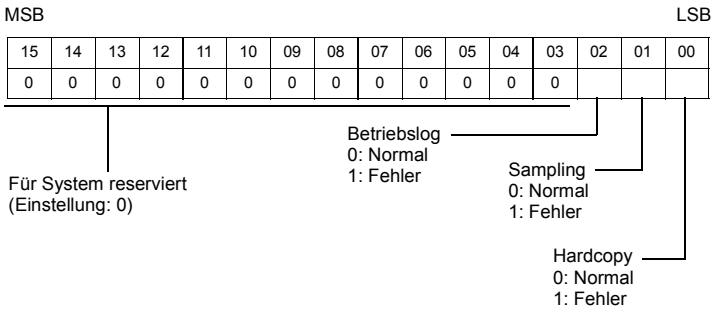
Für System reserviert

Bit für Ausgabe an CF-Karte

- Bit für Ausgabe an CF-Karte <Nr. 0>
  [0 → 1] Die Logdaten werden von SRAM an die CF-Karte ausgegeben.

Systemspeicher

Im Folgenden wird der Systemspeicher in Verbindung mit der Betriebslogfunktion erläutert.

<table>
<tr><th>Adresse</th><th>Beschreibung</th><th>Anmer-kungen</th></tr>
<tr><td>$s1050</td><td>Flag “CF-Karte wird derzeit verarbeitet”
 
</td><td>← V</td></tr>
<tr><td>$s1051</td><td>Flag “CF-Kartenverarbeitung beendet”
 
</td><td>← V</td></tr>
<tr><td>$s1052</td><td>Flag “CF-Kartenverarbeitung Fehler”
 

* Tritt während der Ausführung der Betriebslogfunktion ein Fehler auf, handelt es sich wahrscheinlich um einen Schreibfehler. Für die Bedingung der CF-Karteneinführung siehe $s1030/1035.</td><td>← V</td></tr>
</table>

Logdatei

SRAM

Logdaten werden im SRAM-Bereich im Binärformat gespeichert.
Der SRAM-Bereich benötigt max. 64 kB und kann bis zu 512 Logdaten speichern.
Nach der Ausgabe an die CF-Karte wird der SRAM-Bereich gelöscht und die Datenspeicherung im Bereich wird wieder aufgenommen. Im nächsten Abschnitt wird beschrieben, wann eine Ausgabe an die CF-Karte erfolgt.

CF-Karte

Zeitpunkt der Ausgabe zur CF-Karte

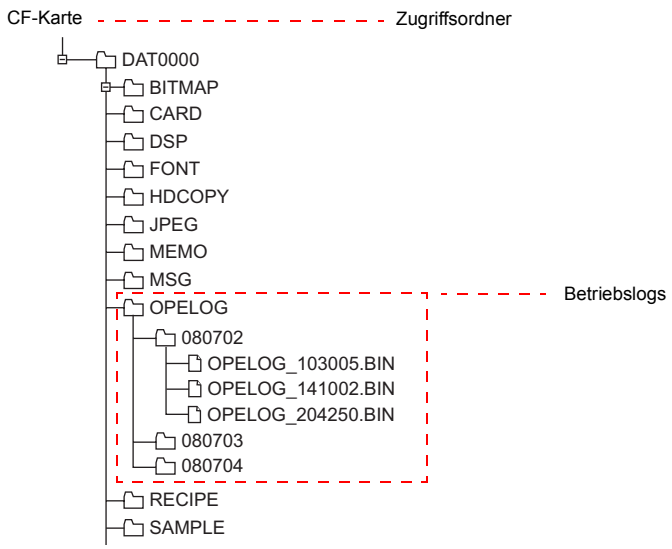
Die Ausgabe der Logdaten vom SRAM-Bereich zur CF-Karte wird in folgenden Fällen vorgenommen:

- Im SRAM-Bereich ist kein Speicherplatz mehr vorhanden (bis zu 64 kB/512 Logdaten).
- Das Bit für die Ausgabe an die CF-Karte wird an der Adresse [Steuerungsspeicher] eingestellt (EIN).
- Der Schalter [Entfernung der CF-Karte] wird aktiviert.
- Die Abdeckung des CF-Kartenschlitzes wird geöffnet.

Logdatei-Speicherziel und Dateiname

Im Folgenden wird bestimmt, wo Logdateien gespeichert und wie sie benannt werden sollen.

Speicherziel	Dateiname
Zugriffsordner\OPELOG\JJMMTT Jahr, Monat, Tag	OPELOG_hhmmss.BIN Stunden, Minuten, Sekunden



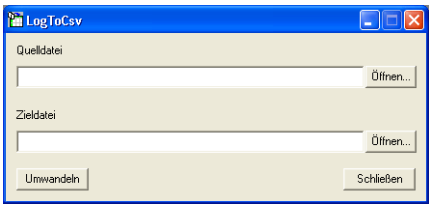
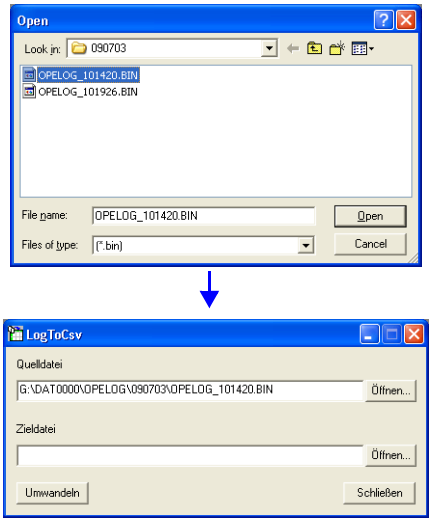
Umwandlung in eine CSV-Datei

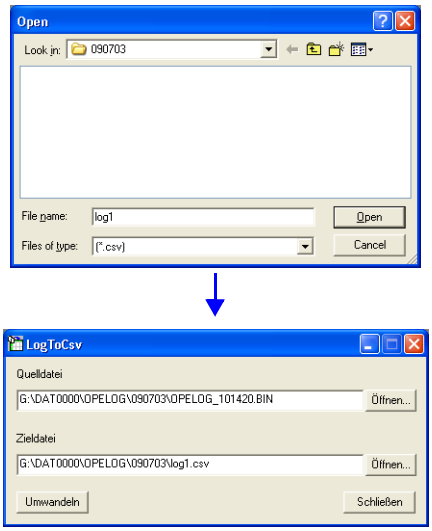
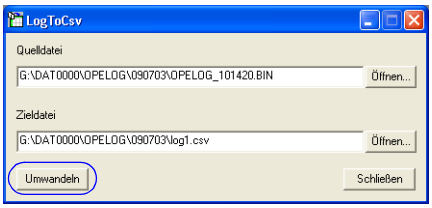
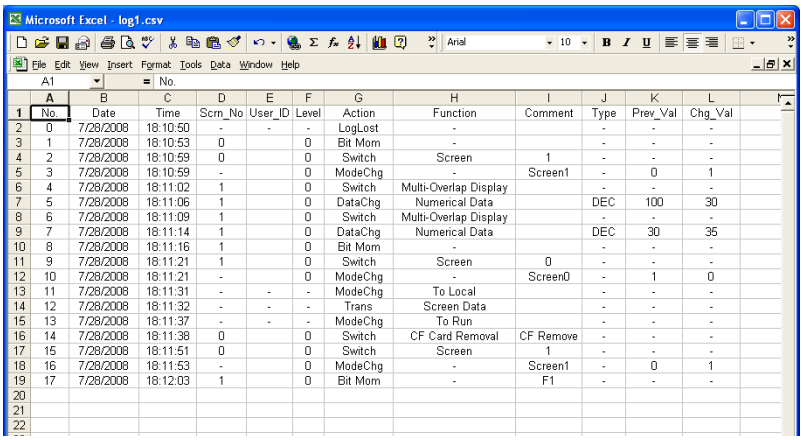
Eine Logdatei, die an die CF-Karte ausgegeben wird, kann über ein dafür vorgesehenes Tool in eine CSV-Datei konvertiert werden. Dies ermöglicht Ihnen, sich den Inhalt der Logdatei anzusehen.

Dateikonvertierungstool (LogToCsv.exe)

Wurde die V-SFT-5-Version 5.2.0.0 oder höher von der CD installiert, wurde “LogToCsv.exe” ebenfalls installiert.
Wenn Sie eine frühere V-SFT-5-Version als oben angegeben haben, besuchen Sie bitte die Website von Hakko Electronics, um “LogToCsv.exe” herunterzuladen und zu installieren.
http://www.monitouch.com

Vorgehensweise zur Dateikonvertierung

Schritt 1	Starten Sie das Tool “LogToCsv.exe”. 
Schritt 2	Klicken Sie auf die Schaltfläche [Öffnen] rechts von [Quelldatei] und wählen Sie die gewünschte Logdatei. 

Schritt 3	Klicken Sie auf die Schaltfläche [Öffnen] rechts von [Zieldatei] und spezifizieren Sie, wo die CSV-Datei gespeichert und wie die Datei benannt werden soll. 
Schritt 4	Klicken Sie auf [Umwandeln]. 
Schritt 5	Die Beendigungsmeldung erscheint.
Schritt 6	Öffnen Sie die CSV-Datei. 

No.	Date	Time	Scrn_No	User_ID	Level	Action	Function	Comment	Type	Prev_Val	Chg_Val
0	7/28/2008	18:10:50	-	-	-	LogLost	-		-	-	-
1	7/28/2008	18:10:53	0		0	Bit Mom	-		-	-	-
2	7/28/2008	18:10:59	0		0	Switch	Screen	1	-	-	-
3	7/28/2008	18:10:59	-		0	ModeChg	-	Screen1	-	0	1
4	7/28/2008	18:11:02	1		0	Switch	Multi-Overlap Display		-	-	-
5	7/28/2008	18:11:06	1		0	DataChg	Numerical Data		DEC	100	30
6	7/28/2008	18:11:09	1		0	Switch	Multi-Overlap Display		-	-	-
7	7/28/2008	18:11:14	1		0	DataChg	Numerical Data		DEC	30	35
8	7/28/2008	18:11:16	1		0	Bit Mom	-		-	-	-
9	7/28/2008	18:11:21	1		0	Switch	Screen	0	-	-	-
10	7/28/2008	18:11:21	-		0	ModeChg	-	Screen0	-	1	0
11	7/28/2008	18:11:31	-	-	-	ModeChg	To Local		-	-	-
12	7/28/2008	18:11:32	-	-	-	Trans	Screen Data		-	-	-
13	7/28/2008	18:11:37	-	-	-	ModeChg	To Run		-	-	-
14	7/28/2008	18:11:38	0		0	Switch	CF Card Removal	CF Remove	-	-	-
15	7/28/2008	18:11:51	0		0	Switch	Screen	1	-	-	-
16	7/28/2008	18:11:53	-		0	ModeChg	-	Screen1	-	0	1
17	7/28/2008	18:12:03	1		0	Bit Mom	-	F1	-	-	-

Inhalt der CSV-Datei

Die unten stehende Tabelle zeigt den Inhalt einer CSV-Datei.

Titel	Beschreibung
No.	Lognummer
Date	Logerfassungsdatum
Time	Logerfassungszeit
Scrn_No	Bildschirm Nr. 0 - 9999
User_ID	Benutzer-ID (8 Zeichen)
Level	Sicherheitsebene (0 - 15)
Action	Vorgang*1
Function	Funktion*1
Comment	Kommentar am Bildschirm/Posten (32 Bytes)
Type	Numerischer Datentyp
Prev_Val	Wert vor Änderung
Chg_Val	Wert nach Änderung

*1 Erläuterungen zu den in einer Datei angezeigten Posten finden Sie in den einzelnen Abschnitten unten.

[Start]

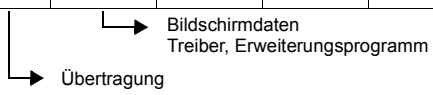
Ein Log wird bei Stromeinschaltung gespeichert. Das Log enthält die unten stehenden Datenposten.

No.	Date	Time	Scrn_No	User_ID	Level	Action	Function	Comment	Type	Prev_Val	Chg_Val
○	○	○	-	-	-	○	-	-	-	-	-

[Transfer]

Ein Log wird bei Übertragung der Bildschirmdaten oder des Schnittstellentreibers gespeichert. Das Log enthält die unten stehenden Datenposten.

No.	Date	Time	Scrn_No	User_ID	Level	Action	Function	Comment	Type	Prev_Val	Chg_Val
○	○	○	-	-	-	○	○	-	-	-	-



[Moduswechsel]

Ein Log wird gespeichert, wenn der Modus zwischen BETRIEB und STOPP umgeschaltet wird. Das Log enthält die unten stehenden Datenposten.

No.	Date	Time	Scrn_No	User_ID	Level	Action	Function	Comment	Type	Prev_Val	Chg_Val
○	○	○	-	-	-	○	○	-	-	-	-

Wechsel auf Modus BETRIEB
Wechsel auf Modus STOPP (“Main Menu”)

Moduswechsel

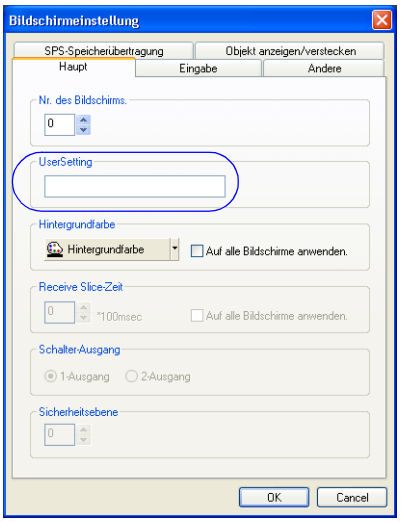
[Bildschirmseitenwechsel]

Ein Log wird gespeichert, wenn der Bildschirm gewechselt wird. Das Log enthält die unten stehenden Datenposten.

No.	Date	Time	Scrn_No	User_ID	Level	Action	Function	Comment	Type	Prev_Val	Chg_Val
○	○	○	-	○	○	○	-	○	-	○	○

Bildschirmseitenwechsel

UserSetting
Der im Dialogfeld [Bildschirmeinstellung] eingegebene Kommentar wird gespeichert ([Bildschirmeinstellung] → [Bildschirmeinstellung]). Wird kein Kommentar im Dialogfeld eingegeben, bleibt das Feld [UserSetting] leer.



[Sprachwechsel]

Ein Log wird gespeichert, wenn die Sprache geändert wird. Das Log enthält die unten stehenden Datenposten.

No.	Date	Time	Scrn_No	User_ID	Level	Action	Function	Comment	Type	Prev_Val	Chg_Val
○	○	○	-	○	○	○	-	-	-	○	○

Sprachwechsel

[Schalter]

Ein Log wird gespeichert, wenn ein Schalter gedrückt wird. Das Log enthält die unten stehenden Datenposten.

No.	Date	Time	Scrn_No	User_ID	Level	Action	Function	Comment	Type	Prev_Val	Chg_Val
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	-	-

Schalterbetrieb (Mom)
Schalterbetrieb (Set)
Schalterbetrieb (Rst)
Schalterbetrieb (Alt)
Schalterbetrieb (Word)

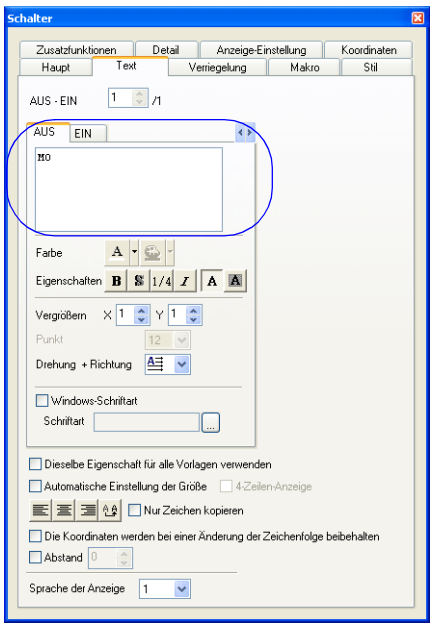
Schalterbetrieb (Sample)
Schalterbetrieb (Alm)

[Standard]	Bildschirm Überlappungsanzeige Anzeige der Mehrfachüberlappung Wort-Betrieb Zurücksetzen Format der CF-Karte Entfernung der CF-Karte
[Eingabe]	Löschen (nur Sampling)
[Speicherkarte]	Kartenformat Übertragung Karte → SPS Übertragung SPS → Karte
[Digitalschalter]	Digitalschalter + Digitalschalter –
[JPEG]	Datei löschen
[Sicherheit]	Einloggen Ausloggen

* Wird ein Alternativschalter verwendet, werden die eingeschalteten Logs gespeichert, unabhängig von der Bit-Einstellung (EIN)/Rückstellung (AUS).
* Wenn ein Mehrfachausgabeschalter verwendet, werden die Betriebslogs Nr. 0 gespeichert.

Kommentar

Der in [AUS] in der Registerkarte [Text] eingegebene Text wird gespeichert ([Objektansicht] → [Text] → [AUS]).



* Besteht der registrierte Text aus zwei oder mehr Zeilen, wird nur die erste Zeile in die Logdaten ausgegeben.

[Datenanzeigen-Update]

Ein Log wird gespeichert, wenn eine Anzeige numerischer Daten/Zeichen im Eingabemodus aktualisiert wird (Taste [Schreiben]). Das Log enthält die unten stehenden Datenposten.

*** Bei den Aktualisierungen der Tabellendatenanzeigen kann kein Log gespeichert werden.**

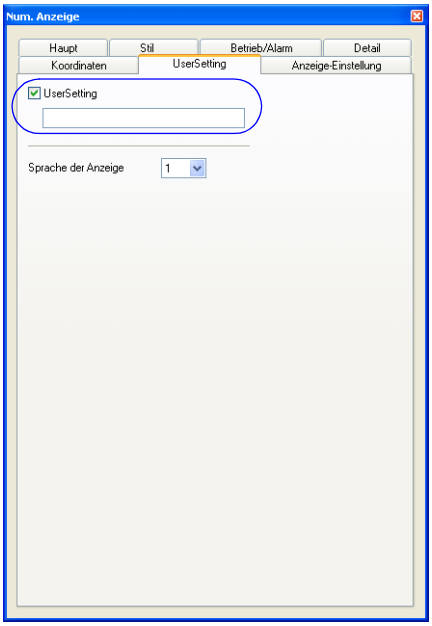
No.	Date	Time	Scrn_No	User_ID	Level	Action	Function	Comment	Type	Prev_Val	Chg_Val
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

Numerische Datenanzeige
Zeichenanzeige

Datenanzeigen-Update

UserSetting

Der im Feld [UserSetting] in der Registerkarte [UserSetting] eingegeben Kommentar wird ausgegeben ([Objektansicht] → [UserSetting]).



[Zerstörung der Protokollierung]

Ein Log wird gespeichert, wenn der SRAM-Bereich gelöscht wird und die Speicherung neuer Logs wird aufgrund einer SRAM-Datenbeschädigung oder eines Scheiterns der Ausgabe zur CF-Karte gestartet. Das Log enthält die unten stehenden Datenposten.

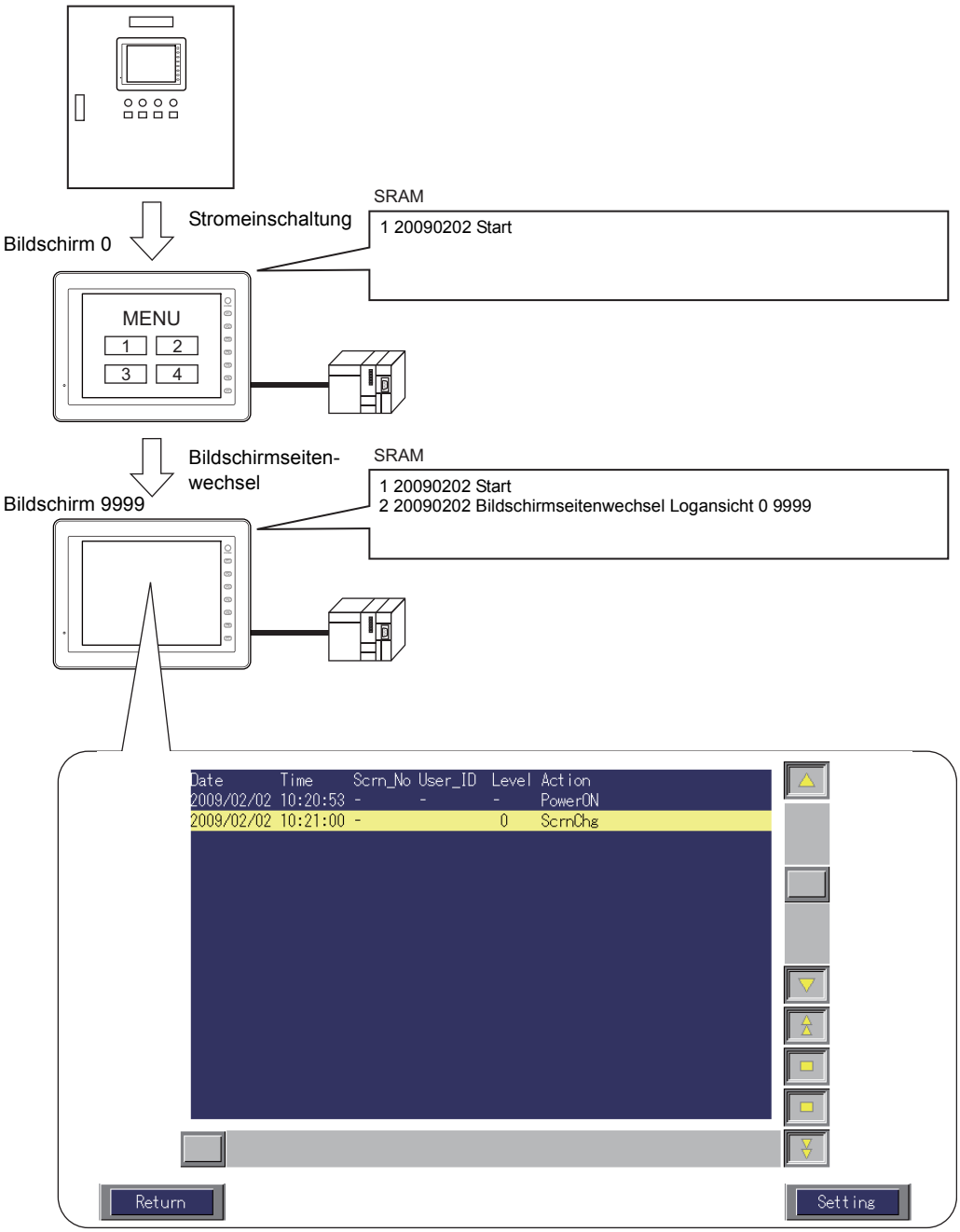
No.	Date	Time	Scrn_No	User_ID	Level	Action	Function	Comment	Type	Prev_Val	Chg_Val
○	○	○	-	-	-	○	-	-	-	-	-

Zerstörung der Protokollierung

17.2 Betriebslogansicht

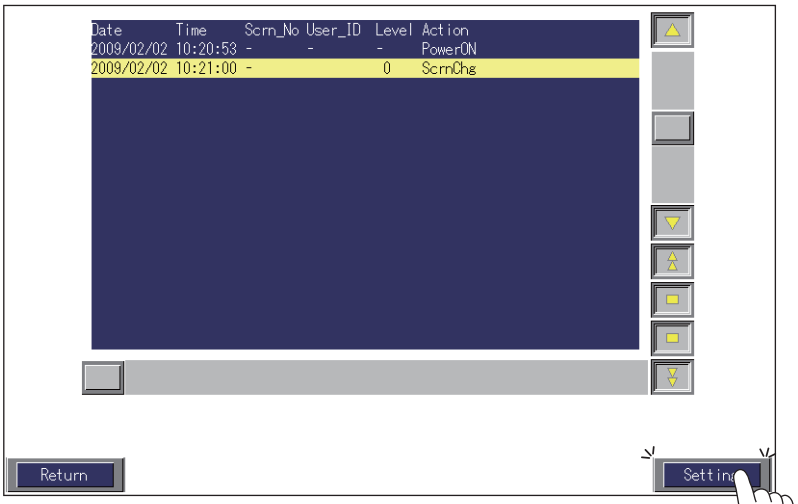
Übersicht

- Die Aufzeichnungen der Betriebshistorie (Betriebslogs), die im SRAM-Bereich gespeichert sind, können am Touchscreen der V8-Serie angezeigt werden.
  Da die oben genannten Logs hilfreich sind, um die Betriebsbeschreibungen in Verbindung mit einem Alarm (falls einer auftreten sollte) zu suchen, können Sie die Ursachen schnell feststellen. Zusätzlich zu den im SRAM-Bereich gespeicherten Logs können die an die CF-Karte ausgegebenen Logdateien ebenfalls angezeigt werden.

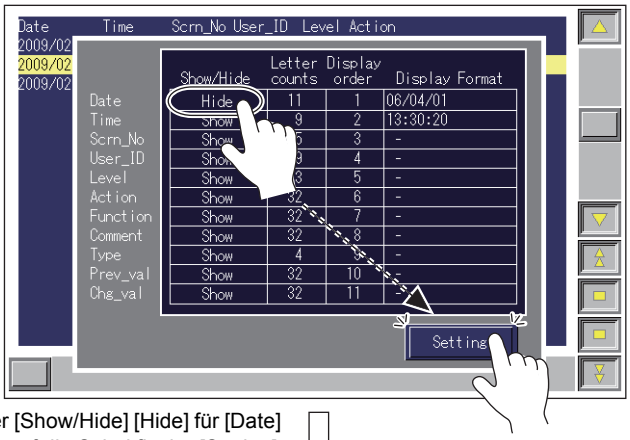


- Über die Schaltfläche [Setting] am Logansichtsbildschirm können Sie Posten anzeigen/ausblenden, die Anzahl der Zeichen einstellen und das Format für Datum/Zeit ändern.

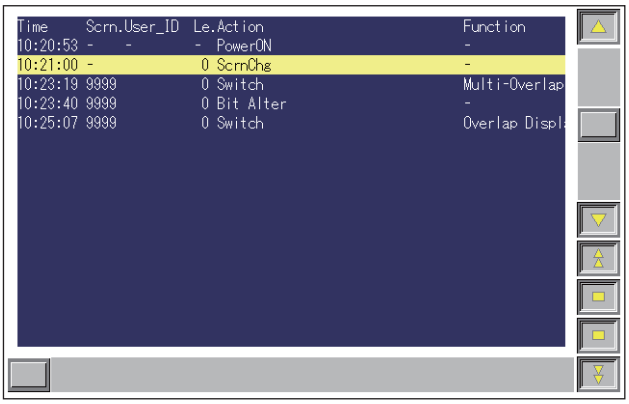
  Beispiel: Ausblenden des Datumsfelds



Drücken Sie auf die Schaltfläche [Setting].



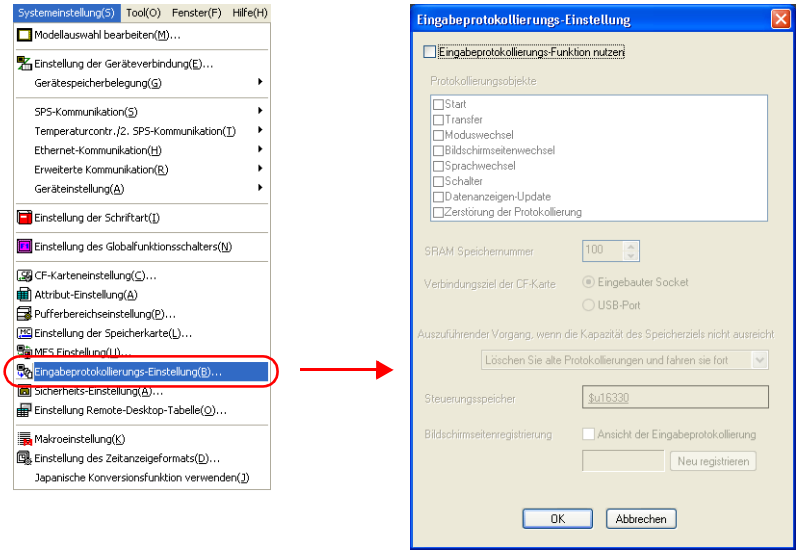
Wählen Sie unter [Show/Hide] [Hide] für [Date] und drücken Sie auf die Schaltfläche [Setting].


Time Scrn.User_ID Le.Action Function
10:20:53 - - - PowerON -
10:21:00 - 0 ScrnChg -
10:23:19 9999 0 Switch Multi-Overlap
10:23:40 9999 0 Bit Alter -
10:25:07 9999 0 Switch Overlap Displ

Das Datumsfeld wird ausgeblendet.

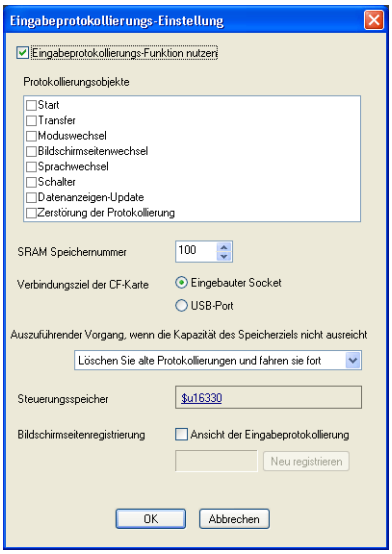
Einstellung

1. Klicken Sie auf [Systemeinstellung] → [Eingabeprotokollierungs-Einstellung]. Es wird das Dialogfeld [Eingabeprotokollierungs-Einstellung] angezeigt.



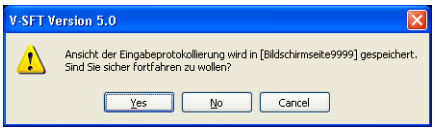
2. Haken Sie das Kästchen [☐ Eingabeprotokollierungs-Funktion nutzen] an.

   * Eine Beschreibung zur Betriebslogfunktion finden Sie unter “Betriebslogfunktion” auf Seite 17-1.



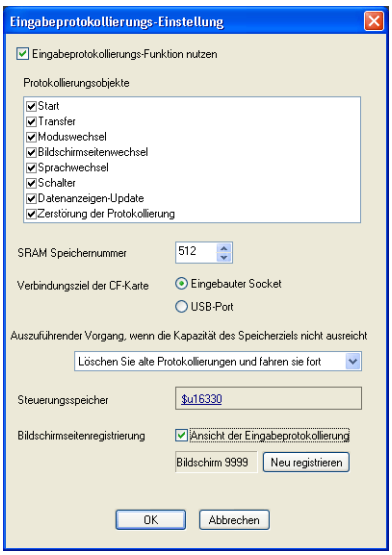
Bildschirmseitenregistrierung ☐ Ansicht der Eingabeprotokollierung	Haken Sie dieses Kästchen an, wenn Sie die Betriebslogansicht verwenden.

3. Haken Sie das Kästchen [☐ Ansicht der Eingabeprotokollierung] an.
   Das unten abgebildete Dialogfeld wird angezeigt.



Yes	Der Betriebslogansichtteil wird an der in der Meldung spezifizierten Position gespeichert.
No	Das Dialogfeld [Bildschirm] erscheint und Sie können eine Bildschirmnummer willkürlich auswählen.
Cancel	Das Häkchen für das Kästchen ☐ Ansicht der Eingabeprotokollierung] wird entfernt.

4. Wenn Sie die Einstellungen beendet haben, klicken Sie auf [OK].



5. Betätigen Sie den Schalter, der zum Lesen des Betriebslogansichtsbildschirm verwendet wird ([Funktion: Bildschirm]).

- Wenn Sie die Bildschirmregistrierung woanders speichern wollen, öffnen Sie das Dialogfeld [Eingabeprotokollierungs-Einstellung], klicken Sie auf die Schaltfläche [Neu registrieren] und führen Sie die obigen Schritte 3 und 4 aus. Verschieben Sie den Bildschirm nicht manuell. Ändern Sie keinen Teil, der automatisch registriert wurde.
  Nimmt der Benutzer irgendwelche Änderungen vor, kann kein korrekter Betrieb gewährleistet werden.
- Die Logdaten werden im Anzeigebereich angezeigt. Die Größe des Bereichs ist festgelegt. Beachten Sie, dass ein Anzeigebereich dieser festen Größe automatisch mit einem Bildschirm registriert wird.

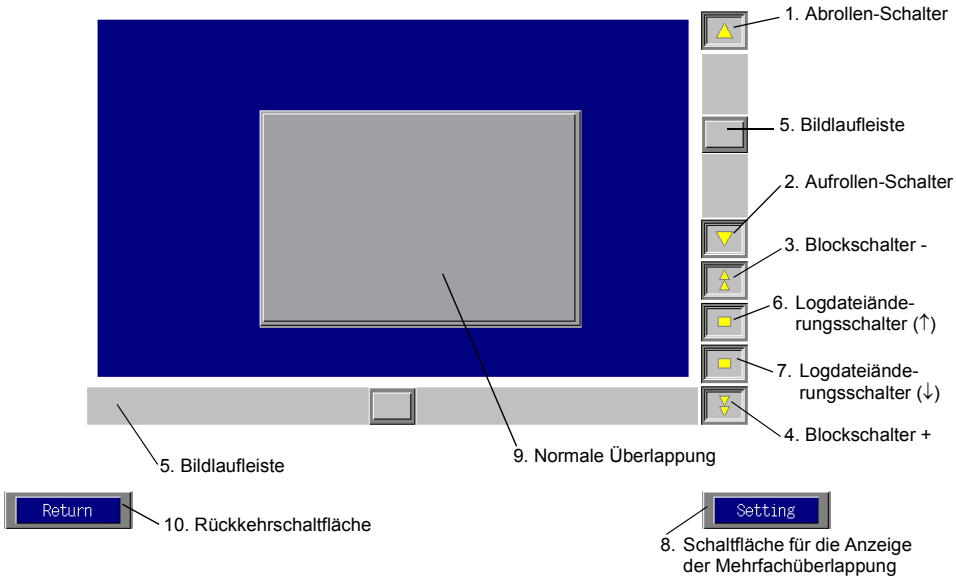
* Eine Beschreibung des registrierten Logansichtsbildschirms finden Sie unter “Logansichtsbildschirm” auf Seite 17-17.

Logansichtsbildschirm

In diesem Abschnitt wird der Logansichtsbildschirm beschrieben.

Bildschirmkonfiguration

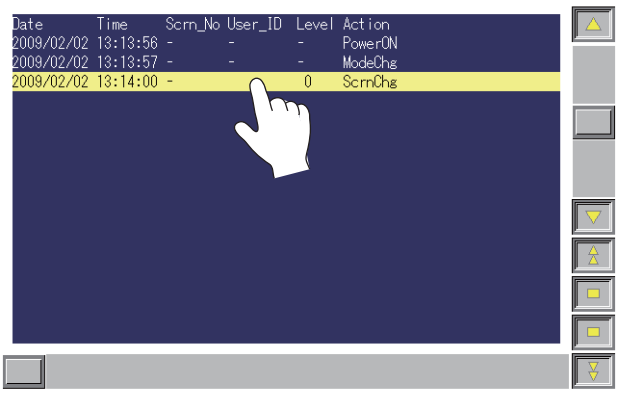
Ein Logansichtsbildschirm wird wie folgt angezeigt.



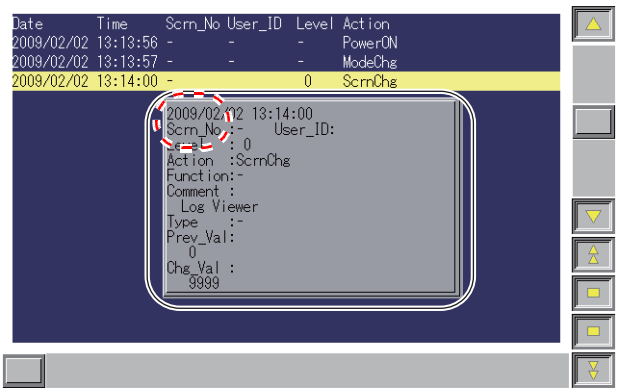
Posten	Beschreibung
1. Abrollen-Schalter	Scrollt den Bildschirm um eine Zeile nach unten, um die vorherigen Daten anzuzeigen.
2. Aufrollen-Schalter	Scrollt den Bildschirm um eine Zeile nach oben, um die nächsten Daten anzuzeigen.
3. Blockschalter -	Scrollt den Bildschirm eine Seite zurück, um die vorherigen Daten anzuzeigen.
4. Blockschalter +	Wechselt den Bildschirm eine Seite vor, um die nächsten Daten anzuzeigen.
5. Bildlaufleiste*	Scrollt den Bildschirm in die spezifizierte Richtung.
6. Logdateiänderungsschalter (↑)	Bei Anzeige der Logdaten im SRAM-Bereich: Dieser Schalter hat keine Funktion. Bei Anzeige der Logdaten auf der CF-Karte: Durch Drücken dieses Schalters wird die nächste neue Datei angezeigt. Wenn die derzeit angezeigte Datei die neueste ist, bewegt der Schalter den Bildschirm zu den Logdaten im SRAM-Bereich.
7. Logdateiänderungsschalter (↓)	Bei Anzeige der Logdaten im SRAM-Bereich: Durch Drücken dieses Schalters wird der Bildschirm zur neuesten Logdatei auf der CF-Karte bewegt. Bei Anzeige der Logdaten auf der CF-Karte: Durch Drücken dieses Schalters wird die nächste ältere Datei angezeigt.

8. Schaltfläche für die Anzeige der Mehrfachüberlappung	Zeigt den Bildschirm zur Einstellung der Anzeigeposten an. Mehr Informationen finden Sie unter “Bildschirm zur Einstellung der Anzeigeposten” auf Seite 17-19.
9. Normale Überlappung*	Zeigt den Inhalt der gewählten Logdaten an der Überlappung an.
10. Rückkehrschaltfläche	Rückkehr zum vorherig angezeigten Bildschirm.

*** Ist der Anzeigebereich nicht groß genug, um alle Daten anzuzeigen, verwenden Sie die Bildlaufleiste, um den nicht angezeigten Abschnitt zu sehen oder drücken Sie auf die gewünschten Logdaten am Bildschirm, um den Inhalt an der Überlappung anzuzeigen.**



Drücken Sie auf die Logdaten.



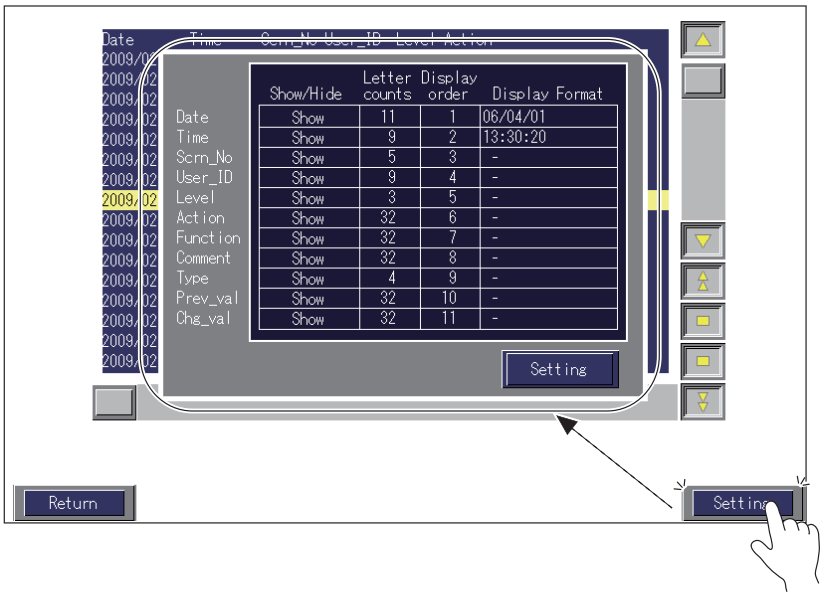
Die Überlappung zeigt den Inhalt der gewählten Logdaten an.

Drücken Sie auf der Überlappungsanzeige zweimal oben links (auf den Bereich, der durch die rot gestrichelte Linie eingerahmt ist).

Die Überlappungsanzeige wird gelöscht.

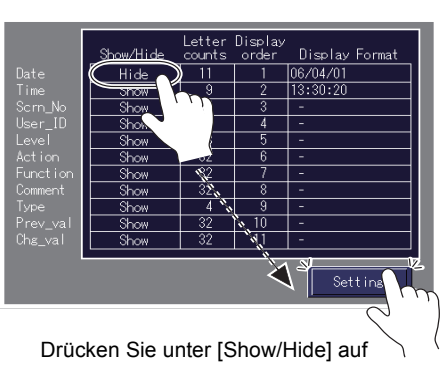
Bildschirm zur Einstellung der Anzeigeposten

Wenn Sie am Logansichtsbildschirm auf [Setting] drücken, erscheint der Bildschirm zur Einstellung der Anzeigeposten.

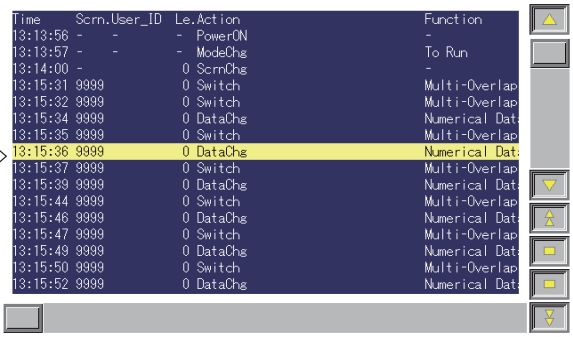

Letter Display
Show/Hide counts order Display Format
Date Show 11 1 06/04/01
Time Show 9 2 13:30:20
Scrn_No Show 5 3 -
User_ID Show 9 4 -
Level Show 3 5 -
Action Show 32 6 -
Function Show 32 7 -
Comment Show 32 8 -
Type Show 4 9 -
Prev_val Show 32 10 -
Chg_val Show 32 11 -
Setting
Return
Setting

- Show/Hide
  Es kann gewählt werden, ob jeder Posten am Loganzeigebildschirm angezeigt oder ausgeblendet wird.

  Beispiel: Ausblenden des Datumsfelds


Letter Display
Show/Hide counts order Display Format
Date Hide 11 1 06/04/01
Time Show 9 2 13:30:20
Scrn_No Show 5 3 -
User_ID Show 9 4 -
Level Show 3 5 -
Action Show 32 6 -
Function Show 32 7 -
Comment Show 32 8 -
Type Show 4 9 -
Prev_val Show 32 10 -
Chg_val Show 32 11 -
Setting

Drücken Sie unter [Show/Hide] auf [Hide] für [Date] und drücken Sie auf [Setting].

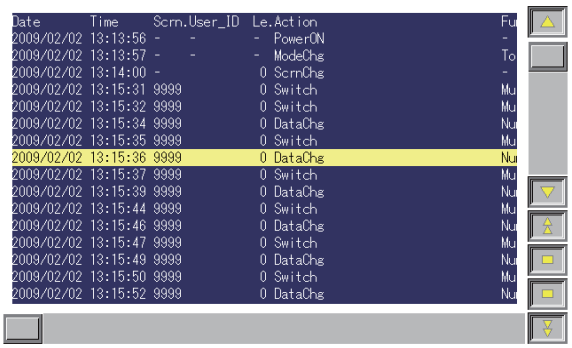

Time Scrn. User_ID Le. Action Function
13:13:56 - - - PowerON -
13:13:57 - - - ModeChg To Run
13:14:00 - 0 ScrnChg -
13:15:31 9999 0 Switch Multi-Overlap
13:15:32 9999 0 Switch Multi-Overlap
13:15:34 9999 0 DataChg Numerical Dat
13:15:35 9999 0 Switch Multi-Overlap
13:15:36 9999 0 DataChg Numerical Dat
13:15:37 9999 0 Switch Multi-Overlap
13:15:39 9999 0 DataChg Numerical Dat
13:15:44 9999 0 Switch Multi-Overlap
13:15:46 9999 0 DataChg Numerical Dat
13:15:47 9999 0 Switch Multi-Overlap
13:15:49 9999 0 DataChg Numerical Dat
13:15:50 9999 0 Switch Multi-Overlap
13:15:52 9999 0 DataChg Numerical Dat

Das Datumsfeld wird ausgeblendet.

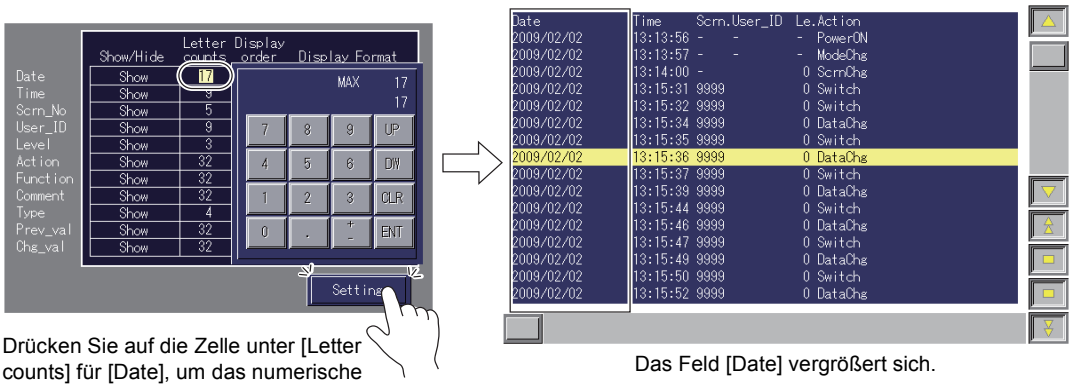
- Zählung der Buchstaben
  Sie können die Anzahl der Zeichen für jeden anzuzeigenden Posten am Logansichtsbildschirm einstellen.

  Beispiel: Erhöhen der Zeichenanzahl für [Date] von 11 auf 17

Vor Änderung:



Nach Änderung:



Drücken Sie auf die Zelle unter [Letter counts] für [Date], um das numerische Tastenfeld anzuzeigen.
Geben Sie den gewünschten Wert ein und drücken Sie auf [Setting].

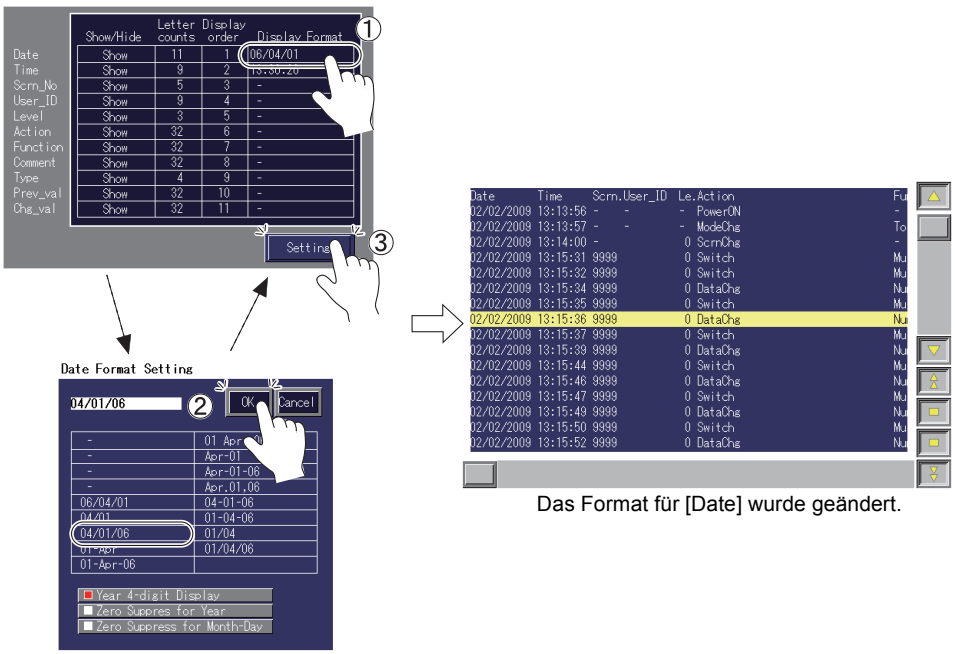
Das Feld [Date] vergrößert sich.

Posten	Beschreibung
Date	Logerfassungsdatum (max. 17 Zeichen)
Time	Logerfassungszeit (max. 16 Zeichen)
Scrn_No	Bildschirm Nr. 0 – 9999 (max. 5 Zeichen)
User_ID	Benutzer-ID (max. 9 Zeichen)
Level	Sicherheitsebene 0 – 15 (max. 3 Zeichen)
Action	Vorgang (max. 33 Zeichen)
Function	Funktion (max. 33 Zeichen)
Comment	Kommentar am Bildschirm/Posten (max. 33 Zeichen)
Type	Numerischer Datentyp (max. 4 Zeichen)
Prev_Val	Wert vor Änderung (max. 33 Zeichen)
Chg_Val	Wert nach Änderung (max. 33 Zeichen)

- Anzeigereihenfolge (festgelegt)
  Es wird die Reihenfolge der im Anzeigebereich angezeigten Posten gezeigt.

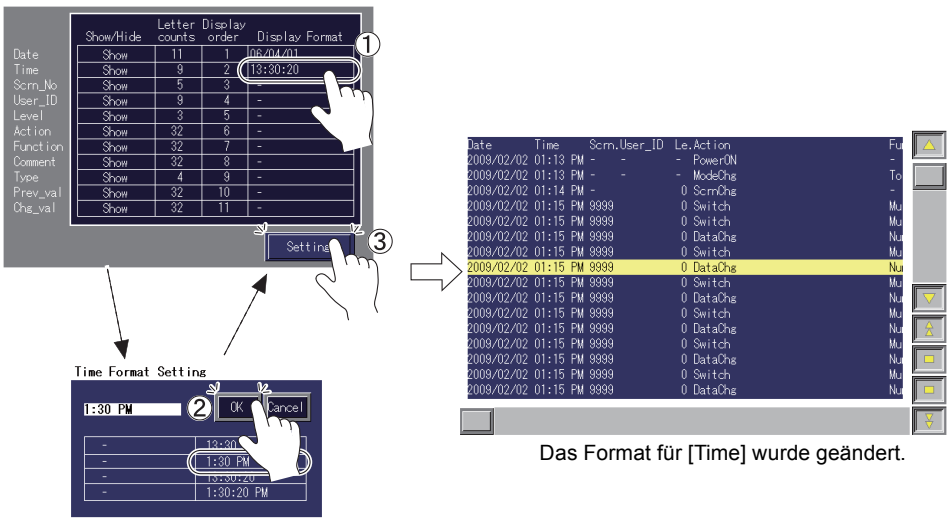
- Anzeigeformat
  Sie können die Formate für Datum und Zeit spezifizieren, die im Anzeigebereich angezeigt werden sollen.

Beispiel: Änderung des Formats für [Date] von “06/04/01” auf “04/01/06”



(1) Drücken Sie auf die Zelle unter [Display Format] für [Date].
(2) Das Fenster [Date Format Setting] erscheint. Wählen Sie eine Formatoption und drücken Sie auf [OK].
(3) Drücken Sie auf [Setting], um Ihre Auswahl zu bestätigen.

Beispiel: Änderung des Formats für [Time] von “13:30:20” auf “1:30 PM”



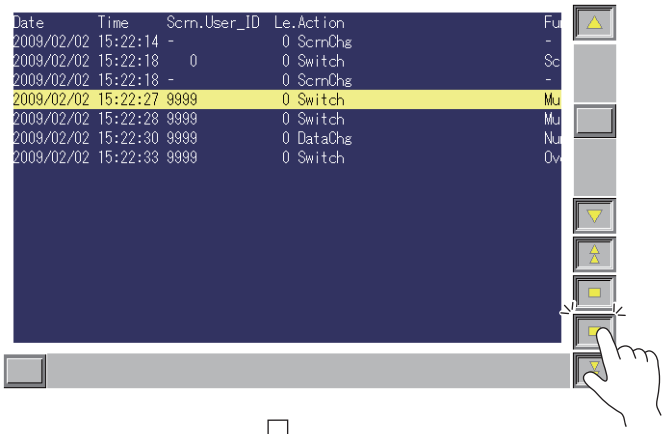
(1) Drücken Sie auf die Zelle unter [Display Format] für [Time].
(2) Das Fenster [Time Format Setting] erscheint. Wählen Sie eine Formatoption und drücken Sie auf [OK].
(3) Drücken Sie auf [Setting], um Ihre Auswahl zu bestätigen.

Änderung der Logdaten

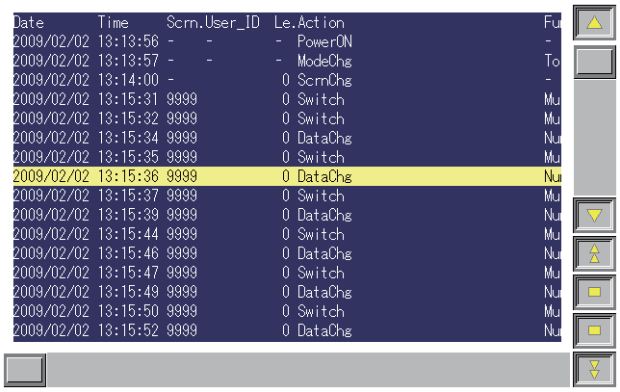
Während die Logdaten im SRAM-Bereich am Logansichtsbildschirm angezeigt werden, kann eine an die CF-Karte ausgegebene Logdatei stattdessen über den Schalter am Bildschirm angezeigt werden.

*** Die im SRAM gespeicherten Logdaten werden bei Öffnen des Logansichtsbildschirms angezeigt.**

Beispiel: Änderung des Inhalts am Bildschirm von den Logdaten in SRAM auf eine Datei auf der CF-Karte



Drücken Sie auf [■] (unten).



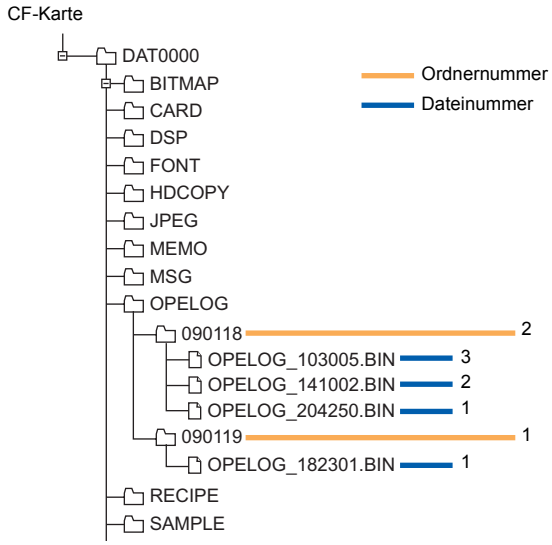
Die neueste Logdatei auf der CF-Karte wird angezeigt.

Systemspeicher

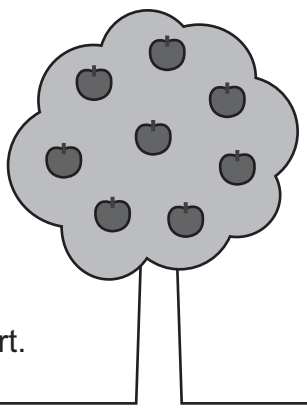
Im Folgenden wird der Systemspeicher in Verbindung mit der Betriebslogansicht beschrieben.

Adresse	Beschreibung	Anmer-kungen
$s1365	Logdateinummer angezeigt	←V
$s1366	Logordnernummer wird angezeigt	

* Wenn die Logdaten in SRAM angezeigt, wird 0 an beiden Adressen $s1365 und $s1366 gespeichert.
Wenn eine Logdatei auf einer CF-Karte angezeigt wird, werden die in der CF-Karte gespeicherten Dateien der Reihe nach nummeriert, beginnend mit 1, ab der Datei mit dem aktuellsten Datum.
Im Folgenden wird die Konfiguration der Datei und des Ordners auf einer CF-Karte dargestellt.



MEMO



Diese Seite wurde für Ihre Notizen reserviert.

18 Sicherheitsfunktion

Übersicht

Wenn eine Benutzer-ID und ein Passwort entsprechend Ihren Rechten registriert wurden, können Sie die Anzeige und den Betrieb der Bildschirme auf der entsprechenden Sicherheitsstufe verwalten.

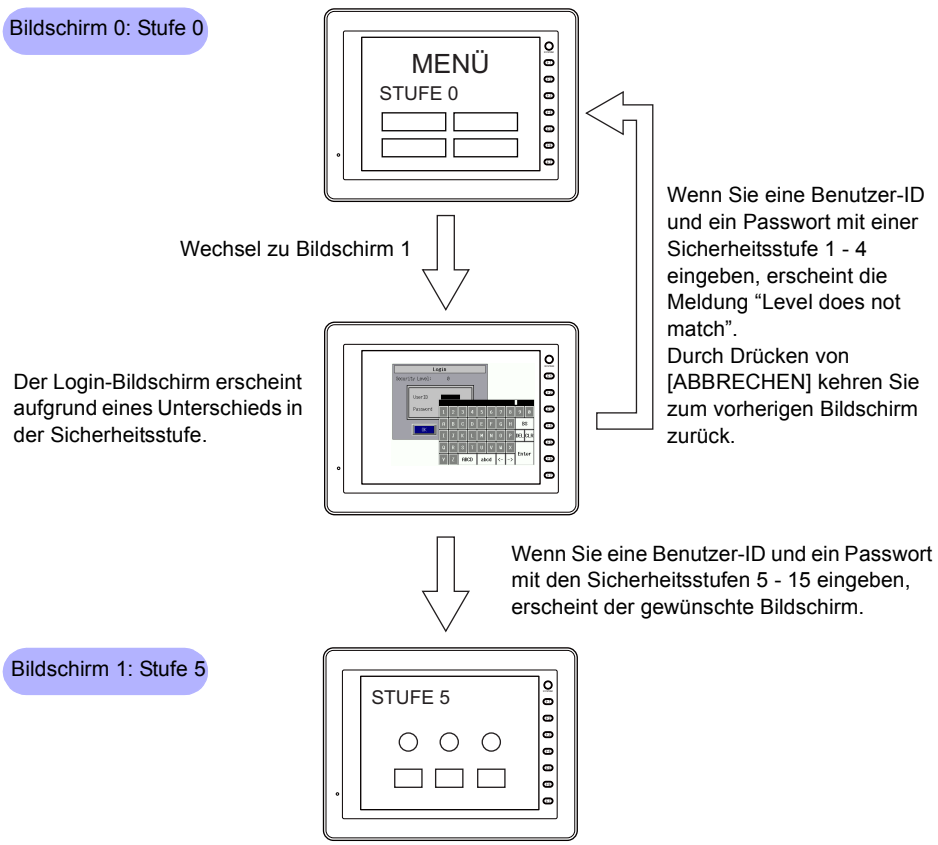
Sicherheitsstufen

Es können die Sicherheitsstufen 0 bis 15 eingestellt werden.

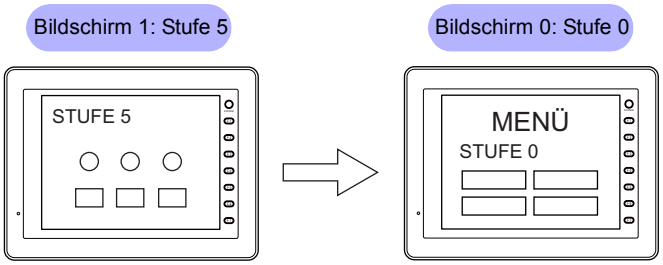
Sicherheitsstufe	Rangordnung	Beschreibung
0	Niedrig	Bildschirmanzeige und Betrieb auf Stufe 0 (keine Sicherheit) zulässig
1		Bildschirmanzeige und Betrieb auf den Stufen 0 und 1 zulässig
:		:
15	Hoch	Bildschirmanzeige und Betrieb auf allen Stufen von 0 bis 15 zulässig

Bildschirmsicherheitsstufen

Es ist möglich, eine Sicherheitsstufe für jeden Bildschirm einzustellen. Wird versucht, auf einen Bildschirm mit höherer Sicherheitsstufe zu wechseln, wird der Login-Bildschirm automatisch aufgerufen. Durch Eingabe einer Benutzer-ID und eines Passworts mit einer gleichwertigen oder höheren Sicherheitsstufe als der Zielbildschirm kann der Bildschirm angezeigt werden.


Bildschirm 0: Stufe 0
MENÜ
STUFE 0
Wechsel zu Bildschirm 1
Der Login-Bildschirm erscheint aufgrund eines Unterschieds in der Sicherheitsstufe.
Wenn Sie eine Benutzer-ID und ein Passwort mit einer Sicherheitsstufe 1 - 4 eingeben, erscheint die Meldung “Level does not match”.
Durch Drücken von [ABBRECHEN] kehren Sie zum vorherigen Bildschirm zurück.
Wenn Sie eine Benutzer-ID und ein Passwort mit den Sicherheitsstufen 5 - 15 eingeben, erscheint der gewünschte Bildschirm.
Bildschirm 1: Stufe 5
STUFE 5

Wird ein derzeit angezeigter Bildschirm auf einen Bildschirm mit niedrigerer Sicherheitsstufe gewechselt, kann die Sicherheitsstufe je nach Wunsch aufrecht erhalten oder automatisch herabgesetzt werden.



- Sicherheitsstufe herabgesetzt

  Sicherheitsstufe 5 → Sicherheitsstufe 0

  * **Zum Wechseln auf einen Bildschirm mit höherer Sicherheitsstufe müssen Sie sich erneut in das System einloggen.**

- Stufe aufrechterhalten

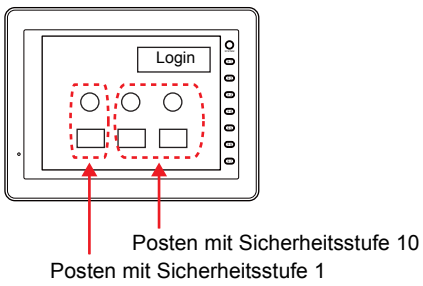
  Sicherheitsstufe 5 → Sicherheitsstufe 5

  * **Die Sicherheitsstufe wird aufrechterhalten, bis Sie sich erneut ein- oder ausloggen.**

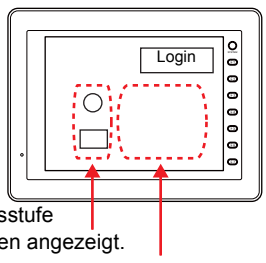
Postensicherheitsstufen

Für jeden Posten, wie z. B. Schalter und Datenanzeigen, kann eine Sicherheitsstufe am Bildschirm gewählt werden.
Nachdem die Sicherheitsstufen für die Bildschirmposten spezifiziert wurden, können diese Posten basierend auf der Sicherheitsstufe, die Sie beim Einloggen in das System gewählt haben, angezeigt oder ausgeblendet werden. Es können auch Schalter mit einer Verriegelungseinstellung vorgesehen werden.

Anzeigen/Ausblenden von Posten



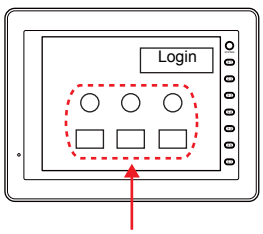
Bediener A
Sicherheitsstufe **2**



Posten mit Sicherheitsstufe 2 oder niedriger werden angezeigt.

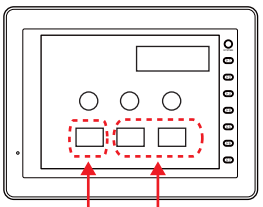
Posten mit Sicherheitsstufe 3 oder höher werden ausgeblendet.

Bediener B
Sicherheitsstufe **10**



Posten mit Sicherheitsstufe 10 oder niedriger werden angezeigt.

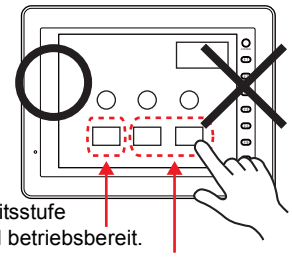
Verbot von Schaltervorgängen



Posten mit Sicherheitsstufe 10

Posten mit Sicherheitsstufe 1

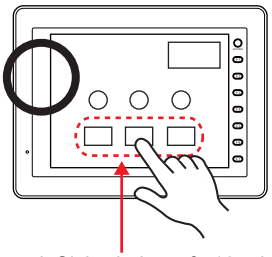
Bediener A
Sicherheitsstufe **2**



Posten mit Sicherheitsstufe
2 oder niedriger sind betriebsbereit.

Posten mit Sicherheitsstufe 3 oder
höher sind nicht betriebsbereit.

Bediener B
Sicherheitsstufe **10**



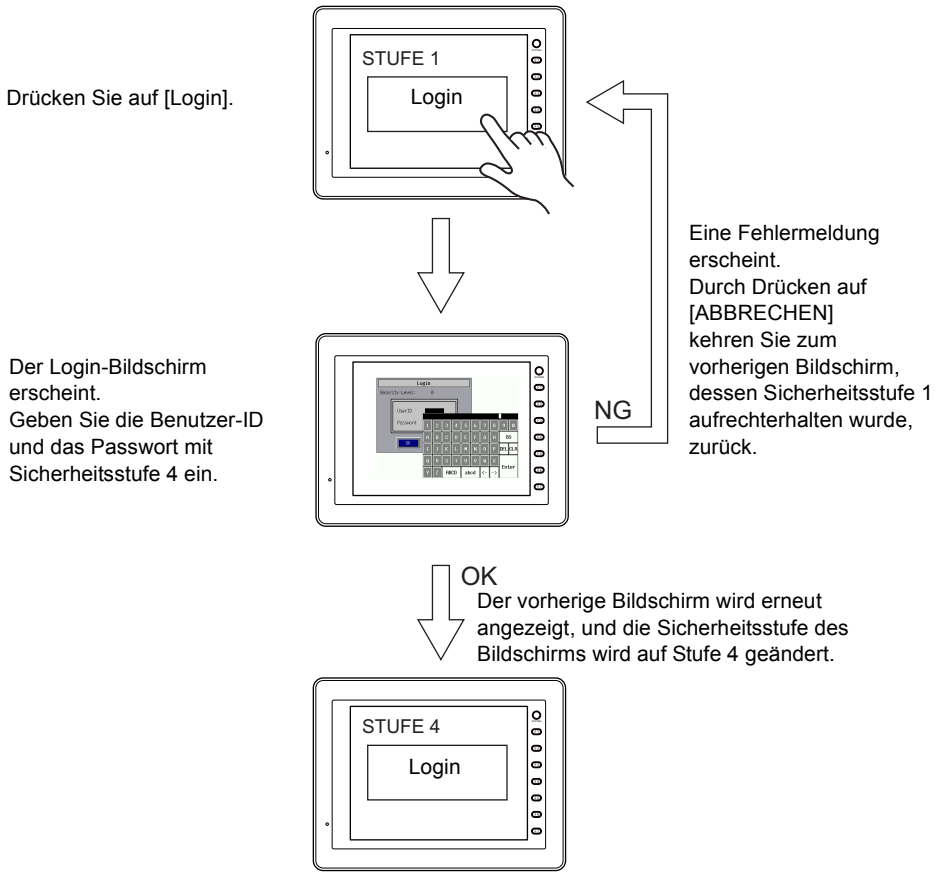
Posten mit Sicherheitsstufe 10 oder
niedriger sind betriebsbereit.

Login/Logout

Zusätzlich zum Login-Bildschirm, der bei Bildschirmwechsel automatisch erscheint, steht ein Schalter zum Ändern der Sicherheitsstufe zur Verfügung.

Login

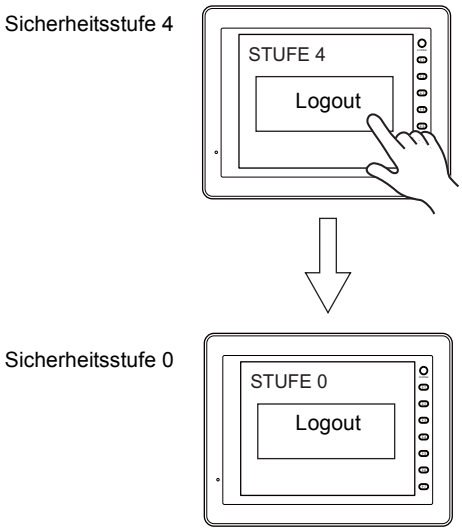
Eine Änderung der Sicherheitsstufe ist über den Schalter für [Funktion: Einloggen] möglich.


Drücken Sie auf [Login].
STUFE 1
Login
Eine Fehlermeldung erscheint.
Durch Drücken auf [ABBRECHEN] kehren Sie zum vorherigen Bildschirm, dessen Sicherheitsstufe 1 aufrechterhalten wurde, zurück.
Der Login-Bildschirm erscheint.
Geben Sie die Benutzer-ID und das Passwort mit Sicherheitsstufe 4 ein.
NG
OK
Der vorherige Bildschirm wird erneut angezeigt, und die Sicherheitsstufe des Bildschirms wird auf Stufe 4 geändert.
STUFE 4
Login

*** Sie können sich nicht einloggen, wenn ein Passwort mit einer niedrigeren Sicherheitsstufe als die Sicherheitsstufe des derzeit angezeigten Bildschirms verwendet wird. Bei solch einem Versuch wird die Fehlermeldung “Level does not match” ausgegeben.**

Logout

Durch Drücken auf [Funktion: Ausloggen] wird die Sicherheitsstufe auf Null (0) gestellt.

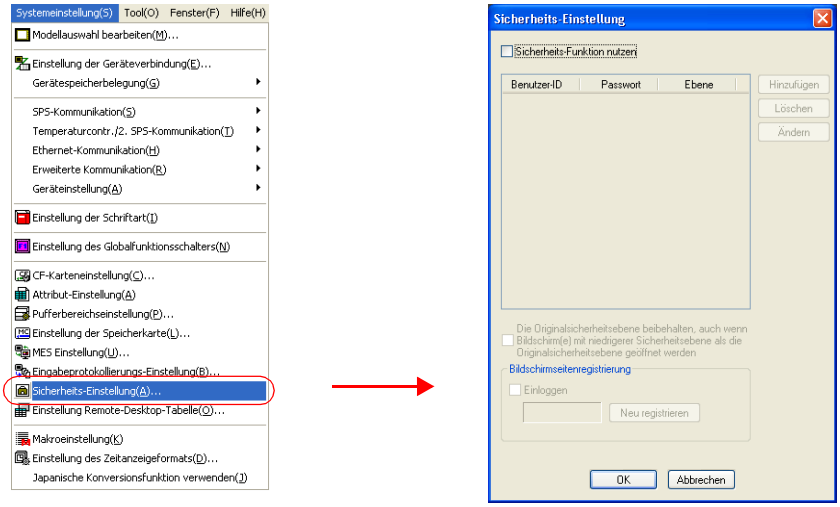


*** Wenn Sie sich ausloggen, wird die Sicherheitsstufe des Bildschirms auf Null (0) gestellt. Da derselbe Bildschirm nach Ausführung der Logout-Funktion fortlaufend angezeigt wird, sollte er auf einem Bildschirm mit niedriger Sicherheitsstufe angezeigt werden. Wird diese Methode nicht gewünscht, sollte das Makro SET_SCRN (zum Ändern der Bildschirmnummer) in Verbindung mit der Funktion verwendet werden, um den Bildschirm beim Ausloggen zu wechseln.**

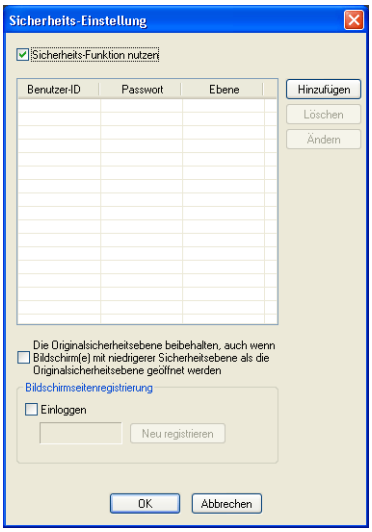
Sicherheitseinstellung

Ort der Einstellung

Klicken Sie auf [Systemeinstellung] → [Sicherheits-Einstellung]. Es wird das Dialogfeld [Sicherheits-Einstellung] angezeigt.



Einstellposten



☐ Sicherheits-Funktion nutzen	Haken Sie dieses Kästchen an, wenn Sie die Sicherheitsfunktion verwenden.
Benutzer-ID Passwort Ebene	Registrieren Sie die Benutzer-IDs, die Passwörter und die Sicherheitsstufen mit den Schaltflächen [Hinzufügen], [Löschen] und [Ändern]. Maximal 64 IDs können registriert werden. Verwenden Sie höchstens acht Einzelbyte-Zeichen. Die Groß- und Kleinschreibung ist zu beachten. * **Dieselbe Benutzer-ID kann nicht wiederholt registriert werden.** * **Dasselbe Passwort kann wiederholt mit verschiedenen Benutzer-IDs registriert werden.**
☐ Die Originalsicherheitsebene beibehalten, auch wenn Bildschirm(e) mit niedrigerer Sicherheitsebene als die Originalsicherheitsebene geöffnet werden.	Wählen Sie den Vorgang, der zum Zeitpunkt des Bildschirmwechsels vorgenommen werden soll. • Nicht angehakt: Wenn Sie auf eine niedrigere Sicherheitsstufe wechseln, wird die derzeit aktive Sicherheitsstufe ebenfalls auf die Sicherheitsstufe des Zielbildschirms herabgesetzt. Wenn Sie als nächstes auf einen Bildschirm mit höherer Sicherheitsstufe wechseln, werden Sie aufgefordert, ein Passwort einzugeben. • Angehakt: Dieselbe Sicherheitsstufe wird aufrechterhalten, bis die Sicherheitsebene durch Einloggen eines anderen Benutzers oder Ausloggen geändert wird.
Bildschirmseitenregistrierung ☐ Einloggen	Registrieren Sie einen Login-Bildschirm. Vorgabe: Nicht registriert, max. Bildschirmnummer

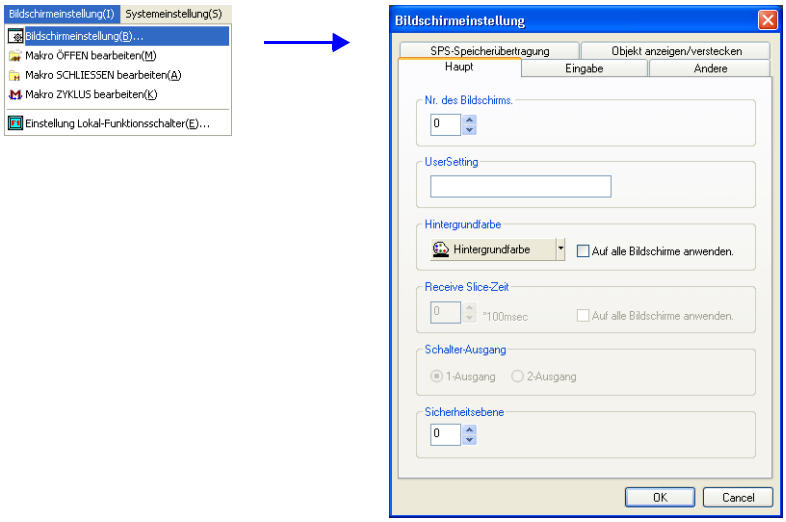
Auswahl der Sicherheitsstufe

Die Auswahl der Sicherheitsstufen kann an den folgenden drei Dialogfeldern ausgeführt werden. Die Ausführungsschritte sind jeweils unterschiedlich.

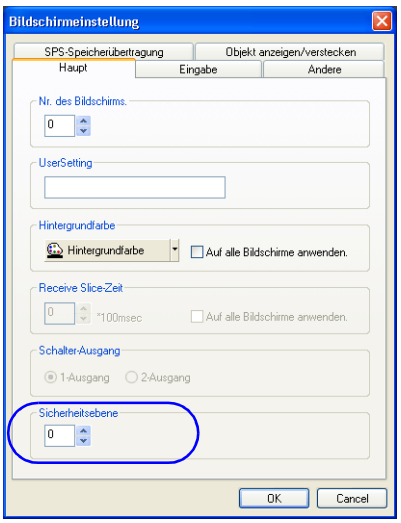
- Dialogfeld [Bildschirmeinstellung]
- Registerkarte [Anzeige-Einstellung] im Dialogfeld jedes Postens
- Registerkarte [Verriegelung] im Dialogfeld [Schalter]

Dialogfeld [Bildschirmeinstellung]

1. Klicken Sie auf [Bildschirmeinstellung] → [Bildschirmeinstellung]. Das Dialogfeld [Bildschirmeinstellung] wird angezeigt.



2. Wählen Sie den gewünschten Wert für [Sicherheitsebene].



Sicherheitsebene	0 bis 15

*** Informationen zu anderen Einstellposten finden Sie im Handbuch "V8 Series Operation Manual".**

Einstellung zum Einblenden/Ausblenden von Posten

Bildschirmposten können je nach Sicherheitsstufe angezeigt oder ausgeblendet werden.
Mehr Informationen finden Sie unter “11 Funktion zum Einblenden/ Ausblenden eines Postens”.

Anwendbare Posten

Für die unten stehenden Posten können Sicherheitsstufen eingestellt werden.

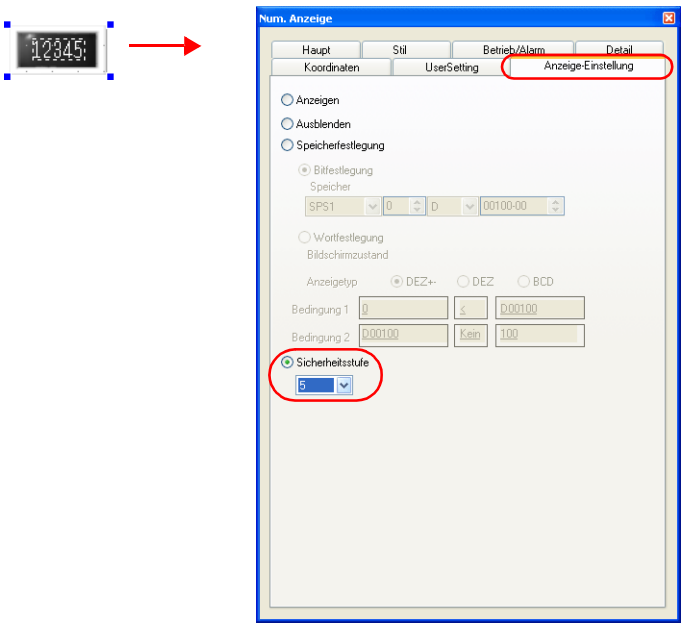
Schalter
Lampen
Numerische Datenanzeigen*1
Zeichenanzeigen*1
Meldungsanzeigen*1
Diagramme
Statistikdiagramme
Flächendiagramme
Link-Teile
Gruppierte Posten (inklusive Abbildungsposten)

*1 Die Tabellendatenanzeige wird nicht unterstützt.

Ort der Einstellung

Nehmen Sie die Einstellung in der Registerkarte [Anzeige-Einstellung] im Dialogfeld des Postens vor.

Beispiel: Numerische Datenanzeige



Sicherheitsstufe	0 bis 15

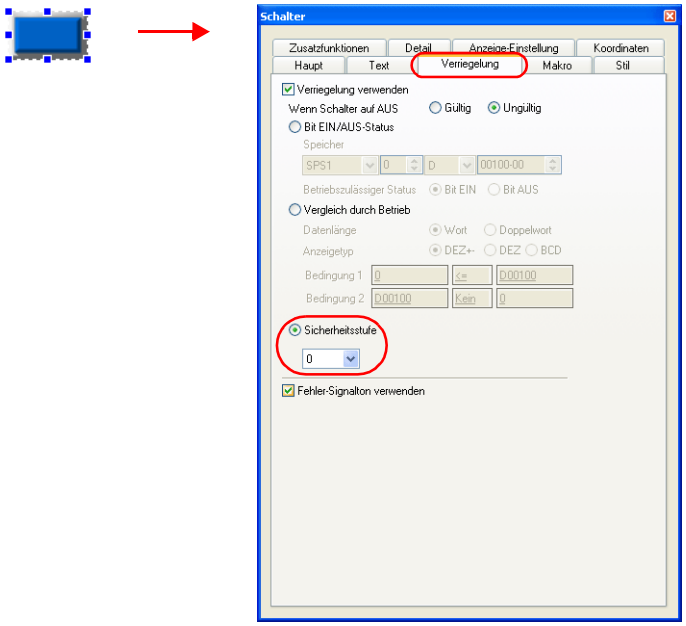
*** Informationen zu anderen Einstellposten finden Sie im Handbuch “V8 Series Operation Manual”.**

[Verriegelung] im Dialogfeld [Schalter]

Der Schalterbetrieb kann je nach Sicherheitsstufe unzulässig sein.

Ort der Einstellung

Nehmen Sie die Einstellung in der Registerkarte [Verriegelung] im Dialogfeld des Postens vor.



Sicherheitsstufe	0 bis 15

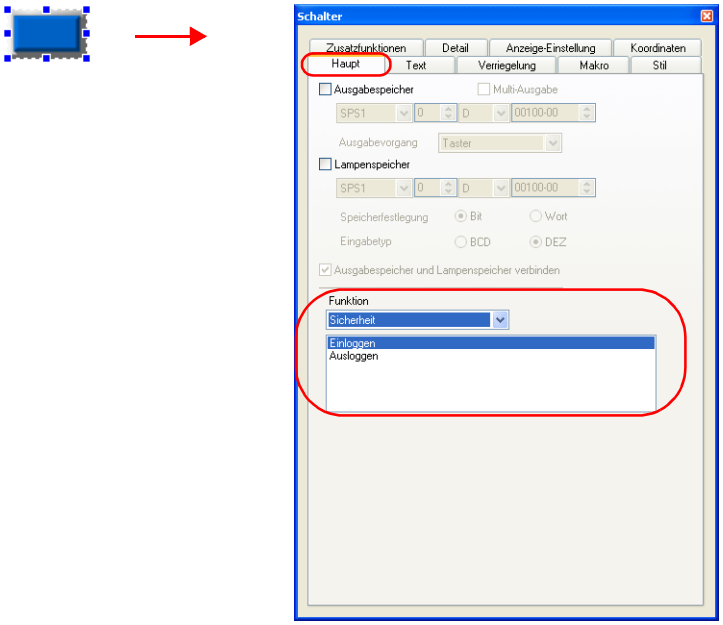
*** Informationen zu anderen Einstellposten finden Sie im Handbuch “V8-Serie Benutzerhandbuch”.**

Login/Logout

Ein Schalter zur Änderung der Sicherheitsstufe kann erstellt werden.

Einstellposten

Nehmen Sie die Einstellung in der Registerkarte [Haupt] im Dialogfeld [Schalter] vor.



Funktion: Sicherheit	[Einloggen] Der Login-Bildschirm, der im Dialogfeld [Sicherheits-Einstellung] registriert wurde ([Systemeinstellung] → [Sicherheits-Einstellung]), wird angezeigt. [Ausloggen] Die Sicherheitsstufe wird auf Null (0) gestellt. *** Da derselbe Bildschirm nach der Ausführung der Logout-Funktion fortlaufend angezeigt wird, sollte er auf einem Bildschirm mit niedriger Sicherheitsstufe angezeigt werden. Wird diese Methode nicht gewünscht, sollte SET_SCRN (zum Ändern der Bildschirmnummer) in Verbindung mit der Funktion verwendet werden, um den Bildschirm beim Ausloggen zu wechseln.**

*** Informationen zu anderen Einstellposten finden Sie im Handbuch "V8-Serie Benutzerhandbuch".**

Systemspeicher ($s)

Im Folgenden wird der Systemspeicher in Verbindung mit der Sicherheitsfunktion erläutert.

Adresse	Beschreibung
$s1360	Die derzeitige Sicherheitsstufe 0 - 15, die spezifiziert wird, wenn Sie sich in das System einloggen, wird gespeichert.
$s1361	Die derzeitige Benutzer-ID, die spezifiziert wird, wenn Sie sich in das System einloggen, wird gespeichert.
$s1362	
$s1363	
$s1364	

19 Makro

Übersicht

- Mit Hilfe von Makrobefehlen können Sie die Winkelfunktionen Sinus, Kosinus oder Tangens erhalten.
- Ein Makro zum bedingten Sprung wird als Vergleichsmakro hinzugefügt, sodass der Vergleichsbefehl einfacher ausgeführt werden kann.
- Sie können bei Erstellung einer CSV-Datei oder bei Verwendung der Hardcopy-Funktion einen Dateinamen festlegen.

Makrobefehlsliste

Die unten gegebenen Makrobefehle wurden neu hinzugefügt.

Kategorie	Befehlsname	Mnemonik	Inhalt	Siehe:
Mathematisch/ trigonometrisch	ABS	F0 = ABS (F1) (W) F0 = ABS (F1) (D) F0 = ABS (F1) (F)	Absolutwert	Seite 19-2
	NEG	F0 = NEG (F1) (W) F0 = NEG (F1) (D) F0 = NEG (F1) (F)	Umkehrung des Vorzeichens	Seite 19-3
	SIN	F0 = SIN (F1) (F)	Sinus	Seite 19-4
	COS	F0 = COS (F1) (F)	Kosinus	Seite 19-5
	TAN	F0 = TAN (F1) (F)	Tangens	Seite 19-6
	ASIN	F0 = ASIN (F1) (F)	Arkussinus	Seite 19-7
	ACOS	F0 = ACOS (F1) (F)	Arkuskosinus	Seite 19-8
	ATAN	F0 = ATAN (F1) (F)	Arkustangens	Seite 19-9
	DEG	F0 = DEG (F1) (F)	Umwandlung von Radiant in Grad	Seite 19-10
	RAD	F0 = RAD (F1) (F)	Umwandlung von Grad in Radiant	Seite 19-11

Vergleich	IF
	ELSE
	ENDIF
		IF (F0 (Bedingung) F1) (W)
		IF (F0 (Bedingung) F1) (D)
		ELSE
		ENDIF
			Bedingter Sprung	Seite 19-12

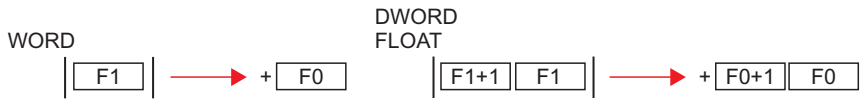
CF-Karte (Sampling)	SMPL_CSV2	SMPL_CSV2 (F0) (F1)	CSV-Dateierstellung (Dateinamenfestlegung)	Seite 19-14
	SMPL_CSVBAK2	SMPL_CSVBAK2 (F0) (F1)	Backup-Speicherung der CSV-Datei (Dateinamenfestlegung)	Seite 19-16
CF-Karte (Andere)	HDCOPY3	HDCOPY3 (F0)	Hardcopy (Dateinamenfestlegung)	Seite 19-18

Mathematisch/trigonometrisch

F0 = ABS (F1) (W). . . . . WORD
F0 = ABS (F1) (D) . . . . . DWORD
F0 = ABS (F1) (F) . . . . . FLOAT

Funktion: Absolutwert

Dieser Makrobefehl wird verwendet, um einen Absolutwert von [F1] in [F0] zu speichern.



Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F0	◎			
F1	◎			○

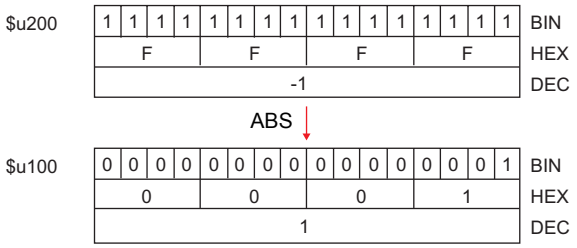
○: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung aktiviert)

Bereich

	WORD	DWORD	FLOAT
F0	-32767 bis +32767 (Dezimalsystem mit Vorzeichen)	-2147483647 bis +2147483647 (Dezimalsystem mit Vorzeichen)	IEEE Reelle Zahlen einfacher Genauigkeit (32 Bits)
F1			

Beispiel

- $u100 = ABS ($u200) (W)
  Bei $u200 = “-1” wird die Befehlsausführung “1” in $u100 gespeichert.



Zusätzliche Informationen

- $s1056 speichert das Ergebnis der Makroausführung.

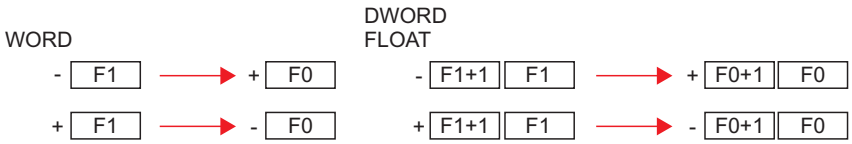
Code (DEZ)	Inhalt
0	Normal
1	Überlauf*
2	Unterlauf*

* Ein nicht definierter Wert wird in [F0] gespeichert.

F0 = NEG (F1) (W) . . . . . WORD
F0 = NEG (F1) (D) . . . . . DWORD
F0 = NEG (F1) (F) . . . . . FLOAT

Funktion: Umkehrung des Vorzeichens

Dieser Makrobefehl wird verwendet, um einen Wert mit umgekehrtem Vorzeichen von [F1] in [F0] zu speichern.



Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F0	◎			
F1	◎			○

○: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung aktiviert)

Bereich

	WORD	DWORD	FLOAT
F0	-32767 bis +32767 (Dezimalsystem mit Vorzeichen)	-2147483647 bis +2147483647 (Dezimalsystem mit Vorzeichen)	IEEE Reelle Zahlen einfacher Genauigkeit (32 Bits)
F1			

Beispiel

- $u100 = NEG ($u200) (W)
  Bei $u200 = “-1” wird die Befehlsausführung “1” in $u100 gespeichert.

Zusätzliche Informationen

- $s1056 speichert das Ergebnis der Makroausführung.

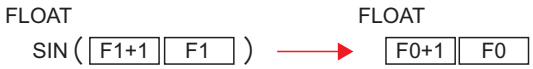
Code (DEZ)	Inhalt
0	Normal
1	Überlauf*
2	Unterlauf*

* Ein nicht definierter Wert wird in [F0] gespeichert.

F0 = SIN (F1) (F) . . . . . FLOAT

Funktion: Sinus

Dieser Makrobefehl wird verwendet, um den Sinus des Winkels (als Radiant), der für [F1] spezifiziert wurde, in [F0] zu speichern.
Spezifizieren Sie die Werte für [F0] und [F1] im Format der Gleitkommadaten (FLOAT).



Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F0	◎			
F1	◎			○

○: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung aktiviert)

Bereich

	Wert
F0	IEEE Reelle Zahlen einfacher Genauigkeit (32 Bits)
F1	

Beispiel

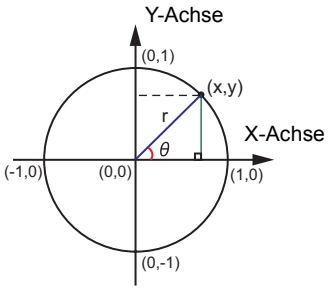
- Zum Erhalten des Werts für sin 90° als Radiant;

  $u200 = RAD (90) (F)
  $u100 = SIN ($u200) (F)
  Das Betriebsergebnis von “1” wird in $u100 gespeichert.

Sinus, Kosinus und Tangens der Winkelfunktionen können basierend auf der rechts stehenden Formel erhalten werden.

- Radiant (Kreismessung)
  1 rad = 360/2π =
  Ca. 57,29578 Grad

$$\sin\theta = \frac{y}{r}$$
$$\cos\theta = \frac{x}{r}$$
$$\tan\theta = \frac{y}{x}$$



Zusätzliche Informationen

- $s1056 speichert das Ergebnis der Makroausführung.

Code (DEZ)	Inhalt
0	Normal
1	Überlauf*
2	Unterlauf*

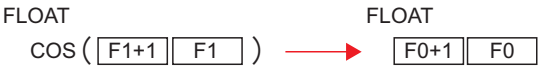
* Ein nicht definierter Wert wird in [F0] gespeichert.

- Um eine Winkeleinheit umzuwandeln, verwenden Sie den Makrobefehl von DEG (Seite 19-10) oder RAD (Seite 19-11).

F0 = COS (F1) (F) . . . . . FLOAT

Funktion: Kosinus

Dieser Makrobefehl wird verwendet, um den Kosinus des Winkels (als Radiant), der für [F1] spezifiziert wurde, in [F0] zu speichern.
Spezifizieren Sie die Werte für [F0] und [F1] im Format der Gleitkommadaten (FLOAT).



Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F0	◎			
F1	◎			○

○: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung aktiviert)

Bereich

	Wert
F0	IEEE Reelle Zahlen einfacher Genauigkeit (32 Bits)
F1	

Beispiel

- Zum Erhalten des Werts für cos 0° als Radiant;

  $u200 = RAD (0) (F)
  $u100 = COS ($u200) (F)
  Das Betriebsergebnis von “1” wird in $u100 gespeichert.

  * Mehr Informationen zu cosθ der Winkelfunktionen finden Sie im “Beispiel” von Sinus auf Seite 19-4.

Zusätzliche Informationen

- $s1056 speichert das Ergebnis der Makroausführung.

Code (DEZ)	Inhalt
0	Normal
1	Überlauf*
2	Unterlauf*

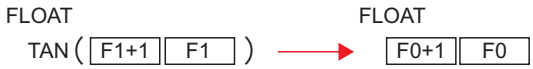
  * Ein nicht definierter Wert wird in [F0] gespeichert.

- Um eine Winkeleinheit umzuwandeln, verwenden Sie den Makrobefehl von DEG (Seite 19-10) oder RAD (Seite 19-11).

F0 = TAN (F1) (F) . . . . . FLOAT

Funktion: Tangens

Dieser Makrobefehl wird verwendet, um den Tangens des Winkels (als Radiant), der für [F1] spezifiziert wurde, in [F0] zu speichern.
Spezifizieren Sie die Werte für [F0] und [F1] im Format der Gleitkommadaten (FLOAT).



Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F0	◎			
F1	◎			○

○: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung aktiviert)

Bereich

	Wert
F0	IEEE Reelle Zahlen einfacher Genauigkeit (32 Bits)
F1	

Beispiel

- Zum Erhalten des Werts für tan 45° als Radiant;

  $u200 = RAD (45) (F)
  $u100 = TAN ($u200) (F)
  Das Betriebsergebnis von “1” wird in $u100 gespeichert.

  * Mehr Informationen zu tanθ der Winkelfunktionen finden Sie im “Beispiel” von Sinus auf Seite 19-4.

Zusätzliche Informationen

- $s1056 speichert das Ergebnis der Makroausführung.

Code (DEZ)	Inhalt
0	Normal
1	Überlauf*1
2	Unterlauf*1
3	Betriebsausführungsfehler*2

*1 Ein nicht definierter Wert wird in [F0] gespeichert.
*2 Wenn der für [F1] spezifizierte Wert $\pi \times (0{,}5 + n)$ ist, wird “-1” in [F0] gespeichert. (n: Ganzzahl)

- Um eine Winkeleinheit umzuwandeln, verwenden Sie den Makrobefehl von DEG (Seite 19-10) oder RAD (Seite 19-11).

F0 = ASIN (F1) (F). . . . . FLOAT

Funktion: Arkussinus

Dieser Makrobefehl wird verwendet, um den Arkussinus des Winkels (als Radiant), der für [F1] spezifiziert wurde, in [F0] zu speichern.
Spezifizieren Sie die Werte für [F0] und [F1] im Format der Gleitkommadaten (FLOAT).

FLOAT FLOAT
SIN^{-1} (F1+1 F1) → F0+1 F0

Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F0	◎			
F1	◎			○

○: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung aktiviert)

Bereich

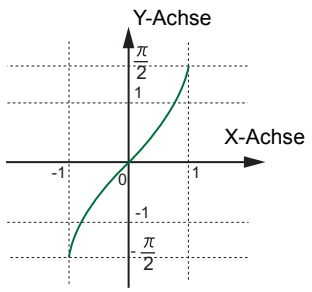
	Wert
F0	IEEE Reelle Zahlen einfacher Genauigkeit (32 Bits)
F1	

Beispiel

- Zum Erhalten des Werts für $\sin^{-1}$ 1;

  $u100 = ASIN (1) (F)
  Das Betriebsergebnis von "1.570796" (= π/2) wird in $u100 gespeichert.

$\sin^{-1}$ der Winkelfunktionen wird im unten stehenden Diagramm ausgedrückt.



Zusätzliche Informationen

- $s1056 speichert das Ergebnis der Makroausführung.

Code (DEZ)	Inhalt
0	Normal
1	Überlauf*1
2	Unterlauf*1
3	Betriebsausführungsfehler*2

*1 Ein nicht definierter Wert wird in [F0] gespeichert.
*2 Liegt der für [F1] spezifizierte Wert außerhalb des Bereichs von "-1" bis "1", wird "-1" in [F0] gespeichert.

- Um eine Winkeleinheit umzuwandeln, verwenden Sie den Makrobefehl von DEG (Seite 19-10) oder RAD (Seite 19-11).

F0 = ACOS (F1) (F) . . . . . FLOAT

Funktion: Arkuskosinus

Dieser Makrobefehl wird verwendet, um den Arkuskosinus des Winkels (als Radiant), der für [F1] spezifiziert wurde, in [F0] zu speichern.
Spezifizieren Sie die Werte für [F0] und [F1] im Format der Gleitkommadaten (FLOAT).

FLOAT FLOAT
$\cos^{-1}$(F1+1 F1) → F0+1 F0

Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F0	◎			
F1	◎			○

○: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung aktiviert)

Bereich

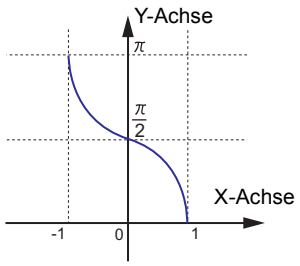
	Wert
F0	IEEE Reelle Zahlen einfacher Genauigkeit (32 Bits)
F1	

Beispiel

- Zum Erhalten des Werts für $\cos^{-1}$ 0;

  $u100 = ACOS (0) (F)
  Das Betriebsergebnis von "1.570796" (= π/2) wird in $u100 gespeichert.

$\cos^{-1}$ der Winkelfunktionen wird im unten stehenden Diagramm ausgedrückt.



Zusätzliche Informationen

- $s1056 speichert das Ergebnis der Makroausführung.

Code (DEZ)	Inhalt
0	Normal
1	Überlauf*1
2	Unterlauf*1
3	Betriebsausführungsfehler*2

*1 Ein nicht definierter Wert wird in [F0] gespeichert.
*2 Liegt der für [F1] spezifizierte Wert außerhalb des Bereichs von "-1" bis "1", wird "-1" in [F0] gespeichert.

- Um eine Winkeleinheit umzuwandeln, verwenden Sie den Makrobefehl von DEG (Seite 19-10) oder RAD (Seite 19-11).

F0 = ATAN (F1) (F) . . . . . FLOAT

Funktion: Arkustangens

Dieser Makrobefehl wird verwendet, um den Arkustangens des Winkels (als Radiant), der für [F1] spezifiziert wurde, in [F0] zu speichern.
Spezifizieren Sie die Werte für [F0] und [F1] im Format der Gleitkommadaten (FLOAT).

FLOAT TAN^{-1} (F1+1 F1) → FLOAT F0+1 F0

Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F0	◎			
F1	◎			○

○: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung aktiviert)

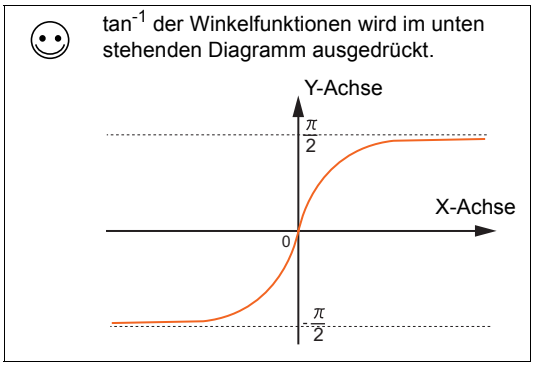
Bereich

	Wert
F0	IEEE Reelle Zahlen einfacher Genauigkeit (32 Bits)
F1	

Beispiel

- Zum Erhalten des Werts für $\tan^{-1}$ 0;

  $u100 = ATAN (0) (F)
  Das Betriebsergebnis von “0” wird in $u100 gespeichert.



Zusätzliche Informationen

- $s1056 speichert das Ergebnis der Makroausführung.

Code (DEZ)	Inhalt
0	Normal
1	Überlauf*
2	Unterlauf*

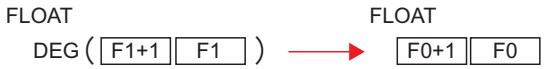
* Ein nicht definierter Wert wird in [F0] gespeichert.

- Um eine Winkeleinheit umzuwandeln, verwenden Sie den Makrobefehl von DEG (Seite 19-10) oder RAD (Seite 19-11).

F0 = DEG (F1) (F) . . . . . FLOAT

Funktion: Umwandlung von Radiant in Grad

Dieser Makrobefehl wird verwendet, um die Einheit eines Winkels, der für [F1] spezifiziert wurde, von Radiant in Grad umzuwandeln und den umgewandelten Wert in [F0] zu speichern.
Spezifizieren Sie die Werte für [F0] und [F1] im Format der Gleitkommadaten (FLOAT).



Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F0	◎			
F1	◎			○

○: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung aktiviert)

Bereich

	Wert
F0	IEEE Reelle Zahlen einfacher Genauigkeit (32 Bits)
F1	

Beispiel

- Zum Erhalten eines Werts in Grad;

  $u100 = ASIN (1) (F)
  $u200 = DEG ($u100) (F)
  Das Betriebsergebnis von “90” wird in $u200 gespeichert.

Zusätzliche Informationen

- $s1056 speichert das Ergebnis der Makroausführung.

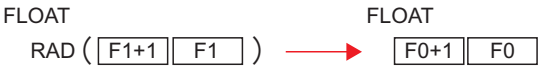
Code (DEZ)	Inhalt
0	Normal
1	Überlauf*
2	Unterlauf*

* Ein nicht definierter Wert wird in [F0] gespeichert.

F0 = RAD (F1) (F) . . . . . FLOAT

Funktion: Umwandlung von Grad in Radiant

Dieser Makrobefehl wird verwendet, um die Einheit eines Winkels, der für [F1] spezifiziert wurde, von Grad in Radiant umzuwandeln und den umgewandelten Wert in [F0] zu speichern.
Spezifizieren Sie die Werte für [F0] und [F1] im Format der Gleitkommadaten (FLOAT).



Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F0	◎			
F1	◎			○

○: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung aktiviert)

Bereich

	Wert
F0	IEEE Reelle Zahlen einfacher Genauigkeit (32 Bits)
F1	

Beispiel

- Zum Erhalten des Werts für 180° als Radiant;
  $u100 = RAD (180) (F)
  Das Betriebsergebnis von “3.141592” (= π) wird in $u100 gespeichert.

Zusätzliche Informationen

- $s1056 speichert das Ergebnis der Makroausführung.

Code (DEZ)	Inhalt
0	Normal
1	Überlauf*
2	Unterlauf*

* Ein nicht definierter Wert wird in [F0] gespeichert.

Vergleich

IF (F0 (Bedingung) F1) (W) . . . . . WORD
IF (F0 (Bedingung) F1) (D). . . . . DWORD
(1)
ELSE
(2)
ENDIF

Funktion: Bedingter Sprung

Dieser Makrobefehl dient zum Vergleichen von [F0] und [F1] und zum Ausführen der Verarbeitung (1), falls wahr, oder (2), falls falsch.
Verarbeitung von “ELSE” und (2) kann ausgelassen werden.

Bedingungen

Symbol	Inhalt
==	Gleich
!=	Verschieden
<	Weniger als
>	Größer als
<=	Weniger als oder gleich
>=	Größer als oder gleich

Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F0	◎	◎	◎	○
F1	◎	◎	◎	○

○: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung aktiviert)

Bereich

	WORD	DWORD
F0	-32768 bis +32767 (Dezimalsystem mit Vorzeichen)	-2147483648 bis +2147483647 (Dezimalsystem mit Vorzeichen)
F1		

Beispiel

- IF ($u100 < 10) (W)
  $u100 = $u100 + 1 (W)
  ELSE
  $u100 = 0 (W)
  ENDIF
  “$u100 = $u100 + 1” wird ausgeführt, wenn $u100 kleiner ist als 10. Ist $u100 gleich 10 oder größer als 10, wird “$u100 = 0” ausgeführt.

Einschränkungen

- Die IF-ELSE-ENDIF-Befehle können in bis zu 8 Ebenen verschachtelt werden.

Zusätzliche Informationen

- Ein Fehler bezüglich des Makroeditors tritt auf, wenn eine der folgenden Bedingungen erfüllt wurde.

  1) Wenn die IF-ELSE-ENDIF-Befehle in mehr als 8 Ebenen verschachtelt wurden;

  Beispiel:
  ```
  IF ($u100 > 0)
  IF ($u100 < 10)
        :
  IF ($u200 == 1)
  ENDIF
  ```
  ✖ Zwischen den IF-ENDIF-Befehlen gibt es mindestens 9 IF-Befehle.

  2) Wenn die Anzahl der IF-Befehle nicht identisch ist mit der Anzahl der ENDIF-Befehle;

  Beispiel:
  ```
  IF ($u100 == 0)
  IF ($u100 == 0)
  ENDIF
  ```
  ✖ Es gibt zwei IF-Befehle, während es einen ENDIF-Befehl gibt.

  3) Wenn die Anzahl der IF-Befehle nicht identisch ist mit der Anzahl der ELSE-Befehle;

  Beispiel:
  ```
  IF ($u100 == 0)
  ELSE
  ELSE
  ENDIF
  ```
  ✖ Es gibt einen IF-Befehl, während es zwei ELSE-Befehle gibt.

  4) Wenn FOR- und NEXT-Befehle in einer Reihe von IF-ELSE-ENDIF-Befehlen spezifiziert werden.

  Beispiel:
  ```
  IF ($u100 == 0)
  FOR 10
  ELSE
  ENDIF
  NEXT
  ```
  ✖ Es werden nur ELSE- und ENDIF-Befehle zwischen den FOR- und NEXT-Befehlen spezifiziert.

- $s1059 speichert das Ergebnis der Makroausführung.

Code (DEZ)	Inhalt
0	Normal
-1	Ausführungsfehler*

* Wenn das Lesen von [F0] und [F1] scheitert, tritt ein Fehler auf und “-1” wird in $s1059 gespeichert.
Tritt ein Ausführungsfehler auf, wird er als Fehler angesehen.

CF-Karte (Sampling)

SMPL_CSV2

Funktion: CSV-Dateierstellung (Dateinamenfestlegung)

Dieser Makrobefehl wird verwendet, um die Sampling-Daten im Pufferbereich Nr. [F0] in das CSV-Dateiformat unter dem Namen [F1] umzuwandeln. Er speichert dann die Datei im SAMPLE-Ordner auf der CF-Karte.
Existiert die spezifizierte Datei nicht, wird eine neue Datei erstellt.

Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F0	◎			○
F1	◎			

○: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung aktiviert)

Bereich

	Wert
F0	0 bis 11: Pufferbereichsnummer
F1	ASCII-Code (max. 64 alphanumerische Einzelbyte-Großbuchstaben): CSV-Dateiname

Datei

Speicher-Ziel: \Zugriffsordner\SAMPLE
Dateiname: xxxxxxxx.csv

Beispiel

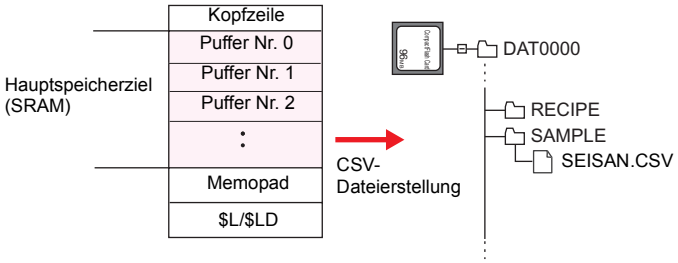
- Die Datei mit dem Namen “SEISAN.CSV” wird im Pufferbereich Nr. 1 erstellt.

```
$u00100 = 'SEISAN' (STRING)
SMPL_CSV2 1 $u00100
```

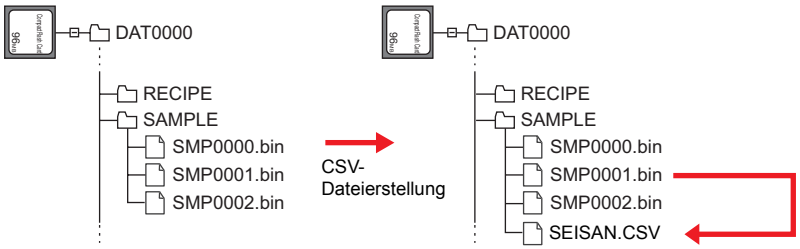
Dateinamenfestlegung
Pufferbereichsnummernfestlegung

Wird [☐ Zusammen mit dem STRING-Befehl einfügen/überschreiben] im Dialogfeld [Speicher-Einstellung] oder [Dialog Unterstützung] angehakt, kann der Makrobefehl STRING ebenfalls registriert werden.
Mehr Informationen zum STRING-Befehl finden Sie im Handbuch “Macro Reference Manual”.

Bei [Hauptspeicherziel: SRAM] und [Zweites Speicherziel: Kein]:

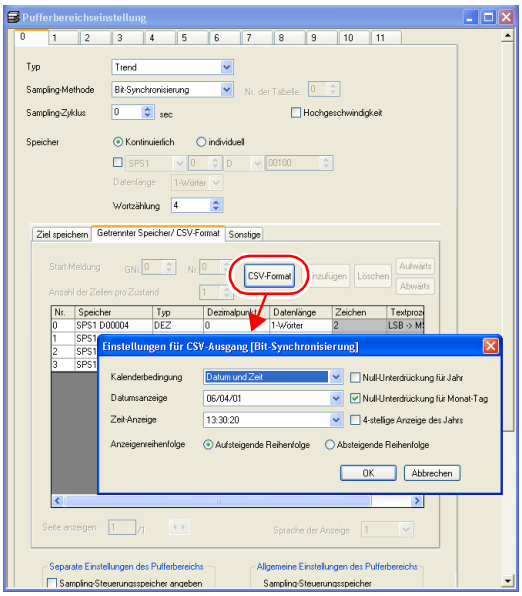


Bei [Hauptspeicherziel: SRAM] und [Zweites Speicherziel: CF-Karte]:



Zusätzliche Informationen

- Wenn die CF-Karte oder die Speicherkarte als zweites Speicherziel gewählt wurde, werden die im Hauptspeicherziel gespeicherten Daten zuerst ausgegeben und dann als CSV-Datei gespeichert.
- Die Einstellung [CSV-Format] muss für jede Puffernummer vorgenommen werden.



- Falls die spezifizierte Datei bereits existiert, wird sie überschrieben.
- Gibt es keine Pufferdaten, wird keine CSV-Datei erstellt.
- Das Ergebnis der Makroausführung wird im Speicher unter $s1062 gespeichert.

Code (DEZ)	Beschreibung
0	Normal
-1	Ausführungsfehler

Begrenzungen

- Für einen Dateinamen können folgende Symbole nicht verwendet werden: [\], [/], [:], [*], [?], [“], [<], [>] und [|].

SMPL_CSVBAK2

Funktion: CSV-Datei-Backuperstellung (Dateinamenfestlegung)

Dieser Makrobefehl wird verwendet, um die Sampling-Daten im Pufferbereich Nr. [F0] in das CSV-Dateiformat unter dem Namen [F1] umzuwandeln. Er speichert dann die Datei im Ordner Jahr/Monat/Tag im auf der CF-Karte gespeicherten SAMPLE-Ordner.

Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F0	◎			○
F1	◎			

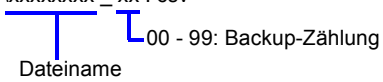
○: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung aktiviert)

Bereich

	Wert
F0	0 bis 11: Pufferbereichsnummer
F1	ASCII-Code (max. 64 alphanumerische Einzelbyte-Großbuchstaben): CSV-Dateiname

Datei

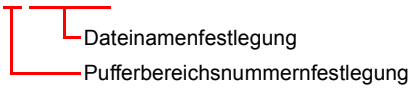
Speicherziel: \Zugriffsordner)\SAMPLE\Jahr/Monat Ordner\Jahr/Monat/Tag Ordner
Dateiname: \xxxxxxxx _ xx . csv



Beispiel

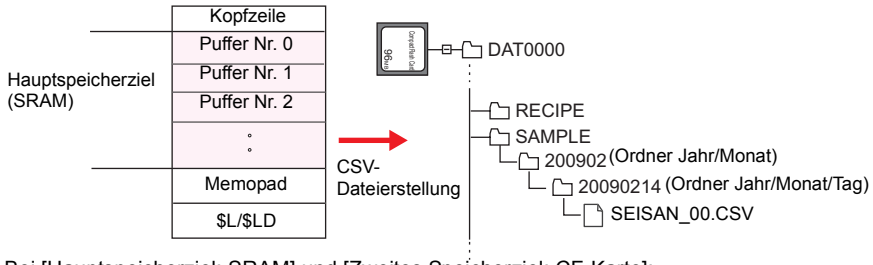
- Eine CSV-Datei wird für das Backup des Pufferbereichs Nr. 1 erstellt.
  14. Februar 2009, Dateiname “SEISAN.CSV”

```
$u00100 = ’SEISAN’ (STRING)
SMPL_CSVBAK2 1 $u00100
```

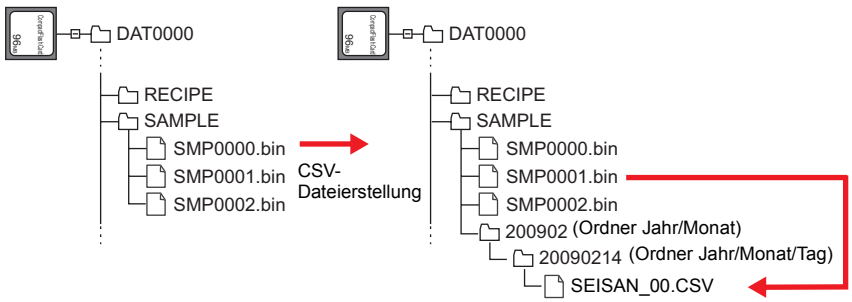


Wird [☐ Zusammen mit dem STRING-Befehl einfügen/überschreiben] im Dialogfeld [Speicher-Einstellung] oder [Dialog Unterstützung] angehakt, kann der Makrobefehl STRING ebenfalls registriert werden.
Mehr Informationen zum STRING-Befehl finden Sie im Handbuch “Macro Reference Manual”.

Bei [Hauptspeicherziel: SRAM] und [Zweites Speicherziel: Kein]:



Bei [Hauptspeicherziel: SRAM] und [Zweites Speicherziel: CF-Karte]:

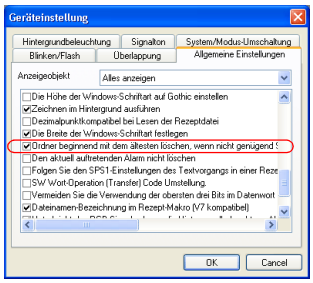


Zusätzliche Informationen

- Wenn die CF-Karte oder die Speicherkarte als zweites Speicherziel gewählt wurde, werden die im Hauptspeicherziel gespeicherten Daten zuerst ausgegeben und dann als CSV-Datei gespeichert.
- Die Einstellung [CSV-Format] muss für jede Puffernummer vorgenommen werden. (Seite 19-15)
- Wird das Backup für eine Datei mit demselben Datum mehr als 100-mal wiederholt, wird die letzte 99. Backup-Datei überschrieben.
- Gibt es keine Pufferdaten, wird keine CSV-Datei erstellt.
- Das Ergebnis der Makroausführung wird im Speicher unter $s1062 gespeichert.

Code (DEZ)	Beschreibung
0	Normal
-1	Ausführungsfehler

- Der Vorgang, der bei unzureichendem Speicherplatz auf der CF-Karte vorzunehmen ist, kann in der Registerkarte [Allgemeine Einstellungen] im Dialogfeld [Geräteeinstellung], das über [Systemeinstellung] geöffnet werden kann, gewählt werden.



- Das Ergebnis der Makroausführung wird im Speicher unter $s1062 gespeichert.

Code (DEZ)	Beschreibung
0	Normal
-1	Ausführungsfehler

Begrenzungen

- Für einen Dateinamen können folgende Symbole nicht verwendet werden: [\], [/], [:], [*], [?], ["] [<], [>] und [|].

CF-Karte (Andere)

HDCOPY3

Funktion: Hardcopy (Dateinamenfestlegung)
Dieser Makrobefehl wird verwendet, um das Bildschirmbild (JPEG), das bei Makroausführung angezeigt wird, unter dem Dateinamen [F0] auf der CF-Karte zu speichern.

Verfügbarer Speicher

	Interner Speicher	Speicher SPS1 - SPS8	Speicherkarte	Konstant
F0	◎			

○: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung deaktiviert)
◎: Einstellung aktiviert (indirekte Festlegung aktiviert)

Bereich

	Wert
F0	ASCII-Code (max. 64 alphanumerische Einzelbyte-Großbuchstaben): CSV-Dateiname

Datei

Speicher-Ziel: \Zugriffsordner\HDCOPY
Dateiname: \xxxxxxxx.JPG (64K-/32K-/128-Farbdisplay)
: \xxxxxxxx.BIN (128-Farbdisplay)

Dateiname

Beispiel

- Die Datei mit dem Namen “SCREEN10.JPG” wird erstellt.

```
$u00100 = ’SCREEN10’ (STRING)
HDCOPY3 $u00100
```

Dateinamenfestlegung

Wird [☐ Zusammen mit dem STRING-Befehl einfügen/überschreiben] im Dialogfeld [Speicher-Einstellung] oder [Dialog Unterstützung] angehakt, kann der Makrobefehl STRING ebenfalls registriert werden.
Mehr Informationen zum STRING-Befehl finden Sie im Handbuch “Macro Reference Manual”.

Zusätzliche Informationen

- Eine Datei speichert einen Bildschirm. Wenn ein von Ihnen festgelegter Dateiname bereits auf der CF-Karte existiert, wird die existierende Datei überschrieben.
- Wird das 128-Farbdisplay für die V8-Serie gewählt, kann das Format der zu speichernden Datei gewählt werden. Wird ein Dateiformat gewählt, klicken Sie auf [Systemeinstellung] → CF-Karteneinstellung] und dann auf [☐ HD-COPY-Makro im JPEG-Format speichern]*.
  * Ist diese Option nicht angehakt, wird das BIN-Format zum Speichern von Dateien genommen. Wird eine BIN-Datei als Bilddaten verwendet, ist eine Umwandlung in Bitmap durch den CF-Karten-Manager erforderlich.
- Das Ergebnis der Makroausführung wird im Speicher unter $s1062 gespeichert.

Code (DEZ)	Beschreibung
0	Normal
-1	Ausführungsfehler

Begrenzungen

- Für einen Dateinamen können folgende Symbole nicht verwendet werden: [\], [/], [:], [*], [?], [“], [<], [>] und [|].

20 Tag

20.1 Übersicht

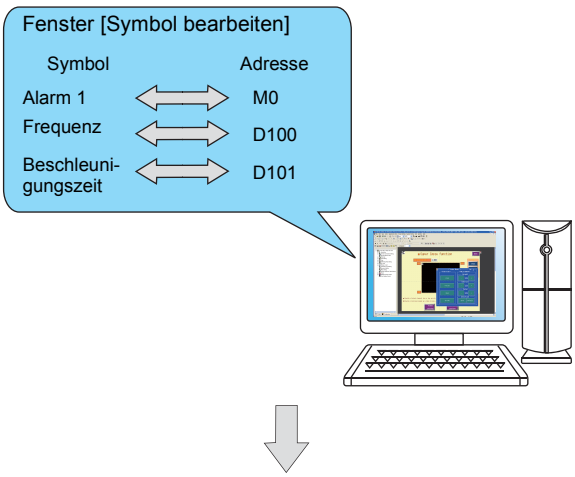
“Tag-Editierung” ist eine Funktion, um den Adressen des SPS-Speichers oder des internen Speichers ($u, $L etc.) Namen (Tags) zu geben und diese Namen werden dann für die Bildschirmdatenerstellung verwendet.

Es gibt zwei Methoden zur Tag-Festlegung. Adressfestlegung und Variablenfestlegung.

Adressfestlegung

Geben Sie der Adresse des SPS-Speicherns oder des internen Speichers einen Tag-Namen und stellen Sie die Speicheradresse für den Teil oder den Posten mit dem jeweiligen Namen ein.

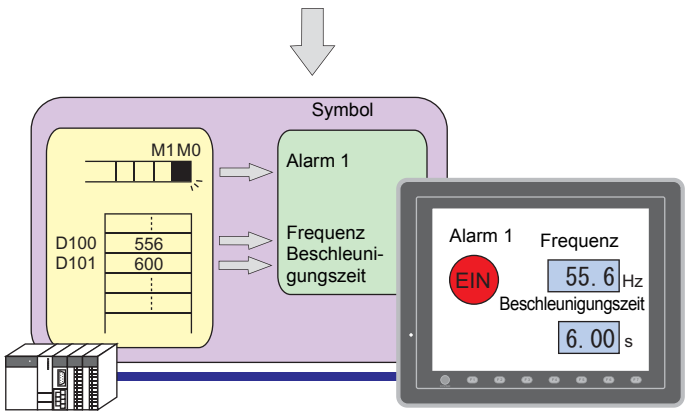
Beispiel: Registrieren Sie im Fenster [Symbol bearbeiten] die SPS-Speicheradressen “M0”, “D100” und “D101” jeweils unter dem Namen “Alarm 1”, “Frequenz” und “Beschleunigungszeit”.



Stellen Sie die Speicheradressen für Teile mit Hilfe von Tags ein.

Lampenspeicher: “Alarm 1” (M0)

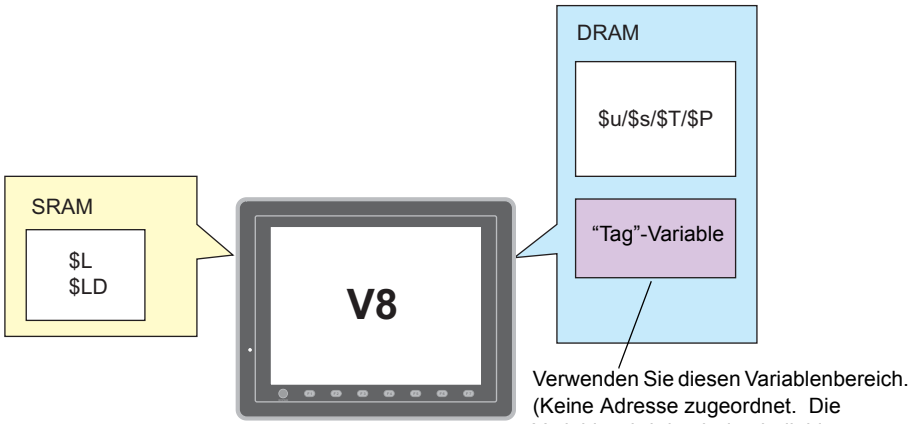
Numerischer Datenspeicher: “Frequenz” (D100), “Beschleunigungszeit” (D101)



Variablenfestlegung

Geben Sie der Variablen im V8-Variablenbereich einen Tag-Namen und stellen Sie die Variable im Speicher für die Teile und Posten mit den jeweiligen Namen ein. Dies ist nützlich, um einen Arbeitsbereich der internen V8-Verarbeitung, wie z. B. Makro, Passwort etc., zu spezifizieren

(Beispiel) Variablenbereich in V8



Was versteht man unter einer “Variablen”?
Eine “Variable” ist ein Bereich, in dem Daten vorübergehend gespeichert werden. Dieser Bereich wird vorübergehend zum Speichern von Daten, wie z. B. Vorgabewert, berechneter Wert, verwendet.
Die Kapazität des Variablenbereichs beträgt 4096 Wörter, jeweils für Einzelwörter und Doppelwörter. Mehr Informationen finden Sie unter ““Tag”-Variablenkapazität” (page 20-20).

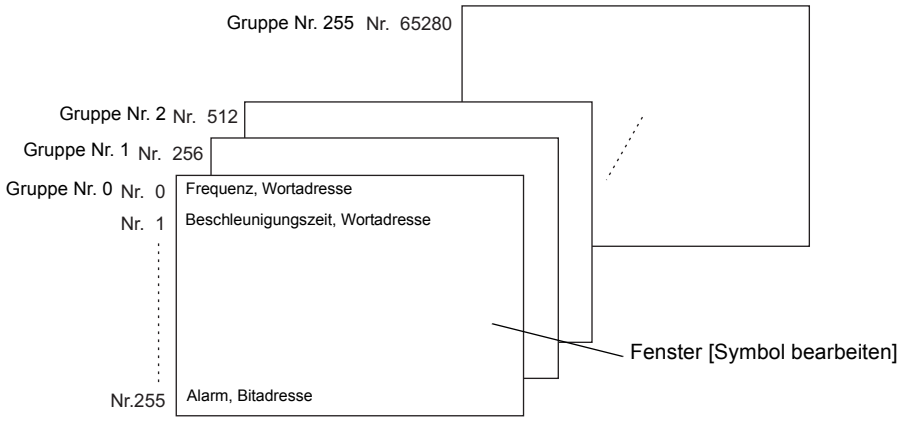
Bereich

Für das Tag kann das Bereichsformat spezifiziert werden. Sind mehrere Daten desselben Typs vorhanden, können sie zum selben Zeitpunkt registriert werden. Dies vereinfacht Ihre Datenverwaltung und Datenwartung.
Mehr Informationen finden Sie unter “Bereich” (page 20-11).

20.2 Tag-Editierung

Aufbau des Fensters [Symbol bearbeiten]

Das Fenster [Symbol bearbeiten] besteht aus 256 Gruppen und pro Gruppe können 256 Zeilen registriert werden. Dementsprechend können insgesamt bis zu 65536 Zeilen registriert werden.

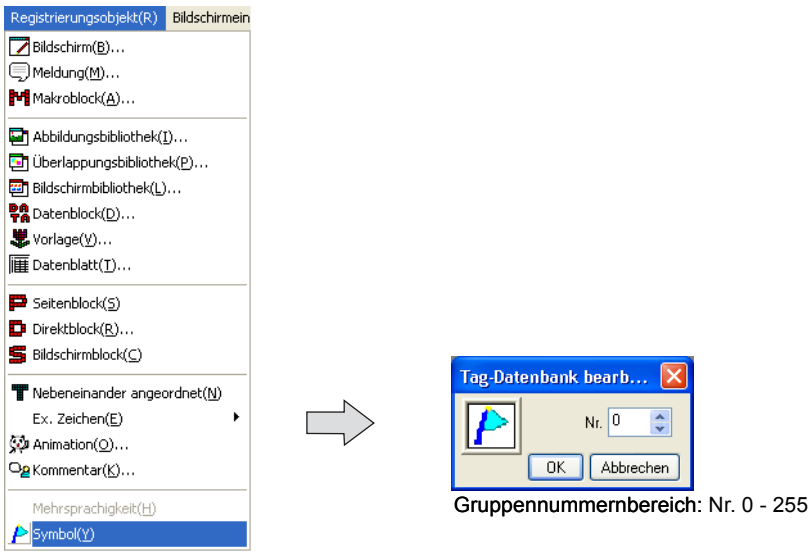


*** Die Kapazität des Variablenbereichs beträgt 4096 Wörter, jeweils für Einzelwörter und Doppelwörter.**
Mehr Informationen finden Sie auf ““Tag”-Variablenkapazität” (page 20-20).

Anzeige des Fensters [Symbol bearbeiten]

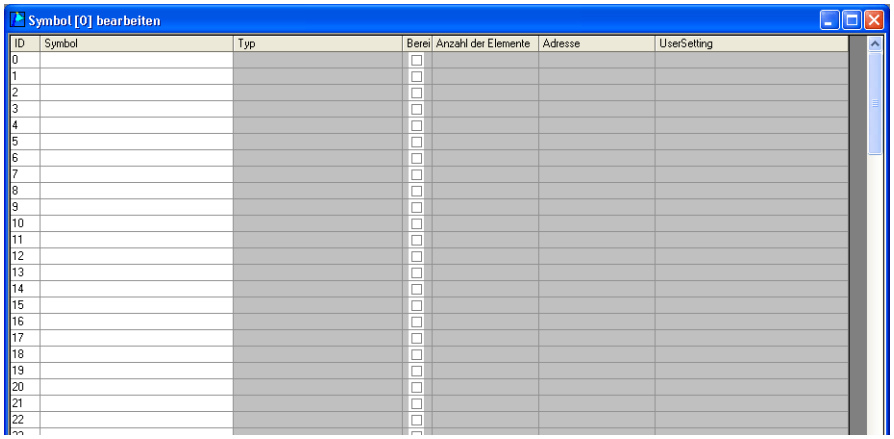
Klicken Sie auf [Registrierungsobjekt] → [Symbol].

Spezifizieren Sie die Gruppennummer und klicken Sie auf [OK]. Das Fenster [Symbol bearbeiten] wird angezeigt.



Gruppennummernbereich: Nr. 0 - 255

Konfiguration des Fensters [Symbol bearbeiten]

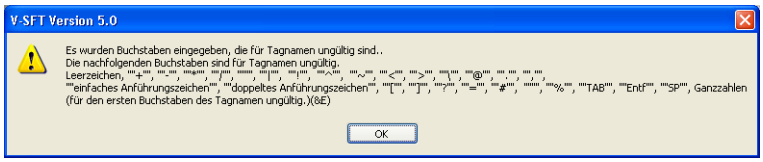


ID	Zeilennummer
Symbol	Spezifizieren Sie einen Tagnamen. Max. 32 alphanumerische Einzelbyte-Zeichen (Doppelbyte-Zeichen zulässig. Unterscheidung von Einzel- und Doppelbyte-Zeichen sowie von Groß- und Kleinbuchstaben.)
Typ Adresse	Spezifizieren Sie den Datentyp für das Tag.

Adresse	Typ	Datentyp
SPS-Speicher Interner Speicher Speicherkarte E/A-Speicher Allgemeiner Speicher	Bitadresse	1-Bit-Daten
	Wort, Adresse	1-Wort-Daten
	Doppelwortadresse	Doppelwortdaten
Variable	Bitvariable	1-Bit-Daten
	Integervariable	1-Wort-Daten
	Doppelwort-Integervariable	Doppelwortdaten
	Gleitkommavariable	Format von reellen Zahlen einfacher Genauigkeit (32 Bits)

☐ Bereich	Haken Sie dieses Kästchen an, wenn Sie das Bereichsformat verwenden. Mehr Informationen finden Sie unter “Bereich” (page 20-11).
Anzahl der Elemente	Wird [☐ Bereich] angehakt, spezifizieren Sie die Anzahl der Elemente, die für den Bereich verwendet werden sollen. Max. 4096
UserSetting	Spezifizieren Sie, wenn nötig, detaillierte Informationen. Max. 32 alphanumerische Einzelbyte-Zeichen*. (Doppelbyte-Zeichen zulässig. Unterscheidung von Doppelbyte-und Einzelbyte-Zeichen sowie von Groß- und Kleinbuchstaben (alphabetische Zeichen).)

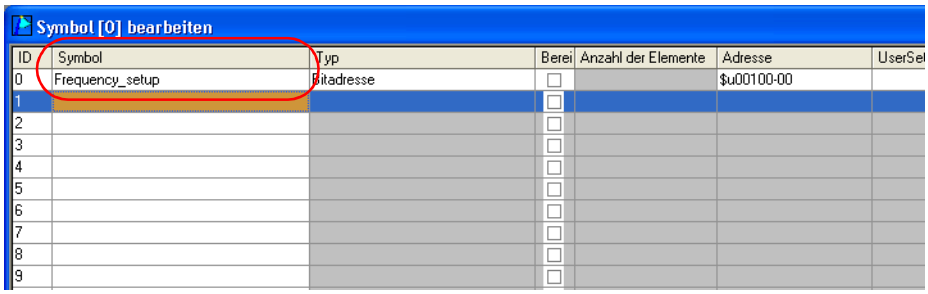
*** Werden nicht verfügbare Zeichen verwendet, erscheint folgendes Meldungskästchen. In solch einem Fall stellen Sie den Namen erneut ein.**


V-SFT Version 5.0
Es wurden Buchstaben eingegeben, die für Tagnamen ungültig sind..
Die nachfolgenden Buchstaben sind für Tagnamen ungültig.
Leerzeichen, "+", "-", "*", "/", "\", "|", "!", "#", "$", "%", "&", "^", "~", "<", ">", "(", ")", "{", "}", "[", "]", "@", ",", ".", ":", ";",
"einfaches Anführungszeichen", "doppeltes Anführungszeichen", "?", "=", "'", "`", "TAB", "Entf", "SP", Ganzzahlen
(für den ersten Buchstaben des Tagnamen ungültig.)(8E)
OK

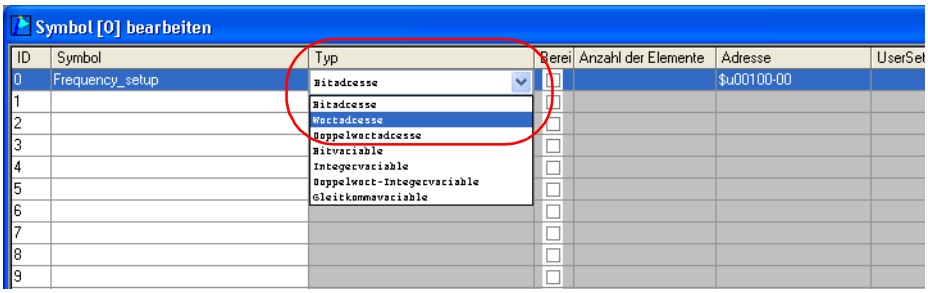
Registrieren eines Tags

In diesem Abschnitt wird die Vorgehensweise zum Registrieren von “D100” und “D101” (Wortadressen) und “M0” (Bit-Adresse) des SPS1-Speichers unter Verwendung von Tags beschrieben.

1. Geben Sie den gewünschten Namen im Feld [Symbol] ein.



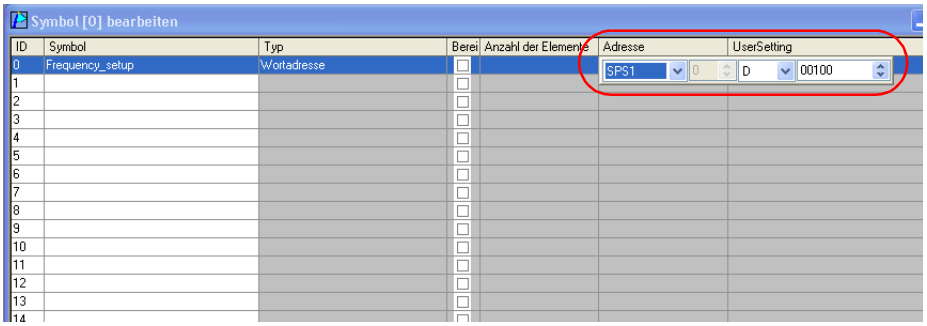
2. Klicken Sie auf das Feld [Typ] und wählen Sie einen Datentyp aus der Liste.



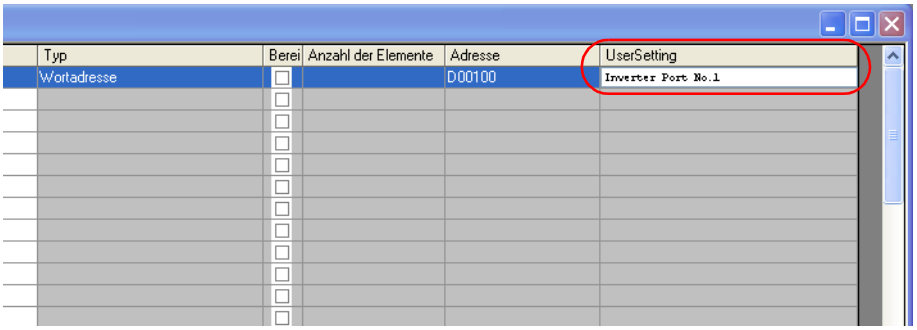
3. Wenn Sie denselben Datentyp gleichzeitig registrieren wollen, verwenden Sie das Bereichsformat. Haken Sie das Kästchen für [Bereich] an und spezifizieren Sie die Anzahl im Feld [Anzahl der Elemente].

Mehr Informationen zu [Bereich] finden Sie unter “Bereich” (page 20-11).

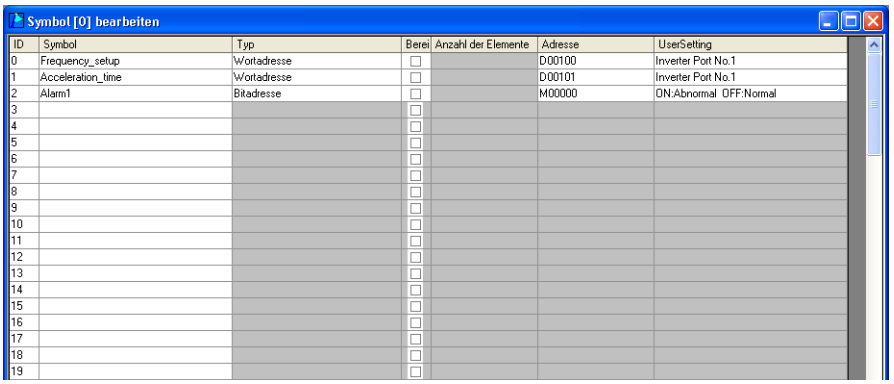
4. Klicken Sie auf das Feld [Adresse] und wählen Sie eine Speicheradresse, die für das Tag registriert werden soll.



5. Klicken Sie auf das Feld [UserSetting] und geben Sie einen beliebigen Kommentar ein.



6. Um eine neue Adresse unter Verwendung eines Tags zu registrieren, wählen Sie eine andere ID-Nummer und wiederholen Sie die Schritte 1. bis 5.



7. Die notwendigen Einstellungen sind damit abgeschlossen.

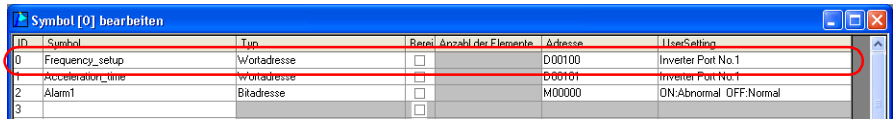
Bearbeiten einer CSV-Datei

Die Daten im Fenster [Symbol bearbeiten], die mit den Bildschirmdaten in der V-SFT-Software registriert wurden, können in eine Datei im CSV-Format umgewandelt werden. Eine Datei im CSV-Format kann am PC bearbeitet und dann in die Bildschirmdaten importiert werden.

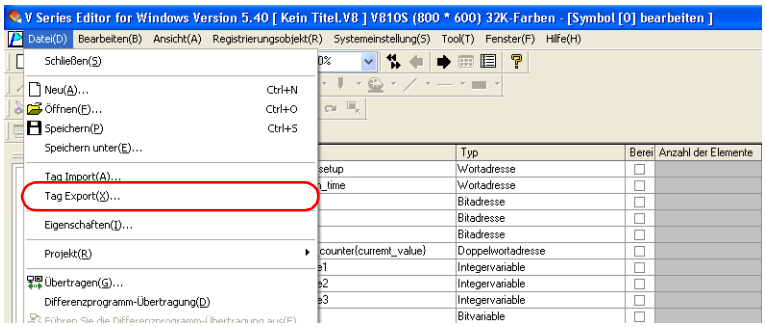
Bearbeitung einer CSV-Datei

Im unten stehenden Beispiel werden die mit ID Nr. 0 im Fenster [Symbol bearbeiten] registrierten Daten mit Hilfe von Excel geändert.

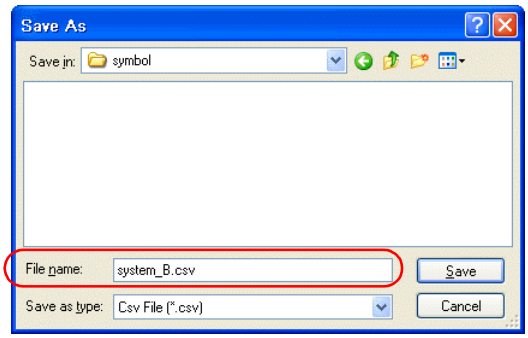
Symbol:	Frequency_setup	→ Run_status
Adresse:	D100	→ D105
UserSetting:	Inverter Port No. 1	→ EIN: BETRIEB, AUS: STOPP



1. Öffnen Sie das Fenster [Symbol bearbeiten]. Klicken Sie auf [Datei] → [Tag Export].

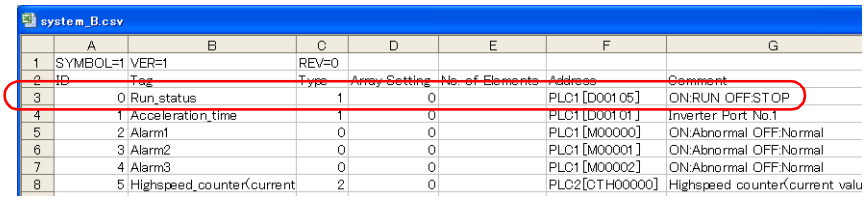


2. Das Dialogfeld [Save As] erscheint.
Geben Sie einen beliebigen Dateinamen ein und klicken Sie auf [Save].



3. Der obige Schritt beendet das Exportieren vom Fenster [Symbol bearbeiten] in eine CSV-Datei. Öffnen Sie die CSV-Datei in Excel.

4. Nehmen Sie Änderungen an den Daten von ID Nr. 0 vor und speichern Sie die CSV-Datei.

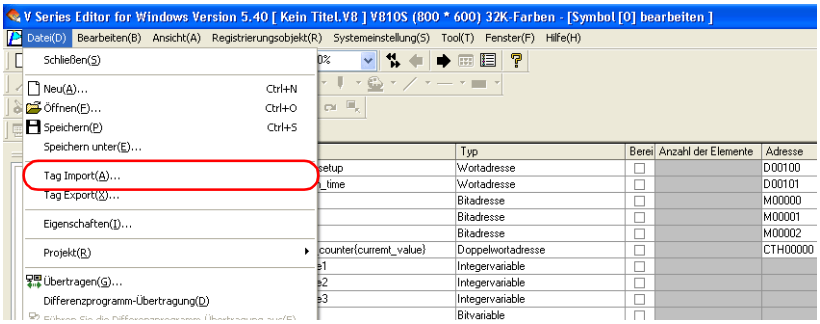


system_B.csv

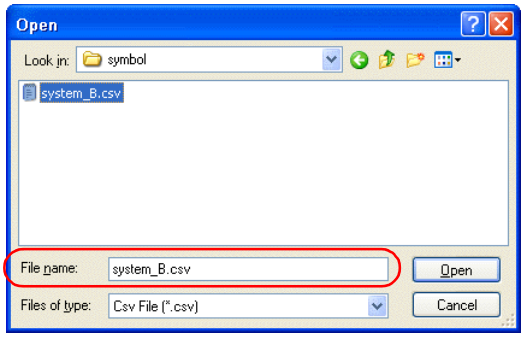
	A	B	C	D	E	F	G
1	SYMBOL=1	VER=1	REV=0				
2	ID	Tag	Type	Array Setting	No. of Elements	Address	Comment
3	0	Run_status	1	0		PLC1 [D00105]	ON:RUN OFF:STOP
4	1	Acceleration_time	1	0		PLC1 [D00101]	Inverter Port No.1
5	2	Alarm1	0	0		PLC1 [M00000]	ON:Abnormal OFF:Normal
6	3	Alarm2	0	0		PLC1 [M00001]	ON:Abnormal OFF:Normal
7	4	Alarm3	0	0		PLC1 [M00002]	ON:Abnormal OFF:Normal
8	5	Highspeed_counter(current	2	0		PLC2 [CTH00000]	Highspeed counter(current valu

*** Mehr Informationen zur CSV-Datei finden Sie unter “Konfiguration der CSV-Datei” (Seite 20-9).**

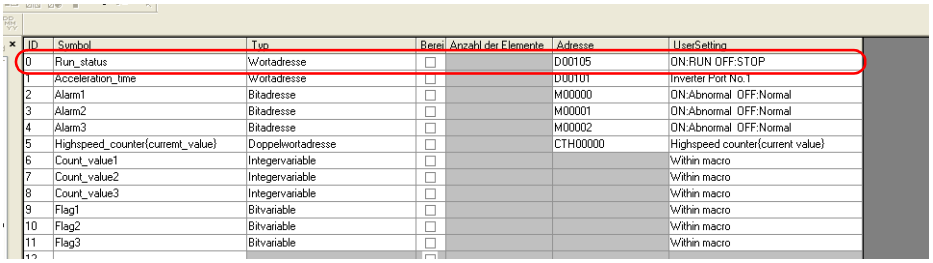
5. Öffnen Sie das Fenster [Symbol bearbeiten]. Klicken Sie auf [Datei] → [Tag Import].



6. Das Dialogfeld [Open] wird angezeigt.
Wählen Sie die in Schritt 4 gespeicherte CSV-Datei und klicken Sie auf [Open].



7. Die vorher in der CSV-Datei vorgenommenen Änderungen werden im Fenster [Symbol bearbeiten] widergegeben.



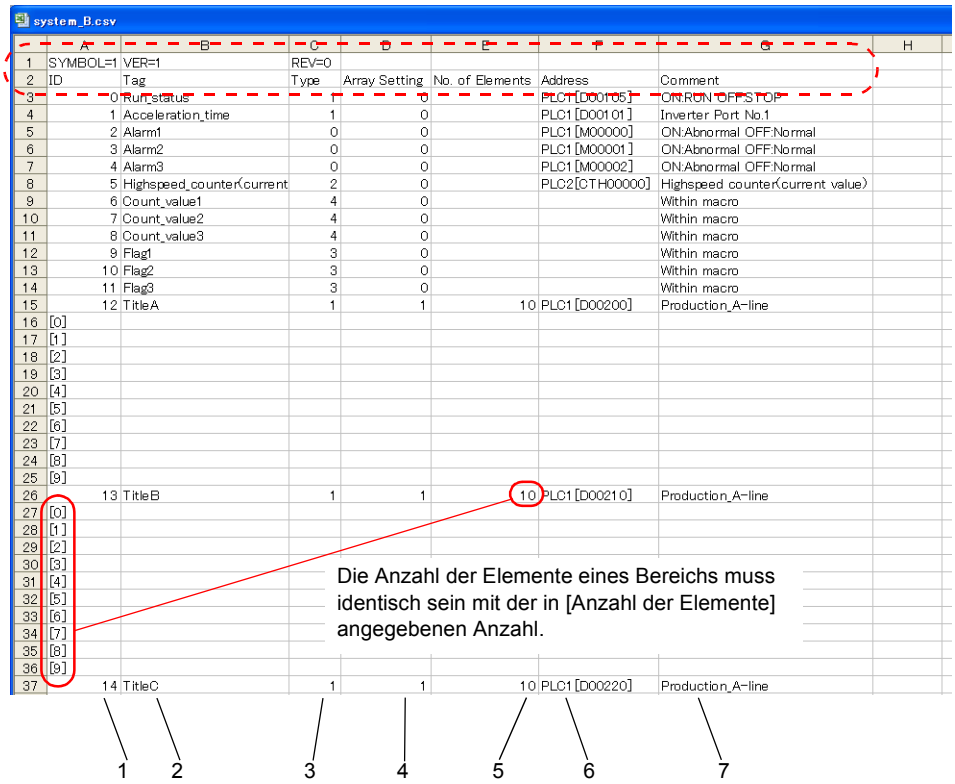
ID	Symbol	Typ	Beret	Anzahl der Elemente	Adresse	UserSetting
0	Run_status	Wortadresse			D00105	ON:RUN OFF:STOP
1	Acceleration_time	Wortadresse			D00101	Inverter Port No.1
2	Alarm1	Bitadresse			M00000	ON:Abnormal OFF:Normal
3	Alarm2	Bitadresse			M00001	ON:Abnormal OFF:Normal
4	Alarm3	Bitadresse			M00002	ON:Abnormal OFF:Normal
5	Highspeed_counter(curremt_value)	Doppelwortadresse			CTH00000	Highspeed counter(current value)
6	Count_value1	Integervariable				Within macro
7	Count_value2	Integervariable				Within macro
8	Count_value3	Integervariable				Within macro
9	Flag1	Bitvariable				Within macro
10	Flag2	Bitvariable				Within macro
11	Flag3	Bitvariable				Within macro

Die notwendigen Einstellungen sind damit abgeschlossen.

Konfiguration der CSV-Datei

Eine in Excel geöffnete CSV-Datei wird wie unten dargestellt formatiert.

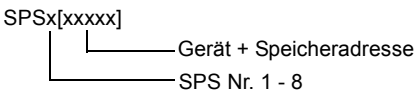
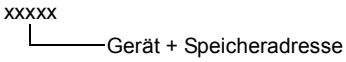
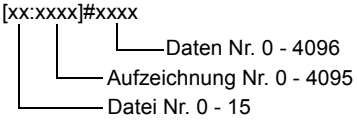
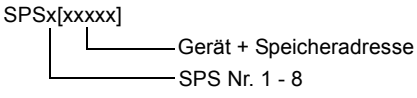
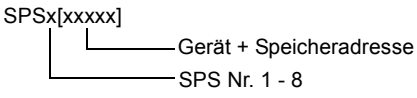
Daten des Fensters [Symbol bearbeiten], die in eine CSV-Datei exportiert wurden



	A	B	C	D	E	F	G	H
1	SYMBOL=1	VER=1	REV=0					
2	ID	Tag	Type	Array Setting	No. of Elements	Address	Comment	
3	0	Run_status	1	0		PLC1 [D00105]	ON:RUN OFF:STOP	
4	1	Acceleration_time	1	0		PLC1 [D00101]	Inverter Port No.1	
5	2	Alarm1	0	0		PLC1 [M00000]	ON:Abnormal OFF:Normal	
6	3	Alarm2	0	0		PLC1 [M00001]	ON:Abnormal OFF:Normal	
7	4	Alarm3	0	0		PLC1 [M00002]	ON:Abnormal OFF:Normal	
8	5	Highspeed_counter(current	2	0		PLC2 [CTH00000]	Highspeed counter(current value)	
9	6	Count_value1	4	0			Within macro	
10	7	Count_value2	4	0			Within macro	
11	8	Count_value3	4	0			Within macro	
12	9	Flag1	3	0			Within macro	
13	10	Flag2	3	0			Within macro	
14	11	Flag3	3	0			Within macro	
15	12	TitleA	1	1	10	PLC1 [D00200]	Production_A-line	
16	[0]							
17	[1]							
18	[2]							
19	[3]							
20	[4]							
21	[5]							
22	[6]							
23	[7]							
24	[8]							
25	[9]							
26	13	TitleB	1	1	10	PLC1 [D00210]	Production_A-line	
27	[0]							
28	[1]							
29	[2]							
30	[3]							
31	[4]							
32	[5]							
33	[6]							
34	[7]							
35	[8]							
36	[9]							
37	14	TitleC	1	1	10	PLC1 [D00220]	Production_A-line	

* **Ändern Sie keine Kopfzeileninformationen im rot umrandeten Bereich. Ansonsten können die Daten in der CSV-Datei nicht normal in die Bildschirmdaten importiert werden.**

Nr.	Posten	Beschreibung	Anmerkungen
1	ID	0 - 65535 * **Nummern in eckigen Klammern [ ]: Element Nr. 0 - 4095 mit Verwendung von Bereichen**	Einzelbyte
2	Symbol[*1]	Innerhalb von 32 Einzelbyte-Zeichen	Einzelbyte/ Doppelbyte
3	Typ	0: Bitadresse 1: Wortadresse 2: Doppelwortadresse 3: Bitvariable 4: Integervariable 5: Doppelwort-Integervariable 6: Gleitkommavariable	Einzelbyte
4	Bereichseinstellung	0: Nicht verwendet 1: Verwendet	Einzelbyte
5	Anzahl der Elemente	Eine Einstellung in dieser Spalte ist nur möglich, wenn “1” für [Bereichseinstellung] spezifiziert wurde. 1 - 4096	Einzelbyte

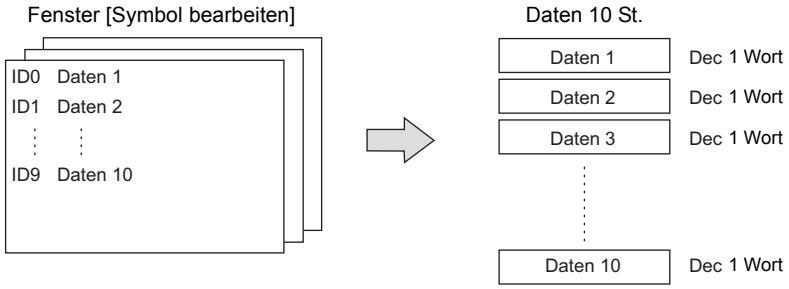
Nr.	Posten	Beschreibung	Anmerkungen
6	Adresse	SPS-Speicher  Beispiel: PLC1 MITSUBISHI ELECTRIC D100 • 1:1-Verbindung Wortfestlegung: SPS1 [D00100] Bitfestlegung: SPS1 [D00100-00] • 1:n-Verbindung (Port Nr. 0) Wortfestlegung: SPS1 [0: D00100] Bitfestlegung: SPS1 [0: D00100-00]	Einzelbyte
		Interner Speicher: $u/$T/$s/$L/$LD  Beispiel: Interner Speicher $u100 Wortfestlegung: $u00100 Bitfestlegung: $u00100-00	
		Speicher der Speicherkarte  Beispiel: Datei Nr. 0, Aufzeichnung Nr. 0 und Daten Nr. 100 Wortfestlegung: [0:0] #0100 Bitfestlegung: [0:0] #0100-00	
		E/A-Speicher  Beispiel: SPS1 Fuji Electric T-Link TI00 Wortfestlegung: SPS1 [TI00] Bitfestlegung: SPS1 [TI00-00]	
		Folgende Einstellungen werden nur aktiviert, wenn das allgemeine FL-Net als SPS1 gewählt wurde. Allgemeiner Speicher: CW/CB/MW/MB/VW  Beispiel: • Spezifizieren von CW100 Wortfestlegung: SPS1 [CW0100] Bitfestlegung: SPS1 [CW0100-00] • Spezifizieren von MW100 (Port Nr. 1) Wortfestlegung: SPS1 [1: MW0100] Bitfestlegung: SPS1 [1: MW0100-00]	
7	UserSetting*1	Innerhalb von 32 Einzelbyte-Zeichen	Einzelbyte/ Doppelbyte

*1 Daten mit nicht verwendbaren Zeichen können nicht importiert werden.
Mehr Informationen zu den zu verwendenden Zeichen finden Sie unter “Konfiguration des Fensters [Symbol bearbeiten]” (page 20-4).

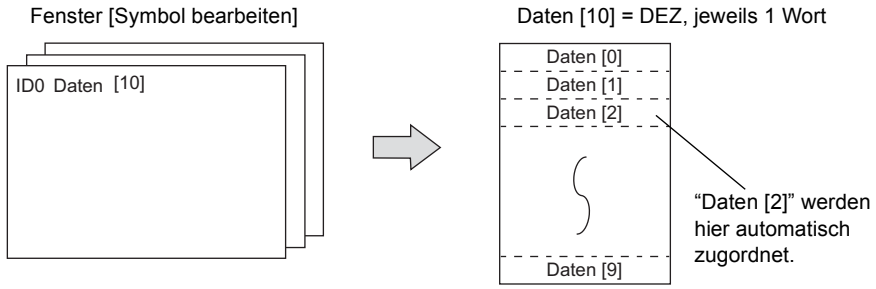
Bereich

Tags können im Bereichsformat registriert werden.

Wenn z. B. 10 Variablen mit denselben Eigenschaften (DEZ, 1 Wort) ohne Verwendung des Bereichsformats zugeordnet werden, müssen die 10 Variablen einzeln wie unten dargestellt registriert werden.

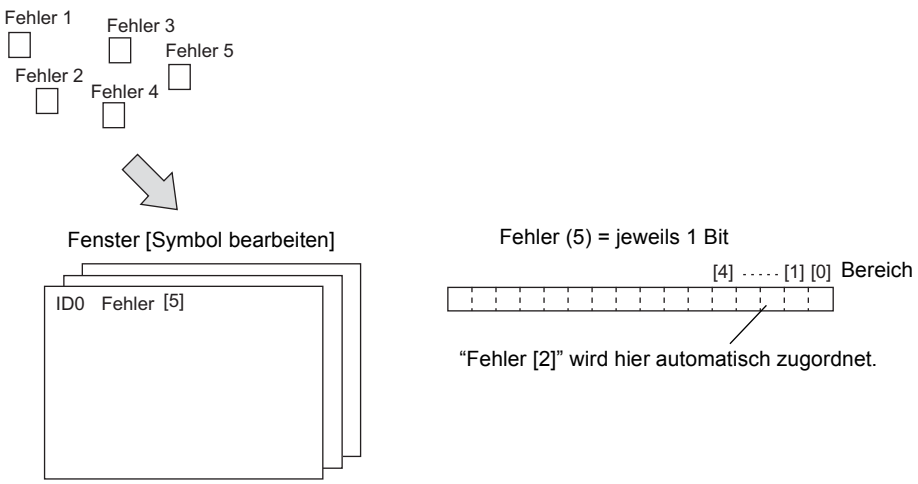


Beim Registrieren eines Tags mit 10 Elementen im Bereichsformat können Sie 10 Variablen auf dieselbe Weise wie unten dargestellt sichern.



Gibt es mehrere Daten desselben Typs können Sie das Bereichsformat verwenden, um die Einstellung zu vereinfachen.

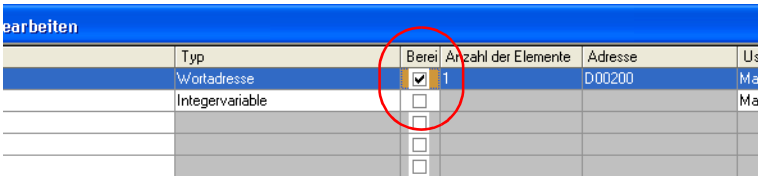
Bei der Bitvariablen:



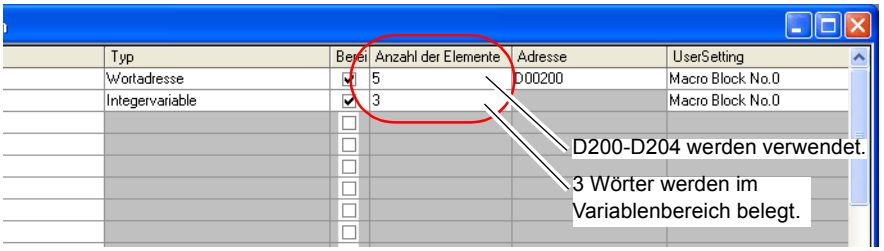
Einstellvorgang

In diesem Abschnitt wird die Vorgehensweise zum Spezifizieren von “5” für [Anzahl der Elemente] für den SPS-Speicher “D200” und von “3” für die Integervariable im Bereichsformat.

1. Haken Sie das Kästchen für [Bereich] an.

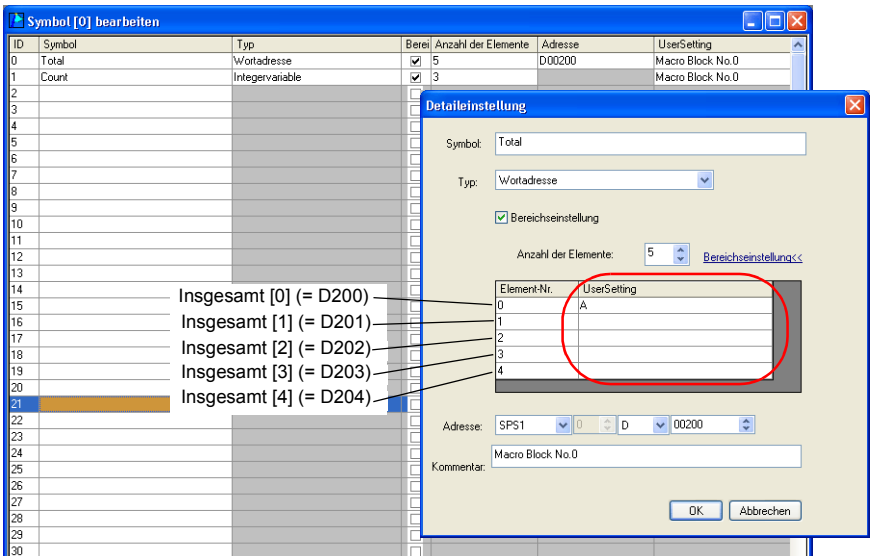


2. Spezifizieren Sie die Anzahl der Elemente in [Anzahl der Elemente].



- Maximal 4096 Elemente können eingestellt werden.
- Wird die Bitvariable im Bereichsformat spezifiziert, wird 1 Wort im Variablenbereich belegt, selbst wenn “16” oder eine kleinere Zahl für die Anzahl der Elemente spezifiziert wurde.
  Mehr Informationen finden Sie unter ““Tag”-Variablenkapazität” (page 20-20).

3. Sie können für jedes Element einen beliebigen Kommentar eingeben.
   Bewegen Sie den Cursor auf die entsprechende ID-Nummer, klicken Sie auf [Bearbeiten] → [Detaileinstellung] und geben Sie einen Kommentar im Feld [UserSetting] im Dialogfeld [Detaileinstellung] ein.



Das Dialogfeld [Detaileinstellung] kann auch auf die unten stehende Weise angezeigt werden.

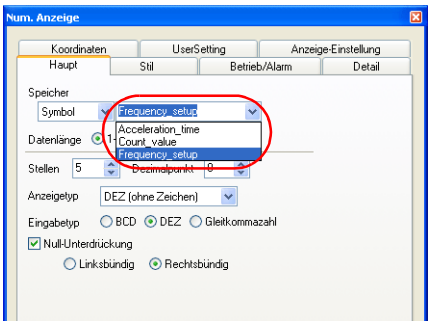
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste und klicken Sie auf [Detaileinstellung].
- Doppelklicken Sie auf die ID-Nummer.

20.3 Verwendung von Tags

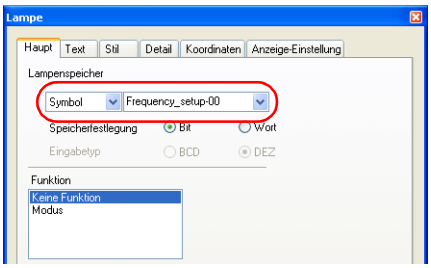
Einstellvorgang

Wählen Sie im Posten-Dialogfeld jedes Teils ein Tag für [Speicher].

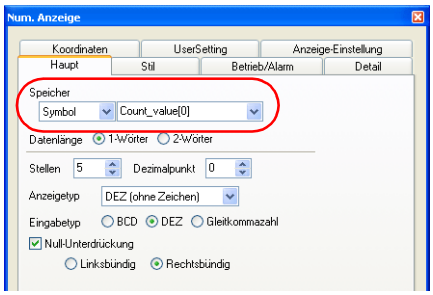
- Wortfestlegung:



- Bitfestlegung: Symbol-xx (xx: 00 - 15, 00 - 31)



- Bereichsformat: Symbol [n] (n: Anzahl der Elemente für Bereich)



Hinweise

Für die folgenden Posten wird kein Tag spezifiziert.

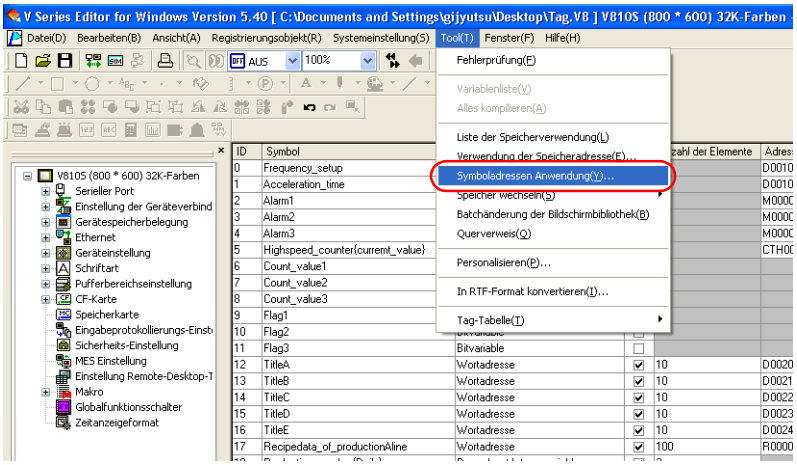
- Bildschirmeinstellung (Übertragungsquelle SPS-Speicher, Übertragungsziel SPS-Speicher)
- Gerätespeicher-Abbild (Übertragungsquellspeicher, Übertragungszielspeicher 1, Übertragungszielspeicher 2, Steuerspeicher)
- Modbus-Speichertabelle

20.4 Tag-Statusliste

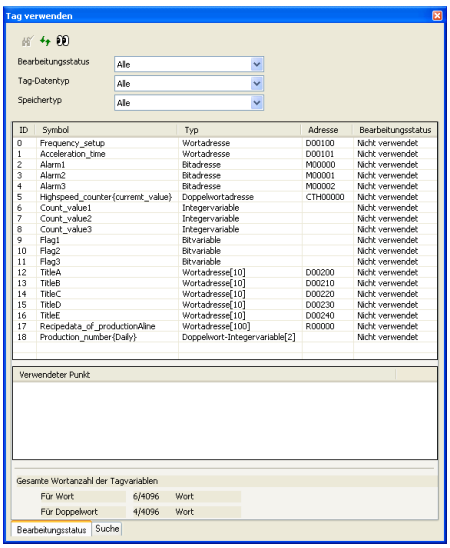
Sie können alle Bildschirmdaten suchen und die Tag-Statusliste aufrufen. Sie können auch die gesamte Wortzählung, die im Fenster [Symbol bearbeiten] registriert wurde, überprüfen.

Anzeige des Fensters [Tag verwenden]

1. Klicken Sie auf [Tool] → [Symboladressen Anwendung].

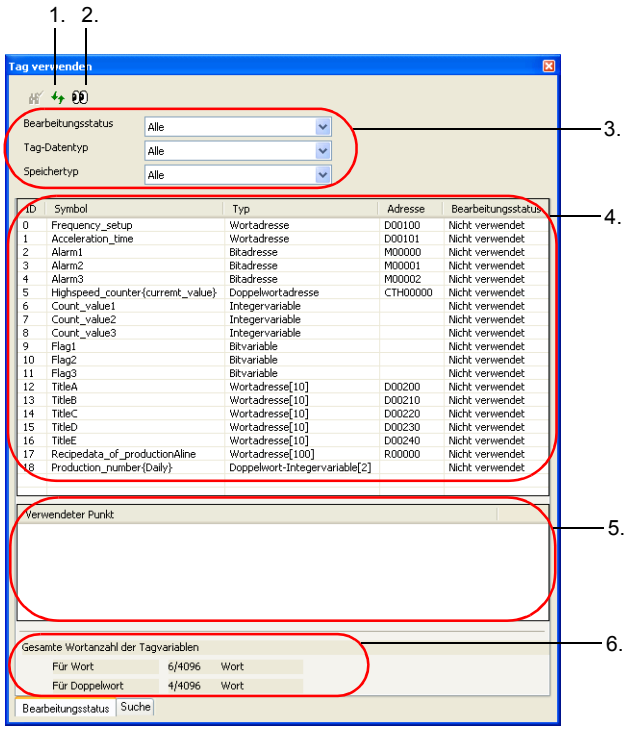


2. Das Dialogfeld [Tag verwenden] wird angezeigt.


Tag verwenden
Bearbeitungsstatus Alle
Tag-Datentyp Alle
Speichertyp Alle
ID Symbol Typ Adresse Bearbeitungsstatus
0 Frequency_setup Wortadresse D00100 Nicht verwendet
1 Acceleration_time Wortadresse D00101 Nicht verwendet
2 Alarm1 Bitadresse M00000 Nicht verwendet
3 Alarm2 Bitadresse M00001 Nicht verwendet
4 Alarm3 Bitadresse M00002 Nicht verwendet
5 Highspeed_counter{curremt_value} Doppelwortadresse CTH00000 Nicht verwendet
6 Count_value1 Integervariable Nicht verwendet
7 Count_value2 Integervariable Nicht verwendet
8 Count_value3 Integervariable Nicht verwendet
9 Flag1 Bitvariable Nicht verwendet
10 Flag2 Bitvariable Nicht verwendet
11 Flag3 Bitvariable Nicht verwendet
12 TitleA Wortadresse[10] D00200 Nicht verwendet
13 TitleB Wortadresse[10] D00210 Nicht verwendet
14 TitleC Wortadresse[10] D00220 Nicht verwendet
15 TitleD Wortadresse[10] D00230 Nicht verwendet
16 TitleE Wortadresse[10] D00240 Nicht verwendet
17 Recipedata_of_productionAline Wortadresse[100] R00000 Nicht verwendet
18 Production_number{Daily} Doppelwort-Integervariable[2] Nicht verwendet
Verwendeter Punkt
Gesamte Wortanzahl der Tagvariablen
Für Wort 6/4096 Wort
Für Doppelwort 4/4096 Wort
Bearbeitungsstatus Suche

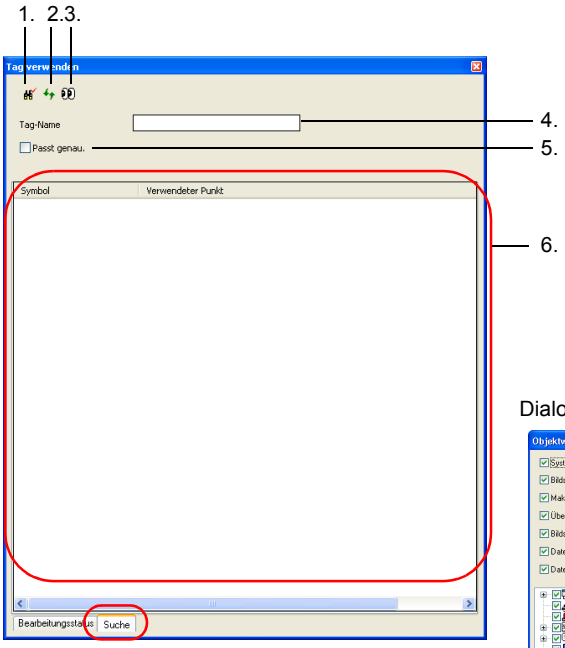
Dialogfeld [Tag verwenden]

Registerkarte [Bearbeitungsstatus]

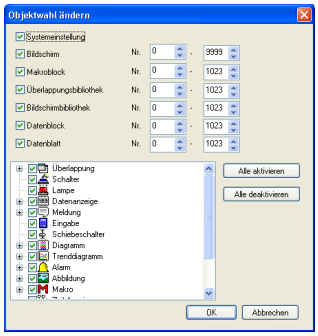


1		Die Anzeige wird aktualisiert. Spezifizieren Sie die Suchkriterien für “3.” und klicken Sie auf dieses Symbol.
2		Durch Drücken auf dieses Symbol wird das Fenster [Symbol bearbeiten] angezeigt, wenn der Cursor auf die Statusliste (4.) gesetzt wird und der entsprechende Bildschirm oder das Posten-Dialogfeld wird angezeigt, wenn der Cursor auf das Feld [Verwendeter Punkt] platziert wird.
3	Suchkriterien	Spezifizieren Sie die Kriterien für die Suche des Tag-Status in den Bildschirmdaten.
4	Statusliste	Zeigt die Suchergebnisse an.
5	Verwendeter Punkt	Zeigt die Position an, an der das in der Statusliste (4.) gewählte Tag verwendet wird.
6	Gesamte Wortanzahl der Tagvariablen	Zeigt den Status des Variablenbereichs an. Max. 4096 Wörter für Einzel- und Doppelwörter * **Überschreitet die Zählung der belegten Wörter den Höchstwert, wird der Wert rot angezeigt. Stellen Sie einen kleineren Wert als den Höchstwert ein. Mehr Informationen finden Sie unter ““Tag”-Variablenkapazität” (page 20-20).**

Registerkarte [Suche]



Dialogfeld [Objektwahl ändern] (1.)



1		Spezifizieren Sie den Suchbereich für die Bildschirmdaten. Angehakte Posten werden als Suchziel genommen.
2		Die Anzeige wird aktualisiert. Nachdem Sie einen Namen für [Tag-Name] eingegeben haben, klicken Sie auf dieses Symbol.
3		Zeigt den Bildschirm oder das Posten-Dialogfeld des in der Statusliste (6.) gewählten Tags an.
4	Tag-Name	Geben Sie einen Tagnamen zum Suchen ein. Bleibt dieses Feld leer, wird eine Suche für alle Tags in den Bildschirmdaten vorgenommen. *** Unterscheidung von Einzel- und Doppelbyte-Zeichen sowie von Groß- und Kleinbuchstaben**
5	☐ Passt genau.	Angehakt: Es wird nach einem Tagnamen gesucht, der genau identisch ist mit dem, der für [Tag-Name] spezifiziert wurde. Nicht angehakt: Es wird nach allen Tags gesucht, auch nach dem, der für [Tag-Name] spezifiziert wurde.
6	Statusliste	Zeigt die Suchergebnisse an.

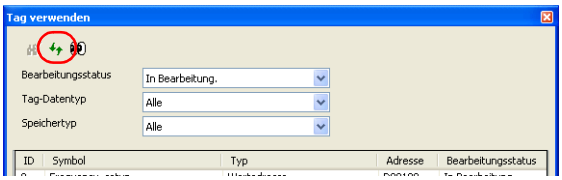
Vorgang

Zur Überprüfung des Verwendungsstatus:

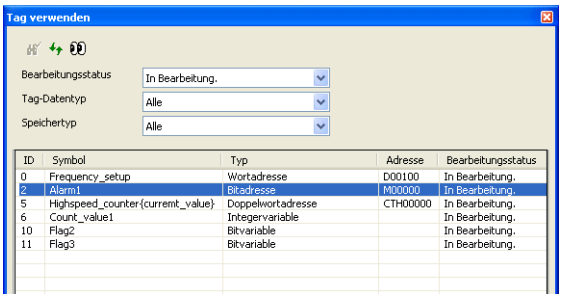
In diesem Abschnitt wird die Vorgehensweise zum Suchen der in den Bildschirmdaten verwendeten Tags beschrieben.

1. Wählen Sie [Bearbeitungsstatus] im Dialogfeld [Tag verwenden].

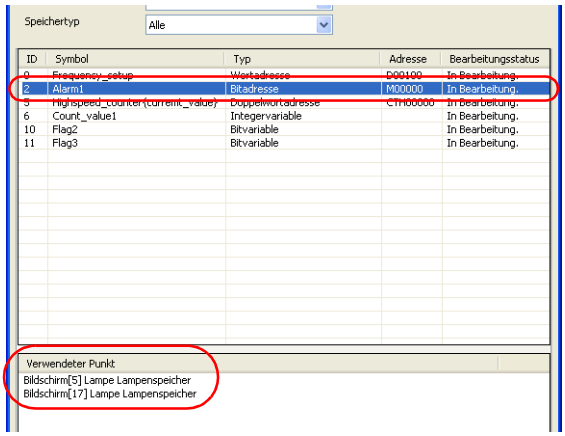
2. Wählen Sie [In Bearbeitung.] für [Bearbeitungsstatus], [Alle] für [Tag-Datentyp] und [Alle] für [Speichertyp] und klicken Sie auf das Symbol [Aktualisieren].



3. Die Liste der Suchergebnisse wird angezeigt.



4. Wird “2” unter [ID] gewählt, wird die Position, an der das Tag verwendet wird, im Feld [Verwendeter Punkt] angezeigt.



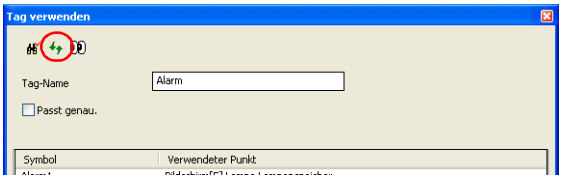
Sie können durch Doppelklicken auf den im Feld [Verwendeter Punkt] gezeigten Posten oder durch Klicken auf [Ansicht] im Kontextmenü zur Position springen, an der das Tag verwendet wird.

Zum Suchen nach der Position, an der das Tag verwendet wird:

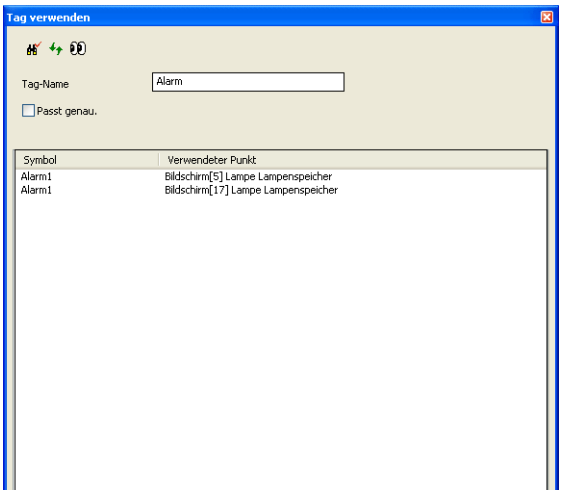
In diesem Abschnitt wird die Vorgehensweise zum Suchen nach dem in den Bildschirmdaten verwendeten Tag “Alarm 1” beschrieben.

1. Wählen Sie die Registerkarte [Suche] im Dialogfeld [Tag verwenden].

2. Geben Sie “Alarm” in [Tag-Name] ein und klicken Sie auf das Symbol [Aktualisieren].



3. Alle Tags, die “Alarm” beinhalten, werden als Suchergebnis angezeigt.



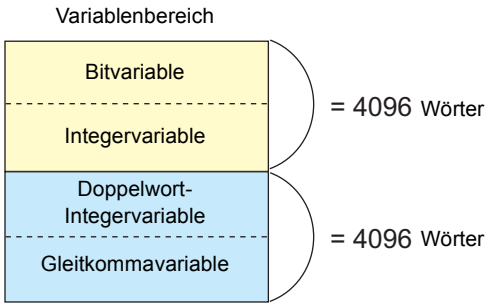
Sie können durch Doppelklicken auf den im Feld [Verwendeter Punkt] gezeigten Posten oder durch Klicken auf [Ansicht] im Kontextmenü zur Position springen, an der das Tag verwendet wird.

20.5 “Tag”-Variablenkapazität

Werden die “Tag”-Variablen im Fenster [Symbol bearbeiten] registriert, wird der Variablenbereich im MONITOUCH-Touchscreen verwendet.

Da die Kapazität des Variablenbereichs begrenzt ist, überprüfen Sie die derzeit verwendete Wortzählung und seien Sie achtsam, um die Kapazität nicht zu überschreiten.

Kapazität des Variablenbereichs

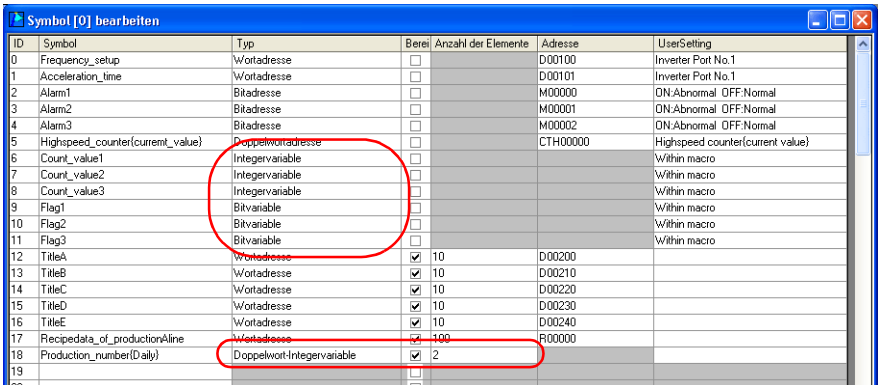


Variablentyp	Datentyp	Kapazität
Bitvariable *	1-Bit-Daten	4096 Wörter
Integervariable	1-Wort-Daten	
Doppelwort-Integervariable	Doppelwortdaten	4096 Wörter
Gleitkommavariable	Format von reellen Zahlen einfacher Genauigkeit (32 Bits)	

*** Wird die Bitvariable im Bereichsformat spezifiziert, wird 1 Wort im Variablenbereich belegt, selbst wenn “16” oder eine kleinere Zahl für die Anzahl der Elemente spezifiziert wurde.**

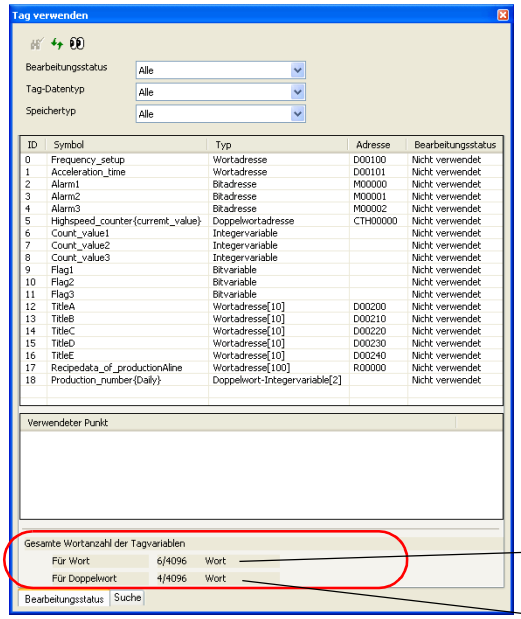
Überprüfen der Kapazität der “Tag”-Variablen

Sie können die Kapazität überprüfen, wenn die “Tag”-Variablen wie unten registriert sind.



ID	Symbol	Typ	Berei	Anzahl der Elemente	Adresse	UserSetting
0	Frequency_setup	Wortadresse	☐		D00100	Inverter Port No.1
1	Acceleration_time	Wortadresse	☐		D00101	Inverter Port No.1
2	Alarm1	Bitadresse	☐		M00000	ON:Abnormal OFF:Normal
3	Alarm2	Bitadresse	☐		M00001	ON:Abnormal OFF:Normal
4	Alarm3	Bitadresse	☐		M00002	ON:Abnormal OFF:Normal
5	Highspeed_counter{curremt_value}	Doppelwortadresse	☐		CTH00000	Highspeed counter{current value}
6	Count_value1	Integervariable	☐			Within macro
7	Count_value2	Integervariable	☐			Within macro
8	Count_value3	Integervariable	☐			Within macro
9	Flag1	Bitvariable	☐			Within macro
10	Flag2	Bitvariable	☐			Within macro
11	Flag3	Bitvariable	☐			Within macro
12	TitleA	Wortadresse	☑	10	D00200	
13	TitleB	Wortadresse	☑	10	D00210	
14	TitleC	Wortadresse	☑	10	D00220	
15	TitleD	Wortadresse	☑	10	D00230	
16	TitleE	Wortadresse	☑	10	D00240	
17	Recipedata_of_productionAline	Wortadresse	☑	100	R00000	
18	Production_number{Daily}	Doppelwort-Integervariable	☑	2		
19			☐			

In diesem Fall sind 6 Wörter des Wortbereichs und 4 Wörter des Doppelwortbereichs belegt.



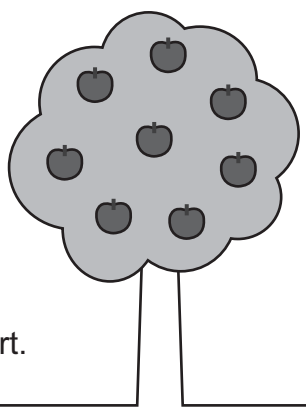
ID	Symbol	Typ	Adresse	Bearbeitungsstatus
0	Frequency_setup	Wortadresse	D00100	Nicht verwendet
1	Acceleration_time	Wortadresse	D00101	Nicht verwendet
2	Alarm1	Bitadresse	M00000	Nicht verwendet
3	Alarm2	Bitadresse	M00001	Nicht verwendet
4	Alarm3	Bitadresse	M00002	Nicht verwendet
5	Highspeed_counter{curremt_value}	Doppelwortadresse	CTH00000	Nicht verwendet
6	Count_value1	Integervariable		Nicht verwendet
7	Count_value2	Integervariable		Nicht verwendet
8	Count_value3	Integervariable		Nicht verwendet
9	Flag1	Bitvariable		Nicht verwendet
10	Flag2	Bitvariable		Nicht verwendet
11	Flag3	Bitvariable		Nicht verwendet
12	TitleA	Wortadresse[10]	D00200	Nicht verwendet
13	TitleB	Wortadresse[10]	D00210	Nicht verwendet
14	TitleC	Wortadresse[10]	D00220	Nicht verwendet
15	TitleD	Wortadresse[10]	D00230	Nicht verwendet
16	TitleE	Wortadresse[10]	D00240	Nicht verwendet
17	Recipedata_of_productionAline	Wortadresse[100]	R00000	Nicht verwendet
18	Production_number{Daily}	Doppelwort-Integervariable[2]		Nicht verwendet

Integervariable “3” + Bitvariable “3”

Doppelwort-Integervariable im Bereichsformat “2”

*** Der Wert wird rot angegeben, wenn er den Höchstwert von 4096 überschreitet. Wird das rot angegebene Tag am Bildschirm verwendet, erscheint die Meldung “Error: 46” und Sie können den MONITOUCH-Touchscreen nicht in Betrieb nehmen. Stellen Sie einen kleineren Wert als den Höchstwert ein.**

MEMO



Diese Seite wurde für Ihre Notizen reserviert.

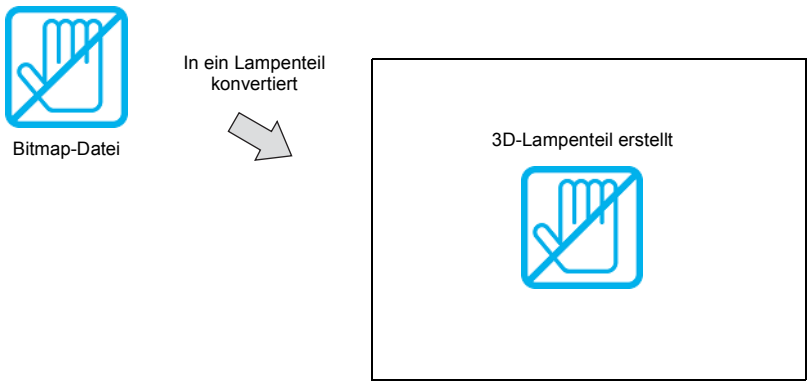
21 Bearbeitungs-Tool

21.1 Konvertierung von 3D-Teilen in eine Bilddatei

Übersicht

- 3D-Teile mit Bitmap-Dateien können leicht erstellt werden.
  Bei Versionen, die älter sind als die V-SFT-Version 5.1.0.0 muss ein Teil platziert werden; wählen Sie [Stil] → [Personalisieren] → [☐ personalisiertes Bitmap verwenden] und wählen Sie die erforderliche Bitmap-Datei.

  Ab der V-SFT-Version 5.1.0.0 kann ein 3D-Teil erstellt werden, indem ein Bitmap-Bild aus dem Menü [Tool] eingefügt wird. Ein Bild kann importiert werden und eine 3D-Teileerstellung kann gestartet werden.



- Auf dieselbe Weise wie das Einfügen eines Bitmap-Bilds kann eine 3D-Teileerstellung gestartet werden, indem eine Bitmap-Datei kopiert & eingefügt wird.

Anwendbare Posten

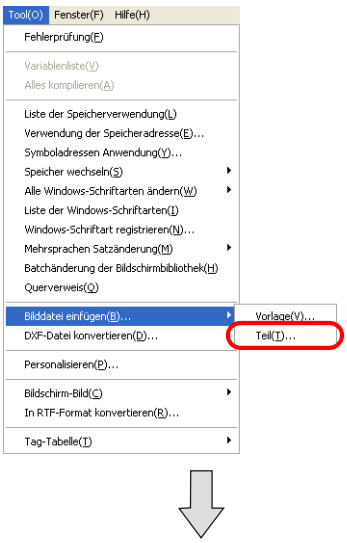
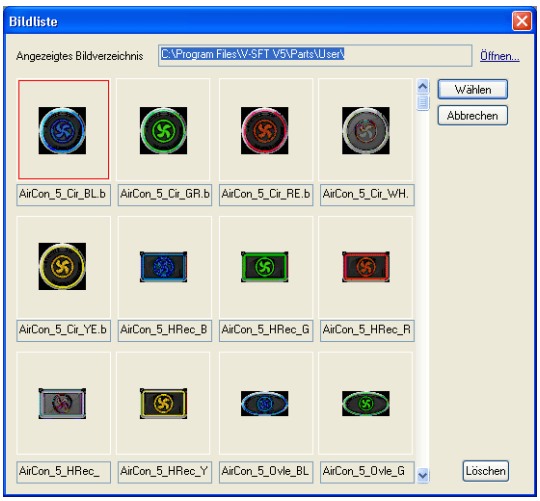
Die 3D-Teilekonvertierung ist mit folgenden Posten verfügbar:

Schalter
Lampe
Numerische Datenanzeige
Zeichenanzeige
Meldungsanzeige
Diagramm
Statistikdiagramm
Flächendiagramm
Kalender

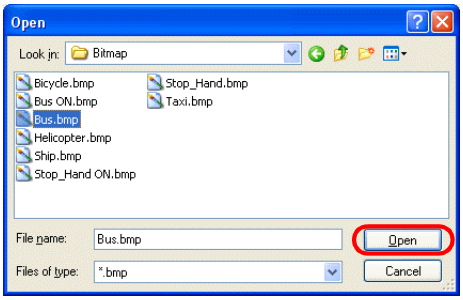
Einstellvorgang

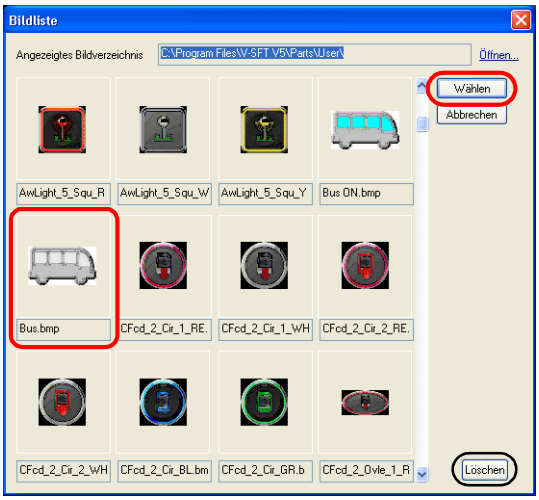
Es stehen zwei Arten an Vorgehensweisen für die Einstellung zur Verfügung:

Platzieren von Teilen über das Menü [Tool]

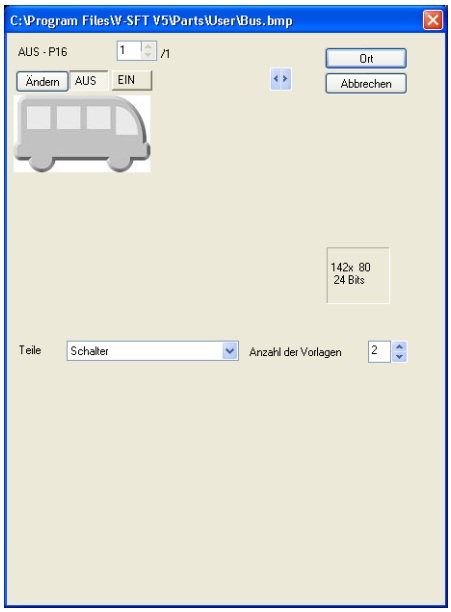
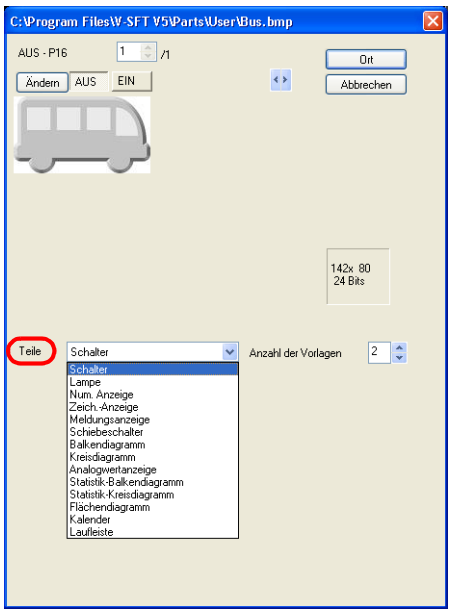
Schritt 1	Wählen Sie [Tool] → [Bilddatei einfügen] → [Teil]. (Wird [Vorlage] gewählt, muss dieselbe Bildeinfügungsmethode wie vorher verwendet werden.)  Das Dialogfeld [Bildliste] wird angezeigt.  Das Verzeichnis [Angezeigtes Bildverzeichnis] gibt den Pfad zum “User”-Ordner unter dem “Parts”-Ordner an, wo die Bitmap-Dateien für 3D-Teile gespeichert sind.

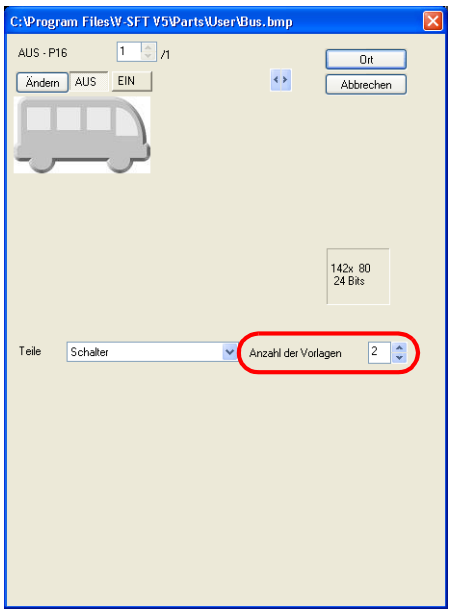
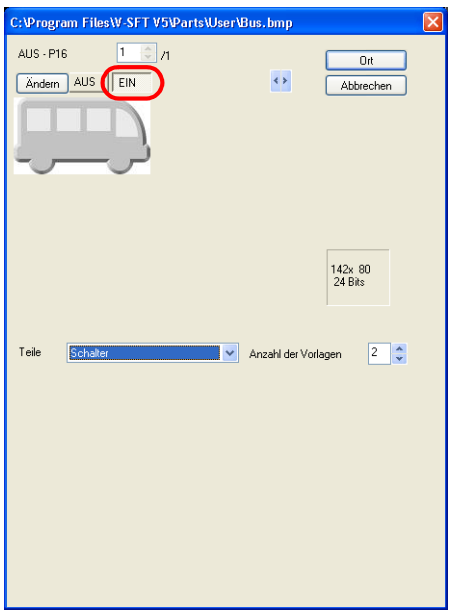
Schritt 2	Wählen Sie das gewünschte Bitmap-Bild. Wird das gewünschte Bitmap-Bild nicht in der Liste angezeigt, klicken Sie auf [Öffnen] und wählen Sie den Ordner, der die gewünschte Bitmap-Datei enthält.

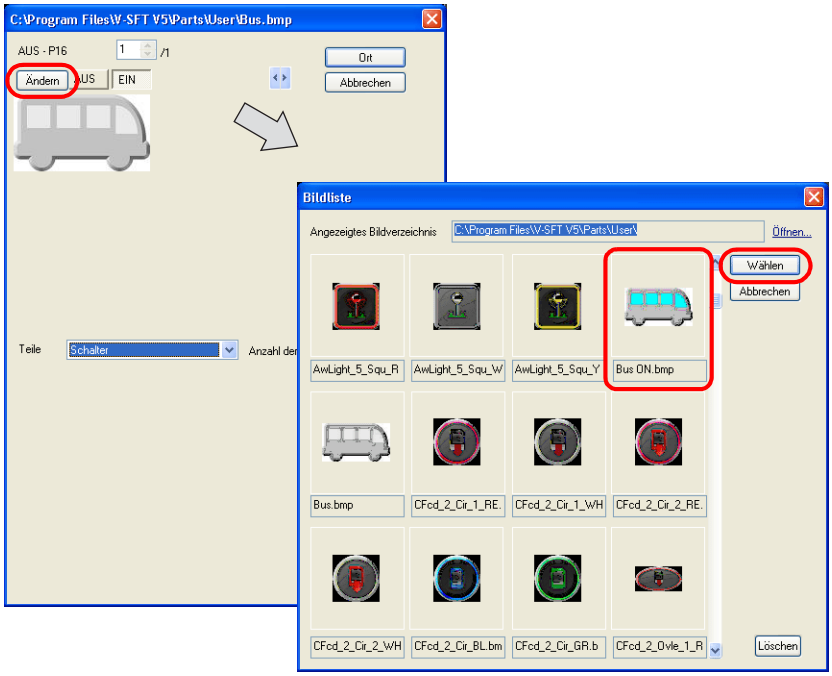
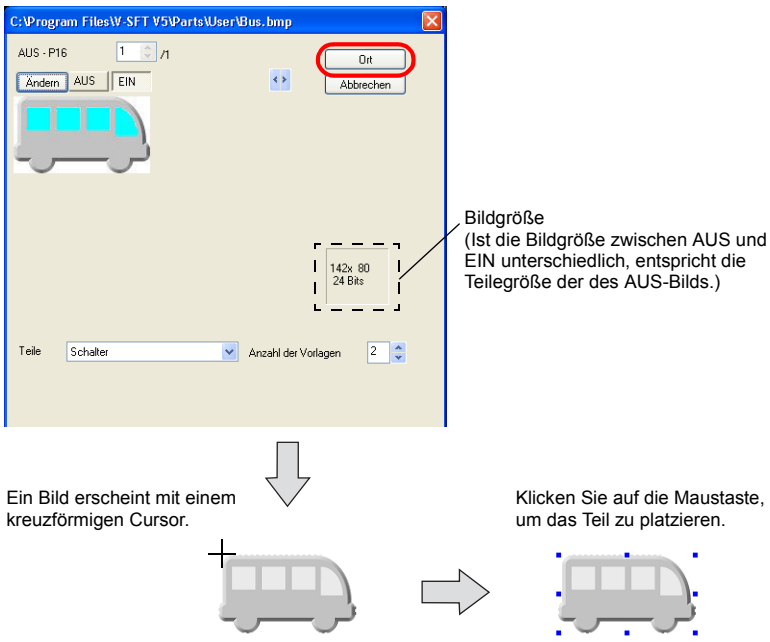




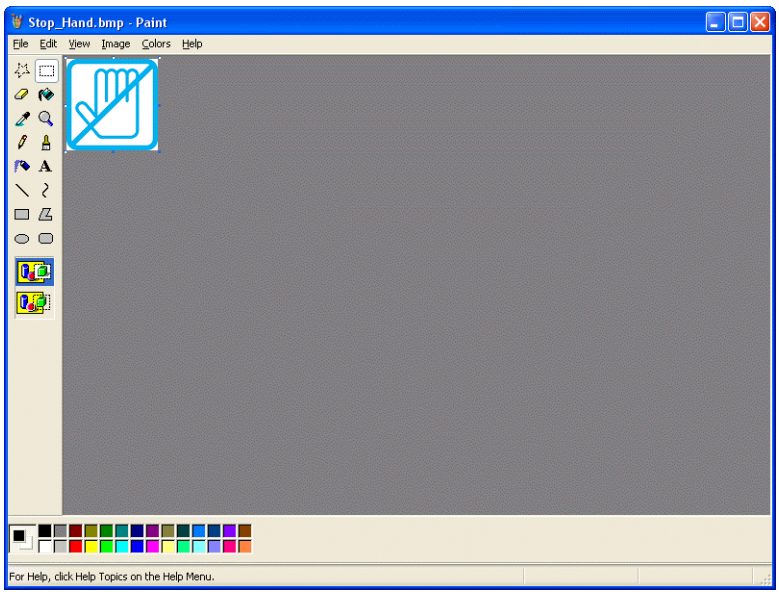
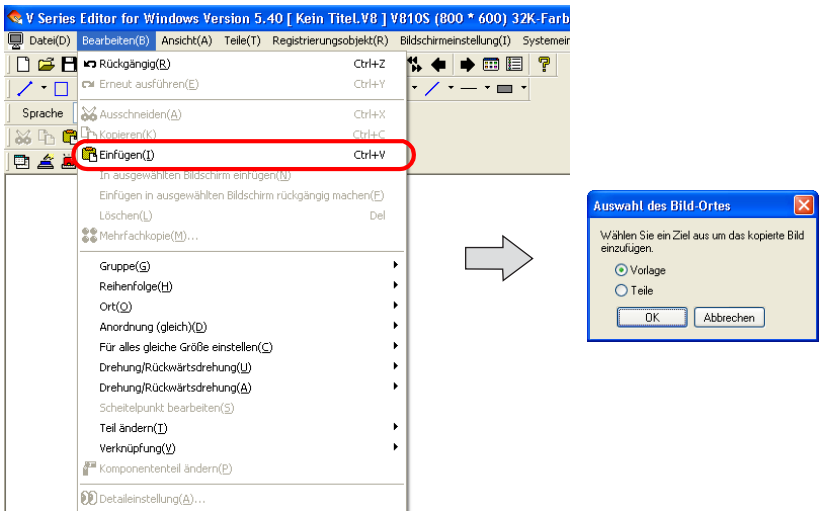
Schaltfläche [Löschen]:
aus dem “User”-Ordner

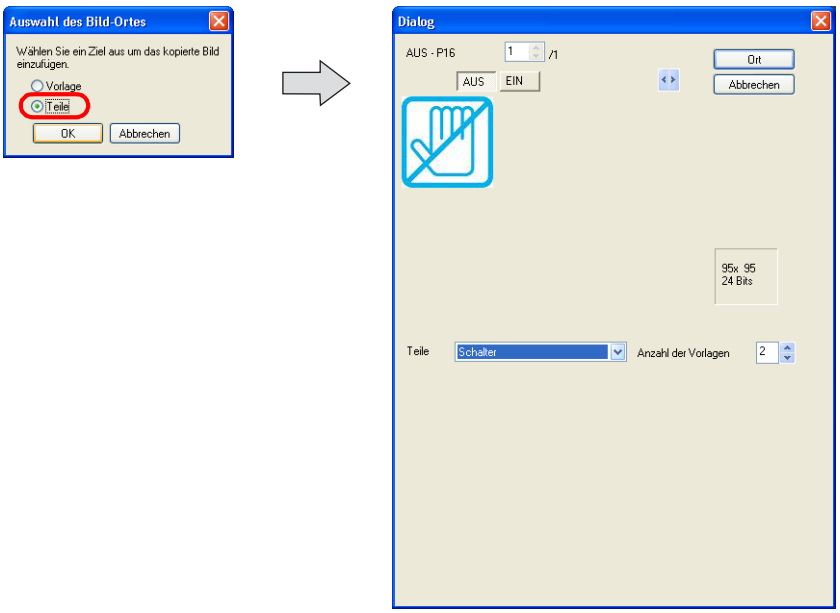
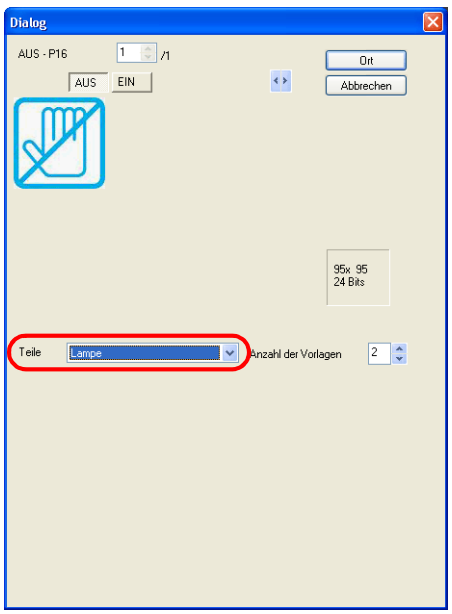
Schritt 3	Klicken Sie auf [Wählen]. Das unten abgebildete Dialogfeld wird angezeigt. 
Schritt 4	Wählen Sie den Teiletyp. Wählen Sie hier [Schalter]. 

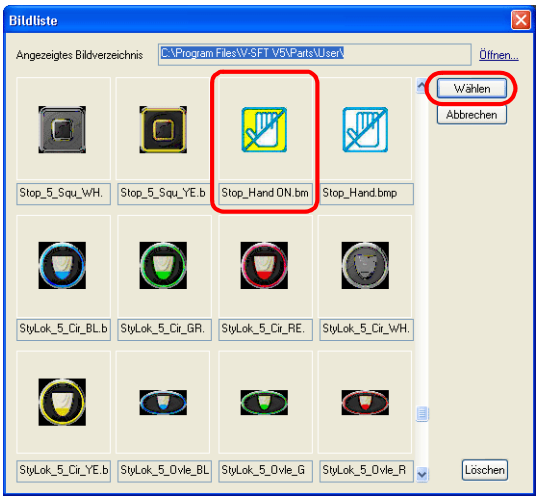
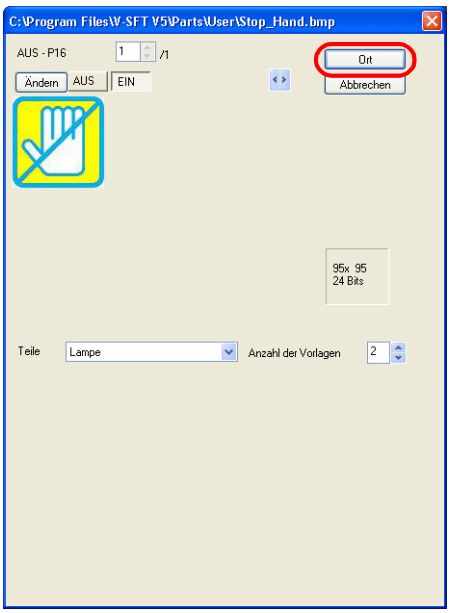
Schritt 5	Spezifizieren Sie die Anzahl für [Anzahl der Vorlagen]. Wählen Sie hier “2”.  Bei den Teilen [Schalter] und [Lampe] wählen Sie soviele Bitmap-Bilder wie dies für [Anzahl der Vorlagen] spezifiziert wurde. Dies gilt nicht nur für Bitmap-Bilder für [AUS], es müssen auch diejenigen für [EIN] gewählt werden. (Werden sie nicht ausgewählt, werden die für [AUS] gewählten Bitmap-Bilder auch für [EIN] verwendet.)
Schritt 6	Klicken Sie auf die Schaltfläche [EIN]. 

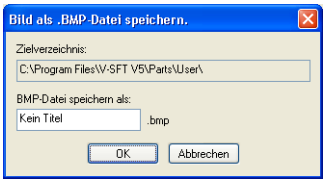
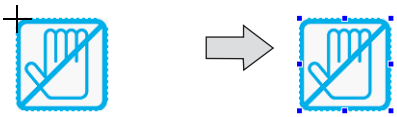
Schritt 7	Klicken Sie auf die Schaltfläche [Ändern]. Das Dialogfeld [Bildliste] für die Bitmap-Bildauswahl wird erneut angezeigt.  Wählen Sie ein Bitmap-Bild für [EIN] und klicken Sie auf [Wählen].
Schritt 8	Wenn Sie für [AUS] und [EIN] Bitmap-Bilder gewählt haben, klicken Sie auf [Ort]. Das gewählte Bitmap-Bild, das in ein Schalterteil konvertiert wurde, wird zusammen mit einem kreuzförmigen Cursor angezeigt. Klicken Sie mit der Maustaste an der gewünschten Position, um das Schalterteil am Bildschirm zu platzieren. 

Platzieren von Teilen mit Kopieren & Einfügen

Schritt 1	Wählen und kopieren Sie das Bild, das Sie mit einer Windows-Bildverarbeitungssoftware vorbereitet haben. (In diesem Beispiel wird Paint zum Kopieren verwendet.) 
Schritt 2	Wählen Sie [Bearbeiten] → [Einfügen] im Editor. Das Dialogfeld [Auswahl des Bild-Ortes] wird angezeigt. 

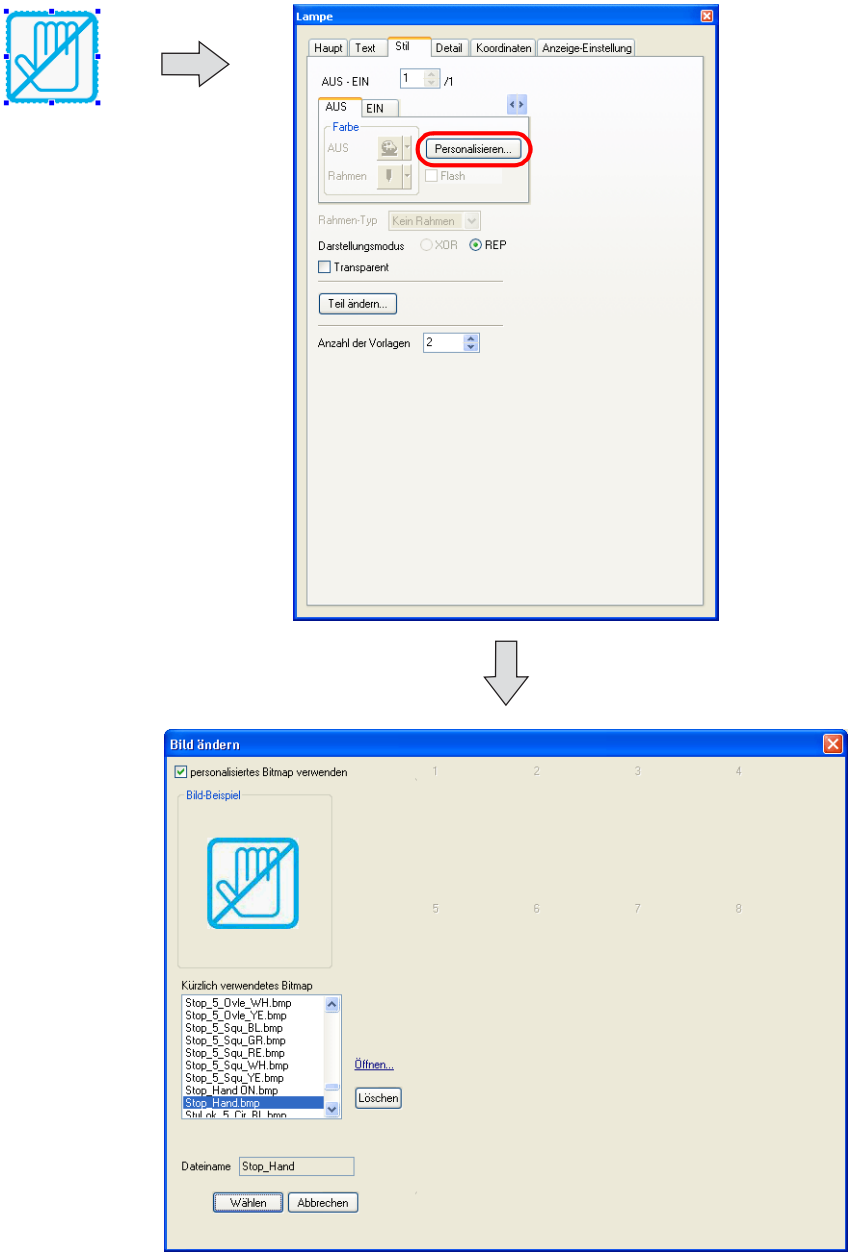
Schritt 3	Wählen Sie [Teile] und klicken Sie auf [OK]. Das Dialogfeld [Dialog] wird angezeigt. 
Schritt 4	Wählen Sie den Teiletyp. Wählen Sie hier [Lampe]. 
Schritt 5	Bei den Schalter- und Lampenteilen spezifizieren Sie die Anzahl in [Anzahl der Vorlagen]. Wählen Sie hier “2”. Das eingefügte Bild wird als AUS-Bild angesehen. (Das EIN-Bild muss später eingestellt werden.)

Schritt 6	Klicken Sie auf die Schaltfläche [EIN]. Klicken Sie auf die Schaltfläche [Ändern]. Das Dialogfeld [Bildliste] für die Bitmap-Bildauswahl wird angezeigt. Wird das gewünschte Bitmap-Bild nicht in der Liste angezeigt, klicken Sie auf [Öffnen] und wählen Sie das von Ihnen erstellte Bitmap-Bild.  Wählen Sie ein Bitmap-Bild für [EIN] und klicken Sie auf [Wählen].
Schritt 7	Wenn Sie für [AUS] und [EIN] Bitmap-Bilder gewählt haben, klicken Sie auf [Ort]. 

Schritt 8	Das unten abgebildete Dialogfeld wird angezeigt.  Speichern Sie das AUS-Bild, das Sie in Schritt 5 eingefügt haben. Das Bild wird im “User”-Ordner gespeichert. Geben Sie einen Namen für [BMP-Datei speichern als] ein und klicken Sie auf [OK].
Schritt 9	Das gewählte Bitmap-Bild, das in ein Schalterteil konvertiert wurde, wird zusammen mit einem kreuzförmigen Cursor angezeigt. Klicken Sie mit der Maustaste an der gewünschten Position, um das Schalterteil am Bildschirm zu platzieren. Ein Bild erscheint mit einem kreuzförmigen Cursor. Klicken Sie auf die Maustaste, um das Teil zu platzieren. 

Anmerkung

- Wenn Sie das Bild eines Teils, das auf diese Weise platziert wurde, ändern wollen, behandeln Sie es als gewöhnliches 3D-Teil. Wählen Sie [Personalisieren] in der Registerkarte [Stil] und ändern Sie die Bitmap-Datei.



21.2 Querverweis

Übersicht

Mit Querverweisen können Sie die Bildschirmdaten leicht nach Posten, wie z. B. Makroblöcken, durchsuchen.

Wird das Ziel gefunden, kann der Bereich, in dem das Ziel verwendet wird, am Bildschirm aufgerufen werden.

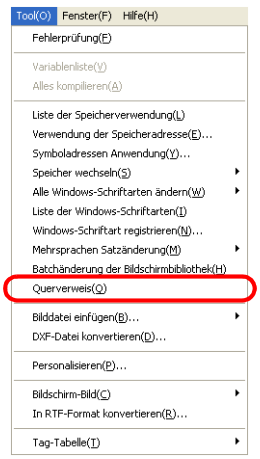
Einstellvorgang

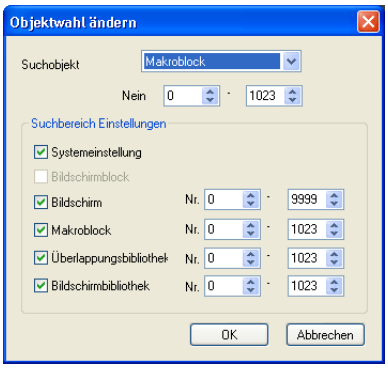
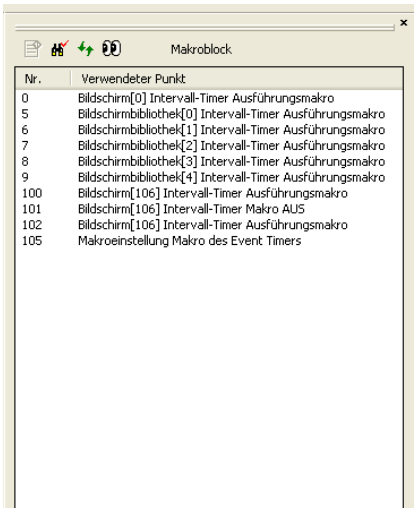
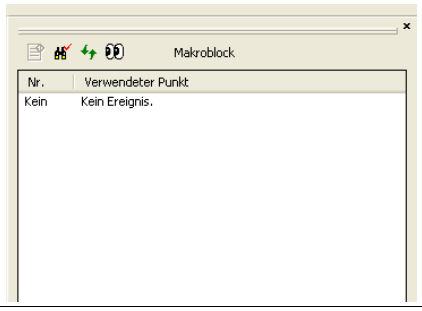
Gesuchte Posten

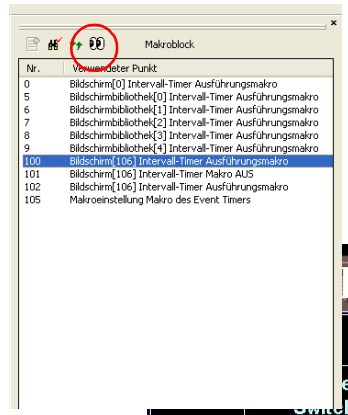
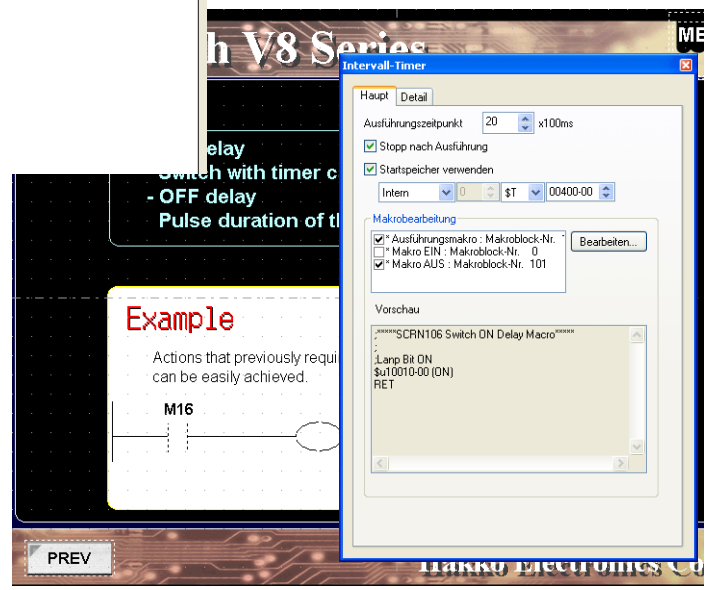
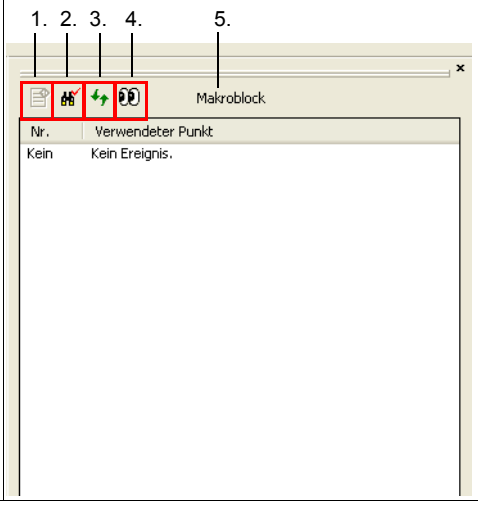
- Makroblöcke
- Bildschirme
- Überlappungsbibliothek
- Bildschirmbibliothek

Einstellvorgang

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie Bereiche, in denen bestimmte Makroblöcke verwendet werden, gefunden werden.

Schritt 1	Wählen Sie [Tool] → [Querverweis]. 

Schritt 2	Das Dialogfeld [Objektwahl ändern] wird angezeigt.  Gehen Sie zu [Suchobjekt]. Wählen Sie [Makroblock] und spezifizieren Sie die Makroblocknummern, nach denen Sie suchen wollen. Spezifizieren Sie im Bereich [Suchbereich Einstellungen] die Bereiche und Abschnitte in den Bildschirmdaten, in denen die Suche vorgenommen werden soll.
Schritt 3	Klicken Sie auf [OK]. Die Ansicht [Querverweis] zeigt die Makroblocknummern, die Ihren Suchkriterien entsprechen sowie die Bereiche, in denen Makroblöcke verwendet werden.  * War die Suche erfolglos, wird “Kein / Kein Ereignis.” angezeigt. 

Schritt 4	Doppelklicken Sie in der Ansicht [Querverweis] auf den gewünschten Posten oder wählen Sie einen Posten und klicken Sie auf das Symbol [VIEW]. Ein Sprung wird zum Bildschirm vorgenommen, auf dem sich der oben gewählte Posten befindet. Das Dialogfeld des Postens wird ebenfalls angezeigt. * Das Dialogfeld des Postens wird nicht angezeigt, wenn [Objektansichtanzeige durch einfachen Klick nicht zulassen] in der Registerkarte [Allgemein] gewählt wurde, die durch Auswahl von [Datei] → [Eigenschaften] angezeigt wird.  Doppelklicken Sie oder klicken Sie auf das Symbol [VIEW]. Ein Sprung wird zum entsprechenden Bildschirm vorgenommen und das Dialogfeld des Postens wird angezeigt. 
Schritt 5	Wenn Sie die Suche wiederholen wollen, klicken Sie auf das Symbol “2” und befolgen Sie die Schritte 2 bis 4.  1. Nur oberstes wird angezeigt Wenn ein gesuchter Posten an mehreren Stellen verwendet wird, wird nur die erste Position angezeigt. 2. Einstellung des gesuchten Postens Das Dialogfeld [Objektwahl ändern] wird angezeigt. 3. Aktualisieren Die Ansicht wird aktualisiert. 4. VIEW Ein Sprung wird zum Bildschirm vorgenommen, auf dem sich der gewählte Posten befindet. 5. Gesuchter Posten Der Posten, nach dem gesucht wird, wird angezeigt.

22 USB-Anschluss

In diesem Abschnitt wird beschrieben, welche Geräte an den USB-A-Port angeschlossen werden können.

- USB-Barcodeleser
  (Siehe “22.3 USB-Barcodeleser”.)
- USB-Tastatur
  (Siehe “22.4 USB-Tastatur”.)
- USB-Maus
  (Siehe “22.5 USB-Maus”.)
- USB-FDD
  (Siehe “22.6 USB FDD (Floppy Disk Drive)”.)

22.1 Anwendbare Modelle

Je nach USB-Geräte variieren die anwendbaren Modelle. Überprüfen Sie die Verfügbarkeit aller USB-Geräte.

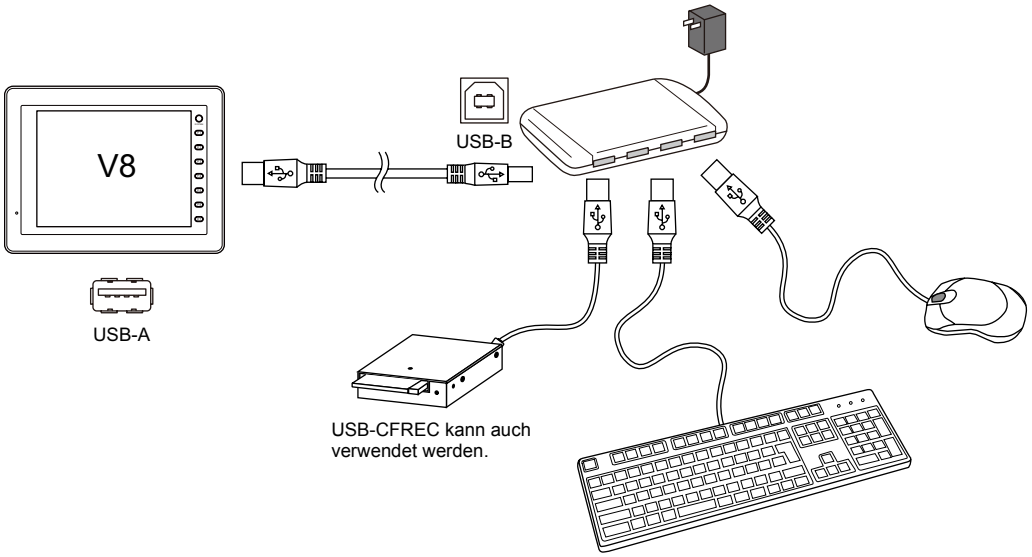
USB-Gerät	V812(i)S V810(i)T/(i)S V808(i)S	V810(i)C V808(i)C	V806(i)T V806(i)C V806(i)M
USB-Barcodeleser	○	○	○
USB-Tastatur	○	○	○ *
USB-Maus	○	○	○
USB-FDD	○	×	×

* Eine Eingabe in japanischer Sprache über eine japanische Tastatur ist nicht möglich.

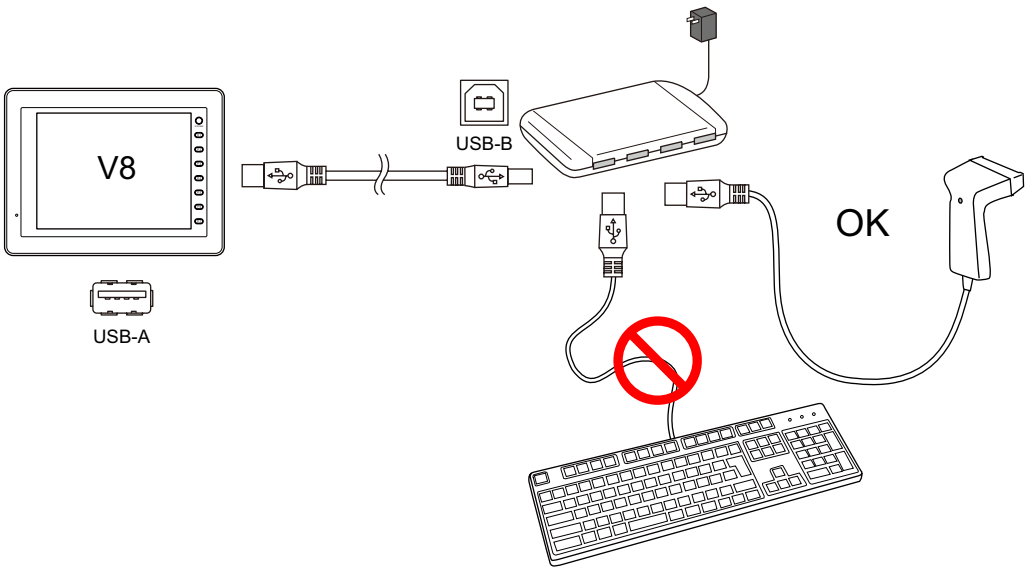
22.2 Hinweise zum USB-Anschluss

Einschränkungen bezüglich der Anschlussgeräte

- Es ist nicht möglich, mehrere USB-Geräte derselben Art gleichzeitig anzuschließen.
  (Beispiel: Zwei USB-Barcodeleser = × (nicht anschließbar), Zwei USB-Tastaturen = × (nicht anschließbar))
  Wird ein USB-Netzknoten verwendet, kann ein Gerät jeder Art angeschlossen werden.



- Ein USB-Barcodeleser und eine USB-Tastatur können nicht gleichzeitig verwendet werden.
  Sind beide angeschlossen, so wird nur der USB-Barcodeleser erkannt.



Gerätekombinationen

Kombinationen von Geräten, die gleichzeitig verwendet werden können: ○
Kombinationen von Geräten, die nicht gleichzeitig verwendet werden können: ×

	USB-Barcodeleser	USB-Tastatur	USB-Maus	USB-FDD
USB-Barcodeleser	–	×	○	○
USB-Tastatur	×	–	○	○
USB-Maus	○	○	–	○
USB-FDD	○	○	○	–

Hinweise zur Verwendung von USB-Netzknoten

- Es können maximal zwei USB-Netzknoten (max. 2 Lagen) an die V8-Serie angeschlossen werden.
  Beachten Sie jedoch, dass das System langsamer werden kann, wenn zwei Netzknoten verwendet werden.

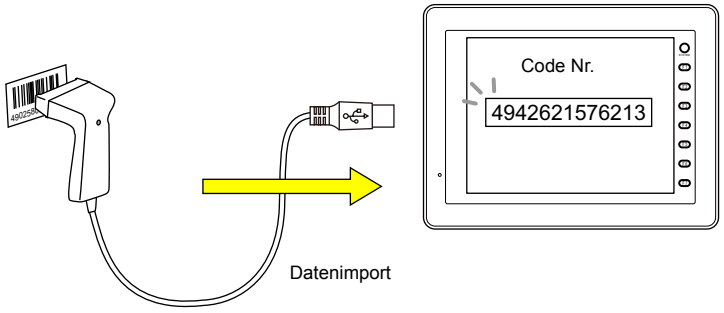
- Wenn Sie einen USB-Netzknoten an eine V8-Serie anschließen, während Sie am USB-Netzknoten einen Stromadapter verwenden, schalten Sie den Stromadapter nicht AUS und entfernen Sie nicht den Anschluss zwischen Stromadapter und USB-Netzknoten.
  Wird der Stromadapter ausgeschaltet oder getrennt, wird die V8-Serie nicht mit genügend Strom versorgt und die V-Serie kann instabil werden und z. B. mehrmals neu starten.

- Sind zwei USB-Netzknoten an die V8-Serie angeschlossen, versorgen Sie die USB-Knoten mit Strom, indem Sie den Stromadapter der beiden USB-Netzknoten verwenden.
  Wird ein USB-Netzknoten angeschlossen und steht für diesen USB-Netzknoten ein Stromadapter zur Verfügung, versorgen Sie den USB-Netzknoten über diesen Stromadapter mit Strom.

22.3 USB-Barcodeleser

Übersicht

- Der USB-HID-Barcodeleser kann angeschlossen werden.



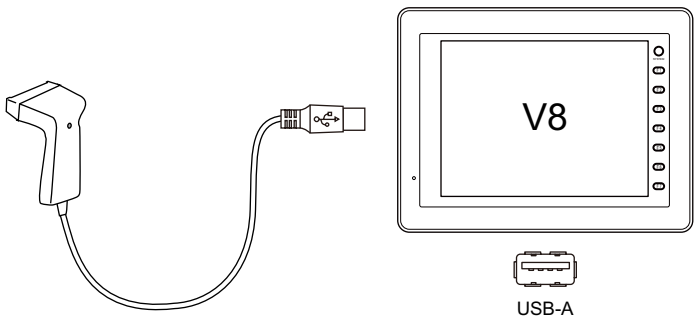
- Viele Barcodes können so gelesen werden wie beim RS-232C-Anschluss.

Leser mit überprüftem Betrieb

- Der USB-HID-Barcodeleser wird unterstützt.
- Für eine Liste von USB-Barcodelesern, deren Betrieb überprüft wurde, besuchen Sie unsere Website (http://www.monitouch.com).

Anschluss

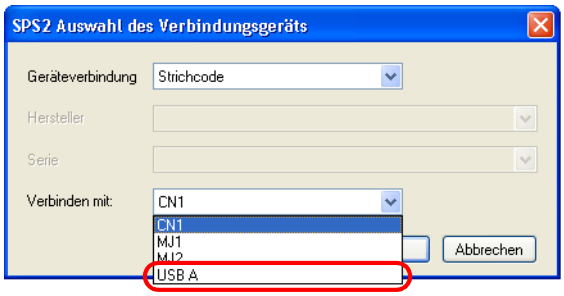
Verwenden Sie bei der V8-Serie den USB-A-Port.



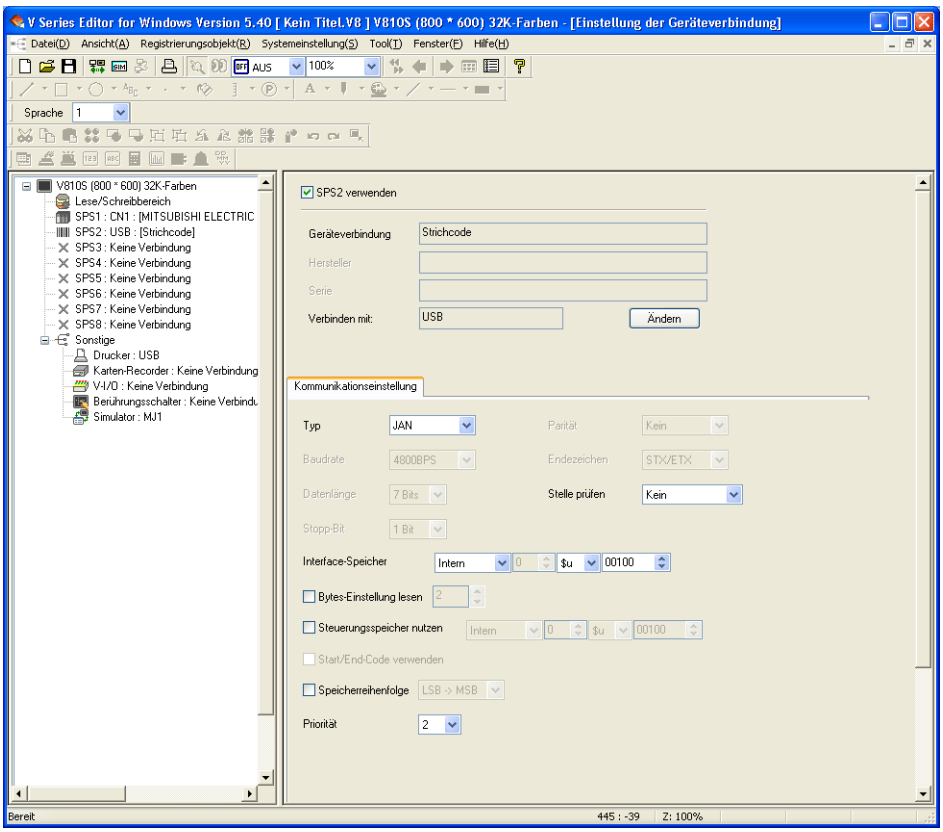
* Nur ein USB-Barcodeleser kann an V8 angeschlossen werden.

Einstellvorgang

Wählen Sie [Systemeinstellung] → [Einstellung der Geräteverbindung] und wählen Sie [Strichcode]. Zu [CN1], [MJ1] und [MJ2] wird [USB A] hinzugefügt und kann für [Verbinden mit:] ausgewählt werden. Wählen Sie für den USB-Anschluss [USB A].



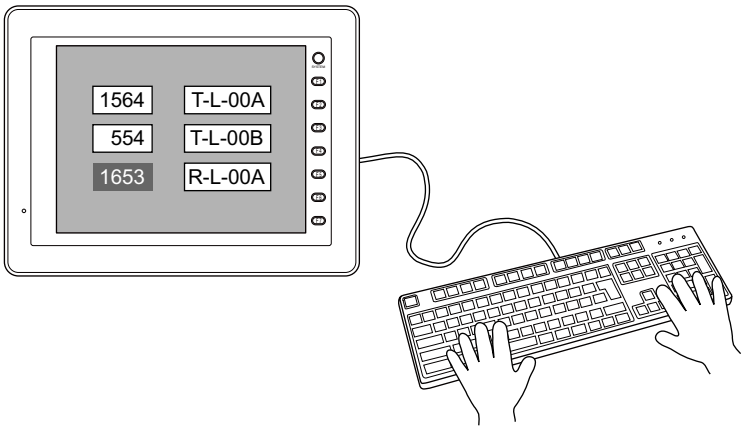
Die Posten, die eingestellt werden müssen, sind dieselben wie bei [CN1], [MJ1] oder [MJ2].
Mehr Informationen finden Sie im Kapitel “17 Barcode” im Handbuch “V8-Serie Benutzerhandbuch”.



22.4 USB-Tastatur

Übersicht

- Anstelle eines Tastenfelds oder Zeicheneingabetasten kann im Eingabemodus eine USB-Tastatur verwendet werden.

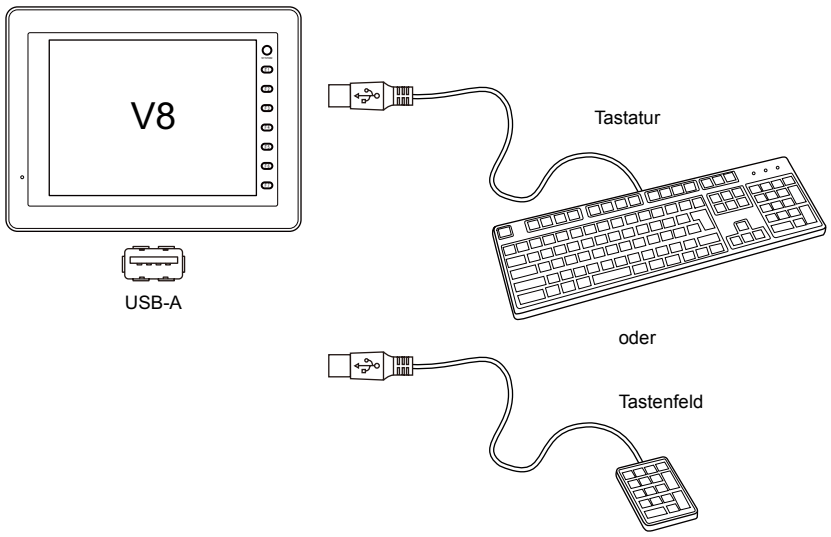


Anwendbare USB-Tastaturen

- Japanische Tastatur (106-Tastatur, 109-Tastatur, etc.)
  * Bei der V806-Serie ist keine Eingabe in japanischer Sprache möglich (nur alphanumerische Zeichen).
- US-Tastatur (101-Tastatur, 104-Tastatur, etc.)
- Tastenfeld

Anschluss

Verwenden Sie bei der V8-Serie den USB-A-Port.



* Es kann nur eine USB-Tastatur angeschlossen werden.

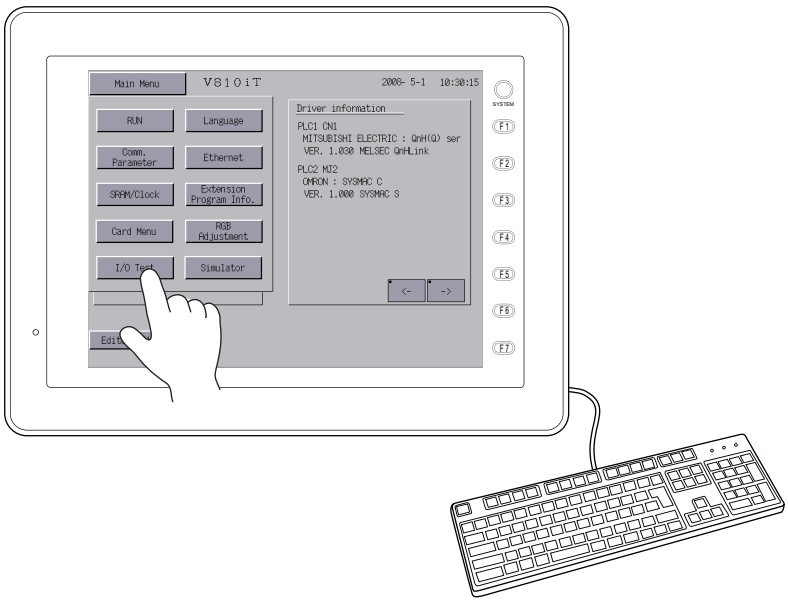
Einstellvorgang

Um die USB-Tastatur zu aktivieren, müssen Einstellungen am Editor und MONITOUCH-Touchscreen vorgenommen werden.

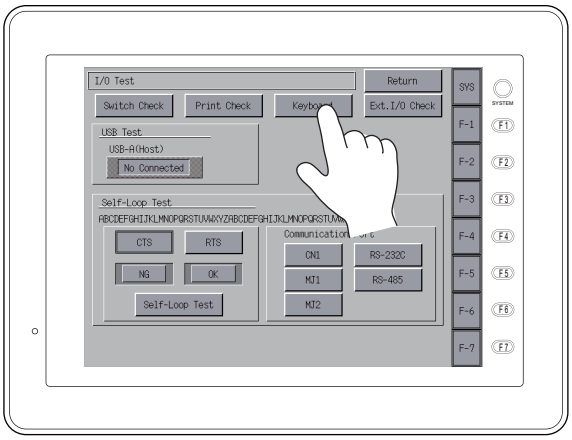
Einstellungen am MONITOUCH-Touchscreen

Wählen Sie am Bildschirm “Main Menu” die Sprache für die Tastatur.
(Bei Verwendung eines Tastenfelds ist diese Einstellung nicht notwendig.)

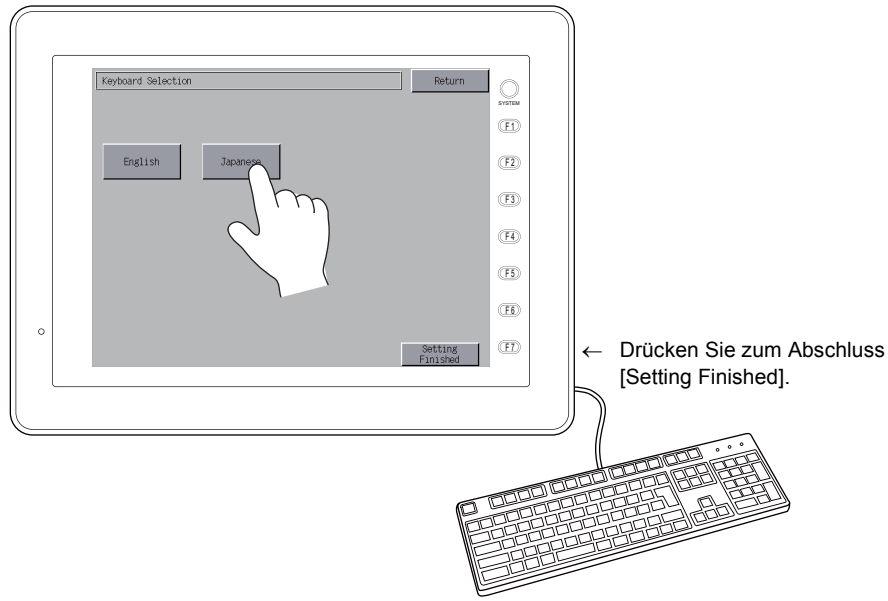
1. Drücken Sie die Schaltfläche [Main Menu] und dann [I/O Test].



2. Der Bildschirm “I/O Test” wird angezeigt.
   Drücken Sie die Schaltfläche [Keyboard].



3. Der Bildschirm “Keyboard Selection” erscheint.
   Wählen Sie die Sprache, die für die Tastatur verwendet werden soll, und drücken Sie die Schaltfläche [Setting Finished].



4. Der Bildschirm “I/O Test” wird erneut angezeigt.
   Drücken Sie die Schaltfläche [Return], um zum Bildschirm “Main Menu” zurückzukehren.

Die Einstellungen am MONITOUCH-Touchscreen sind somit abgeschlossen.

Einstellungen am Editor

Einstellposten	Verpflichtend/Bei Bedarf	Einstellvorgang
Symbol [Eingabe]	Verpflichtend	Positionieren Sie ein Symbol [Eingabe] am Bildschirm, wo die Tastatur verwendet werden soll.
Eingabeziel	Verpflichtend	Werden Zeichen über die Tastatur eingegeben, registrieren Sie [Eingabeziel] für die Zeichenanzeige; werden numerische Daten über die Tastatur eingeben, registrieren Sie [Eingabeziel] für die Anzeige numerischer Daten.

Ein Symbol [Eingabe] muss am Bildschirm registriert werden, wenn keine USB-Tastatur verwendet wird.
Zusätzlich sind Anzeigeteile für numerische Daten oder Zeichen von [Funktion: Eingabeziel] notwendig.

Tastenfunktionen der Tastatur

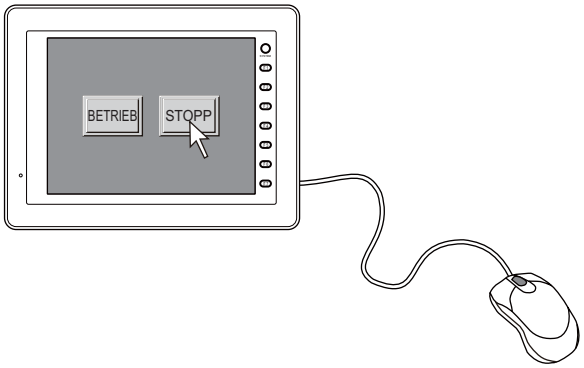
Die V8-Funktionen, die den Tasten der Tastatur zugeordnet sind, sind untenstehend aufgelistet:

USB-Tastatur	Schalterfunktion	Anmerkungen
Zeichentasten	Zeicheneingabe	
Eingabe	Schreiben	
	Löschen	
– (minus)	Vorzeichen umschalten	
Leerstelle	Leerstelle	
Rücktaste	Backspace	
Löschen	Löschen	
	+1	
	–1	
	Addition	
	Subtraktion	
Esc	Abbrechen	
←	←	
→	→	
↑	↑	
↓	↓	
Seite nach oben	>>	
Seite nach unten	<<	
	Abbildungsbibliothek	
	80-kompatible HEX-Taste	
	80-kompatible HEX-Tastenänderung	
	Eingabe max. Wert	
	Eingabe min. Wert	
	Eingabe von Multi-Zeichen	
Shift + Feststelltaste	Umschaltung (Feststelltaste)	
	Wortbearbeitung	
	Wortregistrierung	
	Zeichenumstellung (+)	
	Zeichenumstellung (–)	

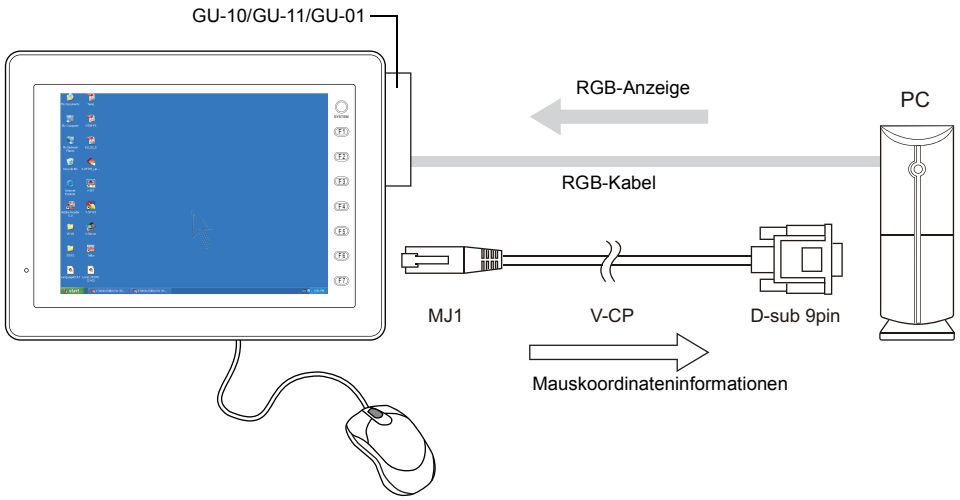
22.5 USB-Maus

Übersicht

- Es kann eine USB-Maus angeschlossen werden.
  Anstatt am Bildschirm zu drücken, kann die Maus für den Schalterbetrieb verwendet werden.

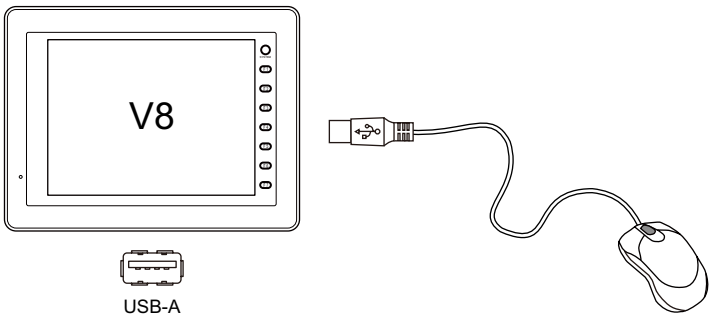


- Ist der Treiber des Berührungsschalters am Computer installiert und der Computer über das Übertragungskabel (V-CP) an die V8-Serie angeschlossen, können Vorgänge am RGB-Eingabebildschirm über die USB-Maus vorgenommen werden.



Anschluss

Verwenden Sie bei der V8-Serie den USB-A-Port.



* Es kann nur eine USB-Maus angeschlossen werden.

Einstellvorgang

Für die Verwendung einer USB-Maus ist keine besondere Einstellung erforderlich.

Mausbetrieb

Mauszeigerform

Der am MONITOUCH-Touchscreen angezeigte Mauszeiger ist unten dargestellt:

Mausbetrieb

Die Maus-Abläufe des MONITOUCH-Touchscreens sind unten aufgeführt:

Mausbetrieb	Vorgang
Bewegen	Den Mauszeiger bewegen
Linker Klick	Die Taste drücken

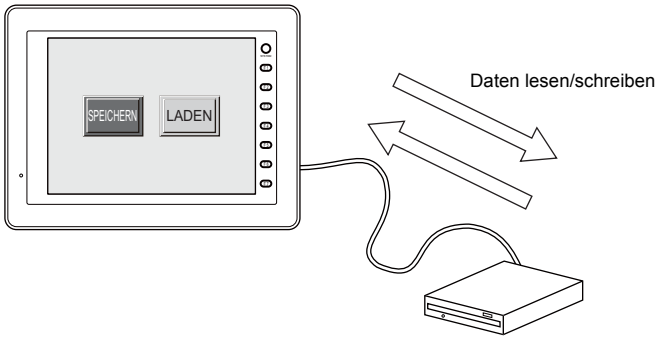
Begrenzungen

- Werden die Berührungsschalter-Emulation der RGB-Anzeigefunktion und die Anzeigefunktion des Fern-Desktop-Fensters gleichzeitig verwendet, kann für das Fern-Desktop-Fenster keine USB-Maus verwendet werden.

22.6 USB FDD (Floppy Disk Drive)

Übersicht

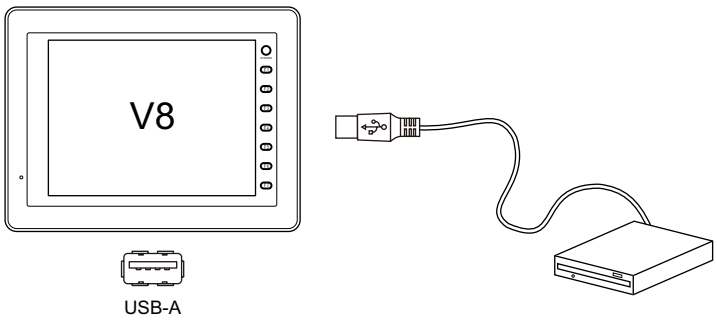
- Es kann ein USB-FDD angeschlossen werden.



- Mit der V8-Serie zur Verfügung stehende Speichermedien: CF-Karte im eingebauten CF-Kartenschlitz, CF-Karte im CF-Kartenleser/-schreiber mit USB-Anschluss, Diskette im USB-FDD.

Anschluss

Verwenden Sie bei der V8-Serie den USB-A-Port.



* Es kann nur ein USB-FDD angeschlossen werden.

Einstellvorgang

Für die Verwendung eines USB-FDD ist keine besondere Einstellung erforderlich.

Anwendbare Medien

- 2HD-Typ (1,44 MB, PC/AT-Format)
- 2DD-Typ (640 kB, MS-DOS-Format)

Verfügbare Funktionen

Makrobefehl

- COPY_FILE

Systemspeicher

Die Systemspeicheradressen für das USB-FDD sind unten aufgeführt:

Adresse ($s)	Beschreibung	Speichertyp
1025	USB-FDD (Laufwerk: A) FDD-Fehlerstatus	←V
1026	USB-FDD (Laufwerk: A) Freier FDD-Speicherplatz (untergeordnet) Einheit: kB	
1027	USB-FDD (Laufwerk: A) Freier FDD-Speicherplatz (übergeordnet)	
1028	USB-FDD (Laufwerk: A) Status des Schalters [Entfernung der CF-Karte]	

- Adresse $s1025
  Das Ergebnis des Zugriffs auf den USB-FDD-Port (Laufwerk: A) wird ausgegeben.

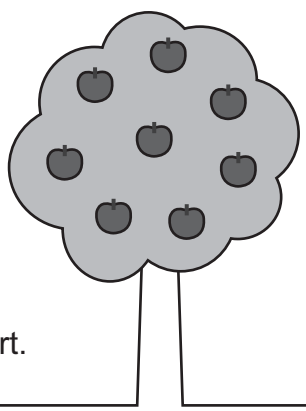
4	Keine Diskette
6	Diskettengröße zu klein
7	Anderer Diskettentyp
12	Disketten-Schreibfehler
15	Diskettenfehler (lässt sich nicht öffnen)
16	Disketten-Lesefehler

- Adressen $s1026 - 1027
  Speichert die freie Kapazität am USB-FDD-Port (Laufwerk: A) in kB.

- Adresse $s102
  Speichert den Status des Schalters [Funktion: Entfernung der CF-Karte].

  [0]: Schalter AUS (Entfernung der CF-Karte deaktiviert)
  [Außer 0]: Schalter EIN (Entfernung der CF-Karte aktiviert)

MEMO



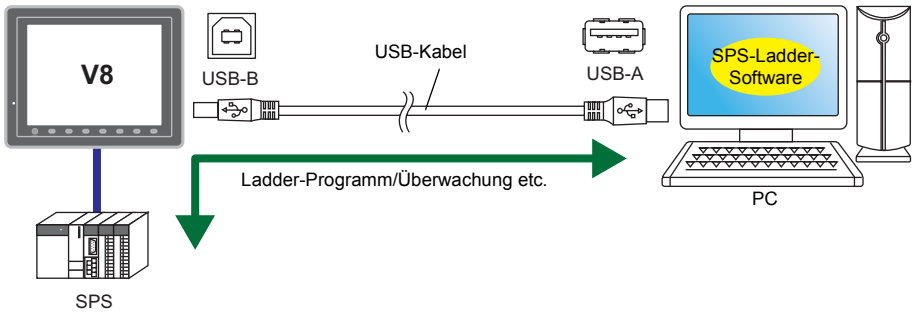
Diese Seite wurde für Ihre Notizen reserviert.

23 Ladder-Übertragung über USB oder Ethernet

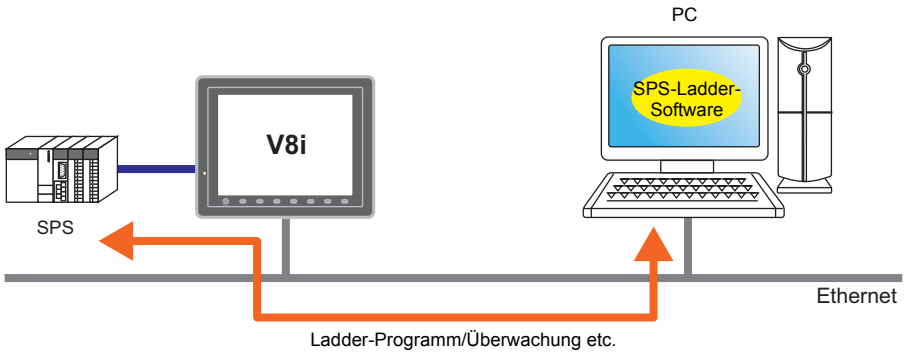
Übersicht

Sie können SPS-Ladder-Programme über die V8i- oder V8-Serie oder über einen USB-Port oder Ethernet schreiben oder überwachen.

- Ladder-Übertagung über USB



- Ladder-Übertragung über Ethernet



* **Informationen zu den verfügbaren SPS-Modellen finden Sie unter “Verfügbare SPS-Modelle” (Seite 23-2).**
Die Ladder-Übertragung ist möglich, wenn [SPS1] als Verbindungsziel-SPS im Dialogfeld [Einstellung der Geräteverbindung] in der V-SFT gewählt wurde.

Betriebsumgebung

Verfügbare V8-Modelle

MONITOUCH-Modell	Port
V815X/V812S/V810S/V810T/V810C V808S/V808C/V808CH V806T/V806C/V806M	USB-B
V815iX/V812iS/V810iS/V810iT/V810iC V808iS/V808iC/V808iCH V806iT/V806iC/V806iM	Eingebautes LAN oder USB-B

Anwendbares Betriebssystem für PC

Microsoft Windows 2000/XP

Verfügbare SPS-Modelle

SPS	Modelleinstellung in V-SFT*	Anmerkungen
MITSUBISHI ELECTRIC	QnH-(Q)-Serie CPU	
	Q00J/Q00/Q01-Serie CPU	
	QnH-(Q)-Serie CPU (Multi-CPU)	
	QnU-Serie CPU	
Yokogawa Electric	FA-M3	Nur Tool-Port an CPU
	FA-M3R	
Fuji Electric	MICREX-SX SPH/SPB CPU	

* Die Ladder-Übertragung über USB oder Ethernet ist möglich, wenn [SPS1] als Verbindungsziel-SPS im Dialogfeld [Einstellung der Geräteverbindung] in der V-SFT gewählt wurde.

Einstellposten

LadderComOp-Einstellung

- Installation von “LadderComOp” → Seite 23-3
- [Ladder Transfer Setting] in “LadderComOp”
  - [Ladder Transfer Setting] in “LadderComOp”→ Seite 23-6
  - [Ladder Transfer Setting] in “LadderComOp”→ Seite 23-8

Zu LadderComOp

Diese Anwendung ist bei der Ladder-Übertragung über USB/Ethernet erforderlich.

LadderComOp.exe kann installiert werden, wenn V-SFT-5 von der CD installiert wurde. Oder Sie können LadderComOp.exe von der Website von Hakko Electronics (http://www.monitouch.com.) herunterladen.

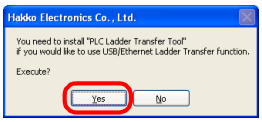
V-SFT-Einstellung

- [Einstellung der Geräteverbindung]
  - Ladder-Übertragung über USB → Seite 23-5
  - Ladder-Übertagung über Ethernet→ Seite 23-7

Installation von LadderComOp

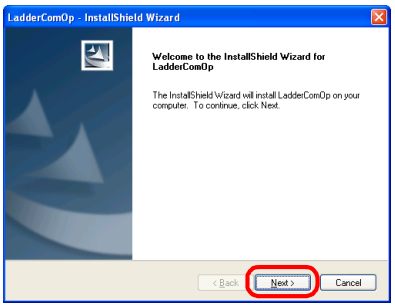
Die Ladder-Übertragung über USB/Ethernet steht zur Verfügung, wenn das dazugehörige Tool, “LadderComOp”, auf Ihrem PC installiert wurde.
Wenn Sie “LadderComOp” von der V-SFT-5-CD installieren, führen Sie die unten stehende Vorgehensweise ab Schritt 1 aus. Haben Sie “LadderComOp” von unserer Website heruntergeladen, doppelklicken Sie auf “LadderComOp.exe” auf Ihrem PC und führen Sie die Vorgehensweise ab Schritt 2 aus.

1. Wurde V-SFT-5 installiert, erscheint folgendes Dialogfeld*. Klicken Sie auf [Yes].

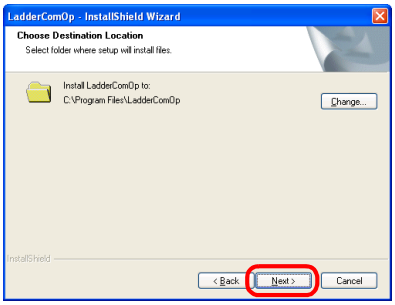

Hakko Electronics Co., Ltd.
You need to install "PLC Ladder Transfer Tool"
if you would like to use USB/Ethernet Ladder Transfer function.
Execute?
Yes
No

* Die V-SFT-5-Version 5.3.0.0 oder höher unterstützt die Funktion.

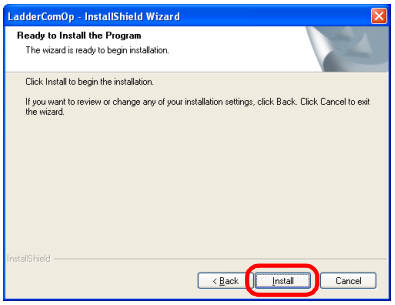
2. Klicken Sie auf [Next].


LadderComOp - InstallShield Wizard
Welcome to the InstallShield Wizard for LadderComOp
The InstallShield Wizard will install LadderComOp on your computer. To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

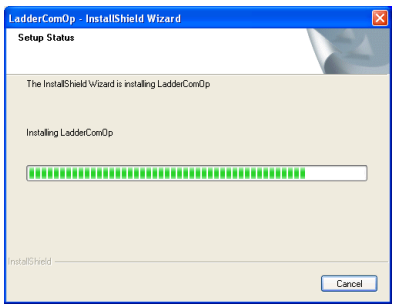
3. Wählen Sie den Platz, an dem das Tool installiert werden soll, und klicken Sie auf die Schaltfläche [Next].



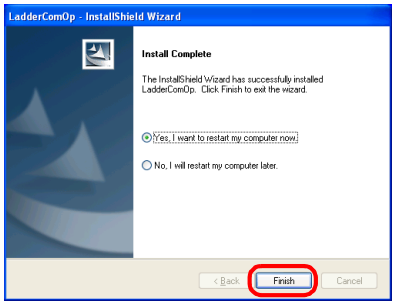
4. Klicken Sie auf [Install].


LadderComOp - InstallShield Wizard
Ready to Install the Program
The wizard is ready to begin installation.
Click Install to begin the installation.
If you want to review or change any of your installation settings, click Back. Click Cancel to exit the wizard.
InstallShield
< Back
Install
Cancel

5. Die Installation wird gestartet.

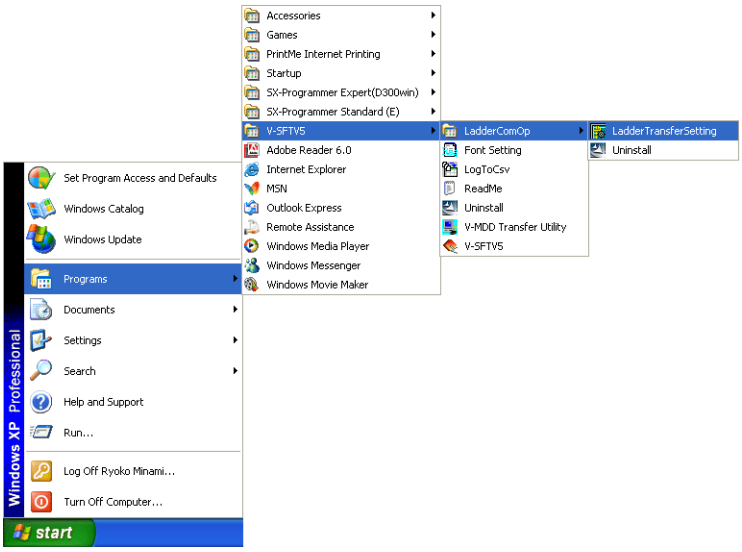


6. Klicken Sie auf [Finish]. Starten Sie Ihren PC neu.


LadderComOp - InstallShield Wizard
Install Complete
The InstallShield Wizard has successfully installed LadderComOp. Click Finish to exit the wizard.
Yes, I want to restart my computer now.
No, I will restart my computer later.
< Back
Finish
Cancel

Jedes Mal, wenn Sie “LadderComOp” installieren oder deinstallieren, starten Sie Ihren PC neu. Starten Sie ihn nicht neu, kann es zu Fehlfunktionen kommen.

7. “LadderComOp” wurde als Option unter V-SFT-5 hinzugefügt.

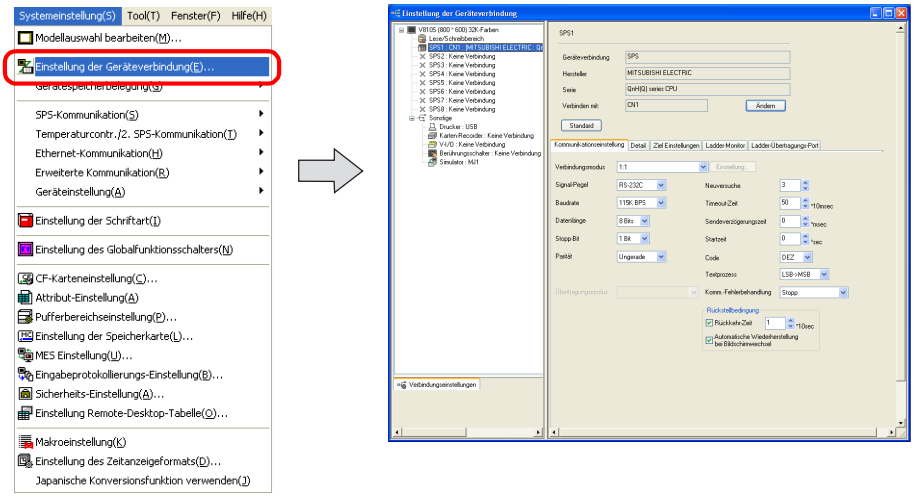


Ladder-Übertragung über USB

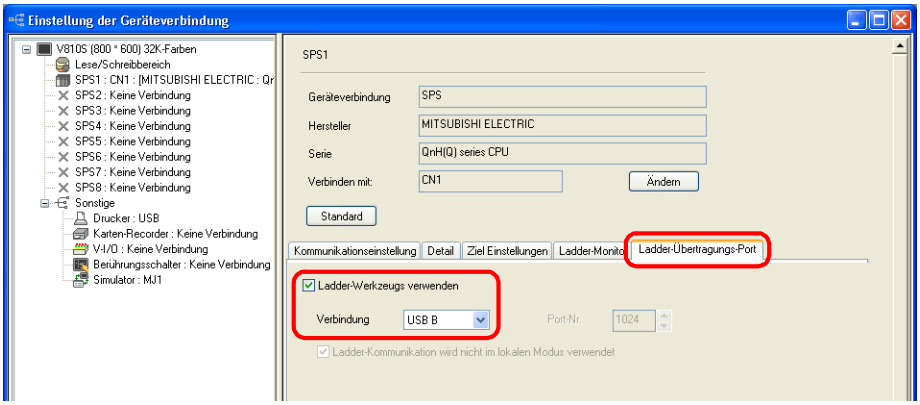
In diesem Abschnitt werden die Einstellungen für die Ladder-Übertragung mit der QnH-(Q)-Serie als Beispiel beschrieben.

[Einstellung der Geräteverbindung] in V-SFT

1. Klicken Sie auf [Systemeinstellung] → [Einstellung der Geräteverbindung]. Es wird das Dialogfeld [Einstellung der Geräteverbindung] angezeigt.



2. Öffnen Sie die Registerkarte [Ladder-Übertragungs-Port].
Haken Sie [☐ Ladder-Werkzeugs verwenden] an und wählen Sie [USB B] als [Verbindung].

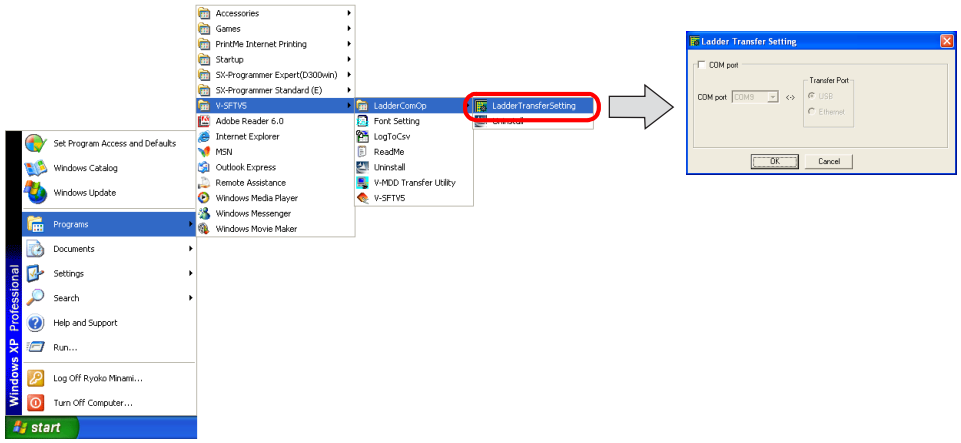


3. Die notwendigen Einstellungen sind damit abgeschlossen. Übertragen Sie die Bildschirmdaten zur V8-Serie.

> ⚠ Wenn Sie die Bildschirmdaten mit Hilfe eines USB-Kabels übertragen, zeigen Sie unbedingt den Bildschirm “Main Menu” der V8-Serie an. Die Ladder-Übertragung (Überwachung) ist nur möglich, wenn der Bildschirm BETRIEB angezeigt wird.

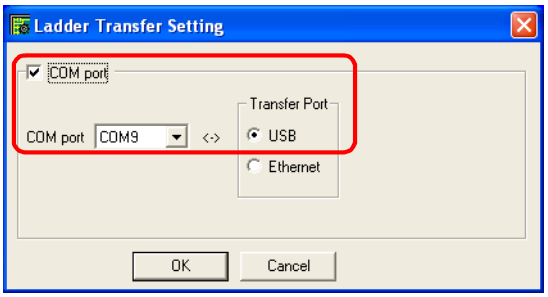
[Ladder Transfer Setting] in LadderComOp

1. Klicken Sie im Menü [Start] auf Ihrem PC auf [Programs] → [V-SFTV5] → [LadderComOp] → [Ladder Transfer Setting]. Es wird das Dialogfeld [Ladder Transfer Setting] angezeigt.



2. Haken Sie [☐ COM port] an.
   Wählen Sie einen COM-Port*, der nicht von der Software oder anderen Tools auf ihrem PC verwendet wird. Wählen Sie [USB] unter [Transfer Port].

> Wird [☐ COM port] angehakt, wird jede serielle Kommunikation, die den von Ihnen gewählten COM-Port verwendet, in eine Kommunikation über USB oder Ethernet konvertiert.
>
> Daher müssen Sie unbedingt sicherstellen, dass der unter [COM port] gewählte COM-Port nicht bereits für andere serielle Kommunikationen verwendet wird.
>
> Haken Sie [☐ COM port] nur an, wenn Sie die Ladder-Übertragung über USB/Ethernet vornehmen.



[COM port]: COM1 - 256 (COM9 als Standard)

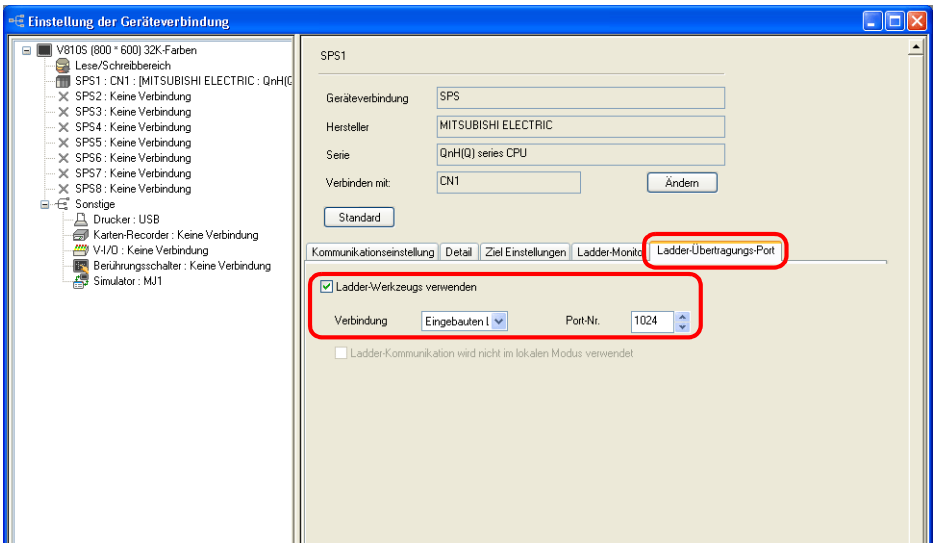
* Die obige Einstellung für [COM port] muss identisch sein mit der COM-Port-Einstellung in der Ladder-Software für die SPS. Mehr Informationen finden Sie unter “Überprüfen der COM-Port-Einstellung für die SPS” (Seite 23-9).

3. Die notwendigen Einstellungen sind damit abgeschlossen.

Ladder-Übertagung über Ethernet

[Einstellung der Geräteverbindung] in V-SFT

1. Wie Sie zum Dialogfeld [Einstellung der Geräteverbindung] gelangen, wird unter “[Einstellung der Geräteverbindung] in V-SFT” in “Ladder-Übertragung über USB” (Seite 23-5) erläutert.
2. Öffnen Sie die Registerkarte [Ladder-Übertragungs-Port].
   Wählen Sie [Eingebauten LAN] als [Verbindung] und wählen Sie eine Nummer für [Port-Nr.].



[Port-Nr.]: 1024 - 65533 (1024 als Vorgabe)

Zur [Port-Nr.]

Die oben gewählte [Port-Nr.] wird während der Ladder-Übertragung zwischen V8-Einheit und PC als Empfangs-Port an der V8-Serie verwendet. Und der Port von [Port-Nr.] plus 1 wird als Sendeport an der V8-Serie zur Übertragung an einen PC verwendet. Überprüfen Sie daher, ob dieselbe Portnummer nicht bereits einer anderen Funktion in den Bildschirmdaten zugeordnet wurde.

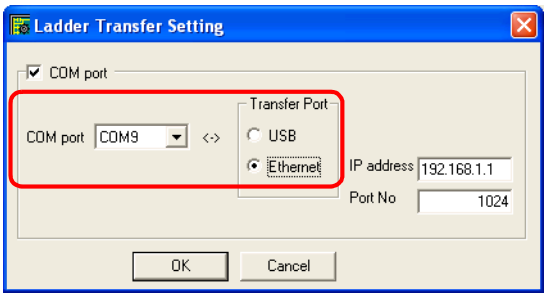
3. Die notwendigen Einstellungen sind damit abgeschlossen. Übertragen Sie die Bildschirmdaten zur V8-Serie.

[Ladder Transfer Setting] in LadderComOp

1. Wie Sie zum Dialogfeld [Ladder Transfer Setting] gelangen, wird unter “[Ladder Transfer Setting] in LadderComOp” in “Ladder-Übertragung über USB” (Seite 23-6) erläutert.

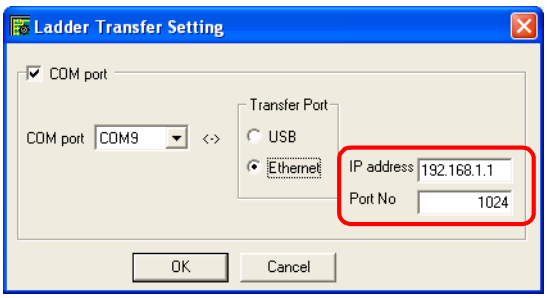
2. Haken Sie [☐ COM port] an.
   Wählen Sie einen COM-Port*, der nicht von der Software oder anderen Tools auf ihrem PC verwendet wird. Wählen Sie [Ethernet] unter [Transfer Port].

> Wird [☐ COM port] angehakt, wird jede serielle Kommunikation, die den von Ihnen gewählten COM-Port verwendet, in eine Kommunikation über USB oder Ethernet konvertiert.
>
> Daher müssen Sie unbedingt sicherstellen, dass der unter [COM port] gewählte COM-Port nicht bereits für andere serielle Kommunikationen verwendet wird.
>
> Haken Sie [☐ COM port] nur an, wenn Sie die Ladder-Übertragung über USB/Ethernet vornehmen.



* Die obige Einstellung für [COM port] muss identisch sein mit der COM-Port-Einstellung in der Ladder-Software für die SPS. Mehr Informationen finden Sie unter “Überprüfen der COM-Port-Einstellung für die SPS” (Seite 23-9).

3. Die IP-Adresse muss dieselbe sein wie die IP-Adresse des lokalen Ports der V8. [Port No.] muss identisch sein mit [Port-Nr.]* im Dialogfeld [Einstellung der Geräteverbindung] in der V-SFT.



[Port No.]: 1024 - 65533 (1024 als Vorgabe)

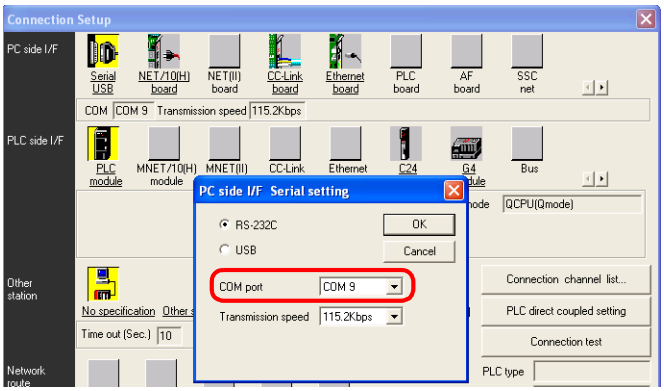
* Mehr Informationen finden Sie unter “[Einstellung der Geräteverbindung] in V-SFT” (Seite 23-7).

4. Die notwendigen Einstellungen sind damit abgeschlossen.

Überprüfen der COM-Port-Einstellung für die SPS

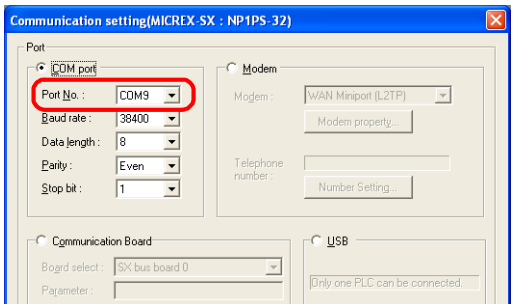
Um zu sehen, welcher Port für [COM port] im Dialogfeld [Ladder Transfer Setting] eingestellt werden muss, gehen Sie zum folgenden Dialogfeld in der SPS-Ladder-Software.

- MITSUBISHI ELECTRIC GX Developer



- Yokogawa Electric Wide Field2
  Überprüfen Sie die Nummer für [COM Port Number] im Feld [RS-232 Communication] in der Registerkarte [Communication Setting] des Dialogfelds [Environment Setting].

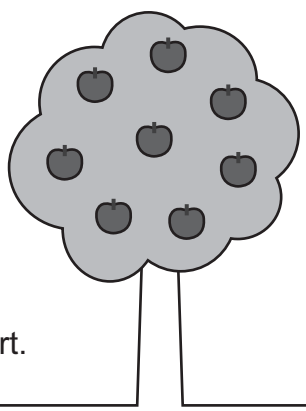
- Fuji Electric SX-Programmer Expert (D300win)



Hinweise

- Jedes Mal, wenn Sie die Ladder-Übertragungsmethode auf eine Methode über einen seriellen Port, einen USB-Port oder Ethernet, ändern, müssen Sie den GX-Developer (wenn Mitsubishi-Produkte verwendet werden) oder den Message Manager im Task-Manager (wenn Fuji-Produkte verwendet werden) einmal beenden.
- Wenn Sie die Bildschirmdaten mit Hilfe eines USB-Kabels übertragen, während die USB-Ladder-Übertragungsfunktion aktiviert ist, zeigen Sie unbedingt den Bildschirm “Main Menu” der V8-Serie an. (Wenn Sie die Bildschirmdaten mit Hilfe eines LAN-Kabels übertragen, während die Ethernet-Ladder-Übertragungsfunktion aktiviert ist, zeigen Sie entweder den Bildschirm “Main Menu” oder den Bildschirm BETRIEB der V8-Serie an.)
- Bei der USB-Ladder-Übertragungsfunktion ist die Ladder-Übertragung nur möglich, wenn der Bildschirm BETRIEB an der V8-Serie angezeigt wird. (Bei der Ethernet-Ladder-Übertragungsfunktion ist die Ladder-Übertragung möglich, wenn entweder der Bildschirm “Main Menu” oder der Bildschirm BETRIEB an der V8-Serie angezeigt wird.)

MEMO



Diese Seite wurde für Ihre Notizen reserviert.

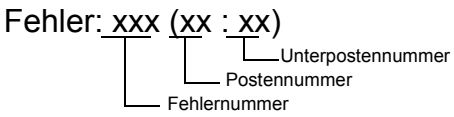
A1

Appendix 1 Fehler

Zusätzliche Fehler

Folgende Fehler wurden hinzugefügt.

Einzelheiten zu anderen Fehlernummern, Postennummern und Unterpostennummern finden Sie im separaten Handbuch “V8-Serie Benutzerhandbuch”.



Fehlernr.

Fehlernr.	Problem	Lösung
127	Der MONITOUCH-Touchscreen unterstützt nicht die Fern-Desktop-Funktion.	Überprüfen Sie, ob Ihr MONITOUCH-Touchscreen ein Modell ist, auf dem die Fern-Desktop-Funktion verwendet werden kann. Wenn nicht, entfernen Sie die Einstellung.
128	Es wurde kein Code am MONITOUCH-Touchscreen registriert.	Registrieren Sie den Lizenzcode für den Fern-Desktop am Bildschirm “Main Menu”.
138	Die Fern-Desktop-Tabelle ist nicht registriert.	Registrieren Sie die Fern-Desktop-Tabelle mit einer spezifizierten Nummer.
139	Der Einstellwert für die Fern-Desktop-Tabelle ist falsch.	Überprüfen Sie die Fern-Desktop-Einstellung erneut (ob eine nicht registrierte Fern-Desktop-Tabellennummer spezifiziert wurde etc.).
166	Die für den seriellen Port eingestellte Funktion wurde dupliziert.	Fehler: 166 (0 : x) Unterpostennummer Die Unterpostennummer zeigt; 0: CN1 1: MJ1 2: MJ2 Spezifizieren Sie für jeden Port eine einzige Funktion (Simulator etc.).
185	(nur V806) Es ist keine optionale Einheit installiert.	Wählen Sie [Systemeinstellung] → [Modellauswahl bearbeiten] → [Optionseinheit], überprüfen Sie die Einstellung und installieren Sie dann die Optionseinheit “DU-10”.
186	(nur V806) Es ist keine optionale Einheit installiert.	Entfernen Sie die Optionseinheit “DU-10” einmal und installieren Sie sie erneut.
196	Die auf der CF-Karte gespeicherten Daten sind falsch.	Dieser Fehler kann auftreten, wenn die Funktion zum Speichern von Daten (Bildschirm, 3D-Teil etc.) für eine CF-Karte verwendet wird. Führen Sie eine CF-Karte ein, auf denen die Daten korrekt mit dem CF-Karten-Manager gespeichert wurden.

Postennummer

Die Postennummer zeigt den Bearbeitungsbildschirm oder eine andere Stelle, an der ein Fehler festgestellt wurde.

52: Einstellung der Fern-Desktop-Tabelle

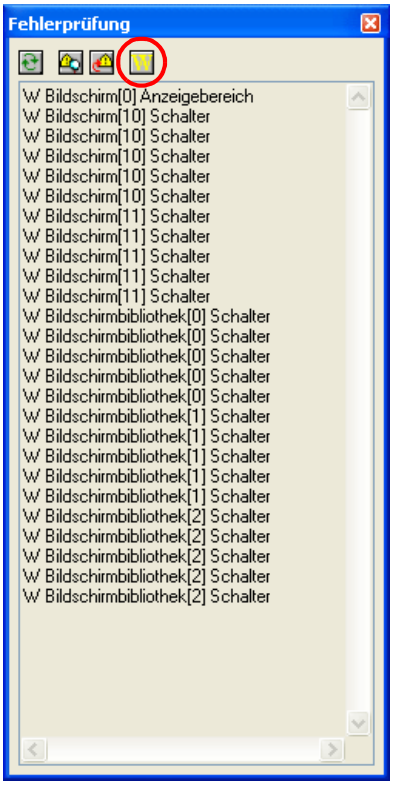
Unterpostennummer

Die Unterpostennummer zeigt die Nummer an, die den Posten in Zusammenhang mit dem erkannten Fehler zugordnet ist.
(Ist das Feld leer, bedeutet dies, dass keine Unterpostennummer zugeordnet wurde.)

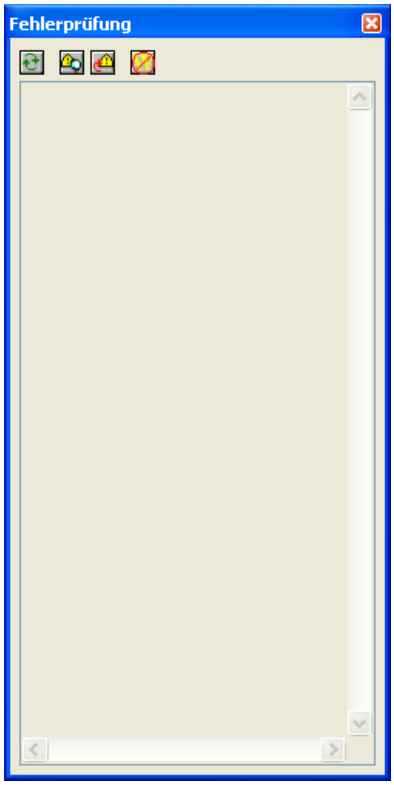
Ausblenden der Fehlerwarnungen

Wird eine Fehlerprüfung am Editor ausgeführt, werden alle Fehler (E) und Fehlerwarnungen (W) zur gleichen Zeit angezeigt.
Die Warnposten (W) können ausgeblendet werden, indem Sie auf das Symbol [Warnungen Anzeigen/Verstecken] im Fenster [Fehlerprüfung] klicken.

Klicken Sie auf das Symbol [Warnungen Anzeigen/Verstecken].



Die Fehlerwarnungen (W) werden ausgeblendet.



Hakko Electronics Co., Ltd.
www.monitouch.com

Vertrieb **890-1, Kamikashiwano-machi, Hakusan-shi,**
Ishikawa, 924-0035 Japan
TEL +81-76-274-2144 FAX +81-76-274-5208